

**HUBUNGAN KECEPATAN DAN KELINCAHAN TERHADAP
KEMAMPUAN *DRIBBLING* BOLA BASKET ATLET
PUTRI BASKET SMEA *CLUB* SEKOLAH
MENENGAH KEJURUAN NEGERI 2
TELUK KUANTAN**

SKRIPSI

**untuk memenuhi sebagian persyaratan
memperoleh gelar Sarjana Pendidikan**



Oleh:

DWI JULIA NINGSIH

NIM 2013/1303144

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI
JURUSAN PENDIDIKAN OLAAHRAGA
FAKULTAS ILMU KEOLAAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2017**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

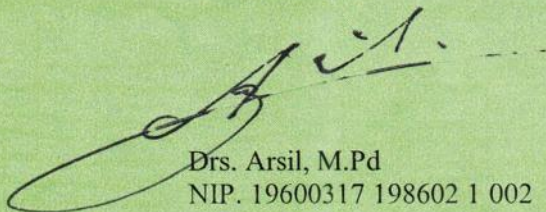
SKRIPSI

Judul : Hubungan Kecepatan dan Kelincahan Terhadap Kemampuan
Dribbling Bola Basket Atlet Putri Basket Smea Club Sekolah
Menengah Kejuruan Negeri 2 Teluk Kuantan
Nama : Dwi Julia Ningsih
NIM : 1303144
Program Studi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi
Jurusan : Pendidikan Olahraga
Fakultas : Ilmu Keolahragaan

Padang, Januari 2017

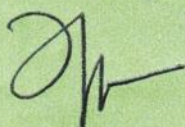
Disetujui oleh :

Pembimbing I,



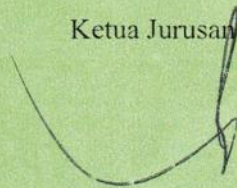
Drs. Arsil, M.Pd
NIP. 19600317 198602 1 002

Pembimbing II,



Drs. Hendri Neldi, M. Kes. AIFO
NIP. 19620520 198703 1 002

Ketua Jurusan



Drs. Zarwan, M. Kes
NIP. 19611230 198803 1 003

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Nama : Dwi Julia Ningsih
NIM : 1303144

Dinyatakan lulus setelah mempertahankan skripsi di depan Tim Penguji
Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi
Jurusan Pendidikan Olahraga
Fakultas Ilmu Keolahragaan
Universitas Negeri Padang
dengan judul

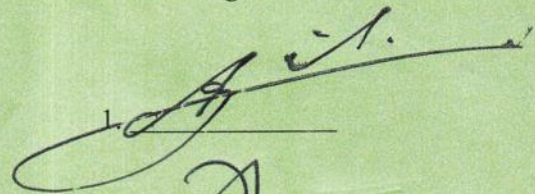
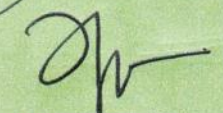
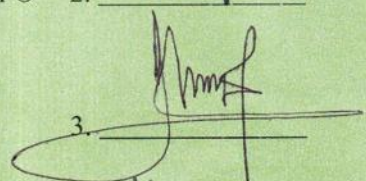
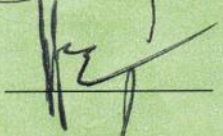
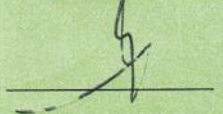
**Hubungan Kecepatan dan Kelincahan Terhadap Kemampuan
Dribbling Bola Basket Atlet Putri Basket Smea Club
Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2
Teluk Kuantan**

Padang, Januari 2017

Tim Penguji

Tanda Tangan

1. Ketua : Drs. Arsil, M.Pd
2. Sekretaris : Drs. Hendri Neldi, M.Kes AIFO
3. Anggota : Drs. Yaslindo, MS
4. Anggota : Drs. Nirwandi, M.Pd
5. Anggota : Drs. Zarwan, M. Kes

1. 
2. 
3. 
4. 
5. 

