

**DAMPAK JUDI SLOT ONLINE PADA MAHASISWA
PERGURUAN TINGGI NEGERI DI KOTA PADANG**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Strata Satu (S1)*



OLEH

FIRDAUS SAPUTRA

21058016

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SOSIOLOGI

DEPARTEMEN SOSIOLOGI

FAKULTAS ILMU SOSIAL

UNIVERSITAS NEGERI PADANG

2025

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Dampak Judi Slot Online Pada Mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri di Kota Padang

Nama : Firdaus Saputra
NIM/TM : 21058016/2021
Program Studi : Pendidikan Sosiologi
Departemen : Sosiologi
Fakultas : Ilmu Sosial

Padang, 24 Februari 2026

Mengetahui,

Disetujui oleh,

Dekan FIS UNP,

Pembimbing,



Afriva Khaidir, S.H., M.Hum, MAPA, Ph.D
NIP. 19660411199003 1 002

Prof Dr. Erianjoni S, Sos., M.Si
NIP. 19740228 200112 1 002

HALAMAN PENGESAHAN LULUS UJIAN SKRIPSI

Dinyatakan Lulus Setelah Dipertahankan di Depan Tim Penguji Skripsi
Program Studi Pendidikan Sosiologi Departemen Sosiologi
Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Padang
Pada Rabu, 4 Februari 2026

Dampak Judi Slot Online Pada Mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri di Kota Padang

Nama : Firdaus Saputra
BP / NIM : 2021/21058016
Program Studi : Pendidikan Sosiologi
Departemen : Sosiologi
Fakultas : Ilmu Sosial

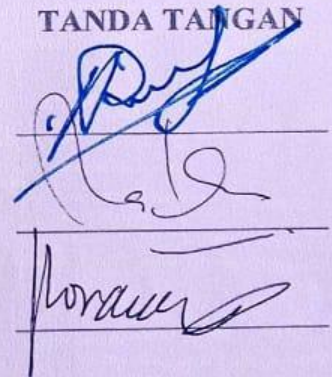
Padang, 24 Februari 2026

TIM PENGUJI

NAMA

- 1 Ketua : Prof Dr. Erianjoni S,Sos., M.Si
- 2 Anggota : Dr. Mira Hasti Hasmira SH., M.Si
- 3 Anggota : Nora Susilawati, S.Sos., M.Si

TANDA TANGAN



SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

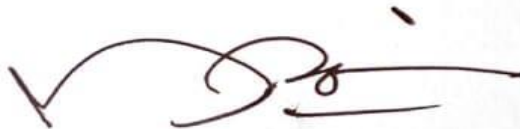
Nama : Firdaus Saputra
NIM/TM : 21058016/2021
Program Studi : Pendidikan Sosiologi
Departemen : Sosiologi
Fakultas : Ilmu Sosial

Dengan ini menyatakan, bahwa skripsi saya yang berjudul **“Dampak Judi Slot Online Pada Mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri di Kota Padang”** adalah benar hasil karya saya sendiri, bukan hasil plagiat dari karya orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata cara penulisan karya ilmiah yang lazim. Apabila suatu saat terbukti saya melakukan plagiat, maka saya bersedia diproses dan menerima sanksi akademis maupun hukum sesuai dengan ketentuan yang berlaku, baik di institusi UNP maupun masyarakat dan Negara.

Demikian, surat pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan rasa tanggung jawab sebagai anggota masyarakat ilmiah.

Padang, Maret 2026

Mengetahui,
Kepala Departemen,



Dr. Delmira Syafrini, S.Sos., M.A
NIP. 198305182009122004

Saya yang menyatakan



Firdaus Saputra
NIM. 21058016

ABSTRAK

Firdaus Saputra 2021/21058016. **“Dampak Judi Slot Online Pada Mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri di Kota Padang”. Skripsi. Mahasiswa Departemen Pendidikan Sosiologi. Fakultas Ilmu Sosial. Universitas Negeri Padang.**

Penelitian ini dilatar belakangi berdasarkan permasalahan peneliti lihat ketika banyaknya mahasiswa di Kota Padang yang mudah dalam mengakses website bermain judi slot online, mahasiswa bermain judi slot online diimingi-imingi dengan hadiah yang begitu besar. Sehingga terdapatnya mahasiswa yang bermain judi slot online, akan tetapi tidak mengetahui dampak negatif dari bermain judi slot online tersebut. Tujuan penelitian ini adalah mengetahui mengenai dampak judi slot online pada mahasiswa perguruan tinggi negeri di Kota Padang. Modernisasi memberikan dampak perubahan yang begitu signifikan terhadap manusia, perubahan ini dapat dilihat dari kehadiran handphone pintar. Handphone pintar menimbulkan persoalan baru yaitu berupa bermain judi slot online melalui handphone pintar, dan judi slot online terkenal dikalangan mahasiswa pada saat ini.

