

**PENGEMBANGAN APLIKASI LAYANAN WISATA MENGGUNAKAN
TOURGUIDE DI KOTA PADANG DENGAN PLATFORM ANDROID**

TUGAS AKHIR

*Diajukan Kepada Tim Penguji Tugas Akhir Jurusan Teknik Elektronika
Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang Sebagai Salah Satu
Persyaratan Guna Memperoleh Sarjana Pendidikan*



Oleh:

**RIDHO NASSER
NIM. 14076015**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2019**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

TUGAS AKHIR

Judul : Pengembangan Aplikasi Layanan Wisata Menggunakan
Tourguide di Kota Padang Dengan *Platform* Android
Nama : Ridho Nasser
TM/NIM : 2014/14076015
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, November 2019

Disetujui Oleh

Pembimbing,



Yasdinul Huda, S.Pd., MT.
NIP. 19790601 200604 1 026

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Elektronika
Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang



Thamrin, S.Hd., MT
NIP. 19770101 200812 1 001

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Nama : Ridho Nasser

Nim : 14076015

Dinyatakan lulus setelah mempertahankan tugas akhir di depan Tim Penguji
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan Teknik Elektronika
Fakultas Teknik
Universitas Negeri Padang
dengan judul

Pengembangan Aplikasi Layanan Wisata Menggunakan *Tourguide* di Kota
Padang Dengan *Platform* Android

Padang, November 2019

Tim Penguji

Tanda Tangan

1. Ketua : Drs. Denny Kurniadi, M.Kom



2. Anggota : Yasdinul Huda, S.Pd., MT



3. Anggota : Dr. Dedy Irfan, S.Pd., M.Kom



SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya, berupa tugas akhir dengan judul “Pengembangan Aplikasi Layanan Wisata Menggunakan *Touguide* di Kota Padang Dengan Platform Android”, adalah hasil karya saya sendiri;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali dari pembimbing;
3. Dalam karya tulis ini, tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan di dalam naskah dengan menyebutkan pengarang dan dicantumkan pada kepustakaan;
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila terdapat penyimpangan di dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah saya peroleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya sesuai norma dan ketentuan hukum yang berlaku.

Padang, 6 November 2019

Yang membuat pernyataan



Ridho Nasser
NIM. 140706015

ABSTRAK

Ridho Nasser (2019):“Pengembangan Aplikasi Layanan Wisata Menggunakan Tourguide di Kota Padang Dengan Platform Android”

Pariwisata merupakan salah satu kegiatan yang dilakukan manusia yang mempunyai tujuan sebagai hiburan. Salah satu tujuan perancangan system informasi ini adalah untuk menjadikan objek wisata yang belum dikelola pemerintah agar dikelola dan dikembangkan yang menjadikannya sumber pemasukan bagi Kota Padang.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka dibutuhkan suatu sistem yang dapat digunakan dan juga membantu para wisatawan yang melakukan perjalanan wisata dengan menggunakan *Tourguide* untuk mendukung perjalanan wisata tersebut. Kota Padang yang merupakan ibukota Provinsi Sumatera Barat merupakan salah satukota pariwisata dengan wisata terbaik seperti wisata alam, wisata bahari, dan wisata sejarah. Wisata alam seperti panorama, air terjun serta pemandian alam, Wisata bahari seperti pantai, sedangkan wisata sejarah seperti tugu, serta museum. Namun, karena kurangnya informasi, hanya sebahagian objek wisata Kota Padang yang dikenal oleh wisatawan.

Sistem ini dibangun untuk dua tampilan, yaitu tampilan untuk halaman server berbasis *Web*, dan tampilan untuk halaman client berbasis android dengan menggunakan android web view sedangkan pemodelan sistem menggunakan UML (Unified Modeling Language). Bagian – bagian UML seperti diagram use case, diagram aktivitas, diagram sequence, diagram class. Kemudian untuk bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, java dan MySQL sebagai *Database*.