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. karya tulis saya, tugas akhir berupa skripsi dengan judul “Hubungan Kecepatan dan Kelincahan Terhadap Kemampuan *Dribbling* Bola Basket Atlet Putri Basket Smea *Club* Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 Teluk Kuantan”, adalah asli karya saya sendiri.
2. karya tulis ini murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali pembimbing.
3. di dalam karya tulis ini, tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan di dalam naskah dengan menyebutkan pengarang dan dicantumkan pada kepustakaan.
4. pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila terdapat penyimpangan di dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini, sanksi lainnya sesuai norma dan ketentuan hukum yang berlaku.

Padang, 19 Januari 2017
Yang membuat pernyataan



Dwi Julia Ningsih
NIM 2013/1303144

KATA PERSEMBAHAN



Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh ...

Teriring rasa syukur atas segala Rahmat dan Inayah Allah serta Syafa'at, ku persembahkan karya ini buat kedua orang tuaku (Ayahanda Juliansyah dan Ibunda Nepti) yang ku cintai, ku sayangi dan selalu ku banggakan yang telah memberikan kasih sayang, Do'a dan segalanya, semoga Kasih Allah senantiasa tercurah untuk mereka.

Dengan setulus hati Skripsi Ini juga Kupersembahkan untuk kakakku Desi Anggraini, S.Pd.I, dan abangku Doris, S.Pd. I, serta adikku Sandi Muhammad Akbar, Ilham Muhammad Akbar dan Aisyah Albisarah serta keluarga besarku yang Selalu Mendukung dan Nasihatnya yang Menjadi Jembatan Perjalanan Hidupku. Dan Skripsi ini juga ku persembahkan untuk seseorang yang selalu memberikan semangat, dukungan, cinta dan kasih sayang yaitu Olga Mardiana.

Hormat dan terima kasihku kepada Bapak Drs. Arsil, M.Pd sebagai pembimbing I dan Bapak Drs. Hendri Neldi, M.Kes. AIFO sebagai pembimbing II. Terima kasih atas bimbingan dan semangat yang telah diberikan sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan. Dan tak lupa juga terima kasihku untuk dosen-dosen lain serta staf yang telah memberikan ilmunya.

Terima kasihku kepada teman kos Srigunting Nomor 6 yang selalu ada di saat suka duka selama menuntut ilmu di Universitas Negeri Padang yaitu kak Yudistia Reza, kak Yuti Yunita, A.Md, Spd, kak Nur sukrawati, S.AP, M.AP, Mega Silvia, Dewi Sartika, Nelva Gia, S.Pd, Ely, Rinda, Resti, Annisaq, Lissa, Vina, Filda, Neta, Tuti, Elsa, Mita, Noni, Teye, Emel.

Terakhir, Ucapan terima kasih juga ku ucapkan kepada rekan seperjuangan di Fakultas Ilmu Keolahragaan yang selalu

memacuku untuk berfikir lebih luas dan berkompetisi dalam hal-hal yang positif.

*“Kerja Keras, Kerja Cerdas, Kerja Ikhlas, Ilmu Bermanfaat”.
Terima kasih untuk semuanya ☺ ☺*

*Wabillahittaufik wal hidayah.
Wassalamu’alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh . . .*



*Dwi Julia Ningsih
NIM : 1303144*

ABSTRAK

Dwi Julia Ningsih. 2017. “Hubungan Kecepatan dan Kelincahan terhadap Kemampuan *Dribbling* Bola Basket Atlet Putri Basket Smea Club (Basmec) Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Negeri 2 Teluk Kuantan” *Skripsi*. Padang : Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Jurusan Pendidikan Olahraga, Fakultas Ilmu Keolahragaan

Penelitian ini berawal dari hasil observasi yang penulis temui di lapangan, kemampuan *Dribbling* bola basket atlet putri Basmec masih rendah. Hal tersebut diduga dipengaruhi oleh kecepatan dan kelincahan. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui hubungan kecepatan dan kelincahan terhadap kemampuan *Dribbling* bola basket atlet putri Basmec SMK N 2 Teluk Kuantan.

