

**APLIKASI INFORMASI SEKOLAH LANJUTAN TINGKAT ATAS
(SLTA) DI KOTA PADANG BERBASIS ANDROID**

TUGAS AKHIR

*Diajukan kepada Tim Penguji Tugas Akhir Jurusan Teknik Elektronika
Sebagai salah satu persyaratan Guna memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan*



Oleh:

**HIDAYAH MAULINA
55744/ 2010**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2014**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

TUGAS AKHIR

Judul : **APLIKASI INFORMASI SEKOLAH LANJUTAN
TINGKAT ATAS (SLTA) DI KOTA PADANG
BERBASIS ANDROID**
Nama : **Hidayah Maulina**
NIM : **55744**
Program Studi : **Pendidikan Teknik Informatika**
Jurusan : **Teknik Elektronika**
Fakultas : **Teknik**

Padang, 17 September 2014

Disetujui Oleh:

Pembimbing I



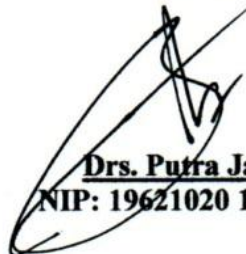
Muhammad Adri, S.Pd, M.T
NIP. 19750514 200003 1 001

Pembimbing II



Ahmaddul Hadi, S.Pd, M.Kom
NIP. 19761209 200501 1 003

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Elektronika
FT UNP



Drs. Putra Jaya, M.T
NIP: 19621020 198602 1 001

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Nama : Hidayah Maulina
NIM : 55744

Dinyatakan lulus setelah mempertahankan Tugas Akhir di depan Tim Penguji
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan Teknik Elektronika
Fakultas Teknik
Universitas Negeri Padang
dengan judul



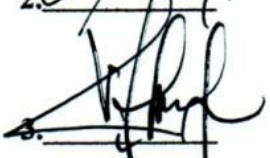

**APLIKASI INFORMASI SEKOLAH LANJUTAN TINGKAT ATAS
(SLTA) DI KOTA PADANG BERBASIS ANDROID**

Padang, 17 September 2014

Tim Penguji

Tanda Tangan

1. Ketua : Yasdinul Huda, S.Pd, M.T
2. Sekretaris : Muhammad Adri, S.Pd, M.T
3. Anggota : Ahmaddul Hadi, S.Pd, M.Kom
4. Anggota : Titi Sriwahyuni, S.Pd, M.Eng

1. 
2. 
3. 
4. 

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya, tugas akhir dengan judul “Aplikasi Informasi Sekolah Lanjutan Tingkat Atas (SLTA) di Kota Padang Berbasis Android” adalah asli karya saya sendiri;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan, dan pembuatan aplikasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali dari pembimbing.
3. Di dalam karya tulis ini, tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan di dalam naskah dengan menyebutkan pengarang dan dicantumkan pada kepustakaan.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila terdapat penyimpangan di dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik dengan pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya sesuai norma dan ketentuan hukum yang berlaku.

Padang, 17 September 2014

Yang Menyatakan,



Hidayah Maulina
NIM. 2010/55744

ABSTRAK

HIDAYAH MAULINA : Aplikasi Informasi Sekolah Lanjutan Tingkat Atas (SLTA) di Kota Padang Berbasis Android

Pemerintah kota Padang bekerjasama dengan UNP dan Telkom sejak 1 Juli 2010 kembali menyelenggarakan Penerimaan Siswa Baru (PSB) Online untuk sekolah negeri jenjang SMP dan SMA untuk memberikan pelayanan dan kemudahan bagi siswa dan orang tua murid, dengan perbaikan pola dan sistem dibandingkan tahun sebelumnya. Namun sistem baru ini tidak didukung dengan adanya media informasi untuk membantuk siswa menentukan pilihan sekolah lanjutan, sehingga banyak yang masuk ke sekolah yang bias dikatakan baru diketahuinya.

Berdasarkan hal tersebut perlu adanya pembuatan media informasi yang memberikan informasi mengenai sekolah lanjutan yang mudah digunakan dan bersifat *friendly* dengan pengguna. Media yang akan dibuat yaitu berupa aplikasi pada *smartphone* android yang berisikan informasi-informasi umum SLTA namun penting. Pada kasus ini penulis membuat aplikasi informasi menggunakan *Eclipse Galileo* yang membantu membangun aplikasi android dengan library dan plug-in yang lebih lengkap.

