

PENGARUH LATIHAN LINGKARAN *SPRINT* DAN TEPUKAN  
*DRIBBLE* TERHADAP KEMAMPUAN *DRIBBLING* PENMAIN  
SEKOLAH SEPAKBOLA (SSB) PATAR KECAMATAN  
BASO KABUPATEN AGAM

SKRIPSI

*Diajukan Kepada Tim Penguji Jurusan Kesehatan dan Rekreasi Sebagai Salah  
Satu Syarat untuk Mendapatkan Gelar Sarjana Olahraga (S.Or)*



Oleh

ADE PUTRA  
NIM. 15089128

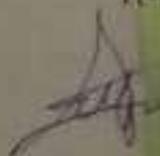
PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN  
JURUSAN KESEHATAN DAN REKREASI  
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN  
UNIVERSITAS NEGERI PADANG  
2020

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan:

1. Karya tulis saya, tugas akhir berupa skripsi dengan judul "PENGARUH LINGKARAN SPRINT DAN TEPUKAN DRIBBEL TERHADAP KEMAMPUAN DRIBBLING PEMAIN SEKOLAH SEPAK BOLA (SSB) PATAR KECAMATAN BASO KABUPATEN AGAM" adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik Universitas Negeri Padang maupun di perguruan tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali dari pembimbing dan penguji.
3. Di dalam karya tulis ini, tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicatumkan sebagai acuan di dalam naskah dengan menyebutkan pengarang dan dicantumkan dalam perpustakaan.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila terdapat penyimpangan di dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya sesuai norma dan ketentuan hukum yang telah berlaku.

Padang, November 2020

  
Yogyakarta  
KOTERAI  
TIRAPIL  
6000  
ADE PUTRA  
NIM.15089128

## PENGESAHAN SKRIPSI

Dinyatakan lulus setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi  
Program Studi Ilmu Keolahragaan Jurusan Kesehatan dan Rekreasi  
Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang

Judul : Pengaruh Latihan Lingkaran Sprint dan Tepukan Dribble Terhadap Kemampuan Dribbling Pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Pasar Kecamatan Baso Kabupaten Agam

Nama : Ade Putra  
NIM : 15089128  
Program Studi : Ilmu Keolahragaan  
Jurusan : Kesehatan dan Rekreasi  
Fakultas : Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang

Padang, November 2020

Tim Penguji

- |            | Nama                                 | Tanda Tangan  |
|------------|--------------------------------------|---|
| 1. Ketua   | Dr. Anton Komar, S.Si, M.Pd          |  |
| 2. Anggota | dr. Arif Fadli Muchlis, M. Humed     |  |
| 3. Anggota | Denzil Syafrianto, S.Sc., P.T., M.Pd |  |

PERSetujuan SKRIPSI

PENGARUH LATIHAN LINGKARAN *SPRINT* DAN TEPUKAN  
*DRIBBLE* TERHADAP KEMAMPUAN *DRIBBLING* PEMAIN  
SEKOLAH SEPAKBOLA (SSB) PATAH KECAMATAN  
BASO KABUPATEN AGAM

Nama                    Ade Putri  
NIM                     15089128  
Program Studi        Ilmu Keolahragaan  
Jurusan                Kesehatan dan Rekreasi  
Fakultas                Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang

Padang, Agustus 2020

Ditautin oleh

Ketua Jurusan Kesehatan dan Rekreasi



Dr. M. Saech, S.Pd, S.Si, M.Pd  
NIP. 197903042007121004

Pembimbing



Dr. Anna Komari, S.Si, M.Pd  
NIP. 198607022010121008

## ABSTRAK

### **Ade Putra (2020) : Pengaruh Latihan Lingkaran *Sprint* dan Tepukan *Dribble* Terhadap Kemampuan *Dribbling* Pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam**

Masalah dalam penelitian ini adalah belum baiknya kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh latihan lingkaran *sprint* dan tepukan *dribble* terhadap kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam.

Jenis penelitian ini adalah eksperimen semu. Populasi dalam penelitian ini yaitu seluruh pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam yang berjumlah 37 orang. Teknik pengambilan sampel menggunakan *purposive sampling*. Dengan demikian jumlah sampel di dalam penelitian ini adalah 16 orang pemain. Teknik pengambilan data menggunakan tes *dribbling* bola dengan menghindari rintangan. Data di analisis dengan uji statistik beda rerata hitung (*t-test*) pada taraf signifikansi  $\alpha = 0.05$ .