Jenis penelitian adalah korelasional dengan populasi adalah atlet putri Basmec SMK N 2 Teluk Kuantan yang berjumlah 20 orang. Penarikan sampel dalam penelitian ini dengan menggunakan cara *Total Sampling*, dengan demikian sampel berjumlah 20 orang atlet. Data diambil dengan tiga cara, tes lari *Sprint* 60 meter untuk mengukur kecepatan, *Illinois Agility Run Test* untuk mengukur kelincahan dan *AAHPERD basketball control dribbling test* untuk mengukur kemampuan *Dribbling*. Data yang diperoleh dianalisis dengan korelasi *Product Moment* sederhana dan ganda.

Berdasarkan hasil analisis data ditemukan bahwa, 1) Kecepatan memiliki hubungan yang signifikan terhadap kemampuan *Dribbling* bola basket atlet Putri Basmec SMK N 2 Teluk Kuantan. 2) Kelincahan memiliki hubungan yang signifikan terhadap kemampuan *Dribbling* bola basket atlet Putri Basmec SMK N 2 Teluk Kuantan. 3) Kecepatan dan kelincahan secara bersama-sama memiliki hubungan yang signifikan terhadap kemampuan *Dribbling* bola basket atlet Putri Basmec SMK N 2 Teluk Kuantan.

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum warrahmatullahiwabarakatuh

Alhamdulillahirabbila'lamin, puji syukur diucapkan kehadiran Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia serta nikmat-Nya sehingga dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini yang berjudul **“Hubungan Kecepatan dan Kelincahan Terhadap Kemampuan *Dribbling* Bola Basket Atlet Putri Basket Smea Club Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 Teluk Kuntan”**.

Skripsi ini diajukan sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan Pendidikan (S-1) di jurusan Pendidikan Olahraga dengan Program Studi Pendidikan Jasmanai Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang.

Dengan pengetahuan yang serba terbatas penulis berusaha menyajikan skripsi ini walaupun dapat dikatakan jauh dari sempurna. Untuk itu saran dan kritik yang membangun penulis harapkan demi kesempurnaan skripsi ini. Akhirnya penulis berharap, semoga Skripsi ini dengan segala keunggulan dan kelemahannya, akan dapat memberikan manfaat bagi pembaca dalam lingkungan Universitas Negeri Padang.

Skripsi ini dapat diselesaikan berkat bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Jadi dalam kesempatan ini disampaikan penghargaan dan rasa terima kasih yang tulus kepada:

1. Kedua orang tua (Bapak Juliansyah dan Ibu Nepti) dan seluruh keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan moril, materil serta kasih sayang yang tak ternilai harganya.
2. Bapak Drs. Syafrizar , M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang, yang telah menyediakan fasilitas dan kemudahan untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Drs. Zarwan, M.Kes selaku Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga Universitas Negeri Padang dan Dosen Penguji, yang telah memberikan kritikan dan saran dalam penyelesaian skripsi ini
4. Bapak Nurul Ihsan, S.Pd, M.Pd selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Olahraga Universitas Negeri Padang.
5. Bapak Drs. Arsil, M.Pd selaku Penasehat Akademik (PA) dan Dosen pembimbing I, yang telah mengarahkan dan membimbing penulis dalam menyelesaikan perkuliahan dan yang telah memberikan masukan, arahan dan motivasi pada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Bapak Drs. Hendri Neldi, M.Kes. AIFO selaku Dosen Pembimbing II, yang telah memberikan masukan, arahan dan motivasi pada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Bapak Drs. Yaslindo, MS selaku Dosen Penguji, yang telah memberikan kritikan dan saran dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Bapak Drs. Nirwandi, M.Pd selaku Dosen Penguji, yang telah memberikan kritikan dan saran dalam penyelesaian skripsi ini.

9. Seluruh Dosen dan staf administrasi di Jurusan Pendidikan Olahraga, yang telah membantu Penulis selama menuntut ilmu di Universitas Negeri Padang.
10. Bapak Drs, Arman Yulis, MM selaku Kepala SMK N 2 Teluk Kuantan, Ibu Rika Oktavia, S.Pd selaku Pelatih Basmec yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk membantu penulis melakukan penelitian serta seluruh guru dan staf administrasi di SMK N 2 Teluk Kuantan. Dan juga Semua siswa (atlet) Basmec yang dijadikan sampel pada penelitian ini.