Kata Kunci: Pariwisata, Pemandu Wisata, UML, PHP, MySql, Basis Data, Objek Wisata, Kota Padang.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur hanya milik Allah SWT yang telah memberikan rahman dan rahim-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal tugas akhir ini. Tugas Akhir ini berjudul “**Pengembangan Aplikasi Layanan Wisata Menggunakan *Tour Guide* di Kota Padang Dengan *Platform Android***”. Penulisan tugas akhir ini berguna untuk memenuhi salah satu tugas mata kuliah Tugas Akhir pada Program Studi Teknik Informatika di Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

Penulisan laporan ini untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Jurusan Teknik Elektronika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Padang.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Yasdinul Huda, S.Pd., M.T., selaku pembimbing yang telah membimbing dalam merencanakan, pelaksanaan dan pelaporan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Drs. Denny Kurniadi, M.Kom., Bapak Dr. Dedy Irfan, S.Pd., M.Kom., selaku dosen penguji yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan arahan dan bimbingan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Thamrin S.Pd., M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
4. Bapak Dr. Fahmi Rizal, M. Pd, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

5. Staf pengajar, Teknisi dan Pegawai Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
6. Teristimewa kepada almarhum papa Dr. Nasrullah Aziz dan mama Ermiwati yang selalu mendoakan serta memotivasi. Abang dan kakak yang juga ikut membantu selesainya Tugas Akhir ini.
7. Kepada para sahabat Haditya Chair Kurniawan yang membantu dalam hal desain dan Roan Alfajri sebagai rival beda kampus. Kepada teman setia Ns. Darni Afrina Fartace, S.Kep. Ivaldo Saputra yang telah mendesak untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Kepada Grup SPSS (*Suffering People Sickness Society*) semoga semakin menderit
9. Teman-teman Pendidikan Teknik Informatika 2014, 2015 yang telah membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini.
10. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Dalam penyusunan dan penulisan Tugas Akhir ini, penulis menyadari bahwa dalam tugas akhir ini masih terdapat kekurangan dan kelemahan. Untuk itu penulis mengharapkan saran untuk menyempurnakan tugas akhir ini. Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi pembaca.

Padang, November 2019

Ridho Nasser
14076015

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penulisan	5
F. Manfaat Penulisan	6
BAB II. LANDASAN TEORI	
A. Objek Wisata Kota Padang	7
B. Agen Pemandu Wisata	8
C. Sistem Operasi Android	16
D. Mobile GIS	19
E. Arsitektur Sistem Client-Server	23
F. Pengembangan Perangkat Lunak Komputer	24
G. Database Relasional	26
H. Perangkat Pemodelan	28
1. UML.....	28
2. ERD.....	34
I. Tools Pengembangan	36
1. Java.....	36
2. JSON	36
3. PHP Sebagai Server	37
4. Android SDK	37
5. Android Studio	38

J. Pengujian Perangkat Lunak.....	39
K. JSON (Java-Script Object Notation).....	29
L. PHP (<i>Hypertext Perprocessor</i>).....	30
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
A. Analisis Sistem.....	52
1. Analisis Sistem yang Berjalan	52
2. Analisis Sistem yang Diusulkan	62
B. Perancangan Sistem.....	78
1. <i>Context Diagram</i>	79
2. Perancangan Sistem Aplikasi Mobic Server.....	81
C. Perancangan Basis Data.....	101
D. Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	112
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil <i>Interface</i> Sistem.....	122
1. <i>Interface</i> Pada <i>Server</i>	122
2. <i>Interface</i> Pada <i>Client</i>	141
B. Pengujian Sistem.....	149
1. Pengujian <i>Server</i>	149
2. Pengujian <i>Client</i>	151
C. Pembahasan.....	153
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	
A. KESIMPULAN.....	154
B. SARAN.....	155
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 : Arsitektur Android	18
Gambar 2. Arsitektur Client-Server	24
Gambar 3. Model Prototyping	27
Gambar 4. Contoh Use Case Diagram	38
Gambar 5 . Contoh Class Diagram	38
Gambar 6. Contoh Package Diagram.....	39
Gambar 7. Contoh Statechart Diagram	39
Gambar 8. Contoh Sequence Diagram.....	40
Gambar 9. Contoh <i>Activity Diagram</i>	40
Gambar 10. Contoh <i>Component Diagram</i>	41
Gambar 11. Contoh <i>Deployment Diagram</i>	41
Gambar 12. <i>Simbol Entity</i>	42
Gambar 13. <i>Simbol Attribut</i>	42
Gambar 14. Simbol Relasi	43
Gambar 15. Relasi One to One	43
Gambar 16. Relasi One to Many.....	43
Gambar 17. Relasi Many to Many	44
Gambar 18. Langkah-langkah Pengujian Perangkat Lunak.....	48
Gambar 19. Flowmap sistem yang berjalan.....	61
Gambar 20. Flowmap sistem yang diusulkan untuk client	75
Gambar 21. Flowmap sistem yang diusulkan untuk server	77
Gambar 22. Ilustrasi sistem client-server.....	78