Teori yang digunakan pada penelitian ini dalam menganalisis dampak judi slot online pada mahasiswa perguruan tinggi negeri di Kota Padang yaitu teori Strain yang dikemukakan oleh Robert K Merton. Teori dari Merton menjelaskan lebih rinci bahwa ketidakmampuan individu dalam mencapai tujuan sosial yang dihormati dalam budaya dapat menimbulkan ketegangan dan kebingungan. Merton menyebut ketegangan ini sebagai "anomie," yang mengacu pada perasaan bingung dan krisis identitas yang muncul ketika seseorang merasa terhalang dalam meraih sasaran sosial yang diinginkan. Saat orang merasakan konflik antara tujuan sosial yang diakui secara budaya, seperti mendapatkan prestasi atau pengakuan, dan keterbatasan dalam meraih tujuan tersebut, mereka mungkin terdorong untuk menemukan cara alternatif untuk meraih kesuksesan. Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian kualitatif, dengan tipe penelitian studi kasus, pemilihan informan digunakan dengan cara *Purposive sampling* dengan 15 orang informan, pengumpulan data secara observasi, wawancara mendalam, dan studi dokumentasi. data *reduction* (reduksi data), penyajian data, dan penarikan Kesimpulan. Lokasi penelitian ini di Kota Padang, Sumatera Barat.

Hasil penelitian yang peneliti lakukan selama terjun kelapangan yaitu di Kota Padang, dapat ditarik kesimpulan bahwa dampak judi slot online pada mahasiswa perguruan tinggi negeri di Kota Padang, Adalah 1) Dampak Sosial berupa dijauhi teman karena takut dipinjamkan uangnya. 2) Dampak Ekonomi penyalahgunaan uang belanja uang transferan untuk kehidupan perkuliahan digunakan untuk bermain judi slot online. 3) Dampak Akademik malas belajar ketika mengalami kekalahan maka malas untuk pergi perkuliahan. 4) Dampak Psikologis kecanduan judi slot online, ketika mengalami kekalahan pelaku ingin bermain lagi untuk mengembalikan modal yang digunakan selama bermain judi slot online.

Kata Kunci: Dampak, Mahasiswa, Judi Slot Online

KATA PENGANTAR

حَمْدُكَ يَا رَبِّ الرَّحْمَ اللَّهُ بِسْمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillahirabbila'lamin. Puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Dampak Judi Slot Online Pada Mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri di Kota Padang” skripsi ini disusun dalam rangka untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana pendidikan pada program studi Pendidikan Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Padang.

Penulis memahami bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, baik dari segi isi maupun teknik penulisannya, semua itu disebabkan oleh keterbatasan kemampuan dan pengalaman yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan masukan dan rekomendasi dari berbagai pihak yang bersifat konstruktif untuk meningkatkan kualitas skripsi ini.

Dalam proses penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, dan juga bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada.

1. Keluarga secara mendalam yang tidak bisa diukur dengan apapun, terutama kepada ayah Nasir, dan ibu Farida sebagai teladan dalam kehidupan penulis.
2. Bapak Prof. Dr. Erianjoni, S.Sos., M.Si sebagai dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan waktu, dan memberikan masukan yang sangat bermanfaat terhadap peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Nora Susilawati, S.Sos., M.Si dan Dr. Mira Hasti Hasmira, SH., M.Si sebagai dosen penguji yang telah memberikan masukan dan saran kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

4. Ibu Delmira Syafrini, S.Sos, M.A sebagai Kepala Departemen Sosiologi Universitas Negeri Padang.
5. Bapak Dr. Eka Vidya Putra, S.Sos, M.Si selaku dosen Pembimbing Akademik peneliti yang telah banyak memberikan proses pembelajaran untuk menjadi kaum terpelajar.
6. Segenap Dosen Departemen Sosiologi yang telah memberikan pemahaman pendidikan yang berguna kepada peneliti.
7. Saudara penulis Eli Nafa Maryanti, Efa Nurhikmah, dan Laila Tul Nurjanah yang telah memberikan dorongan signifikan dalam menyelesaikan skripsi.
8. Informan yang telah memberikan waktu luangnya dalam memberikan informasi, dan mempermudah peneliti dalam melakukan wawancara, dan observasi menyelesaikan skripsi ini.
9. Kepada lingkungan interaksi penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya karena telah memberikan dorongan, dan serta mengingatkan penulis untuk mengerjakan skripsi sampai selesai.

Padang, November 2025

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Manfaat Penelitian.....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	11
A. Kajian Teori.....	11
B. Penjelasan Konseptual.....	16
1. Judi Slot Online.....	16
2. Dampak Judi Slot Online.....	17
C. Penelitian Yang Relevan.....	19
D. Kerangka Pemikiran.....	23
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
A. Lokasi Penelitian.....	24
B. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	24
C. Pemilihan Informan Penelitian.....	26
D. Pengumpulan Data.....	27
E. Keabsahan Data.....	31
F. Analisis Data.....	32
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	35
A. Gambaran dan Wilayah Penelitian.....	35
1. Profil Kota Padang.....	35
a. Sejarah dan Lambang Kota Padang.....	35
b. Geografi dan Topografi.....	41
c. Jumlah Data Penduduk Menurut Jenis Kelamin di Kota Padang.....	43
B. Temuan Penelitian.....	44
C. Pembahasan.....	67
BAB V PENUTUP.....	75
A. Kesimpulan.....	75
B. Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA.....	78
LAMPIRAN.....	83