Terakhir pada kesempatan ini penulis juga menyampaikan terima kasih kepada teman-teman seperjuangan program studi Pendidikan Kesehatan Jasmani dan Rekreasi, terima kasih kepada teman-teman yang pernah hadir di waktu suka dan duka selama menuntut ilmu di Universitas Negeri Padang, dan terima kasih kepada teman kos Srigunting 6 yang tidak dapat penulis sebutkan namanya satu persatu.

Padang, 19 Januari 2017

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Batasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	8
F. Manfaat Penelitiian	8
BAB II TINJAUAN KEPUSTAKAAN	
A. Kajian Teoritis.....	10
1. Permainan Bola Basket	10
2. <i>Dribbling</i>	13
3. Kecepatan	17
4. Kelincahan	19
B. Kerangka Konseptual	20
C. Hipotesis Penelitian	23
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian.....	24
B. Tempat dan Waktu Penelitian	24
C. Populasi dan Sampel	24
1. Populasi	24
2. Sampel	25
D. Jenis dan Sumber Data	25
1. Jenis Data	25

2. Sumber Data	26
E. Defenisi Operasional	26
1. Kecepatan	26
2. Kelincahan	26
3. <i>Dribbling</i>	27
F. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	27
G. Prosedur Penelitian	32
1. Persiapan	32
2. Pelaksanaan	32
H. Teknik Analisis Data	33
BAB IV PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Data	35
1. Kecepatan	35
2. Kelincahan	36
3. Kemampuan <i>Dribbling</i>	37
B. Pengujian Persyaratan Analisis dengan Uji Normalitas Data ...	39
C. Pengujian Hipotesis	39
1. Uji Hipotesis Satu	39
2. Uji Hipotesis Dua	40
3. Uji Hipotesis Tiga	41
D. Pembahasan	42
1. Kecepatan	42
2. Kelincahan	44
3. Hubungan Kecepatan dan Kelincahan terhadap Kemampuan <i>Dribbling</i>	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	50
B. Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN	54

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Daftar Populasi Penelitian	25
2. Norma <i>Illinois Agility Run Test</i>	30
3. Daftar Nama Panitia Pelaksana Tes	32
4. Distribusi Frekwensi Variabel Kecepatan	35
5. Distribusi Frekwensi Variabel Kelincahan	36
6. Distribusi Frekwensi Variabel Kemampuan <i>Dribbling</i>	38
7. Uji Normalitas Data dengan Uji <i>Lilliefors</i>	39
8. Analisis Korelasi antara Kecepatan Terhadap Kemampuan <i>Dribbling</i> (X_1 -Y).....	40
9. Analisis Korelasi antara Kelincahan Terhadap Kemampuan <i>Dribbling</i> (X_2 -Y)	41
10. Analisis korelasi antara Kecepatan dan Kelincahan terhadap Kemampuan <i>Dribbling</i> (X_1, X_2 -Y)	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Menggiring Bola Rendah	16
2. Menggiring Bola Tinggi	16
3. Kerangka Konseptual	22
4. Tes Kecepatan	29
5. Tata Letak <i>Marking Cones</i> dan Rute Lari Test	30
6. Lapangan <i>Control Dribble Test</i>	31
7. Histogram Kecepatan	36
8. Histogram Kelincahan	37
9. Histogram Kemampuan <i>Dribbling</i>	38
10. Gerbang SMK N 2 Teluk Kuantan	80
11. Foto Bersama Pelatih dan Sampel Penelitian	81
12. Peneliti menerangkan proses penelitian (tes) kepada sampel	81
13. Lapangan Tes <i>Sprint</i> 60 Meter	82
14. Sampel Bersiap Akan Melakukan Tes <i>Sprint</i> 60 Meter	82
15. Tata Letak <i>Marking Cones</i> dan rute lari sampel melakukan <i>Illinois Agility test</i>	83
16. Sampel melakukan <i>Illinois Agility test</i>	83
17. Lapangan <i>Chontrol Dribbling</i>	84
18. Sampel Melakukan <i>Chontrol Dribble</i>	84
19. Foto Timer, Peneliti dan Seksi Dokumentasi	85
20. Foto Timer, Pencatat Skor, Peneliti dan Seksi Dokumentasi	85
21. Alat Penelitian (Stopwatch)	86
22. Alat penelitian (Roll Meter)	86
23. Alat penelitian (bola basket)	87