Hasil analisis menyatakan bahwa : 1) Latihan lingkaran *sprint* memberikan pengaruh yang signifikan terhadap peningkatan kemampuan *dribbling* Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam, yang dibuktikan dengan nilai  $t_{hitung} (2,964 > t_{tabel} (2,365)$ , 2) Latihan tepukan *dribble* memberikan pengaruh yang signifikan terhadap peningkatan kemampuan *dribbling* Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam, yang dibuktikan dengan nilai  $t_{hitung} (13,778) > t_{tabel} (2,365)$ , 3) Terdapat perbedaan pengaruh yang signifikan antara latihan lingkaran *sprint* dan latihan tepukan *dribble* terhadap peningkatan kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam. yang dibuktikan dengan nilai  $t_{hitung} (3,868 < t_{tabel} (2,365)$ . Dimana latihan tepukan *dribble* lebih baik dari pada latihan lingkaran *sprint*.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Pengaruh Latihan Lingkaran *Sprint* dan Tepukan *Dribble* Terhadap Kemampuan *Dribbling* Pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam”**.

Penulisan skripsi ini merupakan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Olahraga (S.Or) pada Program Studi Ilmu Keolahragaan Jurusan Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang. Di dalam penulisan skripsi ini penulis banyak mendapat bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak baik secara moril maupun materil, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Sebagai tanda hormat penulis pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih yang tidak terhingga kepada:

1. Prof. Drs. Ganefri, M.Pd, Ph.D, selaku rektor Universitas Negeri Padang yang telah memberikan peluang bagi penulis untuk melanjutkan studi di Fakultas Ilmu Keolahragaan.
2. Dr. Alnedral, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang yang telah memberikan peluang bagi penulis untuk melanjutkan studi di Fakultas Ilmu Keolahragaan.
3. Dr. M. Sazeli Rifki, S.Si, M. Pd, selaku Ketua Jurusan Kesehatan dan Rekreasi yang telah memberikan berbagai kemudahan sehingga penulis dapat

mengikuti perkuliahan dengan baik sampai akhirnya menyelesaikan skripsi ini.

4. Dr. Anton Komaini, S.Si, M.Pd, selaku pembimbing yang telah membantu dan membimbing dalam penyelesaian skripsi ini.
5. dr. Arif Fadli Muchlis. M.Biomed dan Donal Syafrianto, S,St, FT, M.Fis, selaku tim penguji yang telah memberikan saran dan masukan dalam skripsi ini.
6. Seluruh staf pengajar dan karyawan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang.
7. Pelatih Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam, yang telah memberikan izin penelitian.
8. Pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam yang telah membantu dalam penelitian.
9. Teman-teman sesama mahasiswa FIK UNP yang telah membantu dalam penelitian ini

Akhirnya peneliti mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang membantu, semoga Allah SWT memberikan balasan yang setimpal dan skripsi ini bermanfaat bagi kita semua.

**Padang, November 2020**

**Penulis**

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	viii
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	5
C. Pembatasan Masalah .....	6
D. Perumusan Masalah .....	7
E. Tujuan Penelitian .....	7
F. Manfaat Penelitian .....	8
 <b>BAB II TINJAUAN KEPUSTAKAAN</b>	
A. Kajian Teori .....	10
1. Permainan Sepakbola.....	10
2. Kemampuan <i>Dribbling</i> .....	13
3. Latihan .....	19
4. Latihan Lingkaran <i>Sprint</i> .....	23
5. Latihan Tepukan <i>Dribble</i> .....	25
B. Kerangka Konseptual .....	27
C. Hipotesis .....	31
 <b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	

A. Jenis Penelitian .....	32
B. Rancangan Penelitian.....	32
C. Definisi Operasional .....	33
D. Populasi dan Sampel.....	35
E. Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data.....	36
F. Teknik Analisis Data.....	39
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Penelitian.....	40
B. Pembahasan .....	49
C. Keterbatasan Penelitian .....	58
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
A. Kesimpulan .....	60
B. Saran.....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>62</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>64</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel</b>	<b>Halaman</b>
1. Populasi Penelitian.....	35
2. Distribusi Frekuensi Data Kemampuan <i>Dribbling</i> Sebelum Latihan Lingkaran <i>Sprint</i> .....	40
3. Distribusi Frekuensi Data Kemampuan <i>Dribbling</i> Setelah Latihan Lingkaran <i>Sprint</i> .....	42
4. Distribusi Frekuensi Data Kemampuan <i>Dribbling</i> Sebelum Latihan Tepukan <i>Dribble</i> .....	43
5. Distribusi Frekuensi Data Kemampuan <i>Dribble</i> Setelah Latihan Tepukan <i>Dribble</i> .....	44
6. Uji Normalitas Data Penelitian .....	46
7. Uji Homogenitas .....	46