Gambar 23. Diagram Konteks aplikasi berbasis client	79
Gambar 24. Diagram Konteks aplikasi berbasis server	80
Gambar 25. <i>Use Case Diagram client</i>	81
Gambar 26. <i>Use Case Diagram server</i>	83
Gambar 27. <i>Use Case Diagram client</i>	54
Gambar 28. <i>Use Case Diagram client</i>	54
Gambar 29. <i>Diagram Aktivitas Login</i>	86
Gambar 30. <i>Diagram Aktivitas Register</i>	87
Gambar 31. <i>Diagram Aktivitas Informasi Beranda</i>	88
Gambar 32. <i>Diagram Aktivitas Informasi Wisata</i>	89
Gambar 33. <i>Diagram Aktivitas Informasi Pesan Wisata</i>	90
Gambar 34. <i>Diagram Aktivitas Informasi Tourguide</i>	91
Gambar 35. <i>Diagram Aktivitas Informasi Tagihan Pemesanan Wisata</i>	92
Gambar 36. <i>Diagram Aktivitas Kelola Data Beranda</i>	93
Gambar 37. <i>Diagram Aktivitas Kelola Data Transaksi Pelanggan</i>	94
Gambar 38. <i>Diagram Aktivitas Kelola Data Tourguide</i>	95
Gambar 39. <i>Class Diagram untuk Client</i>	96
Gambar 40. <i>Class Diagram untuk Server</i>	97
Gambar 41. <i>Sequence Diagram Use Case Login</i>	99
Gambar 42. <i>Sequence Diagram Use Case Mengelola Kategori Server</i>	100
Gambar 42. <i>Sequence Diagram Pelanggan Mengakses Informasi Wisata</i>	101
Gambar 43. ERD.....	106
Gambar 44. Perancangan Tampilan <i>Login</i>	113

Gambar 45. Perancangan Tampilan <i>Sign Up</i>	114
Gambar 46. Perancangan Tampilan Menu Utama	114
Gambar 47. Perancangan Tampilan Tentang Kota Padang	115
Gambar 48. Perancangan Tampilan Pesan Sekarang	116
Gambar 49. Perancangan Tampilan <i>Login Server</i>	117
Gambar 50. Perancangan Tampilan <i>Dashboard Server</i>	118
Gambar 51. Perancangan Peta Situs <i>Client</i>	119
Gambar 52. Perancangan Peta Situs <i>Server</i>	120
Gambar 53. Tampilan Halaman Login.....	123
Gambar 54. Tampilan Halaman Administrator.....	127
Gambar 55. Tampilan Halaman Data <i>Tourguide</i>	128
Gambar 56. Tampilan Halaman Tambah Data <i>Tourguide</i>	129
Gambar 57. Tampilan Halaman Konfirmasi Hapus Data	130
Gambar 58. Tampilan Halaman Data Pelanggan.....	131
Gambar 59. Tampilan Halaman Tambah Data Pelanggan.....	132
Gambar 60. Halaman Data Wisata.....	133
Gambar 61. Halaman Tambah Data Wisata.....	134
Gambar 62. Halaman Data Petugas	135
Gambar 63. Halaman Tambah Data Petugas	136
Gambar 64. Halaman Data Pesanan.....	137
Gambar 65. Halaman Tambah Data Pesanan.....	138
Gambar 66. Halaman Tentang Aplikasi.....	139
Gambar 67. Halaman Laporan Data Pelanggan.....	140

Gambar 68. Halaman Laporan Data Transaksi	141
Gambar 69. Halaman <i>Splash Screen</i>	141
Gambar 70. Halaman Home	143
Gambar 70.a. Halaman Side Menu	143
Gambar 71. Halaman Register	144
Gambar 72. Halaman <i>Login</i> Pelanggan	145
Gambar 73. Halaman Pesan Layanan	146
Gambar 74. Notif Pesanan Berhasil	147
Gambar 74.a. Halaman Tagihan Pembayaran	148
Gambar 75. Halaman Hasil Cetak	149
Gambar 76. Halaman Side Menu	150
Gambar 77. Halaman Tambah <i>Site</i>	150
Gambar 78. Status Website yang Online	151