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Data Mentah Pengukuran Kecepatan Bola Basket Atlet Putri Basket Smea <i>Club</i> SMKN 2 Teluk kuantan	54
2. Data Mentah Pengukuran Kelincahan Bola Basket Atlet Putri Basket Smea <i>Club</i> SMKN 2 Teluk kuantan.....	55
3. Data Mentah Pengukuran Kemampuan <i>Dribbling</i> Bola Basket Atlet Putri Basket Smea <i>Club</i> SMKN 2 Teluk kuantan	56
4. Data Akhir Pengukuran Kecepatan dan Kelincahan dan Kemampuan <i>Dribbling</i>	57
5. Uji Normalitas Variabel Kecepatan (X_1) dalam Bola Basket Atlet Putri Basket Smea <i>Club</i> SMKN 2 Teluk kuantan.....	58
6. Uji Normalitas Variabel Kelincahan (X_2) dalam Bola Basket Atlet Putri Basket Smea <i>Club</i> SMKN 2 Teluk kuantan.....	59
7. Uji Normalitas Variabel <i>Dribbling</i> (Y) dalam Bola Basket Atlet Putri Basket Smea <i>Club</i> SMKN 2 Teluk kuantan.....	60
8. Analisis Hubungan Kecepatan (X_1) dengan Kemampuan <i>Dribbling</i> (Y)	61
9. Analisis Hubungan Kelincahan (X_2) dengan Kemampuan <i>Dribbling</i> (Y)	63
10. Analisis Hubungan antara Kecepatan (X_1) dan Kelincahan (X_2)	65
11. Uji Keberartian Koefisien Korelasi Ganda	66
12. Perhitungan Kkoefisien Determinan Sederhana dan Ganda	68
13. Luas Bawah Lengkungan Normal Standar Dari ke z	69
14. Nilai Kritis L untuk Uji Lilliefors	70
15. Tabel Nilai-nilai “r” <i>Product Moment</i>	71
16. Nilai Persentil Untuk Distribusi F	72
17. Tabel Nilai-nilai t	74
18. Surat Penelitian dari Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang	75
19. Surat Rekomendasi Penelitian dari Kesbangpol Sumatera Barat	76
20. Surat Rekomendasi Penelitian dari Badan Pelayanan Terpadu dan Penanaman Modal Kabupaten Kuantan Singingi	77

21. Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian dari Sekolah	78
22. Surat Pengecekan Alat Pada Laboratorium UPTD Balai Pengawasan Mutu Barang Padang	79
23. Dokumentasi	80

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Olahraga merupakan bagian aktifitas sehari-hari manusia yang berguna untuk membentuk jasmani dan rohani yang sehat. Sampai saat ini olahraga telah memberikan kontribusi positif dan nyata bagi peningkatan kesehatan masyarakat. Selain itu olahraga juga turut berperan dalam peningkatan kemampuan bangsa dalam melaksanakan system pengembangan yang berkelanjutan.

Menurut Undang Undang RI No. 3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional Bab I Pasal I Ayat 13 “Olahraga prestasi adalah olahraga yang membina dan mengembangkan olahragawan secara terencana, berjenjang, dan berkelanjutan melalui kompetisi untuk mencapai prestasi dengan dukungan ilmu pengetahuan dan teknologi keolahragaan”. Olahraga bukan hanya untuk kepentingan kependidikan, rekreasi dan kesegaran jasmani, tetapi juga bertujuan untuk prestasi. Hal ini dijelaskan Undang Undang RI No. 3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional pada Bab II Pasal 4 sebagai berikut :

Keolahragaan nasional bertujuan memelihara dan meningkatkan kesehatan dan kebugaran, prestasi, kualitas manusia, menanamkan nilai moral dan akhlak mulia, sportivitas, disiplin, mempererat dan membina persatuan dan kesatuan bangsa, memperkuat ketahanan nasional, serta mengangkat harkat, martabat, dan kehormatan bangsa.

