

**STUDI PERKEMBANGAN OLAHRAGA SKATEBOARD
DI KOTA PARIAMAN**

SKRIPSI

*Diajukan Kepada Tim Penguji Skripsi Jurusan Kesehatan Dan Rekreasi
Sebagai Syarat Untuk Mendapatkan Gelar Sarjana Sains Pada
Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang*



OLEH:

**RIZA ANDIKA
NIM. 1103150**

**PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN
JURUSAN KESEHATAN DAN REKREASI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2017**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

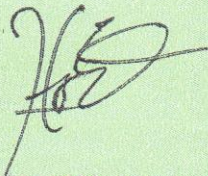
SKRIPSI

Judul : Studi Perkembangan Olahraga *Skateboard* di Kota
Pariaman
Nama : Riza Andika
Nim/BP : 1103150/2011
Program Studi : Ilmu Keolahragaaan
Jurusan : Kesehatan dan Rekreasi
Fakultas : Ilmu Keolahragaan

Padang, Agustus 2017

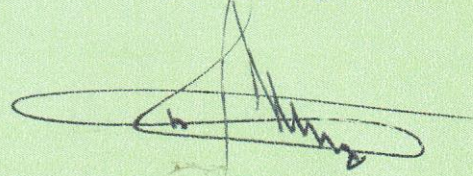
Disetujui Oleh:

Pembimbing I,



Hastria Effendi, M.Farm., Apt
NIP. 19831021 201012 2 004

Pembimbing II,



Drs. Abu Bakar, M.Si
NIP. 19530516 198011 1 001

Menyetujui

Ketua Jurusan Kesehatan dan Rekreasi



Dr. Wilda Welis, SP, M.Kes
NIP. 19700512 199903 2 001

PENGESAHAN SKRIPSI

Dinyatakan Lulus Setelah Dipertahankan di Depan Tim Penguji Skripsi
Program Studi Ilmu Keolahragaan Jurusan Kesehatan dan Rekreasi
Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang

Judul : Studi Perkembangan Olahraga *Skateboard* di Kota Pariaman
Nama : Riza Andika
Nim/BP : 1103150/2011
Program Studi : Ilmu Keolahragaan
Jurusan : Kesehatan dan Rekreasi
Fakultas : Ilmu Keolahragaan

Padang , Agustus 2017

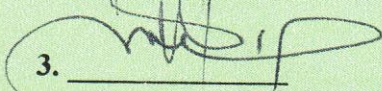
Tim Penguji

Tanda Tangan

1. Ketua : Hastria Effendi, M.Farm., Apt
2. Sekretaris : Drs. Abu Bakar, M.Si
3. Anggota : Drs. Apri Agus, M.Pd
4. Anggota : Drs. Hanif Badri, M.Pd
5. Anggota : Fahd Mukhtarsyaf, S.Pd., M.Pd

1. 

2. 

3. 

4. 

5. 

ABSTRAK

Riza Andika (2017): Perkembangan Olahraga *Skateboard* di Kota Paarianan

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui bagaimanakah perkembangan olahraga *skateboard* di Kota Pariaman. This study aims to determine the perceptions of the association of of the District to their respective duties in Padang Paarianan District. The results of the observations showed that their perception of the tasks they perform as soccer organizations in Padang Pariaman District is classified as less satisfactory. It can be seen from each of them yng not yet understand correctly with duty and function which they must run on each committee which led lead. They argue that the stewardship they run is in line. But in fact this is still far from what is expected by the wider community, especially those who dabbled in the world of football.

Jenis penelitian yang digunakan adalah kualitatif dengan metode deskriptif. Subjek dalam penelitian ini adalah Dinas Pariwisata Kota Pariaman, Masyarakat sekitar dan pegiat olahraga *skateboard* yang ada di Kota Pariaman sendiri dengan mengajukan sejumlah pertanyaan terkait perkembangan olahraga *skateboard* di Kota Pariaman. Data yang dikumpulkan dalam penelitian ini adalah data primer yautu dengan melakukan wawancara langsung terhadap narasumber serta melakukan studi dokumentasi dan verivikassi data penelitian. Untuk mendapatkan keabsashan data, maka digunakanlah teknik triangulasi.

Based on the results of research that researchers have done, researchers found that each chairman of each committee still can not perform their duties properly. Therefore it is necessary to evaluate and improve the performance of the board.

Kata kunci; dinas pariwisata, skateoard, kota pariaman

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah Penulis ucapkan atas Kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Penelitian dengan judul ”**Perkembangan Olahraga Skateboard di Kota Pariaman**”. Tujuan penulisan dan penelitian ini adalah untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Sains (S.Si) pada Program Studi Ilmu Keolahragaan Jurusan Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang.