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Contoh <i>Database</i>	35
Tabel 2. Analisis Proses Bisnis	53
Tabel 3. Analisis Aturan Bisnis	56
Tabel 4. Analisis Pelaku.....	57
Tabel 5. Analisis Dokumen.....	58
Tabel 6. Analisis Permasalahan dan Solusi.....	59
Tabel 7. Analisis <i>User Aplikasi Client</i>	62
Tabel 8. Analisis <i>User Aplikasi Server</i>	64
Tabel 9. Analisis Proses dan Prosedur <i>Client</i>	65
Tabel 10. Analisis Proses dan Prosedur <i>Server</i>	66
Tabel 11. Analisis Dokumen Input <i>Client</i>	67
Tabel 12. Analisis Dokumen Input <i>Server</i>	68
Tabel 13. Analisis Dokumen Output <i>Client</i>	69
Tabel 14. Analisis Dokumen Output <i>Server</i>	69
Tabel 15. Persyaratan Fungsional <i>Client</i>	70
Tabel 16. Persyaratan Fungsional <i>Server</i>	71
Tabel 17. Persyaratan Non-fungsional <i>Client</i>	71
Tabel 18. Persyaratan Non-fungsional <i>Server</i>	72
Tabel 19. Persyaratan Perangkat Keras.....	72
Tabel 20. Persyaratan Perangkat Lunak <i>Client</i>	73

Tabel 21. Persyaratan Perangkat Lunak <i>Server</i>	73
Tabel 22. Tabel Pelaku <i>Client</i>	81
Tabel 23. Tabel Tugas User <i>Client</i>	82
Tabel 24. Tabel Pelaku <i>Server</i>	83
Tabel 25. Tabel Tugas User <i>Server</i>	84
Tabel 26. Tabel Registrasi dalam Bentuk Tidak Normal	102
Tabel 27. Tabel Registrasi (1NF)	103
Tabel 28. Tabel Registrasi (2NF)	105
Tabel 29. Tabel Tourguide (2NF)	105
Tabel 30. Tabel Pelanggan	107
Tabel 31. Tabel Wisata	108
Tabel 31.a. Tabel Objek Wisata	109
Tabel 32. Tabel Pesan Wisata	110
Tabel 33. Tabel Admin	111
Tabel 34. Tabel Guide	111
Tabel 35. Pengujian Server	150
Tabel 36. Pengujian Client	151

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perubahan zaman, manusia dituntut untuk lebih dinamis dalam menggali informasi. Dengan adanya teknologi manusia dapat mengetahui informasi baik dari dalam maupun luar negeri. Hal ini secara tidak langsung menuntut manusia untuk mengikuti perkembangannya agar tidak ketinggalan informasi yang terbaru. Berbagai rangkaian inovasi teknologi diciptakan dalam rangka memenuhi kebutuhan manusia di zaman sekarang. Teknologi diciptakan dalam rangka memenuhi kebutuhan manusia di zaman sekarang. Teknologi yang kita kenal sebagai pelopor dari era modern pada saat sekarang salah satunya adalah telepon genggam (handphone).

Tidak bisa dipungkiri bahwa semakin hari, teknologi semakin berkembang pesat. Kolaborasi yang menggabungkan fungsi dari sebuah teknologi dengan teknologi lainnya, sehingga menghasilkan sebuah teknologi bernilai tambah karena fungsionalitas tersebut. Contoh perangkat yang berhasil menjadi pelopor di era sekarang adalah perangkat *smartphone* atau ponsel pintar. Pengguna ponsel pintar di Indonesia terus meningkat. Dikutip dari Trisno Heriyanto, sebuah lembaga riset menyebutkan bahwa Tanah Air berada di peringkat keenam dalam daftar pengguna *smartphone* terbesar di dunia.

Salah satu keunikan dari smartphone yaitu multi-tasking atau melakukan banyak tugas dalam 1 buah perangkat. Selain itu produk smartphone dilengkapi dengan sistem operasi yang salah satunya kita kenal dengan baik yaitu Sistem Operasi Android.

Sistem operasi Android didukung oleh hampir semua vendor. Beberapa diantaranya antara lain HTC, Samsung, LG, Sony, Acer, Asus, Dell dan masih banyak lagi vendor smartphone didunia yang memproduksi Android (Safaat, 2011: 2). Antusiasme vendor memproduksi smartphone Android, dikarenakan Android adalah sistem operasi yang pen source sehingga bebas didistribusikan dan dipakai oleh vendor manapun.

