LAPORAN PROYEK AKHIR

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI ORDER BARANG BERBASIS MOBILE (J2ME) PADA UD.NABILA GROSIR DAN ECERAN

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar ahli Madya (A.Md)



Oleh:

FEBRI HIDAYAWATI

2007/90020

Konsentrasi : Teknik Komputer dan Jaringan

Prodi : D III Teknik Elektronika

Jurusan : Fakultas Teknik

FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2011

HALAMAN PENGESAHAN

Dinyatakan lulus setelah dipertahankan

di depan tim penguji Proyek Akhir Jurusan Teknik Elektronika

Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang

| Judul | : Perancangan Dan Implementasi S Berbasis Mobila (J2ME) Pada UD. I | | _ |
|---------------|---|------------|---------------|
| Nama | : Febri Hidayawati | | |
| NIM/BP | : 90020/2007 | | |
| Program Studi | : Diploma 3 Teknik Komputer dan J | Jaringan - | |
| Jurusan | : Teknik Elektronika | | |
| Fakultas | : Teknik UNP | | |
| | | Padang, | Februari 2011 |
| | Tim Penguji | : | |
| Ketua | : Drs. Suatin, MT | 1 | ••••• |
| Anggota | : 1. Drs. Legiman Slamet, M.T | 2 | ••••• |

3.

2. Drs. Edidas, M.T

HALAMAN PERSETUJUAN PROYEK AKHIR

Judul : Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Order

Barang Berbasis Mobila (J2ME) Pada UD. NABILA

Grosir Dan Eceran.

Nama : Febri Hidayawati

NIM/BP : 90020/2007

Program Studi : Diploma 3 Teknik Komputer dan Jaringan

Jurusan : Teknik Elektronika

Fakultas : Teknik

Padang, Februari 2011

Disetujui oleh:

Pembimbing

Drs. Suartin, MT

NIP. 19660721 200604 1 001

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Elektronika

Fakultas Teknik UNP

Drs. Efrizon, M.T

NIP. 19650409 199001 1 001

ABSTRAK

Febri Hidayawati, 2011 : Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Order Barang Berbasis Mobile (J2ME) Pada UD. NABILA Grosir dan Eceran.

Pembimbing : Drs. Suartin, MT

Proses Order Barang pada UD. Nabila Lintau Buo merupakan fase terpenting dalam memperoleh keuntungan bagi perusahaan. Sementara pada UD. Nabila masih menggunakan cara manual yaitu dengan pencatatan order barang pada kertas. Dengan proses yang manual ini memungkinkan terjadinya kesalahan, seperti ketidak akuratan data atau kesalahan dalam penyimpanan data.

Untuk mengatasi keterbatasan sistem yang sedang berjalan sekarang ini, maka dibuat suatu aplikasi dengan memanfaatkan *Record Management System* (*RMS*) pada Java 2 Micro Edition (J2ME) untuk aplikasi Order Barang bagi pelanggan di lapangan dengan menggunakan *mobile device*. Penggunaan *Record Management System* (*RMS*) dimaksudkan agar pengguna dapat menyimpan data pelanggan, data barang dan data transaksi pada *mobile device* seperti *handphone* atau *Personal Digital Access* (*PDA*), sehingga dapat mempermudah pekerjaan pengorderan barang.

Kata Kunci: Order Barang, Sistem Informasi, Java 2 Micro Edition, Record Management System.

KATA PENGANTAR



Syukur Alhamdullilah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan kekuatan serta Ridho-Nya bagi penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul "PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI ORDER BARANG BERBASIS MOBILE (J2ME) PADA UD. NABILA GROSISR DAN ECERAN".

Tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat guna mencapai gelar Ahli Madya (A.Md) pada jurusan D3 Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ) Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan, serta belum mencapai kesempurnaan bila ditinjau dari segi ilmiah dan tata bahasanya. Sebagai manusia biasa yang terdapat banyak kekurangan, penulis menyadari bahwasanya Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari pembaca untuk kesempurnaan Tugas Akhir ini .

