

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN WEDDING
ORGANIZER BERBASIS FRAMEWORK YII 2**

TUGAS AKHIR

*Diajukan Kepada Tim Penguji Tugas Akhir Jurusan Teknik Elektronika
Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Srata 1 (S1)*



Oleh :

RISKY MAULANA PUTRA

NIM. 15076075/2015

**PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2022**

HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN WEDDING
ORGANIZER BERBASIS FRAMEWORK Yii 2

Nama : Risky Maulana Putra
NIM/TM : 15076075/2015
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, Mei 2022

Disetujui oleh:
Dosen Pembimbing



Dr. Yeka Hendriyani, S.Kom., M.Kom.

NIP. 19840520 201012 2 003

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Elektronika

FT-UNP



Thamrin, S.Pd., MT.

NIP. 19770101 200812 1 001

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Nama : Risky Maulana Putra
Nim/TM: 15076075/2015

Dinyatakan lulus setelah mempertahankan Tugas Akhir di depan Tim Penguji
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektronika

Fakultas Teknik
Universitas Negeri Padang
Dengan Judul


RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN WEDDING
ORGANIZER BERBASIS FRAMEWORK Yii 2

Padang, Mei 2022

Tim Penguji

Tanda Tangan

1. Ketua : Drs. Denny Kurniadi, M.Kom



2. Anggota : Dr. Yeka Hendriyani, S.Kom., M.Kom

2. 

3. Anggota : Geovanne Farrell, S.Pd., M.Pd.T

3. 

SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Risky Maulana Putra
Nim/TM : 15076075/2015
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Fakultas : Teknik

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir saya yang berjudul, “ **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN WEDDING ORGANIZER BERBASIS FRAMEWORK YII 2** ” adalah benar merupakan hasil karya saya sendiri dan bukan merupakan plagiat dari karya orang lain. Apabila sesuatu saat terbukti saya melakukan plagiat, maka saya bersedia di proses dan menerima sanksi akademis maupun hukum sesuai dengan hukum dan ketentuan yang berlaku, baik di Universitas Negeri Padang maupun di masyarakat negara.

Demikianlah pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan rasa tanggung jawab sebagai anggota masyarakat ilmiah.

Padang, Mei 2022
Saya yang menyatakan



Risky Maulana Putra
NIM. 15076075

ABSTRAK

Risky Maulana Putra : Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Wedding Organizer Berbasis Framework Yii2.

Wedding Organizer adalah jasa yang bekerja secara pribadi untuk membantu calon pengantin dalam perencanaan dan pengawasan pelaksanaan pesta pernikahan sesuai jadwal dan anggaran yang telah ditetapkan. Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan rancangan untuk membangun aplikasi berbasis web yang menyediakan layanan terkait pemesanan pada *Wedding Organizer* Putri Minang yang proses pemesanan produk selama ini dilakukan masih cara manual maka perlu dibangun sistem informasi secara ceapat dan lebih mudah. Dimana sistem informasi ini di buat menggunakan menggunakan konsep *Object Oriented Programming* (OOP) dan menggunakan pemodelan *Unified Modeling Language* (UML). *Framework* yang digunakan adalah *Yii2* dengan bahasa utama PHP dan Java Script. Analisis observasi sistem berjalan meliputi sejumlah bisnis proses dan data terhadap layanan pemesanan. Pengujian terhadap hasil rancangan yang dikembangkan menunjukkan bahwa aplikasi dapat digunakan sebagai mana semestinya, menjadi layanan yang semestinya aplikasi yang utuh dan mampu membantu proses pemesanan produk.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Wedding Organizer, Framework Yii2

KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga manusia dapat melanjutkan aktifitas hidup sehari-hari. Shalawat beriring salam disampaikan kepada junjungan alam Nabi besar Muhammad SAW. Beliau telah mewariskan Al Qur'an dan Hadist sebagai tuntunan bagi umat manusia dalam menjalankan hidup yang fana ini.

Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat wajib bagi mahasiswa yang akan menyelesaikan pendidikan Sarjana (S1) yang dijalani dalam beberapa tahun. Semua tahap penyusunan dilakukan dibawah bimbingan Pembimbing Tugas Akhir. Hasil bimbingan dipertaruhkan di depan Dewan Penguji pada saat dilaksanakannya ujian komprehensif.