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Gambaran Data Mahasiswa Pemain Judi Slot Online di Kota Padang	4
Tabel 2. Data Informan Mahasiswa (pelaku Judi slot online) di Kota Padang	26
Tabel 3. Data Informan Saksi (teman pelaku dan orang terdekat)	27
Tabel 4. Batas Administratif Wilayah Kota Padang	42
Tabel 5. Luas Wilayah Per Kecamatan Kota Padang.....	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kerangka Berfikir	23
Gambar 2. Aktivitas Mahasiswa dalam Melakukan Deposit Judi Slot Online	29
Gambar 3. Analisis Data Menurut Miles dan Huberman.....	34
Gambar 4. Lambang Kota Padang.....	40

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Informan	83
Lampiran 2. Pedoman Observasi	84
Lampiran 3. Pedoman Wawancara	85
Lampiran 4. Surat Tugas Pelaksanaan Seminar Proposal	87
Lampiran 5. Surat Izin Penelitian dari Fakultas	88
Lampiran 6. Dokumentasi Penelitian.....	89

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Modernisasi memberikan dampak perubahan yang begitu signifikan terhadap manusia, perubahan itu dapat dilihat dari adanya kehadiran handphone pintar di kalangan kehidupan masyarakat. Handphone pintar membuat masyarakat terbantu dalam mendapatkan informasi dan kebutuhan yang diperlukan, akan tetapi sebaliknya dengan hadirnya handphone pintar bisa menimbulkan persoalan baru, persoalan baru ini yaitu terdapatnya website judi slot online di dalam handphone pintar tersebut. Dengan adanya website judi slot online memudahkan akses bagi masyarakat dalam memainkan judi, biasanya judi dilakukan dengan secara offline akan tetapi semenjak adanya kemajuan teknologi judi sudah bisa diakses melalui handphone (Idik Saeful Bahri, 2020).

Judi diketahui berbentuk sambung ayam, kasino, togel (toto gelap), poker, dan mahjong akan tetapi untuk saat ini judi sudah bisa melalui handphone dengan berbagai platform website yang tersedia dan bervariasi namanya, mulai dari BABE88, Dewapoker.com, Agenjudibola.net, Winning365.com dan masih terdapatnya beragam nama jenis judi slot online. Oleh sebab itu judi slot online menjadi permainan yang memiliki jumlah pemain yang banyak, hal ini dikarenakan mudah untuk diakses. Sehingga judi slot online dapat didefinisikan sebagai

permainan yang dilakukan melalui internet menggunakan perangkat elektronik seperti komputer, laptop, atau handphone (Pipit Mulyah,dkk , 2020)

Populernya judi slot online tidak terlepas dari adanya teknik marketing yang di lakukan oleh admin judi slot online, berbagai upaya admin judi slot online melakukan promosi salah satunya yaitu berupa promosi lewat media sosial, dan dibantu oleh selebgram yang memiliki jumlah follower yang banyak, selain itu admin judi slot online memanfaatkan website nonton film seperti Layar Kaca21, dan website komik atau manhwa, dalam memasang iklan judi. Hal inilah yang menjadi faktor pemicu dalam bermain judi slot online. Sehingga membuat terkenal di kalangan masyarakat baik itu di usia muda dan di usia tua.

Bermain judi slot online sudah masuk ke ranah mahasiswa perguruan tinggi negeri, mahasiswa yang merupakan *agent of change*, sekarang telah terjerumus ke dalam bermain judi slot online. Mahasiswa perguruan tinggi negeri (PTN) merupakan kelompok usia muda yang sedang dalam perjalanan menuju kemandirian, baik secara finansial maupun mental. di tengah tuntutan perkuliahan dan kehidupan sehari-hari, terdapat mahasiswa mengalami tekanan ekonomi. Kemajuan teknologi dan kemudahan akses internet telah mendorong mahasiswa untuk aktif menggunakan platform digital.

Namun, kemudahan ini juga membuat mereka rentan terhadap aktivitas ilegal seperti judi slot online. Banyak mahasiswa mencoba judi slot untuk mendapatkan uang tambahan dengan cepat. Tanpa disadari, hal ini dapat menjerumuskan mereka ke

dalam utang, berupa melalui pinjaman online, maupun melakukan pinjaman ke teman. Kurangnya pengetahuan finansial, kurangnya pengendalian diri, dan pengaruh sosial merupakan faktor-faktor kunci yang berkontribusi terhadap maraknya judi slot online di kalangan mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri (Igomu et al., 2024).

Oleh karena itu, penting untuk memahami lebih dalam bagaimana praktik ini terjadi dan dampaknya terhadap kehidupan mahasiswa. dan judi slot online dalam permainannya diatur oleh sistem, sehingga peluang untuk menang hanyalah sedikit, dan mahasiswa percaya dengan yang namanya membaca pola, dengan membaca pola di dalam judi slot online mahasiswa berharap bahwa mereka akan menang dengan keuntungan yang besar.