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang setulusnya kepada pihak yang telah membantu dalam penulisan Tugas Akhir ini, sehingga tugas akhir ini dapat selesai tepat pada waktunya. terutama kepada semua pihak yang telah membantu, antara lain :

1. Bapak Drs, Ganefri, MPd sebagai Dekan Fakultas Teknik.

2. Bapak Drs. Efrizon, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Elektronika.

3. Bapak Drs. Suartin, MT sebagai Dosen Pembimbing Proyek Akhir.

4. Bapak Drs. Edidas, MT dan bapak Drs. Legiman Slamet, MT selaku

dosen penguji

5. Bapak Drs. Edidas, MT sebagai Koordinator progarm Teknik

Komputer Jaringan.

6. Kedua Orang Tua (Abdul Wazid Dt Indo Mangkuto dan Linda Yeni),

adik ku (Jumaris Aziz), dan seluruh keluarga besar yang selalu

memberikan dukungan dan Do'a.

7. Seluruh Dosen dan pegawai Jurusan Teknik Elektronika.

8. Rekan-rekan Mahasiswa/i program Teknik Komputer Jaringan.

9. Semua pihak yang telah membantu penulisan tugas akhir ini.

Akhirnya penulis berharap, semoga Tugas Akhir ini dengan segala

keunggulan dan kelemahannya, akan dapat memberikan manfaat bagi pembaca

dalam lingkungan keluarga besar Universitas Negeri Padang.

Padang, Februari 2011

Wassalam

Penulis

iii

DAFTAR ISI

| HALAMAN JUDUL | |
|--|-----|
| HALAMAN PERSETUJUAN PROYEK AKHIR | |
| HALAMAN PENGESAHAN | |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | |
| ABSTRAK | i |
| KATA PENGANTAR | ii |
| DAFTAR ISI | iv |
| DAFTAR TABEL | vi |
| DAFTAR GAMBAR | vii |
| DAFTAR LAMPIRAN | ix |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| A. Latar Belakang Pemilihan Judul | 1 |
| B. Identifikasi Masalah | 2 |
| C. Batasan Masalah | 3 |
| D. Rumusan Masalah | 3 |
| E. Tujuan | 4 |
| F. Manfaat | 4 |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| A. Konsep Dasar Sistem Informasi | 5 |
| B. Siklus Hidup Pengembangan Sistem | 13 |
| C. Alat Bantu Perancangan Sistem dan Program | 14 |

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

| A. Analisa Sistem | 25 |
|--|----|
| B. Disain Global | 30 |
| C. Disain Terinci atau Detail | 37 |
| BAB IV TESTING DAN IMPLEMENTASI | |
| A. Instalasi Sofware Pendukung | 44 |
| B. Transfer Aplikasi Taking Order ke HandPhone | 45 |
| C. Implementasi Desain Sistem Pada J2ME | 45 |
| D. Pengujian | 65 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | |
| A. Kesimpulan | 67 |
| B. Saran | 68 |
| DAFTAR PUSTAKA | |
| | |

LAMPIRAN

BABI

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pada saat sekarang ini kemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) berkembang dengan pesatnya sehingga mendorong manusia untuk menciptakan alat-alat yang membantu memudahkan proses kerja atau pengelolaan data untuk menghasilkan informasi. Peralatan tersebut diciptakan untuk menerobos keterbatasan kemampuan manusia dalam kecepatan, ketepatan dan ketelitian. Saat ini semakin banyak saja sistem yang dirancang agar mampu diakses melalui peralatan *mobile* ini. Banyak pihak yang merasa berkepentingan dengan kehadiran sistem tersebut. UD. NABILA adalah sebuah usaha dagang, yang bertindak sebagai grosir dan eceran di Kecamatan Lintau Buo.