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar</b>	<b>Halaman</b>
---------------	----------------

1. Teknik dribbling menggunakan kaki bagian dalam .....	16
2. Teknik dribbling menggunakan kaki bagian luar .....	17
3. Teknik dribbling menggunakan kura-kura kaki bagian atas .....	18
4. Latihan lingkaran sprint .....	25
5. Latihan tepukan dribbling .....	27
6. Kerangka konseptual .....	30
7. Pembagian kelompok dengan <i>ordinal meaching pairing</i> .....	33
8. Rancangan penelitian .....	33
9. Tes mengiring bola ( <i>dribbling</i> ).....	38
10. Histogram kemampuan <i>dribbling</i> sebelum latihan lingkaran <i>sprint</i> .....	41
11. Histogram kemampuan <i>dribbling</i> sesudah latihan lingkaran <i>sprint</i> .....	42
12. Histogram kemampuan <i>dribbling</i> sebelum latihan tepukan <i>dribble</i> .....	44
13. Histogram kemampuan <i>dribbling</i> setelah latihan tepukan <i>dribble</i> .....	45

## DAFTAR LAMPIRAN

**Lampiran**

**Halaman**

1. Program Latihan.....	63
2. Data Awal Penelitian .....	69
3. Ranging Data .....	70
4. Data Awal Setelah di <i>Meaching</i> .....	71
5. Data Akhir Penelitian.....	72
6. Rekap Data Penelitian.....	73
7. Uji Normalitas Data Penelitian .....	74
8. Uji Homogenitas.....	78
9. Uji Hipotesis dengan Menggunakan Uji “t” .....	80
10. Tabel-tabel Nilai-nilai Dalam Distribusi “t” .....	86
11. Tabel <i>Precentilel Of The ”F” Distribution</i> .....	87
12. Daftar Luas di Bawah Lengkungan Normal Standar dari 0 ke z .....	88
13. Daftar Nilai Kritis L Untuk Uji Liliefors .....	89
14. Dokumentasi Penelitian .....	90

**PENGARUH LATIHAN LINGKARAN *SPRINT* DAN TEPUKAN  
*DRIBBLE* TERHADAP KEMAMPUAN *DRIBBLING* PEMAIN  
SEKOLAH SEPAKBOLA (SSB) PATAR KECAMATAN  
BASO KABUPATEN AGAM**

**SKRIPSI**

*Diajukan Kepada Tim Penguji Jurusan Kesehatan dan Rekreasi Sebagai Salah  
Satu Syarat untuk Mendapatkan Gelar Sarjana Olahraga (S.Or)*



Oleh

**ADE PUTRA  
NIM. 15089128**

**PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN  
JURUSAN KESEHATAN DAN REKREASI  
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN  
UNIVERSITAS NEGERI PADANG  
2020**

**HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI**

**PENGARUH LATIHAN LINGKARAN *SPRINT* DAN TEPUKAN  
*DRIBBLE* TERHADAP KEMAMPUAN *DRIBBLING* PEMAIN  
SEKOLAH SEPAKBOLA (SSB) PATAR KECAMATAN  
BASO KABUPATEN AGAM**

Nama : Ade Putra  
NIM : 15089128  
Program Studi : Ilmu Keolahragaan  
Jurusan : Kesehatan dan Rekreasi  
Fakultas : Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang

Padang, November 2020

Disetujui Oleh :  
Pembimbing

Dr. Anton Komaini, S.Si, M.Pd  
NIP. 198607122010121008

Mengetahui  
Ketua Jurusan Kesehatan dan Rekreasi

Dr. M. Sazeli Rifki, S.Si, M. Pd  
NIP. 197907042009121004

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Permainan sepakbola adalah cabang permainan beregu atau permainan team, untuk mencapai kerja sama team yang baik diperlukan pemain-pemain yang dapat menguasai semua bagian-bagian dan macam-macam teknik dasar dan keterampilan bermain sepakbola, sehingga dapat memainkan bola dalam segala posisi dan situasi dengan cepat, tepat, dan cermat, artinya tidak membuang-buang energi dan waktu.

Permainan sepak bola selain dimainkan sebagai hiburan dan pengisi waktu senggang juga sudah menjadi kegiatan yang dilakukan secara profesional, sehingga dituntut suatu prestasi yang tinggi, hal ini wajar karena permainan sepakbola sudah dipertandingkan baik daerah, nasional, maupun internasional.