Sesuai dengan pengertian di atas, maka olahraga prestasi merupakan olahraga pembinaan dan pengembangan potensi dalam diri seseorang yang

dilakukan secara terencana, berjenjang dan melalui kompetisi dengan tujuan untuk meraih prestasi tinggi.

Olahraga prestasi yang berkembang saat ini beragam mulai dari olahraga yang bersifat perorangan maupun olahraga yang bersifat kelompok atau olahraga tim. Salah satu olahraga prestasi di lingkungan pelajar adalah olahraga Bola Basket. Bola basket merupakan olahraga berkelompok yang terdiri atas dua tim, masing-masing tim beranggotakan lima orang yang saling bertanding mencetak point dengan cara memasukan bola kekeranjang lawan.

Disamping itu olahraga bola basket memerlukan latihan dan program yang berkelanjutan dengan baik. Kondisi fisik didalam bolabasket merupakan modal awal untuk memulai sebuah latihan permainan bola basket. Maidarman (2014:2) menjelaskan bahwa “Latihan adalah suatu proses yang sistematis dengan tujuan meningkatkan kemampuan fisik dan mental, teknik dan taktik yang dibutuhkan oleh atlet dalam suatu cabang olahraga”. Menurut Syafruddin (2011 : 76) “Kemampuan seseorang atau etlet dalam suatu pertandingan atau kompetisi pada dasarnya ditentukan oleh empat faktor yaitu (1) kondisi fisik, (2) teknik, (3) taktik, (4) faktor mental (psikis).

Dalam permainan bola basket kemenangan hanya dapat diraih dengan memasukan bola ke ring lawan sebanyak-banyaknya dan mencegah jangan sampai lawan berbuat hal yang sama terhadap ring sendiri. Hal ini mengandung pengertian bahwa seorang pemain bola basket harus memiliki dan menguasai teknik bermain yang baik untuk dapat menguasai penguasaan

bermacam-macam teknik. Menurut Mikanda (2014:51) “Dalam olahraga bola basket, terdapat beberapa teknik dasar yang dapat dipelajari, yaitu dimulai dari yang paling mendasar, seperti cara memegang bola dan menangkap bola, mengoper bola, serta menggiring bola. Teknik dasar lainnya adalah teknik pivot, *shooting* (menembakkan bola kedalam keranjang atau ring) dan *lay up*”.

Untuk itu salah satu teknik yang diperlukan didalam permainan bola basket adalah teknik mendribble atau *dribbling* bola. *Dribbling* adalah salah satu bagian yang penting untuk mencapai suatu prestasi, pada saat *dribbling* bola pemain dituntut untuk menguasai bola basket dalam berbagai posisi dengan menggunakan tangan, gerakan *dribbling* dilakukan dengan sangat cepat karena pemain memiliki waktu dan ruang yang terbatas.

Pentingnya *dribbling* dalam permainan bola basket yaitu agar dapat melewati lawan yang berusaha merebut bola dari pemain, dan agar tidak bisa diambil oleh pemain lawan. Madri (2012 : 60) menjelaskan bahwa “*Dribble* pada dasarnya adalah gerakan yang harus mengarah pada ring. Namun *dribble* juga dapat menjadi cara untuk membuka peluang bagi pemain lain agar mendapat ruang untuk mencetak skor”.

Salah satu faktor yang mempengaruhi *dribbling* adalah kecepatan. Pentingnya kecepatan pada saat mendribble bola basket yaitu agar pemain bisa membawa bola secepat mungkin tanpa bisa dikejar oleh pemain lawan. Ismaryati (2008:57) mengemukakan “Kecepatan adalah kemampuan bergerak dengan kemungkinan kecepatan tercepat”.