Dalam menyelesaikan Penelitian ini Penulis banyak menerima bantuan, bimbingan, arahan, dan masukan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Hastria Effendi, M.Farm., Apt selaku pembimbing I yang telah memberikan masukan serta arahan dalam penulisan Skripsi ini siap dilaksanakan.
2. Drs. Abu Bakar, M.Si selaku pembimbing II yang telah memberikan masukan serta arahan dalam penulisan Skripsi ini selesai dilaksanakan.
3. Drs. Apri Agus, M.Pd, Drs. Hanif Badri, M.Pd dan Fahd Mukhtarsyah, S.Pd., M.Pd, selaku penguji yang telah memberikan saran dan masukan dalam penulisan Skripsi ini selesai dilaksanakan.
4. Dosen staf pengajar pada Jurusan Kesehatan Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang yang telah memberikan masukan dan motivasi dalam penulisan Skripsi ini siap dilaksanakan.
5. Dinas Pariwisata Kota Pariaman yang telah membantu dan meluangkan waktunya untuk penulis

6. Karyawan tata usaha yang telah memberikan kemudahan, pelayanan dan memfasilitasi peneliti sehingga Skripsi ini selesai dilaksanakan.
7. Kedua orang tua serta saudara tercinta atas segala kasih sayang dan do'a yang selalu tercurah kepada peneliti dan memberikan dorongan moril maupun materil sepanjang waktu.

Terima kasih yang begitu khusus pada keluarga dan para sahabat yang selalu mendo'akan dan memberikan bantuan moral, moril dan materi sehingga Penelitian ini dapat diselesaikan. Atas segala bantuan, bimbingan dan pengorbanan tersebut di atas, semoga mendapat berkah dari Allah SWT. Amin-amin ya Rabbal'alamin.

Padang, Agustus 2017

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Perumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	5
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Teori	7
1. Hakikat <i>Skateboard</i>	7
2. Kota Pariaman	17
3. Dinas Pariwisata.....	22
B. Kerangka Konseptual	24
C. Pertanyaan Penelitian	24
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian.....	25
B. Defeinisi Operasional.....	25
C. Populasi dan Sampel	26
D. Tempat dan Waktu Penelitian	26
E. Instumentasi dan Teknik Pengumpulan Data	27
F. Teknik Analisis Data	29

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	33
B. Pembahasan.....	39
BAB V. SIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	41
B. Saran.....	41
DAFTAR RUJUKAN.....	42
LAMPIRAN	43

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Format Wawancara	43
2. Dokumentasi Penelitian	45
3. Surat Ijin Penelitian.....	48

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Olahraga adalah hal yang tidak bisa dipisahkan dari masyarakat Indonesia. Olahraga merupakan sarana untuk mempersatukan antara individu di Indonesia. Masyarakat Indonesia sangat menggemari kegiatan olahraga, dari yang muda sampai yang tua. Olahraga yang mereka gemari bermacam-macam, mulai dari olahraga rekreasi hingga olahraga prestasi. Olahraga rekreasi adalah jenis olahraga yang dapat dilakukan oleh semua kalangan, baik yang profesional maupun yang masyarakat awam yang mana tujuan dari olahraga ini adalah untuk memberikan rasa senang setiap kali melakukannya. Sesuai dengan yang diterangkan dalam UU Sistem Keolahragaan Nasional Ayat 12 Pasal 1 No 3 Tahun 2005 bahwa yang dimaksud dengan olahraga rekreasi adalah:

Olahraga rekreasi adalah olahraga yang dilakukan oleh masyarakat dengan kegemaran dan kemampuan yang tumbuh dan berkembang sesuai dengan kondisi dan nilai budaya masyarakat setempat untuk kesehatan, kebugaran, dan kegembiraan.

Salah satu cabang olahraga rekreasi yang sedang hangat dikalangan remaja adalah *skateboard*. *Skateboard* merupakan cabang olahraga moderen dan dinamis yang ada di Indonesia. Olahraga ini pertama kali masuk ke Indonesia sekitar tahun 1950-an. Namun, olahraga ini tidak begitu berkembang, hingga akhirnya sekitar tahun 70'an olahraga ini mulai populer.

Disetiap sudut jalan dikota-kota besar terlihat banyak remaja yang melakoni olahraga ini. Pada awal tahun 90'an olahraga ini mulai hilang. Olahraga *skateboard* ini mulai muncul kembali pada pertengahan tahun 90'an hingga sekarang ini. Dalam perkembangannya, olahraga *skateboard* mendapatkan sambutan yang baik dikalangan remaja yang ada di tanah air, termasuk remaja yang ada di Kota Pariaman.