Tugas Akhir ini diberi judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Wedding Organizer Putri Minang Menggunakan Framework Yii2”**. Perancangan dan pembuatan Tugas Akhir ini dilakukan dengan berkonsultasi dan berdiskusi dengan berbagai pihak. Ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya atas semua bimbingan yang telah diberikan dalam merealisasikan Tugas Akhir. Semoga ucapan terimakasih tersebut mampu membalas semua kebaikan yang diberikan pihak-pihak sebagai berikut.

1. Bapak Dr. Fahmi Rizal, M.Pd, MT Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

2. Bapak Thamrin, S.Pd., MT selaku Ketua Jurusan Teknik Elektronika, Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
3. Ibuk Delsina Faiza, ST, MT selaku Sekretaris Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
4. Bapak Khairi Budayawan, S.Pd, M.Kom selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Informatika.
5. Bapak Drs. Edidas, M.T selaku Penasehat Akademis yang telah memberi bimbingan dan motivasi dalam penulisan Tugas Akhir ini .
6. Ibuk Dr. Yeka Hendriyani, S.Kom, M.Kom selaku Pembimbing I yang telah memberi bimbingan dan motivasi dalam penulisan Tugas Akhir ini.
7. Ibuk Dr. Yeka Hendriyani, S.Kom, M.Kom, Drs.Denny Kurniadi, M.Kom dan Bapak Geovanne Farell, S.Pd, M.Pd.T selaku dosen penguji yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan arahan dan bimbingan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, diharapkan kritikan yang membangun terhadap laporan ini. Terimakasih yang sebesar-besarnya atas perhatian dan kritikan dari pembaca sekalian, wassalam.

Padang, Februari 2022

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Tugas Akhir	5
F. Manfaat Tugas Akhir	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
A. Sistem Informasi	7
1. Definisi Sistem Informasi	7
2. Kemampuan Sistem Informasi	7
3. Komponen Sistem Informasi.....	8
B. Metode Pengembangan Sistem.....	10
C. Framwork Yii2.....	11
1. Pengertian Framework Web.....	11
2. Manfaat Framework.....	12
3. Yii2	12
4. Alasan Penggunaan Framwork Yii2	14
D. Konsep Dasar Database	14
1. Defenisi data base	15
2. Fungsi Data Base	15
3. Komponen Data base	16

	4. Normalisasi.....	17
	E. Bahasa Pemograman PHP	17
	F. XAMPP	18
	G. Mysql.....	19
	H. Pemodelan Menggunakan UML	20
	I. Blackbox Testing	27
	J. Wireframe	28
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	30
	A. Analisis Sistem.....	30
	1. Analisis Sistem Sedang Berjalan.....	30
	2. Analisis Sistem Yang diusulkan.....	37
	B. Perancangan Sistem.....	39
	1. Context Diagram.....	40
	2. Use-case Diagram.....	40
	3. Activity Diagram	43
	4. Sequence Diagram	48
	5. Normalisasi.....	50
	C. Perancangan <i>Database</i>	54
	D. Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	58
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	65
	A. Hasil Rancangan Tampilan.....	65
	1. Halaman <i>Home Customer</i>	65
	2. Halaman <i>Login Customer</i>	74
	3. Koneksi <i>Database</i>	75
	4. Halaman <i>User Admin</i>	76
	5. Halaman <i>User Mitra</i>	86
	B. Pengujian Sistem	89
	1. Pengujian Halaman Akses <i>Customer</i>	89
	2. Pengujian Halaman Akses <i>Admin</i>	90
	3. Pengujian Halaman Akses <i>Mitra</i>	93
	C. Pembahasan.....	94

BAB V	PENUTUP	96
	A. Kesimpulan	96
	B. SARAN	96
DAFTAR PUSTAKA		97
LAMPIRAN.....		99

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Konsep Sistem Informasi.....	9
2. Ilustrasi Model Prototype.....	11
3. Jenis Diagram UML	21
4. <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan	36
5. <i>Flowmap</i> Sistem yang Diusulkan.....	39
6. <i>Context Diagram</i>	40
7. <i>Use Case Diagram</i>	41
8. <i>Activity Diagram Login</i>	43
9. <i>Activity Diagram User</i>	44
10. <i>Activity Diagram</i> CRUD Data Produk	45
11. <i>Activity Diagram</i> Laporan Data	46
12. <i>Activity Diagram</i> View Data Produk	46
13. <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Produk.....	47
14. <i>Activity Diagram</i> Pembayaran	48
15. Sequence Diagram Login.....	49
16. Sequence Diagram Customer	50
17. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	54
18. Rancangan Halaman Utama.....	59
19. <i>Form Input</i> Data Login.....	60
20. <i>Form Input</i> Data Register	61
21. <i>Form Input</i> Data Produk.....	61
22. <i>Form Input</i> Data Kategori.....	62
23. <i>Form Input</i> Data Checkout.....	63
24. <i>Form</i> Transaksi Pemesanan.....	64
25. Laporan Pemesanan.....	64
26. Halaman <i>Home User Customer</i>	65
27. Halaman Keranjang.....	67
28. Halaman <i>Checkout Customer</i>	69