Penyebab maraknya permainan judi slot online ini dikalangan mahasiswa yaitu, ada permainan Higgs domino island di aplikasi *play store* yang dianggap permainan biasa saja, Higgs domino island dikategorikan sebagai permainan hiburan yang mengandalkan chip atau juga koin virtual sebagai alat permainan, pemain dapat memperoleh chip dengan cara gratis, atau dengan cara top up. akan tetapi berjalannya waktu game Higgs domino island dilakukan pemblokiran oleh pemerintah terkait adanya sistem judi didalam permainan tersebut. Dengan diadakannya pemblokiran game higgs domino island, menimbulkan persoalan baru berupa permainan judi slot online. Pemain yang pernah bermain higgs domino island berpindah ke permainan judi slot online, dan mengakibatkan judi slot online makin populer untuk dimainkan

oleh kalangan masyarakat dan sehingga judi slot online memberikan dampak yang sangat berbahaya bagi kalangan mahasiswa (Supratama et al., 2022).

Judi slot online memberikan dampak yang negatif terhadap mahasiswa, dampak dari bermain judi slot online bisa berupa masalah finansial, dan timbulnya pinjaman online untuk melanjutkan bermain judi slot online, dan menurut (M. H. Saefullah, n.d.), judi slot online mempengaruhi munculnya masalah keuangan, persoalan hukum, hubungan antarpribadi yang tidak baik, isu kesehatan atau gangguan mental, serta masalah akademis seperti penurunan kinerja akademik. Mahasiswa yang bermain judi slot online bisa menghabiskan banyak biaya, hal ini dapat diketahui melalui observasi awal, dengan cara melakukan wawancara dimana mahasiswa yang telah di wawancarai bisa menghabiskan uang dengan jumlah RP 50.000.00-RP 10.000.000, untuk bermain judi slot online, dan terkadang judi slot online membuat mahasiswa melakukan tindakan biaya korupsi uang kos demi bisa melanjutkan kecanduannya untuk bermain judi slot online, dari sini judi slot online menimbulkan dampak yang sangat berbahaya bagi Mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri (PTN).

Dalam penelitian ini bertujuan untuk melihat dampak judi slot online pada mahasiswa perguruan tinggi negeri di Kota Padang, bahwa bermain judi slot online menimbulkan dampak yang begitu mengerikan terhadap mahasiswa, salah satunya berupa pinjaman online yang telah dilakukan oleh mahasiswa. Pinjaman online timbul disebabkan dari keinginan mahasiswa untuk bisa dalam melanjutkan

permainan judi slot online. Selain pinjaman online, dampak yang ditimbulkan dari judi slot online masih banyak mengintai mahasiswa, dari tabel di bawah ini dapat dilihat mahasiswa yang bermain judi slot online

Tabel 1.

Gambaran Mahasiswa PTN Pemain Judi Slot Online di Kota Padang

NO	Inisial	Perguruan Tinggi Negeri
1	AL	Perguruan Tinggi Negeri A
2	STA	Perguruan Tinggi Negeri A
3	AD	Perguruan Tinggi Negeri B
4	AI	Perguruan Tinggi Negeri A
5	DM	Perguruan Tinggi Negeri A
6	SI	Perguruan Tinggi Negeri A
7	MI	Perguruan Tinggi Negeri A
8	RN	Perguruan Tinggi Negeri A
9	RI	Perguruan Tinggi Negeri C
10	PM	Perguruan Tinggi Negeri B

Sumber: Hasil wawancara dengan mahasiswa yang bermain judi slot online

Berikut hasil wawancara penelitian dengan beberapa informan yang peneliti temui, informan *pertama* Hal tersebut diungkapkan juga oleh AD sebagai pelaku judi slot online (20 tahun) Mengenal judi slot online mulai dari iklan-iklan Instagram, dan juga dari internet. Dari iklan-iklan tersebut orang menang dengan judi slot online dengan nominal yang fantastis. Untuk bermain judi slot online itu dalam seminggu/sebulan 1 sampai 3 kali. Untuk habis biayanya pernah dibulan Februari 2025 habis Rp.38.000.000. dan website yang digunakan yaitu biasanya di PRADA55. Dampak yang ditimbulkan secara psikologis itu rasa ingin timbul untuk bermain kembali, untuk mengembalikan modal tidak untuk mencari kemenangan lagi. Pernah

juga melarikan uang rumah untuk bermain judi slot online, dan untuk mental lumayan cukup *straddling*.

Berikut hasil wawancara dengan inisial AL sebagai pelaku bermain judi slot online (22 tahun) Awal mulai pertama judi slot online karena faktor lingkungan, kenapa saya katakan faktor lingkungan, kebetulan saya juga ngekos, dikehidupan kos saya itu sudah kenal judi slot online. Jadi saya sering melihat Kawan-kawan itu hanya modal dikit seperti Rp.50.0000 dapat Rp.300.000, dan modal Rp.100.000, dapat Rp.500.000. lama kelamaan iman saya goyang, saya berpikir ini enak untuk anak kos, untuk nambah-nambah uang jajan. Dari situlah saya mulai terpengaruh, dan terikut tentang judi slot online. Kalau bicara platform atau link dikenal anak muda info-info link gacor ya, ada beberapa situs yang saya ikuti, pertama namanya toto77, ada namanya bento123, dan ada namanya dewa1000. Kalau bicara sistem judi slot online mungkin pada umumnya anak muda sudah tahu ya, yang jelas pertama itu karena dari simbol namanya pacoi, tung-tung, kalau itu bergabung dari awal sampai ujung ada 5 kolom, jika ada 3 kolom aja koneks itu akan menghasilkan keuntungan, itulah sistem dalam judi slot online ini. Untuk berbicara dampak, dari dampak buruk atau negatif, pertama dampak dari lingkunganlah Kawan-kawan sering menghilang, maksudnya menjauh dari kita, karena dia tahu kita main judi slot online orangnya gak baik. Untuk dampak akademik apa lagi kita sebagai mahasiswa malas, malas dalam artian tidak mengerjakan tugas, karena kepikiran terus. Apa lagi waktu kita kalah jangankan ngerjain tugas, masuk kampus aja mager bawaanya malas aja gitu. Kalau ekonomi itu