Dalam pembinaan untuk meraih sebuah prestasi bermain sepakbola tidak terlepas dari faktor kemampuan fisik, penguasaan teknik, taktik dan mental. Hal ini sesuai dengan pendapat Syafruddin (2016:39) bahwa "Keberhasilan prestasi yang ditunjukkan/ditampilkan seorang atlet dalam suatu kompetisi terutama ditentukan dan dipengaruhi oleh kemampuan atau potensi atlet itu sendiri secara terpadu, baik kemampuan fisik, teknik, taktik, dan mental". Oleh karena itu, untuk memenuhi prestasi atlet harus memiliki empat komponen prestasi yang baik.

Dalam cabang olahraga permainan sepakbola teknik dasar merupakan salah satu pondasi bagi seseorang untuk dapat bermain sepakbola dengan baik dan benar. Pemain sepakbola yang tidak menguasai teknik dasar sepakbola tidak akan menjadi pemain yang baik. Teknik dasar bermain sepakbola menentukan sampai dimana pemain dapat meningkatkan kualitas permainan.

Dalam permainan sepakbola salah satu teknik yang sangat penting adalah *dribbling* atau menggiring bola. *Dribbling* dalam sepak bola diartikan sebagai penguasaan bola dengan kaki saat bergerak di lapangan permainan. *Dribbling* merupakan keterampilan dasar sepakbola karena semua pemain harus menguasai bola saat bergerak, berdiri, atau bersiap untuk mengoper atau melakukan tembakan.

Kemampuan menggiring bola dalam cabang olahraga sepakbola harus dikuasai oleh setiap pemain khususnya posisi penyerang, karena merupakan senjata ampuh dalam upaya menyusun serangan ke daerah atau gawang lawan. Menggiring bola dalam situasi bermain artinya membawa bola dan dari satu lini ke lini lainnya dengan cara mengontrol dari kaki ke kaki bila ruang gerak sempit, karena lawan menutup daerahnya. Hal ini menuntut seorang pemain untuk memiliki kemampuan *dribbling* dengan baik. Untuk mencapai tujuan dari *dribbling*, ada beberapa faktor yang mempengaruhi kemampuan *dribbling* seorang pemain, diantaranya teknik, kondisi fisik, taktik, dan mental, selain itu diduga yang dapat mempengaruhi kemampuan *dribbling* adalah sarana

dan prasara serta pelatih. Artinya banyak faktor yang dapat mempengaruhi kemampuan seseorang dalam melakukan *dribbling* dengan baik.

Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam adalah salah satu SSB yang melaksanakan pembinaan cabang olahraga Sepakbola, dimana SSB ini melaksanakan latihan 3 kali seminggu, yang tujuannya adalah untuk mendapatkan bibit berpotensi serta dapat meraih prestasi yang baik.

Berdasarkan data dan informasi yang peneliti peroleh dari pelatih Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam, SSB ini sudah sering mengikuti pertandingan sepakbola, tapi belum pernah mendapatkan juara, contohnya pada tahun 2018 mengikuti pertandingan antar Kecamatan hanya masuk babak 8 besar, pada tahun 2018 mengikuti pertandingan antar Kabupaten hanya masuk 16 besar. pada tahun 2018 mengikuti Minang Kabau Cup, masuk babak penyisihan, pada tahun 2019 mengikuti Liga III Tingkat Provinsi Sumbar, hanya masuk babak penyisihan.

Berdasarkan pengamatan observasi yang peneliti lakukan sewaktu pemain melakukan latihan terhadap pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam pada tanggal 9 Februari 2020, penulis melihat salah satu penyebab kurangnya prestasi pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam disebabkan oleh kemampuan *dribbling* pemain tidak baik. Hal ini diketahui pada saat

melakukan *dribbling* pemain tidak mampu berlari dengan cepat sambil melewati lawan dan pemain kesulitan merebut bola dari lawan. Sewaktu melakukan *dribbling* bola pemain kesulitan melewati hadangan-hadangan lawan dengan tujuan untuk mengecoh, menyerang dan menciptakan *goal*. sewaktu melakukan *dribbling* bola sering lepas dari kontrolan kaki pemain sehingga bola dapat direbut oleh pihak lawan. Banyak faktor yang mempengaruhi kemampuan *dribbling*, di antaranya disebabkan oleh kemampuan teknik, kondisi fisik, metode latihan, pelatih.

Berdasarkan permasalahan di atas, dengan pentingnya *dribbling* bola dalam permainan sepakbola maka perlu adanya metode khusus yang efektif dalam berlatih untuk meningkatkan kecepatan dalam melakukan *dribbling*, maka untuk meningkatkan kemampuan *dribbling* dibutuhkan sistim latihan yang tepat, efisien dan terarah. Sebenarnya cukup banyak bentuk-bentuk latihan yang dapat meningkatkan kemampuan *dribbling*. Menurut Mielke (2007:7) latihan *dribbling* dapat dilakukan dengan latihan: “1) Lingkaran *sprint*, 2) Tepukan *dribble*”.