Dengan ikut melakukan olahraga ini secara tidak sadar mereka juga dapat meningkatkan kebugaran jasmani serta dapat memperluas pergaulan dan menciptakan hubungan sosial yang baik. Baik itu dikalangan pecinta *skateboard*, maupun mereka yang tidak begitu tertarik dengan jenis olahraga ini. Di Kota Pariaman sendiri juga telah terdapat sebuah komunitas olahraga skateboard ini serta Pemerintah Kota Pariaman juga telah menyediakan prasarana yang dapat menunjang kegiatan olahraga rekreasi ini, yaitu *skatepark* atau taman tempat bermain *skateboard*. Skatepark ini tidak pernah kosong, para skaters tidak pernah absen untuk bermain di *skatepark* untuk melatih teknik yang mereka miliki dan tentunya juga sebagai ajang rekreasi untuk melepas penat mereka setelah melakukan aktivitas seharian, misalnya sekolah. Ada banyak hal yang bisa mereka dapatkan disini, mulai dai teman baru, informasi mengenai bahan *skateboard* yang bagus dan ekonomis, informasi mengenai event-event seputar olahraga skateboard, mereka bisa mengasah *skill* dan teknik bermain *skateboard*, serta mereka juga bisa saling mengingatkan dan memotivasi antara yang satu dengan yang lainnya.

Seiring dengan mulai dikenalnya olahraga ini dikalangan remaja di Kota Pariaman, peneliti telah melakukan wawancara dengan para riders, masyarakat di sekitar *skatepark* serta juga dinas pariwisata. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara tersebut dengan pegawai dari Dinas Pariwisata Kota Pariaman memang saat ini olahraga *skateboard* mulai berkembang. Hal ini terlihat dari mulai maraknya aktivitas yang dilakukan oleh penyuka olahraga ini di *skatepark* yang telah dibangun oleh pemerintah. Namun perkembangan ini terkendala oleh minimnya dana yang dimiliki oleh para *rider* sehingga mereka tidak mampu membeli papan *skateboard* dengan kualitas yang baik. Yang mana hal ini berdampak pada kemampuan atau skill yang dimiliki oleh para *rider*. Mereka menjadi tidak leluasa dalam melakukan trik-trik dalam olahrag *skateboard* ini. Jika mereka memiliki papan yang bagus, tentunya mereka akan dengan leluasa mengeksplorasi teknik-teknik dalam *skateboard* dan dapat meningkatkan kemampuan yang mereka miliki. Bahkan, olahraga *skateboard* ini yang mulanya hanya merupakan olahrag rekreasi dapat dikembangkan lagi menjadi olahraga profesional dikalangan pecinta skateboard Kota Pariaman.

Olahraga *skateboard* sebagai olahraga baru yang mulai berkembang ternyata tidak hanya mendapat opini yang bagus dari masyarakat. Berdasarkan hasil wawancara dengan masyarakat dan remaja sekitar ada beberapa dari mereka menilai bahwa olahraga ini adalah olahraganya anak-anak nakal. Pandangan demikian ini dilontarkan lantaran mereka yang menggeluti olahraga *skateboard* ini cenderung berpenampilan slebor dengan baju kaos

logor, celana jeans yang sobek-sobek, sepatu dekil serta rambut yang acak-acakan. Dalam pandangan masyarakat Kota Pariaman tampilan demikian ini merupakan tampilan anak-anak nakal dan dekat dengan hal-hal yang merusak seperti penggunaan psikotropika dan zat adiktif lainya atau pergaulan buruk. Opini seperti ini tentunya akan menghambat perkembangan dari olahraga skateboard ini. Jika opini yang demikian terus berkembang dimasyarakat, maka peluang olahraga ini untuk menjadi olahraga profesional di Kota Pariaman tentunya tidak akan pernah terwujud. Karena, dukungan dari lingkungan masyarakat sangat dibutuhkan demi perkembangan suatu cabang olahraga.

Peneliti juga telah melakukan observasi serta wawancara dengan beberapa penyuka olahraga ini, dari observasi dan wawancara tersebut peneliti menemukan bahwa pada saat sekarang ini olahraga *skateboard* di Kota Pariaman sudah tidak seperti dulu lagi. Kegiatanya hanya sebatas bermain dan mengasah kemampuan menggunakan *skateboard* sendiri, dimana instruktur jarang datang ke lokasi serta keakraban dan nilai-nilai solidaritas yang dulu dijunjung tinggi sekarang perlahan mulai hilang. Jika ada event-event di daerah lain, tidak semua remaja yang ikut bermain *skateboard* yang tahu. Unsur rekreasi dari olahraga ini juga sudah mulai hilang yang menyebabkan para remaja tersebut sudah malas untuk datang *skatepark*.