tadi kalau kita kalah main judi ya kadang numpang makan sama orang. Kalau untuk meminjam uang pernah, minjam uang ke teman, malahan saya terlilit hutang sama teman, palingan untuk anak kos itulah termakan uang kos, yang dikirim orang tua untuk kos malah untuk judi slot online karena terpengaruh judi slot online.

Penelitian dari (Ardy & Yuliana, 2024) dengan judul “Fenomena Judi Online Slot Terhadap Perubahan Perilaku Mahasiswa FISIP Unitrta Angkatan 2022” ditemukan hasil bahwa terlihat bahwa mahasiswa terpengaruh judi online dari teman nongkrong sepergaulan, diimingiming menang atau dalam bahasa perjudian disebut jackpot atau maxwin secara mudah dan cepat dan pada akhirnya menyebabkan kerugian segi materi dan dampak psikologis menjadi kecanduan. perubahan kebiasaan mahasiswa akibat judi online yang disebabkan oleh berbagai faktor. Melihat realita di lapangan terdapat perubahan dalam bentuk perilaku terlihat ketika mahasiswa mempunyai uang saku digunakan untuk bermain judi online yang disebabkan oleh kecanduan, dulu, ketika mahasiswa memegang uang seratus ribu mereka biasanya pergi ke coffeshop atau membeli makanan, namun sekarang realitanya yaitu ketika mereka memegang uang seratus ribu, mereka akan melakukan deposit untuk bermain judi online slot.

Penelitian dari (Noto Kusumo & Ramadhan, 2023), dengan judul “Maraknya Judi Online di Kalangan Masyarakat Kota Maupun Desa” ditemukan hasil bahwa Perilaku berjudi semakin menjadi suatu masalah ketika semakin mendekati kriteria diagnostik untuk judi patologis, dimana perilaku tersebut bersifat maladaptif dan

berkelanjutan sehingga menimbulkan rangkaian permasalahan lanjutan, seperti usaha terus-menerus untuk bertaruh meski telah kalah berkali-kali. Permainan judi online yang dilakukan oleh masyarakat merupakan hasil dari sebuah interaksi sosial yang terjadi di antara mereka.

Penelitian dari (E. Saefullah et al., 2024), dengan judul “Penyuluhan Hukum: Dampak Negatif Judi Online dan Pinjaman Online” ditemukan hasil bahwa Remaja yang mengalami kecanduan judi online sering menunjukkan tandatanda ketidakbersemangatan, karena mereka lebih fokus pada aktivitas judi dan cenderung mengabaikan aspek-aspek lain dalam hidup mereka. Mereka mungkin mulai menarik diri dari pergaulan sosial, merasa tidak lagi memerlukan teman sebaya, dan menjadi acuh tak acuh terhadap lingkungan sekitarnya. Tanda-tanda lain termasuk ketidakpedulian terhadap interaksi sosial, sikap diam, dan keengganan untuk memulai percakapan dengan orang lain. di sisi lain, pinjaman online membawa berbagai dampak negatif yang signifikan. Pertama, penumpukan utang akibat bunga pinjaman yang terus meningkat dapat menyebabkan beban finansial yang berat. Kedua, debitur sering kali menghadapi kejaran debt collector yang mengganggu dan meresahkan.

Penelitian ini memiliki keterkaitan yang erat dengan studi berjudul “Dampak Judi Slot Online Pada Mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri di Kota Padang”. Studi ini merupakan kajian terkini yang membahas fenomena aktual di kalangan mahasiswa dan penelitian ini lebih mendalam memahami dampak yang ditimbulkan dari bermain judi slot online terhadap mahasiswa. Serta berpotensi menjadi landasan bagi

penelitian lanjutan terkait perilaku konsumtif dan permasalahan finansial pada generasi muda.

Penelitian ini memiliki ruang lingkup terbatas dalam dampak judi slot online pada mahasiswa perguruan tinggi negeri di Kota Padang, dengan fokus kepada dampak yang ditimbulkan judi slot online ke pada mahasiswa perguruan tinggi negeri (PTN). Penelitian ini hanya mencakup mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri di Kota Padang. Selain itu data yang dikumpulkan melalui wawancara dan angket selama melakukan penelitian, sehingga penelitian ini berjudul Dampak Judi Slot Online Pada Mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri di Kota Padang.