Telah banyak aplikasi dengan *platform* Android yang dapat di download di *android Market* baik gratis maupun berbayar. Sebagai contoh yaitu aplikasi di bidang teknik, permainan, pendidikan, maupun di bidang pariwisata. Pariwisata memiliki peran yang cukup penting dalam memajukan suatu negara. Kota Padang adalah salah satu wilayah Indonesia yang memiliki potensi wisata yang dapat dikunjungi oleh wisatawan, baik itu wisatawan lokal maupun wisatawan asing.

Informasi mengenai kepariwisataan Kota Padang saat ini dapat diakses diberbagai situs agen perjalanan maupun beberapa weblog yang sengaja dibuat oleh peminat pariwisata. Sebagai sebuah kota yang berada di pesisir pantai, Kota Padang memiliki modal sebagai daerah tujuan wisata (tourism

resource). Berdasarkan data dari Badan Pusat Statistik Kota Padang, pada tahun 2016 Kota Padang tercatat memiliki akomodasi sebanyak 88 hotel yang terdiri dari 26 hotel berbintang dan 62 hotel tak berbintang. Disamping fasilitas hotel yang tersedia terdapat juga 26 objek wisata kuliner, 41 objek wisata belanja, 79 objek wisata budaya, 1 objek wisata sejarah, 32 objek wisata bahari, dan 9 objek wisata alam.

Berdasarkan hasil survey pada tanggal 5 – 6 Mei 2018 tentang pariwisata yang ada di Kota Padang, penulis mulai mengumpulkan data dengan cara mengambil sampel mulai dari daerah Bungus, mulai dari Pantai Caroline, Pantai Sako, Pantai Nirwana, dan Pantai Air Manis. Pantai Caroline dan Pantai Sako yang menyajikan keindahan pemandangan laut lepas yang sering kali para wisatawan disuguhkan dengan keindahan matahari terbenam. Pantai Nirwana terkenal dengan wisata bahari yang menyuguhkan keindahan batu karang yang jika terjadi pasang surut air laut dan yang terakhir ada Pantai Air Manis yang menyuguhkan pesona objek wisata Legenda Batu Malin Kundang. Dengan adanya Legenda Batu Malin Kundang, Pantai Air Manis menjadi terkenal karena bisa menarik perhatian wisatawan untuk ikut menyaksikan Legenda Minang yang ada di Pantai Air Manis.

Penulis juga menyempatkan diri untuk menanyai deskripsi tempat wisata yang mana diperlukan untuk mengambil sampel yang berguna untuk menunjang judul Tugas Akhir yang akan dikerjakan, beberapa narasumber yang Penulis jadikan acuan untuk mengambil sampel ini adalah pengelola objek wisata serta masyarakat yang berada dalam kawasan tempat wisata

tersebut. Penulis mengajukan beberapa pertanyaan diantara lain adalah seberapa besar pengaruh objek wisata ini terhadap kehidupan masyarakat yang tinggal disini serta seberapa besar pengaruh yang akan muncul jika objek wisata ini dieksploitasi dan memakai pemandu wisata (Tour Guide) untuk lebih memajukan tempat wisata tersebut.

Narasumber mengatakan bahwa objek wisata ini adalah sebagai salah satu sumber pendapatan bagi daerah tersebut selain menjadi nelayan dan pedagang. Untuk Pantai Sako dan Pantai Nirwana wisatawan yang datang sebagian besar adalah masyarakat Kota Padang, sedangkan targetnya juga wisatawan Mancanegara. Karena inilah Penulis ingin merancang sebuah sistem informasi dan aplikasi tour guide guna memajukan kepariwisataan Kota Padang yang belum tereksplorasi secara besar.

Dengan spesifikasi arsitektur perangkat *mobile* yang sangat terbatas jika dibandingkan dengan *Personal Computer* (PC), akses sistem informasi pariwisata kota Padang berbasis *web* tentu akan terasa berbeda. Perbedaan yang langsung dapat dirasakan pengguna adalah pada tampilan (*interface*). Perangkat *mobile* jenis *smartphone* pada umumnya dirancang dengan layar yang kecil. *Web application* akan mengalami beberapa penyesuaian ketika diakses melalui *web browser* yang terdapat pada perangkat *mobile*, seperti tampilan *font* dan gambar yang kecil. Selain bentuk layar, perangkat *mobile* saat sekarang dirancang dengan bentuk yang semakin tipis, sehingga memuat sumber daya memori dan baterai yang terbatas.

Dengan keterbatasan ini penulis tertarik untuk merancang sebuah aplikasi mengenai wisata kota Padang pada tugas akhir ini dengan judul "*Pengembangan Aplikasi Layanan Wisata menggunakan Tourguide di Kota Padang dengan Platform Android*".