Selain itu salah satu faktor yang mempengaruhi *dribbling* adalah kelincahan, Kelincahan merupakan komponen kondisi fisik yang sangat penting peranannya dalam cabang olahraga untuk meningkatkan prestasi. Seseorang yang mempunyai kelincahan akan dapat melakukan gerakan dengan cepat dan dapat merubah posisinya tanpa mengalami kesulitan. Hal ini dikemukakan oleh Suharno dalam Suwirman (2015:7) “Kelincahan adalah kemampuan untuk merubah posisi dan arah secepat mungkin sesuai dengan situasi yang dihadapi dan dikehendaki”.

Untuk dapat melakukan *dribbling* bola basket secara cepat dan tepat dibutuhkan daya tahan yang baik, menurut Annarino dalam Arsil (2000:19) “Daya tahan adalah hasil kemampuan individu untuk memelihara gerakannya dalam kurun waktu tertentu. Disamping itu ada faktor lain yang mempengaruhi seorang pemain untuk dapat menguasai teknik mendrible bola basket adalah penguasaan teknik, perkenaan telapak tangan dengan bola, emosional pemain pada saat mendrible bola, pandangan dan sikap atau kecondongan badan pada saat mendrible bola.

Seorang pemain bola basket yang mempunyai keterampilan *dribble* yang baik harus mempunyai koordinasi gerak yang baik. Karena *dribble* dilakukan dengan kekuatan dari siku, pergelangan tangan, telapak tangan, jari-jari dan sedikit bantuan dari bahu. Kemampuan *dribble* dengan tangan kanan dan kiri adalah kunci untuk meningkatkan permainan. *Dribble* membantu memindahkan bola dilapangan dan memajukan diri dari penjagaan.

Tidak hanya itu, kelentukan juga merupakan salah satu elemen kondisi fisik yang menentukan dalam melakukan gerakan *dribbling* dan juga mengembangkan kemampuan kecepatan, kelincahan, daya tahan dan koordinasi. Kemampuan kelentukan ini ditandai dengan keluasaan gerakan yang dapat dilakukan pada persendian/pergelangan pada saat *dribbling*.

Selain itu yang perlu diperhatikan juga yaitu keadaan sarana dan prasarana untuk latihan. Karena dengan keadaan lapangan yang baik serta perlengkapan dan peralatan latihan yang lengkap, tentu akan memudahkan seorang pemain untuk melatih kemampuan mendribblingnya agar lebih baik dan diikuti dengan program latihan yang diberikan pelatih sangat baik, terarah, kontiniu serta sesuai dengan kebutuhan seorang pemain.

Dari ungkapan di atas banyak faktor yang mempengaruhi kemampuan *dribbling* atlet bola basket, dapat dikemukakan bahwa faktor yang diduga ikut mempengaruhi kemampuan *dribbling* anatara lain : kecepatan, kelincahan, koordinasi, daya tahan, kelentukan dan sarana prasarana latihan. Namun faktor yang lebih dominan mempengaruhi kemampuan *dribbling* atlet adalah kecepatan dan kelincahan. Apabila atlet bola basket memiliki kecepatan dan kelincahan yang baik maka dapat membantu dalam peningkatan kemampuan *dribbling*. Sebaliknya, apabila kecepatan dan kelincahan yang dimiliki tidak baik maka akan mempengaruhi kemampuan *dribbling* atlet dan dikhawatirkan akan lebih memperburuk keadaan kualitas kemampuan *dribbling* atlet. Begitu juga halnya dengan atlet putri bola basket Basmec.