B. Batasan dan Rumusan Masalah

Supaya penelitian lebih fokus kepada permasalahan yang diteliti, dan tidak meluas pembahasan kemana-mana, maka skripsi ini membataskan ruang lingkup penelitian kepada mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri (PTN) yang berlokasi di Kota Padang, dan terlibat ke dalam kegiatan permainan judi slot online, baik berupa pemain aktif atau pernah bermain. penelitian ini juga berfokus kepada dampak yang ditimbulkan dari permainan judi slot online.

Mahasiswa yang seharusnya memiliki peran yang sangat penting sebagai agen perubahan di masyarakat. Mereka tidak hanya mengenyam pendidikan di bangku kuliah, tetapi juga berperan aktif sebagai penggerak perubahan di berbagai bidang kehidupan, seperti sosial, budaya, ekonomi, dan politik. Sebagai kelompok intelektual muda, mahasiswa memiliki posisi yang strategis untuk menginisiasi dan

mengarahkan perubahan ke arah yang lebih baik. Dengan bekal ilmu pengetahuan, kemampuan berpikir kritis, dan semangat idealisme yang tinggi, mahasiswa mampu melahirkan gagasan-gagasan baru, memperjuangkan nilai-nilai keadilan, serta mendorong terwujudnya masyarakat yang lebih adil, demokratis, dan beradab. Namun, sangat disayangkan di balik peran strategis mahasiswa sebagai agen perubahan, masih ada sebagian yang terjerumus dalam perilaku menyimpang seperti bermain judi slot online. Perilaku tersebut tidak saja merusak citra mahasiswa sebagai kaum intelektual, dan judi slot online menimbulkan dampak yang sangat berbahaya bagi mahasiswa. Rumusan masalah pada penelitian ini adalah “Apakah dampak dari judi slot online terhadap mahasiswa perguruan tinggi negeri di Kota Padang?”

C. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian adalah untuk “mengetahui dampak judi slot online pada mahasiswa perguruan tinggi negeri di Kota Padang.

Manfaat Penelitian

Berikut adalah manfaat penelitian pada penelitian ini yaitu:

1. Manfaat Teoritis

Penelitian ini dapat memberikan pengetahuan dan pemahaman terhadap pembaca mengenai dampak judi slot online pada mahasiswa perguruan tinggi negeri di kota Padang, dan penelitian ini bisa menjadi landasan dalam melakukan kajian penelitian selanjutnya yang berkaitan dengan judi slot online.

2. Manfaat Praktis

Penelitian ini dapat dimanfaatkan bagi mahasiswa, pengajar, maupun orang tua sebagai renungan dan sumber informasi untuk menanggulangi atau mencegah agar mahasiswa tidak mengikutsertakan diri dalam judi slot online.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa terdapatnya Dampak Judi Slot Online Pada Mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri di Kota Padang yaitu ditemukannya *empat* dampak:

1. Dampak sosial dijauhi teman, terdapatnya pelaku yang dijauhi temannya bukan tanpa sebab, hal ini dikarenakan temannya mencoba menjauh dari pelaku judi slot online supaya tidak dipinjamkan uangnya, dan pelaku judi slot online diberi label sebagai orang yang tidak baik. Sehingga proses sosial pelaku judi slot online terhambat dan menimbulkan dampak dijauhi teman, pelaku juga menjelaskan bahwa sering meminjam uang ke teman sampai tidak mengembalikan uang teman, dan hal inilah sanksi/dampak dari judi slot online.
2. Dampak ekonomi penyalahgunaan uang belanja, mahasiswa sebagai pelaku judi slot online, kerap kali melakukan penyalahgunaan uang belanja yang dikirim/transfer oleh orang tua, uang yang seharusnya digunakan untuk kebutuhan makan, dan membayar kos/kontrakan akan tetapi kerap kali digunakan untuk melakukan permainan judi slot online, hal ini menyebabkan pelaku melakukan hutang ke teman, pinjaman online, dan penyalahgunaan uang belanja.
3. Dampak akademik malas belajar, yaitu mahasiswa sebagai pelaku judi slot online mengalami dampak malas belajar bahkan melakukan bolos dibangku perkuliahan, pelaku rela menghabiskan waktunya yang seharusnya untuk istirahat, dan

mengerjakan tugas, akan tetapi malah digunakan dalam bermain judi slot online, sehingga memberikan dampak terhadap akademik, belum lagi ketika pelaku mengalami kekalahan, maka mood atau suasana hatinya terganggu dan menimbulkan malas belajar.

4. Dampak psikologis kecanduan judi slot online yaitu mahasiswa pelaku judi slot online sering kali mengalami kecanduan dalam permainan, dan bahkan terdapatnya tekanan mental terhadap pelaku, kecanduan dan tekanan mental timbul kepada pelaku disebabkan ketika pelaku mengalami kekalahan pada saat bermain judi slot online, kekalahan inilah membuat kecenderungan pelaku untuk terus bermain dan menjadi kecanduan karena ingin mengembalikan modal, dan juga terdapatnya rasa penasaran tadi.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti memberikan saran terhadap:

1. Mahasiswa, terutama untuk mahasiswa yang terjerat ke dalam lingkaran permainan judi slot online, hendaklah berhenti dalam melakukan tindakan penyimpangan. Judi slot online bukanlah solusi yang dianggap paling benar, melainkan solusi yang mutlak kesalahannya. Judi slot online banyak memberikan dampak negatif bagi pemainnya, dan menimbulkan sanksi sosial, melanggar undang-undang yang telah diatur di dalam bernegara.