29. Halaman Nota Pesanan.....	71
30. Halaman Riwayat Pesanan.....	73
31. Halaman Pembayaran.....	73
32. Halaman <i>Login Costumer</i>	74
33. Halaman <i>Home Admin</i>	76
34. Halaman Manajemen Produk <i>Admin</i>	78
35. Halaman Tambah Produk.....	80
36. Halaman Manajemen Pesanan Admin.....	81
37. Halaman Update Status pesanan.....	81
38. Halaman Pengaturan Pengguna.....	83
39. Halaman Menu laporan Admin.....	84
40. Halaman <i>Home Mitra</i>	86
41. Halaman Manajemen Produk Mitra.....	87

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Simbol-simbol pada <i>Use case Diagram</i>	21
2. Simbol-simbol pada <i>diagram context</i>	22
3. Simbol-simbol pada <i>Activity Diagram</i>	23
4. Simbol-simbol pada <i>Sequence diagram</i>	24
5. Simbol-simbol pada <i>Class Diagram</i>	27
6. Analisis Proses Bisnis	31
7. Analisa Pelaku Bisnis	32
8. Analisis Dokumen Input	33
9. Analisis Dokumen Output	34
10. Analisis Masalah dan Solusi	35
11. Analisis User	37
12. Deskripsi <i>Use Case</i>	42
13. Bentuk <i>Unnormal</i>	51
14. <i>First Normal Form</i> (1NF)	51
15. <i>Second Normal Form</i> (2NF_1)	52
16. <i>Second Normal Form</i> (2NF_2)	53
17. <i>Second Normal Form</i> (2NF_3)	53
18. Normalisasi Admin	53
19. Normalisasi <i>Customer</i>	53
20. User	55
21. <i>Customer</i>	56
22. Produk	56
23. Pemesanan	57
24. Pembayaran	58
25. Pengujian Halaman Akses <i>Customer</i>	89
26. Pengujian Halaman Akses <i>Admin</i>	91
27. Pengujian Halaman Akses <i>Mitra</i>	93

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. <i>Source Code Halaman Utama</i>	99
2. <i>Source Code Login</i>	102
3. <i>Source Code Home</i>	102
4. <i>Source Code Keranjang</i>	103
5. <i>Source Code Customer</i>	109
6. <i>Source Code Profile</i>	112
7. <i>Source Code Admin</i>	112
8. <i>Source Code Product</i>	122
9. <i>Source Code Mitra</i>	123
10. <i>Source Code Pesanan</i>	124
11. <i>Source Code Postingan</i>	125

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi ini perkembangan sistem informasi diseluruh dunia telah membuat hidup manusia semakin mudah. Teknologi bukan lagi menjadi hal yang aneh dalam perkembangan zaman sekarang ini, bahkan teknologi sangat dibutuhkan untuk membantu mendukung kinerja dalam suatu organisasi, bisnis, maupun suatu instansi. Teknologi informasi merupakan teknologi untuk membantu mendapatkan satu informasi dalam pengolahan data. Dari perkembangan kemajuan teknologi informasi tersebut mengakibatkan dampak pada segala aspek, terutama dalam pemanfaatan IT dalam bidang bisnis itu sendiri karena persaingan yang ada menuntut kita mendapatkan keakuratan dari suatu informasi.

Salah satu kemajuan teknologi informasi adalah internet, dengan memanfaatkan internet informasi bisa diperoleh dimana saja dan kapan saja. *Customer* tidak perlu lagi datang ketempat penjualannya tetapi *customer* dapat mengakses aplikasi website yang disediakan oleh perusahaan sehingga pelanggan tidak lagi melakukan transaksi pemesanan dan pembelian secara langsung.

Salah satu bentuk aplikasi yang menggunakan jaringan internet adalah website, dengan mediasi website komunikasi dan informasi dapat disajikan dengan cepat dan tepat, karena dalam dunia bisnis kecepatan adalah

sebuah cara untuk bisa menginformasikan sesuatu menjadi lebih cepat dan mudah digunakan ketika sesuatu itu dapat berubah setiap saat (update). Dengan desain dan informasi website yang menarik akan mempengaruhi minat masyarakat terhadap produk yang ditawarkan, sehingga perusahaan dapat meningkatkan jumlah pelanggan yang ada, karena media pemasaran yang dibuat dengan website lebih menarik dengan tampilan yang lebih hidup.