Berdasarkan penjelasan yang telah dipaparkan di atas, maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian terkait dengan “Studi Perkembangan Olahraga *Skateboard* di Kota Pariaman”. Semoga dengan dilaksanakanya

penelitian ini peneliti bisa memberikan masukan terhadap pemmasalahan yang terjadi.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dijelaskan di atas, maka adapun identifikasi masalah yang didapatkan adalah sebagai berikut:

1. Perkembangan Olahraga *Sakteboard*
2. Mahalnya saran yang dibutuhkan untuk bermain *skateboard*
3. Opini masyarakat tentang *Olahraga Sakteboard*
4. Nilai-nilai sosial yang mulai hilang antara penyuka *skateboard*

C. Pembatasan Masalah

Mengingat keterbatasan waktu, kemampuan dan luasnya permasalahan, maka peneliti tidak melakukan pengamatan pada seluruh faktor yang ada. Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka peneliti hanya meneliti tentang: “Perkembangan Olahraga *Skateboard* di Kota Pariaman”

D. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, dapat diajukan perumusan masalah yaitu :
“Bagaimana Perkembangan Olahraga *Skateboard* di Kota Pariaman” .

E. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini dilakukan yaitu untuk mengetahui:
“Perkembangan Olahraga *Skateboard* di Kota Pariaman”.

F. Manfaat Penelitian

Sesuai dengan tujuan dalam penelitian ini nantinya diharapkan bermanfaat sebagai bahan masukan yang berarti yaitu :

1. Untuk memenuhi salah satu syarat bagi peneliti untuk memperoleh gelar sarjana (S1) di Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang
2. Sebagai bahan acuan bagi pelaku Skateboard di Kota Pariaman
3. Sebagai bacaan bagi mahasiswa pada perpustakaan Jurusan Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Ilmu keolahragaan dan Pustaka Pusat Universitas negeri Padang
4. Dapat memberikan informasi bagi para peneliti selanjutnya.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil wawancara yang telah peneliti lakukan dengan narasumber, peneliti menemukan bahwa perkembangan olahraga *skateboard* di Kota Pariaman cukup pesat. Ditambah lagi dengan peran serta Pemerintah yang membangun skatepark untuk mewadahi remaja pegiat olahraga *skateboard* ini. Namun, dalam merealisasikannya para pegiat olahraga ini terkendala beberapa hal seperti mahalnya harga papan *skateboard* yang harus dibeli serta pandangan miring penduduk sekitar yang menganggap bahwa mereka memberikan pengaruh yang buruk terhadap remaja lain yang ada di Kota Pariaman.

B. Saran

1. Pemerintah, agar lebih memperhatikan remaja pegiat olahraga ini serta memberikan dukungan yang positif untuk perkembangan olahraga ini dimasa yang akan datang, secara olahraga ini termasuk olahraga yang cukup potensial.
2. Masyarakat sekitar, sebaiknya masyarakat tidak langsung memberikan cap negatif terhadap mereka yang menekuni olahraga ini. Sebaiknya masyarakat memberikan dukungan yang penuh demi perkembangan olahraga ini dimasa yang akan datang
3. Remaja pegiat *skateboard*, agar mereka lebih fokus lagi dalam berlatih serta memberikan pemahaman kepada masyarakat sekitar tentang apa sebenarnya kegiatan yang mereka lakukan agar tidak terjadi salah paham dalam masyarakat.

DAFTAR RUJUKAN

- Desmita, R. 2008. *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya.
- Hadi, Sutrisno. 1990. *Analisis Regresi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Hurlock, E. B. 2000. *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*, Edisi 5. Jakarta: Erlangga.
- Monks, F.J. 2006. *Psikologi Perkembangan Pengantar Dalam Berbagai Bagiannya*. (Cetakan ke-16) (Penerjemah: Siti Rahayu H). Yogyakarta: Gajah Mada.
- Rakhmat, Jalaluddin. 2011. *Psikologi Komunikasi*. Bandung: Remaja.
- Riduwan. 2003. *Dasar-Dasar Statistika, Cetakan Ketiga*. Bandung: Alfabeta
- Sabri, M. Alisuf. 2010. *Pengantar Psikologi Umum Dan Perkembangan*. Jakarta: Pedoman Ilmu Jaya.
- Sarwono, Sarlito W. 2003. *Pengantar Umum Psikologi*. Jakarta: Bulan Bintang
- Shaleh, Abdul Rahman. 2004. *Psikologi Suatu Pengantar dalam Perspektif Islam*. Jakarta: Kencana
- Soekanto, Soerjono. 2004. *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. 2006. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Walgito, Bimo. 2003. *Pengantar Psikologi Umum*. Yogyakarta: ANDI
- Yusuf, A. Muri. 2005. *Metodologi Penelitian (Dasar-Dasar Penyelidikan. Ilmiah)*. Padang: UNP Press