2. Peneliti, untuk penelitian selanjutnya diharapkan mampu dalam mengembangkan penelitian ini, dan menemukan permasalahan yang masih terkait dengan permainan judi slot online. Baik dari berupa segi pengaruh iklan di media sosial sebagai daya tarik untuk melakukan permainan judi slot online, atau permasalahan penelitian lainnya. hal ini dikarenakan penelitian ini masih jauh dari kata kesempurnaan.

DAFTAR PUSTAKA

- Aprilita, D. (2023). *Strategi Komunikasi Pemasaran Produk Ramah Lingkungan “Semakin Peka” dalam Meningkatkan Penjualan Pada PT Gemilang Media Wisata (Travelxism)*. UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG.
- Ardy, A., & Yuliana, N. (2024). Fenomena judi online slot terhadap perubahan perilaku mahasiswa Fisip Unitrta angkatan 2022. *Jurnal Ilmu Komunikasi Balayudha*, 4(1), 24–37.
- Ashari, I. R., & Khodijah, K. (2024). Trend Judi Online dan Pinjol pada Kelompok Remaja : Faktor Resiko dan Dampak Sosial. *Pustaka : Jurnal Ilmu-Ilmu Budaya*, 24(2), 161. <https://doi.org/10.24843/pjiib.2024.v24.i02.p07>
- Bakhtiar, S. H., & Adilah, A. N. (2024). Fenomena Judi Online : Faktor, Dampak, Pertanggungjawaban Hukum. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 4(3), 1016–1026. <https://doi.org/10.31004/innovative.v4i3.10547>
- Clara Jennifer Manullang. (2023). Analisis Teori Kriminologi Strain Dalam Kasus Balap Liar. *UNES Law Review*, 5(4), 3708–3723. <https://doi.org/10.31933/unesrev.v5i4>
- Deri Firmansyah, D. (2022). Teknik pengambilan sampel umum dalam metodologi penelitian: Literature review. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)*, 1(2), 85–114.
- Effendi, T., & Lestari, H. T. yudha P. P. M. S. L. U. K. N. A. A. I. (2024). Pendekatan Sosial Terhadap Kejahatan. In *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952. (Vol. 7, Issue Desember).
- Fadilla, A. R., & Wulandari, P. A. (2023). Literature review analisis data kualitatif: tahap pengumpulan data. *Mitita Jurnal Penelitian*, 1(3), 34–46.
- Fathurohman Nawawi, A., & Yuliana, N. (2024). Fenomena Judi Online Slot

- Terhadap Perubahan Perilaku Mahasiswa Fisip Unitrta Angkatan 2022. *Jurnal Ilmu Komunikasi Balayudha*, 4(1), 24–37.
- Fatimah, & Nuryaningsih. (2018). *Buku Ajar Buku Ajar*.
- Fitrah, M. (2018). *Metodologi penelitian: penelitian kualitatif, tindakan kelas & studi kasus*. CV Jejak (Jejak Publisher).
- Gustiansyah, M. R., Fauzia, A. N., Salman, M., Nugraha, M. R., & Parhan, M. (n.d.). *Peran Ekonomi Islam Dalam Mengatasi Judi Online di Kalangan Mahasiswa*. 39–48.
- Harahap, F. F., Utami, O. W., & ... (2024). Motivasi Dalam Partisipasi Perjudian Online. *Well Being: Journal ...*, 1(July), 1–11.
<https://jurnal.ptpsikodinamika.com/index.php/WBJP/article/view/12%0Ahttps://jurnal.ptpsikodinamika.com/index.php/WBJP/article/download/12/10>
- Hasanah, A. (2025). *Analisis Perilaku Menyimpang pada Remaja yang Terlibat Judi Online di Desa Talang Tinggi Kecamatan Siulak Mukai Kabupaten Kerinci*. UNIVERSITAS JAMBI.
- Hasanah, H. (2017). Teknik-teknik observasi (sebuah alternatif metode pengumpulan data kualitatif ilmu-ilmu sosial). *At-Taqaddum*, 8(1), 21–46.
- Hisyam, C. J., & MM, M. S. (2021). *Perilaku Menyimpang: Tinjauan Sosiologis*. Bumi Aksara.
- Idik Saeful Bahri, S. H. (2020). *CYBER CRIME DALAM SOROTAN HUKUM PIDANA* (Vol. 159). Bahasa Rakyat.
- Igomu, A., Mulyono, A., & Bonggoibo, A. A. (2024). Online Gambling: A Tantalizing Game with Risks that Drain Fortunes and Futures: Judi Online: Permainan Menggiurkan dengan Risiko yang Menguras Harta dan Masa Depan. *Al-Mahkamah: Jurnal Hukum, Politik Dan Pemerintahan*, 1(2), 41–60.