Putri Minang Wedding Organizer merupakan bisnis dalam bidang pelayanan jasa pernikahan dan acara resmi lainnya. Putri Minang Wedding Organizer melayani kebutuhan dari persiapan hingga acara pernikahan terlaksanakan. Sistem Informasi pada Putri Minang masih sangat manual dari mulai pendaftaran, pemesanan, dan pembayaran, pada proses pendaftaran masih manual pelanggan harus menulis data pada buku registrasi dan dijadikan arsip, sehingga untuk pencarian data pelanggan tidak berjalan efisien. Proses pemesanan pun masih dilakukan secara manual pelanggan harus datang ke kantor memilih hari dan waktu untuk bisa booking. Pada proses pemesanan paket wedding pelanggan hanya bisa memilih satu full paket wedding tidak bisa memilih beberapa paket saja yang disediakan ada beberapa pelanggan yang mengeluhkan atas hal itu. Pada proses pembayaran masih berbentuk slip arsip manual dan dirasa kesulitan data untuk suatu saat dibutuhkan karena tidak adanya informasi itu mengenai kapan waktu pembayaran dan sisa pembayaran.

Selain untuk mempermudah *customer*, keberadaan *website* ini juga akan mempermudah *wedding* putri minang untuk mempromosikan paket-

paket yang tersedia pada *wedding* putri minang, karena sebelumnya untuk mempromosikan keberadaan *wedding* putri minang dan paket-paket yang tersedia, pihak *wedding* putri minang harus memasang papan iklan sebagai media promosi, serta dengan mengandalkan promosi melalui orang ke orang, dengan adanya website ini maka biaya promosi yang dikeluarkan untuk membuat papan iklan dapat dikurangi dengan melakukan promosi melalui dunia maya (internet), serta waktu yang dibutuhkan untuk menyebarkan informasi yang diinginkan akan menjadi lebih sedikit, selain itu jangkauan promosi ini akan lebih luas.

Prosedur pembuatan laporan pemesanan pada *wedding* putri minang yang saat ini berjalan secara manual yaitu dengan melakukan pencatatan faktur pemesanan paket kedalam buku laporan yang menjadi media penyimpanan. Hal itu membutuhkan waktu yang cukup lama serta tidak adanya keamanan data.

Dengan kondisi seperti ini, diperlukan sebuah media yang bisa memberikan informasi, promosi dan transaksi tentang *wedding* putri minang agar mempermudah pemesan dari luar Kota Solok maupun Kota Solok. Selain memberikan informasi dan promosi, masyarakat juga bisa melakukan transaksi pemesanan secara *online*.

Dalam pembuatan sistem informasi *wedding* untuk putri minang, penulis akan memanfaatkan *framework yii2* yang berbasiskan kepada *objek oriented program* (OOP), karena teknologi yang dimiliki oleh *framework yii2* ini lebih baik dari pada PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*) biasa yang belum

menyediakan *code generator* CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) dalam proses pembuatan sistem informasinya. Selain belum memiliki fitur yang lebih baik, tingkat keamanan yang dimiliki PHP belum sebaik *framework yii2*.

Maka berdasarkan latar belakang masalah di atas, penulis merancang dan membuat sistem informasi wedding dengan judul penulisan “**Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Wedding Organizer Berbasis Web**”.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Pelanggan harus mengisi buku registrasi secara manual. Sehingga untuk mencari data pelanggan tidak berjalan efisien.
2. Sistem pemesanan yang berjalan sekarang masih belum terkomputerisasi, pelanggan harus datang ke kantor Putri Minang Wedding Organizer untuk melakukan pemesanan.
3. Pembayaran masih manual berbentuk arsip susah untuk mencari informasi *customer* yang sudah melakukan pembayaran.
4. Informasi keberadaan jasa *wedding organizer* putri minang tidak banyak diketahui oleh masyarakat.

C. BATASAN MASALAH

Dalam membuat aplikasi ini ada beberapa batasan masalah yang ditemukan, diantaranya:

1. Sistem informasi yang dibangun ini adalah sistem informasi pemesanan untuk *wedding organizer* putri minang.
2. Pembayaran dilakukan dengan proses transfer dari pihak *customer* ke rekening *wedding organizer* putri minang dan untuk konfirmasi pembayaran hanya dapat dilakukan pada sistem.
3. Transaksi secara *online* hanya dapat dilakukan setelah *customer* terdaftar dalam sistem.
4. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*), MySQL sebagai *Database Management System* (DBMS), XAMPP, JavaScript dan *Sublime Text 3 Editor*.