Basmec merupakan salah satu tempat pembinaan bola basket yang ada di Kabupaten Kuantan Singingi. Basmec merupakan julukan dari tim bola basket SMKN 2 Teluk Kuantan. Club ini memiliki seorang pelatih yang handal dibidangnya, dengan fasilitas yang lengkap dan didukung penuh dari kepala sekolah . Basmec sering mengikuti kejuaraan/ pertandingan-pertandingan yang diselenggarakan di Provinsi Riau. Basmec telah memiliki prestasi yang cukup bagus. Hal ini dibuktikan peningkatan prestasi pada tahun 2011 hingga 2013 yang mana tim ini selalu masuk final dan mendapatkan peringkat I dan bertahan di peringkat II di *Event Development Basketball League* (DBL) antar pelajar se Provinsi Riau. Basmec selalu mengutus atlet-atletnya untuk bersaing ditingkat POPWIL,PORWIL, POPNAS, O2SN Nasional SMK dan PON. Namun Basmec mengalami penurunan prestasi dua tahun terakhir ini.

Penurunan prestasi ini terjadi karena permasalahan rendahnya kemampuan *dribbling* atlet putri Basmec. Atlet terlihat lambat di saat *dribbling* sehingga tim lawan dengan mudah mengejar dan merebut bola, dan kurang lincahnya atlet pada saat *dribbling* dalam berbalik arah sehingga ketika satu lawan menutup pergerakan *dribbling* dari arah depan atlet putri Basmec sulit untuk mengendalikan bola sehingga terjadi pelanggaran dan bola tidak dapat dipassing ataupun *Shooting* untuk mencetak point. Apabila rendahnya kemampuan *dribbling* atlet terjadi pada setiap kompetisi selanjutnya, maka akan mengakibatkan kegagalan meraih prestasi dan hal ini

akan menimbulkan permasalahan pada atlet putri Basmec dalam meraih prestasi maksimal.

Melihat kenyataan di atas, penulis tertarik untuk meneliti tentang kemampuan *dribbling* atlet bola basket Basmec.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang dikemukakan di atas, maka dapat diidentifikasi faktor yang mempengaruhi *dribbling* :

1. Kecepatan
2. Kelincahan
3. Daya tahan
4. Koordinasi gerak
5. Kelentukan
6. Sarana dan prasarana latihan

C. Pembatas Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas dan karena keterbatasan waktu, tenaga dan biaya maka dalam penelitian ini masalah yang diteliti dibatasi pada :

1. Kecepatan
2. Kelincahan

D. Perumusan Masalah

Berdasarkan pembatasan masalah maka dapat dirumusan masalah penelitian ini adalah :

1. Apakah terdapat hubungan kecepatan terhadap kemampuan *dribbling* bola basket Atlet Putri Basmec SMK N 2 Teluk Kuantan?
2. Apakah terdapat hubungan kelincahan terhadap kemampuan *dribbling* bola basket Atlet Putri Basmec SMK N 2 Teluk Kuantan?
3. Apakah terdapat hubungan kecepatan dan kelincahan terhadap kemampuan *dribbling* bola basket Atlet Putri Basmec SMK N 2 Teluk Kuantan?

E. Tujuan Penelitian

Sesuai dengan perumusan masalah yang dikemukakan di atas, maka penelitian ini bertujuan untuk :

1. Mengetahui hubungan kecepatan terhadap kemampuan *dribbling* bola basket Atlet Putri Basmec SMK N 2 Teluk Kuantan
2. Mengetahui hubungan kelincahan terhadap kemampuan *dribbling* bola basket Atlet Putri Basmec SMK N 2 Teluk Kuantan
3. Mengetahui hubungan kelincahan dan kecepatan terhadap kemampuan *dribbling* bola basket Atlet Putri Basmec SMK N 2 Teluk Kuantan

F. Manfaat Penelitian

1. Untuk memenuhi salah satu syarat bagi penulis menyelesaikan studi S1 di Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang untuk memperoleh gelar sarjana
2. Sebagai acuan bagi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang untuk meningkatkan kualitas mahasiswa yang nantinya akan

menjadi ujung tombak untuk memajukan olahraga Indonesia khususnya Sumatera Barat

3. Bagi pelatih sebagai acuan atau pertimbangan dalam memberikan program latihan yang dapat memperbaiki dan meningkatkan kemampuan teknik *dribbling* bola basket Basmec
4. Bagi peneliti selanjutnya agar dapat melakukan penelitian mendalam dengan mengamati variabel-variabel lain yang mempengaruhi kemampuan *dribbling* bola basket.