- JASMINE, K. (2014). Triangulasi Data Dalam Analisis Data Kualitatif. *Penambahan Natrium Benzoat Dan Kalium Sorbat (Antiinversi) Dan Kecepatan Pengadukan Sebagai Upaya Penghambatan Reaksi Inversi Pada Nira Tebu*, 10(September), 826–833.
- Kurniawan, R., Nelson, A., Jofia, N., & Utami, V. F. (2022). Membangun Dan Mendidik Generasi Anti Korupsi Bersama SMP Yos Sudarso. *Prosiding National Conference for Community Service Project (NaCosPro)*, 4(1), 269–275.
- Laras, A., Salvabillah, N., Caroline, C., H, J. D., Dinda, F., & Finanto, M. (2024). Analisis Dampak Judi Online di Indonesia Fakultas Psikologi; Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. *Journal of Social Humanities and Education*, 3(2), 320–331.
- Makarin, A. A., & Astuti, L. (2023). Faktor yang Mempengaruhi Mahasiswa Melakukan Perjudian Online. *Indonesian Journal of Criminal Law and Criminology (IJCLC)*, 3(3), 180–189. <https://doi.org/10.18196/ijclc.v3i3.17674>
- Musianto, L. S. (2002). Perbedaan Pendekatan Kuantitatif Dengan Pendekatan Kualitatif Dalam Metode Penelitian. *Jurnal Manajemen Dan Wirausaha*, 4(2), 123–136. <https://doi.org/10.9744/jmk.4.2.pp.123-136>
- Mustaqilla, S., Sarah, S., Salsabila, E. Z., & Fadhilla, A. (2023). Analisis Maraknya Warga Miskin yang Kecanduan Judi Online di Indonesia. *Glossary: Jurnal Ekonomi Syariah*, 1(2), 121–136. <https://doi.org/10.52029/gose.v1i2.175>
- noto Kusumo, D., & Ramadhan, M. R. (2023). Maraknya judi online di kalangan masyarakat kota maupun desa. *Perspektif*, 2(3).
- Pipit Mulyah, Dyah Aminatun, Sukma Septian Nasution, Tommy Hastomo, Setiana Sri Wahyuni Sitepu, T. (2020). PENGARUH PARENTING STYLE TERHADAP PERILAKU AGRESI VERBAL PADA PEMAIN JUDI ONLINE

- (SLOT). *Journal GEEJ*, 7(2), 138–146.
- Rahardjo, M. (2011). *Metode pengumpulan data penelitian kualitatif*.
- RAHMANIAR, R. (2025). *Analisis Kriminologis Terhadap Perjudian Online Menggunakan Aplikasi Royal Dream Perspektif Fiqh Jinayah (Studi Kasus di Polres Parepare)*. IAIN Parepare.
- Riskiwati, R. (2025). *JUDI ONLINE SEBAGAI FAKTOR KRIMINOGEN TERHADAP TERJADINYA TINDAKAN KRIMINALITAS*. Universitas Muhammadiyah Malang.
- Rusmiyanto, A. D. (2024). Kajian Teologis Tentang Judi Online Slot Terhadap Keimanan Orang Kristen Masa Kini. *Apostolos: Journal of Theology and Christian Education*, 4(1), 12–25.
- Ryandito, A. (2022). *Permainan Judi Online Dalam Kajian Sosiologi Perilaku Menyimpang (Studi Terhadap Mahasiswa Pemain Judi Online Di Perguruan Tinggi X Di Jakarta)*. Program Studi Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas
- Saefullah, E., Muflihah, M., Suseno, B. D., Hartoko, G., Laksana, A., & Wahdaliansyah, A. (2024). Penyuluhan Hukum: Dampak Negatif Judi Online dan Pinjaman Online. *I-Com: Indonesian Community Journal*, 4(3), 2000–2010.
- Saefullah, M. H. (n.d.). *Pengaruh konformitas teman sebaya dan kontrol diri terhadap intensi judi online pada mahasiswa UIN Walisongo Semarang*.
- Supratama, R., Elsera, M., & Solina, E. (2022). *Fenomena Judi Online Higgs Domino Dikalangan Mahasiswa Pada Masa Pandemi Covid-19 di Kota Tanjungpinang*. 5, 297–311.
- Ummah, M. S. (2019). SOSIALISASI UPAYA PENCEGAHAN JUDI ONLINE DI KALANGAN REMAJA DI DESA JAYA MUKTI. *Sustainability (Switzerland)*,

11(1), 1–14.

http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbe.co.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SYSTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI

Zaini, P. M., Zaini, P. M., Saputra, N., Penerbit, Y., Zaini, M., Lawang, K. A., & Susilo, A. (2023). *Metodologi Penelitian Kualitatif* (Issue May).

Zulfikar, R., Adinda, C., Katim, G., Rinjani, D. M., Sonny, S., & Nurul, K. (2024). *Edukasi Menghadapi Era Digital Dan Resiko Teknologi Terhadap Kasus Judi Online dan Pinjaman Online dalam Upaya Penegakan dan Perlindungan Hukum bagi Masyarakat Desa Banyusari*. 2(2).

Zulfirman, R. (2022). Implementasi Metode Outdoor Learning dalam Peningkatan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Agama Islam di MAN 1 Medan. *Jurnal Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran: JPPP*, 3(2), 147–153. <https://doi.org/10.30596/jppp.v3i2.11758>