Sesuai dengan judul yang disampaikan, maka aplikasi informasi yang akan dibuat dapat membantu siswa dan orang tua murid untuk mengetahui info sekolah dan lebih mudah menentukan pilihan sekolah lanjutan. Aplikasi yang bias digunakan kapan dan dimana saja.

Kata kunci: Aplikasi informasi, sekolah, *smartphone*, android.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga manusia dapat melanjutkan aktifitas sehari-hari. Shalawat beriringan salam disampaikan kepada junjungan alam nabi besar Muhammad SAW, Beliau yang telah mewariskan Al-Qur'an dan Hadist sebagai tuntunan bagi umat manusia dalam menjalankan hidup di dunia.

Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat wajib bagi mahasiswa yang akan menyelesaikan pendidikan Sarjana (S1) yang dijalani dalam beberapa tahun. Semua tahap penyusunan dilakukan dibawah bimbingan pembimbing Tugas Akhir. Tugas akhir ini diberi judul "*Aplikasi Informasi Sekolah Lanjutan Tingkat Atas (SLTA) di Kota Padang Berbasis Android*".

Perancangan dan pembuatan aplikasi informasi ini dilakukan dengan berkonsultasi dan berdiskusi dengan berbagai pihak. Ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya atas semua bimbingan yang telah diberikan dalam merealisasikan Tugas Akhir ini. Semoga ucapan terimakasih ini mampu membalas semua kebaikan yang diberikan pihak-pihak berikut ini.

1. Bapak Drs. Ganefri, M.Pd, Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
2. Bapak Drs. Putra Jaya, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Elektronika.
3. Bapak Yasdinul Huda, MT selaku Sekretaris Jurusan Teknik Elektronika dan Penguji Tugas Akhir ini.

4. Bapak Ahmaddul Hadi, S.Pd, M.Kom selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Pembimbing II Tugas Akhir ini.
5. Bapak Muhammad Adri, S.Pd, MT selaku Penasehat Akademik dan Pembimbing I Tugas Akhir ini.
6. Bapak Dedy Irfan, S.Pd, M.Kom selaku Penguji Tugas Akhir ini.
7. Ibu Titi Sriwahyuni, S.Pd, M.Eng selaku Penguji Tugas Akhir ini.

Semoga semua kebaikan, bimbingan dan kerja sama yang diberikan akan menjadi amal jariyah dan mendapat balasan yang setimpal dari Allah SWT.

Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, untuk itu diharapkan kritikan dan saran yang membangun dari para pembaca. Terima kasih.

Padang, 14 Juli 2014

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| ABSTRAK | i |
| KATA PENGANTAR | ii |
| DAFTAR ISI | iv |
| DAFTAR GAMBAR | vi |
| DAFTAR TABEL | viii |
| DAFTAR LAMPIRAN | ix |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| A. Latar Belakang | 1 |
| B. Identifikasi Masalah | 4 |
| C. Batasan Masalah | 5 |
| D. Rumusan Masalah | 6 |
| E. Tujuan | 6 |
| F. Manfaat | 7 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 8 |
| A. Aplikasi | 8 |
| 1. Pengertian Aplikasi | 8 |
| 2. Klasifikasi Aplikasi | 9 |
| B. Pengertian Informasi | 9 |
| C. Aplikasi Mobile | 10 |
| D. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) | 13 |
| E. Android | 18 |
| 1. Pengertian Android | 18 |
| 2. Versi Android | 20 |
| 3. Arsitektur Android | 24 |
| 4. <i>Android Location API</i> | 27 |
| 5. <i>Android Application Component</i> | 27 |
| F. UML (<i>Unified Modelling Language</i>) | 30 |
| G. <i>User Interface (UI)</i> | 39 |
| H. <i>Google Map Service</i> | 45 |

| | |
|--|-----------|
| I. Pengertian Eclipse | 47 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | 49 |
| A. Analisis Sistem | 49 |
| 1. Analisis Kebutuhan Sistem | 49 |
| 2. Analisis <i>User</i> | 50 |
| 3. Analisis Dokumen I/O | 50 |
| 4. Analisis Prosedur | 50 |
| B. Perancangan Sistem | 52 |
| 1. Use Case Diagram | 52 |
| 2. Class Diagram | 53 |
| 3. Activity Diagram | 54 |
| 4. Perancangan Struktur Navigasi | 55 |
| 5. Perancangan Interface Aplikasi | 56 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN | 66 |
| A. Implementasi | 66 |
| B. Hasil Perancangan | 67 |
| BAB V PENUTUP | 89 |
| A. Kesimpulan | 89 |
| B. Saran | 89 |
| DAFTAR PUSTAKA | 91 |
| LAMPIRAN..... | 92 |