D. Rumusan Masalah

Sesuai dengan identifikasi dan batasan masalah di atas, maka permasalahan dalam tugas akhir ini dapat dirumuskan yaitu yang **“Bagaimana Merancang dan Membangun Sistem Informasi Pemesanan Wedding Organizer Putri Minang Menggunakan *Framework Yii 2* ?”**

E. Tujuan Tugas Akhir

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Menghasilkan sistem informasi *wedding organizer* putri minang kepada *customer* dalam memilih paket / produk *wedding*.
2. Menghasilkan sistem informasi *wedding organizer* putri minang dalam memproses, menjalankan dan mengembangkan usahanya.
3. Menghasilkan sistem informasi pemesanan *wedding organizer* untuk *owner* putri minang menggunakan *framework yii2*.

F. Manfaat Tugas Akhir

Adapun manfaat yang di peroleh nantinya dari pembuatan tugas akhir ini sebagai berikut :

1. Manfaat Secara Teoritis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat mempermudah pemilik dalam mempromosikan usahanya dan juga dapat mempermudah *customer* dalam memesan paket-paket yang telah disediakan berserta harga.

2. Manfaat Secara Praktis

a. Bagi Penulis

Hasil peneelitan ini diharapkan dapat membantu para pasangan yang segera menikah untuk merencanakan pernikahan dengan lebih mudah dan efisien. Hasil penelitian ini diharapkan juga dapat membantu pemilik dalam upaya meningkatkan pemesanan produk dan promosi melalui aplikasi.

b. Bagi *Owner*

Memberikan informasi dan kemudahan dalam pemesanan paket *wedding* secara online sehingga memudahkan user atau calon pengantin yang sibuk dengan pekerjaannya.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan sistem informasi pemesan wedding organizer berbasis web dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Menghasilkan sistem informasi *wedding organizer* untuk putri minang.
2. Menghasilkan sistem informasi wedding organizer putri minang menggunakan metode *Unified Modelling Language* (UML).
3. Menghasilkan sistem informasi *wedding organizer* putri minang menggunakan bahasa pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*), MySQL sebagai *Database Management System* (DBMS), XAMPP, JavaScript, *Sublime Text 3 Editor* dan *Framework Yii2*.

B. Saran

Adapun saran-saran yang diberikan setelah merancang dan membangun sistem informasi ini, antara lain :

1. Dalam pengembangan berikutnya, sistem informasi ini diharapkan tidak hanya melingkupi kota / kabupaten Solok saja, tetapi mencakup daerah yang lebih luas lagi.
2. Untuk sistem yang telah dirancang dapat dikembangkan lagi untuk membantu para penyedia jasa dalam bekerja sama dengan penyedia jasa lain dalam memenuhi pemesanan paket pernikahan.
3. Untuk sistem yang telah dirancang dapat dikembangkan lagi menjadi sebuah aplikasi yang memudahkan penggunaanya dalam mencari paket pernikahan serta melakukan pemesanan paket pernikahan.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Abdul Kadir. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: ANDI.
- Afriyonza, A., Hendrawan, H., & Nugroho, A. (2017). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Jasa Foto Pernikahan berbasis Web Pada Euphoria Photo Studio. *Jurnal Processor*, 9(2), 196-209.
- A.M. Hirin & Virgi. 2011. *Cara Mahir Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Ariani Metasari, F. I. (2013). *Sistem Informasi Persewaan Wedding Organizer Berbasis Web* (Doctoral dissertation, universitas stikubank).
- Arief, M.Rudianto. (2011). *Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySL*. Yogyakarta:ANDI.
- Fathansyah. 2012. *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Haryanto, Bambang. (2011). *Esensi-Esensi Bahasa Pemograman Java*. Yogyakarta: ANDI.
- Kustiyah, Ningsih Yeni. (2011). *Pemograman Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL*. Jakarta: Graha Ilmu
- Lastianah, Sena. (2012). *Pengertian User Interface*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo
- Nurpatonah, E. (2015). Sistem Informasi Pemesanan Wedding Organizer Berbasis Web Pada Java Exist Management. *Skripsi. Bandung: Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia*
- Oktavian, Diar Puji. (2010). *Menjadi Programer Jempolan Menggunakan PHP* Yogyakarta: Mediakom.