Latihan lingkaran *sprin* adalah latihan ini dilakukan menggunakan tanda dengan dua lingkaran. Lingkaran dalam berdiameter 3 m, dan lingkaran luar berdiameter 9 m, setiap pemain diberi sebuah bola. Para pemain memulai permainan dari lingkaran dalam dengan aba-aba dari instruktur atau pelatih, pemain melakukan *sprint* menuju lingkaran luar. Ketika sampai di lingkaran luar, para pemain harus berhenti sambil tetap mengontrol bola. Pemain bebas menggunakan semua bagian kaki untuk

melakukan *dribbling*. Dalam latihan ini pemain menendang bola kedepan lalu dikejar sekuat-kuatnya dan berhenti di lingkaran paling luar sambil tetap mengontrol bola.

Latihan tepukan *dribble* adalah latihan yang dilakukan bidang bujur sangkar dengan ukuran 7m x 7m. Empat pemain yang masing-masing membawa bola, dan *dribbling* bola disekitar bidang-bidang bujur sangkar ini. Para pemain harus menggunakan semua bagian kaki (sisi bagian dalam, sisi bagian luar dan bagian punggung kaki) untuk *dribbling* bola. Ketika melakukan *dribbling* para pemain mencoba untuk menepuk pemain yang berada di depannya dan berusaha untuk tidak tertepuk pemain yang berada di belakangnya.

Berdasarkan permasalahan tersebut, peneliti tertarik untuk melakukan penelitian tentang sejauh mana pengaruh latihan lingkaran *sprint* dan tepukan *dribble* terhadap kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam masih kurang.
2. Kurangnya bentuk latihan meningkatkan kemampuan *dribbling* di Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam

3. Pengaruh latihan lingkaran *sprint* terhadap kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam
4. Pengaruh latihan tepukan *dribble* terhadap kemampuan *dribbling* pemain pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam
5. Pengaruh kondisi fisik terhadap peningkatan kemampuan *dribbling* pemain pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam
6. Pengaruh pelatih terhadap kemampuan *dribbling* pemain pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam
7. Pengaruh metode latihan terhadap kemampuan *dribbling* pemain pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam

**C. Pembatasan Masalah.**

Sesuai dengan latar belakang masalah dan identifikasi masalah penelitian, serta keterbatasan peneliti dalam hal waktu, dana, dan kemampuan maka masalah penelitian ini dibatasi untuk mengetahui :

1. Pengaruh latihan lingkaran *sprint* terhadap kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam.

2. Pengaruh latihan tepukan *dribble* terhadap kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam.
3. Perbedaan pengaruh antara latihan lingkaran *sprint* dan latihan tepukan *dribble* terhadap kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam.

#### **D. Perumusan Masalah.**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, identifikasi masalah serta pembatasan masalah di atas maka rumusan penelitian ini adalah:

1. Apakah latihan lingkaran *sprint* berpengaruh terhadap kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam ?
2. Apakah latihan tepukan *dribble* berpengaruh terhadap kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam ?
3. Apakah terdapat perbedaan pengaruh antara latihan lingkaran *sprint* dan tepukan *dribble* terhadap kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam ?

#### **E. Tujuan Penelitian.**

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui :

1. Pengaruh latihan lingkaran *sprint* terhadap kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam.
2. Pengaruh latihan tepukan *dribble* terhadap kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam.
3. Perbedaan pengaruh antara latihan lingkaran *sprint* dan latihan tepukan *dribble* terhadap kemampuan *dribbling* pemain Sekolah Sepakbola (SSB) Patar Kecamatan Baso Kabupaten Agam.

#### **F. Manfaat Penelitian**

Sesuai dengan tujuan dalam penelitian ini, maka penelitian ini diharapkan berguna bagi :

1. Bagi penulis sebagai salah satu syarat untuk memenuhi dalam memperoleh gelar Sarjana Olahraga (S.Or) di Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang.
2. Pelatih, sebagai bahan pertimbangan dan masukan untuk meningkatkan kemampuan *dribbling* dengan memberikan bentuk latihan lingkaran *sprint* dan tepukan *dribble*.
3. Pemain, sebagai bahan masukan dalam peningkatan kemampuan *dribbling* pemain.
4. Kampus, sebagai bahan bacaan di perpustakaan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang.

5. Penelitian ini selanjutnya untuk di jadikan referensi dan informasi untuk melakukan penelitian.