DAFTAR GAMBAR

| Gambar | Halaman |
|---|---------|
| 1. Lapisan Rekayasa Perangkat Lunak | 15 |
| 2. <i>Waterfall Model</i> | 16 |
| 3. Versi Android | 20 |
| 4. Komponen Utama Sistem Operasi Android | 25 |
| 5. Aktor | 33 |
| 6. <i>Use Case</i> | 33 |
| 7. Tampilan <i>Google Map</i> | 46 |
| 8. <i>Use Case</i> Aplikasi Informasi SLTA di Kota Padang | 52 |
| 9. <i>Class Diagram</i> pada Aplikasi Informasi SLTA di Kota Padang | 54 |
| 10. <i>Activity Diagram</i> | 55 |
| 11. Perancangan Struktur Navigasi | 56 |
| 12. Rancangan <i>Interface Splash</i> | 57 |
| 13. Rancangan <i>Interface</i> Menu Utama | 58 |
| 14. Rancangan <i>Interface</i> Status Sekolah | 59 |
| 15. Rancangan <i>Interface</i> Pilihan Sekolah | 60 |
| 16. Rancangan <i>Interface</i> Sekolah Pilihan | 61 |
| 17. Rancangan <i>Interface Passing Grade</i> | 62 |
| 18. Rancangan <i>Interface</i> Detail <i>Passing Grade</i> | 63 |
| 19. Rancangan <i>Interface</i> About | 64 |

| | |
|--|----|
| 20. Tampilan <i>Splashscreen</i> Aplikasi | 68 |
| 21. Tampilan Menu Utama | 69 |
| 22. Tampilan Peta untuk Menu SMK | 71 |
| 23. Tampilan Peta untuk Menu SMA | 72 |
| 24. Tampilan List Pertama pada Menu <i>Passing Grade</i> | 73 |
| 25. List <i>Passing Grade</i> SMA Negeri | 73 |
| 26. List <i>Passing Grade</i> SMK Negeri | 74 |
| 27. Tampilan <i>Passing Grade</i> Sekolah Pilihan | 74 |
| 28. Tampilan PSB Online Padang | 76 |
| 29. List SMA Negeri dan Swasta | 77 |
| 30. List SMA Negeri | 77 |
| 31. List SMA Swasta | 78 |
| 32. Tampilan SMA yang dipilih | 77 |
| 33. List SMK Negeri dan Swasta | 80 |
| 34. List SMK Negeri | 80 |
| 35. List SMK Swasta | 81 |
| 36. Tampilan SMK yang dipilih | 81 |
| 37. Option Menu | 83 |
| 38. Option Menu Call | 84 |
| 39. Option Menu Direction | 85 |
| 40. Option Menu Website | 86 |
| 41. Tampilan Menu Album | 86 |
| 42. Tampilan Menu About | 87 |

DAFTAR TABEL

| Tabel | Halaman |
|---|---------|
| 1. Data jumlah SMA dan SMK di Kota Padang | 2 |
| 2. <i>Method Location API</i> | 27 |
| 3. Notasi <i>Sequence Diagram</i> | 35 |
| 4. Lambang <i>Pseudostate</i> | 36 |

DAFTAR LAMPIRAN

| Lampiran | Halaman |
|--|----------------|
| 1. <i>Daftar SLTA</i> di Kota Padang | 92 |
| 2. <i>Source Code</i> | 97 |
| 3. <i>User Manual</i> | 150 |

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kota Padang sejak dari zaman kolonial Belanda telah menjadi pusat pendidikan di Sumatera Barat. Tercatat pada tahun 1864, jumlah pelajar yang terdaftar di sekolah yang ada di kota ini sebanyak 237 orang.