Melalui wawancara dengan pimpinan UD. NABILA diperoleh informasi bahwa saat ini perusahaan memiliki banyak pelanggan sehingga pengelolah toko sering mengalami kesulitan dalam melayani pesanan pelanggan. Selain itu, perusahaan juga merencanakan pengembangan usaha dalam bentuk order barang yang dapat dilakukan secara jarak jauh. Tujuannya adalah jika pelanggan yang ingin membeli barang di toko ini, maka proses pemesanannya (*order*) dapat dilakukan dari jarak jauh (tanpa harus datang ke toko). Untuk merealisasikan tujuan ini manajemen toko membutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat mencatat data transaksi pemesanan barang yang bersifat mobile (dapat dilakukan dari mana pun pelanggan berada).

Saat ini memang telah tersedia sarana untuk melakukan transaksi jarak jauh seperti telepon rumah dan telepon genggam (hand phone). Tetapi jika pihak toko merealisasiikan tujuannya dengan sarana ini maka akan terdapat sejumlah permasalahan, yaitu : pemesanan melalui barang melalui SMS maupun telepon akan kesulitan dalam mencatat pesanan pelanggan tersebut karena sarana ini tidak dilengkapi dengan sistem pengolahan data. Untuk mengatasi persolan tersebut penulis tertarik mengembangkan sebuah sistem informasi yang dapat diaplikasikan pada media yang portabel seperti hand phone atau Personal Digital Assistance (PDA) sehingga transaksi pemesanan yang dilakukan pelanggan akan langsung dapat dioleah oleh sistem yang dikembangkan ini. Usulan penyelesaian masalah UD. Nabila di atas penulis dalam bentuk proyek akhir penulis tuangkan beri berjudul "PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI ORDER BARANG BERBASIS MOBILE (J2ME) PADA UD. NABILA GROSIR DAN ECERAN".

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas penulis membahas permasalahan yang ada pada UD. NABILA Lintau Buo adalah sebagai berikut:

 Jumlah pelanggan yang banyak dan transaksi penjualan serta pemesanan yang cukup banyak satu sisi menguntungkan perusahaan tetapi sisi lain petugas akan mengali kesulitan dalam memberikan layanan yang prima ke pelanggan. Perusahaan bermaksud untuk mengembangkan sistem order barang yang dapat dilakukan dari jarak jauh, yang terintegrasi dengan sistem pengolahan datanya.

C. Batasan Masalah

Dalam penulisan proyek akhir ini perlu adanya pembatasan masalah agar pembuatannya lebih terarah, tidak mengambang dan dapat diselesaikan sesuai dengan kemampuan, dan waktu yang penulis miliki. Batasan masalahnya yaitu:

- Pemograman yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan perangkat mobile (J2ME) seperti Hand Phone dan PDA
- Sistem yang dirancang akan menangani masalah proses pengolahan data pengorderan barang.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, identifikasi masalah dan batasan masalah diatas, maka permasalahan pada perancangan dan implementasi order barang UD. NABILA dapat dirumuskan sebagai berikut:

- Bagaimanakah Rancangan sistem order barang pada UD. NABILA agar dapat mengatasi persoalan yang ada saat ini.
- 2. Bagaimanakah agar pencatatan data order barang pada UD. NABILA terhindar dari kekeliruan?
- 3. Apakah keamanan data barang dan data order barang telah terjamin dengan baik?

E. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan pada UD. NABILA Lintau Buo sebagai berikut.

- Untuk merancang suatu sistem informasi yang berguna dalam pengorderan barang.
- Memudahkan pengorder dalam mengorder barang dan mencari fisik barang.
- Sangat banyak orang yang berbelanja disini agar tidak kualahan dalam kegiatan order barang, sehingga proses kerja menjadi lebih efektif dan efisien dan terhindar dari kekeliruan.
- 4. Menghemat waktu dalam memberikan informasi pada saat dibutuhkan.

F. Manfaat

Perancangan dan implementasi sistem informasi order barang ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

- Pencarian fisik barang untuk proses order barang lebih mudah, dengan disain yang lebih baik.
- Penyimpanan data yang lebih terjamin karena sudah melalui sistem komputerisasi atau tidak dengan arsip biasa lagi.
- 3. Menunjang operasional barang, terkontrolnya pengelolaan order barang.
- 4. Memberikan pelayanan yang lebih baik kepada pembeli dan memudahkan manajemen dalam pengorderan barang.