Untuk memberikan pelayanan dan kemudahan bagi siswa dan orang tua murid, pemerintah kota bekerja sama dengan UNP dan Telkom sejak 1 Juli 2010 kembali menyelenggarakan Penerimaan Siswa Baru (PSB) Online untuk sekolah negeri jenjang SMP dan SMA, dengan perbaikan pola dan sistem dibandingkan tahun sebelumnya. Sistem yang telah diterapkan sejak tahun 2006 ini, akan memotivasi sekaligus memudahkan seluruh siswa yang akan melanjutkan pendidikannya di masing-masing tingkatan pendidikan. Mereka dapat memilih sekolah favoritnya berdasarkan rangking nilai yang mereka dapat dan diketahui secara langsung dan transparan.

Sejak diberlakukannya sistem PSB Online ini tidak sedikit siswa dan orang tua siswa yang bingung untuk menentukan sekolah mana yang dirasa bisa melanjutkan sekolahnya. Dan tidak sedikit juga mereka yang kebingungan dengan sekolah yang sudah menerima mereka, dikarenakan tidak tahu dengan pasti spesifikasi sekolah tersebut, jurusan apa yang ada disana (untuk SMK) dan juga alamat sekolahnya.

Berikut data jumlah sekolah-sekolah di Kota Padang, khususnya untuk tingkat SMA dan SMK yang berstatus Negeri dan Swasta:

Tabel 1. Data jumlah SMA dan SMK di Kota Padang

| Tingkatan Sekolah | Status Sekolah | | Σ |
|-------------------|----------------|--------|----------|
| | Negeri | Swasta | |
| SMA | 16 | 28 | 44 |
| SMK | 10 | 32 | 42 |

Sumber: Dinas Pendidikan Kota Padang

Pada umumnya masing-masing sekolah hanya mempunyai website resmi untuk menampilkan informasi sekolah. Sehingga jika siswa atau masyarakat umum ingin mencari tahu detail sekolah atau alamat sekedar alamat, mereka harus membuka website sekolah tersebut satu persatu. Tentunya mereka harus mempunyai koneksi internet untuk melakukan hal tersebut.

Perkembangan teknologi semakin pesat dan cepat, khususnya teknologi informasi dan komunikasi. Hal ini membuat manusia bagaikan tak terpisah oleh jarak ruang dan waktu. Dengan perkembangan teknologi yang kian maju, manusia dapat membuat berbagai macam peralatan sebagai alat bantu dalam menjalankan berbagai aktivitas untuk mendukung produktifitas. Dampak dari begitu pesatnya perkembangan teknologi informasi membuat perkembangan teknologi *mobile* juga selaras dengannya. Teknologi *mobile* ini menarik banyak minat orang untuk mengembangkannya, karena kemudahannya yang dapat diakses melalui *handphone*, dan juga karena prioritas *handphone* yang kini lebih dari sekedar alat komunikasi biasa.

Terkait dengan beberapa kelemahan dari penggunaan peta konvensional, maka hal tersebut akan merepotkan seorang yang ingin

mengetahui lokasi suatu sekolah jika dengan bermodalkan sebuah peta konvensional sebagai media penunjuk arahnya. Dengan berbagai kelemahan yang dimiliki peta konvensional, maka untuk sekarang ini penggunaannya sudah tidak efektif serta tidak efisien sebagai sebuah media penunjuk lokasi dan informasi di suatu wilayah.

Sekarang dengan perkembangan teknologi *mobile* kita dapat memanfaatkan peta digital menggunakan beberapa peta digital yang tersedia, untuk mengatasi beberapa kelemahan dari penggunaan peta konvensional. Salah satu peta digital gratis yang dapat kita manfaatkan untuk menampilkan peta adalah *google map*.

Handphone yang memiliki kemampuan melebihi dari sekedar dari alat komunikasi atau yang biasa kita sebut dengan *smartphone* terkhusus disini adalah *smartphone android* sudah menjadi gaya hidup bagi semua kalangan. *Handphone* sudah beralih fungsi dari sekedar alat komunikasi biasa menjadi alat komunikasi yang canggih dan dapat mengakses informasi secara luas dan efisien serta dapat menghubungkan setiap penggunanya.

Android merupakan salah satu sistem operasi yang dikembangkan Google yang terdapat pada *smartphone* yang menjadikannya memiliki kelebihan dari fitur-fitur dan aplikasi yang digunakan. Sedangkan bahasa pemrograman yang biasa digunakan untuk mengembangkan aplikasi yang digunakan *smartphone* berbasis android adalah Java. Keberadaan sistem operasi ini akan mengoperasikan berbagai fitur yang tersedia dalam perangkat ponsel, dari segi *entertainment* dan fungsionalitas penggunaan selular untuk

memudahkan pengguna dalam menjalankan tugas sehari-hari, seperti dalam mengatur file dan menginstall aplikasi sehingga memberikan fungsi lebih pada perangkat *handphone* tersebut.

Berdasarkan uraian di atas maka diperlukan suatu aplikasi pada perangkat selular yang memberikan informasi SLTA di Kota Padang berupa tampilan peta pada perangkat selular bersistem operasi *Android*, hal ini dikarenakan peta konvensional yang tidak ringkas untuk dibawa berpergian. Kemudahan teknologi *mobile* ini yang ingin dimanfaatkan penulis dalam membuat aplikasi pemetaan dengan judul penulisan “*Aplikasi Informasi Sekolah Lanjutan Tingkat Atas (SLTA) di Kota Padang Berbasis Android*”.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan Latar Belakang masalah maka dapat diidentifikasi masalah yang ada sebagai berikut:

1. Diberlakukannya sistem PSB Online yang kurang di dukung dengan fasilitas yang memudahkan siswa untuk menentukan sekolah yang akan dipilih.
2. Kurangnya ketersediaan media informasi tentang sekolah-sekolah yang ada di kota Padang.
3. Siswa-siswi masih kesulitan untuk menentukan pilihan untuk melanjutkan pendidikan ke tingkat SLTA karena minimnya informasi SLTA yang ada di kota Padang.

4. Tidak efektif dan efisien nya penggunaan peta konvensional sebagai petunjuk lokasi pencarian SLTA yang ada di Kota Padang.
5. Kebanyakan aplikasi pada *smartphone* Android dapat dijalankan jika terkoneksi dengan internet, namun tidak semua pengguna *smartphone* Android dapat melakukan koneksi internet dengan berbagai macam alasan.

C. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah, supaya pembahasan lebih fokus dan tidak meluas maka di perlukan batasan – batasan masalah yang sesuai. Batasan masalah dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi informasi SLTA ini akan menampilkan Sekolah Menengah Atas dan Sekolah Menengah Kejuruan, Negeri dan Swasta.
2. Aplikasi ini menampilkan informasi profil sekolah, dan peta sekolah serta menampilkan *passing grade* sekolah-sekolah.
3. Data yang ditampilkan merupakan daftar dari semua SLTA yang ada di Kota Padang.
4. Bahasa pemograman yang digunakan adalah bahasa pemograman JAVA dengan Eclipse Indigo IDE dan ADT sebagai Pluginnya, SDK sebagai API (*Application Programming Interface*) untuk mulai membuat aplikasi platform android.
5. Pada perancangan peta, menggunakan Google *Maps* API versi 2.

6. *User* harus memiliki perangkat *GPS (Global Position System)* di perangkatnya untuk keakuratan penguncian lokasi oleh sistem dan terkoneksi ke internet untuk dapat mengambil gambar peta karena aplikasi menggunakan fasilitas *google API (Application Programming Interface)*.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan dari identifikasi dan batasan masalah yang telah diuraikan di atas, maka dapat dikemukakan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang aplikasi informasi SLTA di kota Padang yang berbasis Android?
2. Bagaimana pemodelan sistem yang menggunakan pemodelan berbasis *Unified Modelling Language (UML)*?
3. Bagaimana membangun suatu aplikasi yang dapat memberikan informasi terutama profil sekolah dan peta serta *passing grade* sekolah kepada siswa dan masyarakat umum yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja?

E. Tujuan

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat merancang dan membuat sebuah aplikasi informasi SLTA di Kota Padang berbasis Android.
2. Menyediakan media dan memberikan informasi tentang SLTA khususnya SMA dan SMK yang ada di Kota Padang yang dilengkapi dengan *map direction* yang akan menuntun pengunjung ke lokasi sekolah tersebut.

3. Merancang aplikasi informasi SLTA di kota Padang dapat digunakan di *smartphone* merek apa saja dengan syarat sistem operasi memenuhi, dapat digunakan dimana saja dan tidak banyak menggunakan memori di *smartphone* tersebut.

F. Manfaat

Adapun manfaat yang dapat diambil dari aplikasi informasi SLTA di Kota Padang berbasis Android ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi siswa-siswi, mempermudah untuk menentukan pilihan sekolah lanjutan yang mereka inginkan.
2. Bagi masyarakat umum, sebagai aplikasi membantu mendapatkan informasi tentang SLTA yang ada di Kota Padang.
3. Sebagai salah satu bentuk dukungan kepada pemerintah terhadap sistem PSB Online yang diberlakukan di Kota Padang.
4. Bagi pihak lain, sebagai bahan referensi dan tambahan informasi untuk pengkajian topik yang berkaitan dengan masalah yang sama dengan penelitian ini dan dapat digunakan sebagaimana mestinya.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Adapun kesimpulan dari pembuatan aplikasi informasi SLTA di Kota Padang berbasis android ini yaitu:

1. Tersedianya sebuah aplikasi informasi SLTA di kota Padang berbasis android.
2. Tersedianya media yang memberikan informasi tentang SLTA khususnya SMA dan SMK yang ada di kota Padang yang sudah dilengkapi dengan *map direction* yang akan menuntun user ke lokasi sekolah tersebut.
3. Tersedianya aplikasi yang memudahkan pengguna untuk mencari informasi seperti profil, peta dan kejuruan serta *passing grade* dari SLTA yang ada di kota Padang.
4. Aplikasi informasi SLTA di kota Padang dapat digunakan di *smartphone* merek apa saja dengan syarat sistem operasi memenuhi, dapat digunakan dimana saja dan tidak banyak menggunakan memori di *smartphone* tersebut.

B. SARAN

Adapun saran-saran yang diberikan setelah melakukan pembuatan aplikasi informasi SLTA ini adalah sebagai berikut:

1. Diberlakukannya sistem PSB Online di Kota Padang diharapkan lebih banyaknya informasi sekolah-sekolah sehingga tidak banyak calon siswa yang salah pilihan.

2. Bagi para perancang dan pembuat aplikasi informasi yang berbasis android, diharapkan dapat melakukan perancangan yang lebih terencana dan terstruktur sehingga dapat membuat aplikasi yang benar-benar sesuai dengan kebutuhan pengguna.
3. Aplikasi yang akan dibuat diharapkan selalu menggunakan fitur-fitur terbaru sehingga pengguna tidak merasa bosan dan lebih tertarik.

DAFTAR PUSTAKA

- Murya, Yosef (2013). *Pemograman Android Black Box*. Jasakom.
- Suprianto, Dodit., Rini Agustina (2012). *Pemograman Aplikasi Android*. Yogyakarta: MediaKom
- Syafaat, Nazruddin (2011). *Semua Bisa Menjadi Programmer Android*. Jakarta: Elex Media Komputino.
- <http://ilmukomputer.com/> (diakses pada tanggal 18 Oktober 2013)
- http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/577/jbptunikompp-gdl-robyharis-28847-9-unikom_r-i.pdf (diakses pada tanggal 3 Desember 2013)
- http://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_SMA_di_Sumatera_Barat (diakses pada tanggal 8 Desember 2013)
- http://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_sekolah_menengah_atas_swasta_di_Indonesia#Kota_Padang (diakses pada tanggal 8 Desember 2013)
- <http://www.diknas-padang.org/mod.php?mod=sekolah&op=sek&kat=SMA/MA>
- http://id.wikipedia.org/wiki/Kota_Padang (diakses pada tanggal 20 Desember 2013)
- <http://imacokladh.wordpress.com/2009/05/21/metode-pengembangan-perangkat-lunak/> (diakses pada tanggal 18 Februari 2014)
- <http://ngakan-blog.blogspot.com/2012/09/model-proses-pengembangan-perangkat.html> (diakses pada tanggal 18 Februari 2014)
- http://denpasarkota.go.id/assets_subdomain/31/pengumuman/sasa_845276.pdf (diakses pada tanggal 20 Februari 2014)
- <http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/521/jbptunikompp-gdl-istiqomahn-26045-6-12.bab-i.pdf> (diakses pada tanggal 20 Februari 2014)
- http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/577/jbptunikompp-gdl-purwitaang-28844-9-unikom_p-i.pdf (diakses pada tanggal 20 Februari 2014)