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis mengidentifikasi beberapa masalah sebagai berikut:

1. Pemilihan agen pemandu wisata dari agen tour dan travel yang digunakan berdasarkan pemilihan dari agen tour dan travel tersebut, sehingga para wisatawan lokal maupun asing kesulitan untuk menyesuaikan diri dengan pemandu yang dipilih.
2. Kurang praktis dan efisiensinya akses sistem informasi yang telah ada untuk digunakan bagi pengguna mobile jenis *smartphone* yang pada umumnya dirancang dengan layar yang kecil, dan akan mengalami beberapa penyesuaian ketika diakses melalui *browser*.

C. Batasan Masalah

Agar lebih terarahnya pembahasan sesuai dengan topik yang akan dibahas, maka perlu dilakukan pembatasan masalah, yaitu:

1. Mengembangkan sebuah sistem informasi yang memberikan informasi tentang agen pemandu wisata (*tour guide*) Kota Padang.

2. Mengembangkan sebuah *system* informasi yang memberikan informasi tentang layanan wisata yang ada di Kota Padang, yang menyajikan deskripsi tentang fasilitas, harga, lokasi dan sejarah objek wisata tersebut.
3. Aplikasi ini menyediakan layanan wisata seperti wisata sejarah, wisata bahari, dan wisata alam.
4. Aplikasi ini membutuhkan koneksi internet.
5. Sistem informasi yang dirancang merupakan aplikasi *mobile* untuk jenis *smartphone* yang dibuat pada sisi client menggunakan Bahasa pemrograman *Java* dan *XML*, sementara pada *server* menggunakan *PHP* untuk penghubung dan *MySQL* untuk perancangan database agar dapat digunakan pada perangkat *mobile* berjenis *smartphone*.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi dan batasan masalah diatas, maka penulis merumuskan masalah, yaitu **“Bagaimana Merancang dan Mengimplementasi Aplikasi *Mobile Tour Guide* Kota Padang dengan Platform Android”**.

E. Tujuan Tugas Akhir

1. Sebagai salah satu persyaratan untuk meraih gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) di Universitas Negeri Padang.
2. Menjadikan objek wisata yang belum dikelola pemerintah agar dikelola dan dikembangkan yang menjadikannya sumber pemasukan bagi Kota Padang.

3. Merancang sebuah sistem informasi agen pemandu wisata yang mudah dan nyaman untuk wisatawan yang mengunjungi Kota Padang.
4. Kepraktisan dan keefesienan akses sistem informasi agen pemandu wisata Kota Padang yang dapat digunakan bagi pengguna *mobile* jenis *smartphone* dengan mudah dan nyaman.

F. Manfaat Tugas Akhir

Diharapkan aplikasi *mobile* yang dirancang dapat menjadi solusi yang bermanfaat untuk:

1. Membantu menunjang sistem informasi agen pemandu wisata dalam pemanfaatan teknologi informasi sebagai media promosi objek wisata yang ada di Kota Padang.
2. Memberikan kemudahan bagi wisatawan untuk mendapatkan informasi mengenai pariwisata di Kota Padang melalui aplikasi *mobile*.
3. Diprioritaskan yang akan menjadi *tour guide* adalah penduduk yang sudah lama tinggal di Kota Padang, yang tentunya sudah mendapat sertifikat yang sah untuk menjadi seorang *tour guide*.

BAB V

PENUTUP

D. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan penerapan perangkat lunak Sistem Informasi Layanan Wisata Menggunakan *Tourguide* di Kota Padang dengan Platform Android dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP dengan *Sublime Text 3* sebagai teks editor dan *Java* dengan IDE Android Studio sebagai *tools* yang akan digunakan oleh *client*, *Bootstrap* untuk CSS serta MySQL sebagai DBMS dapat dikembangkan sebuah Sistem Informasi Layanan Wisata Menggunakan *Tourguide* di Kota Padang dengan Platform Android.
2. Dengan adanya Sistem Informasi Layanan Wisata Menggunakan *Tourguide* di Kota Padang dengan Platform Android ini, dapat membantu proses pelayanan pariwisata berbasis *client-server*, dimana *website* sebagai aplikasi *server* dan *platform* android sebagai aplikasi *client*.
3. Dengan sistem informasi pelayanan berbasis android yang dapat membantu *user* yang akan melakukan perjalanan *Tour* di berbagai wisata yang ada di Kota Padang hingga proses layanan selesai.
4. Dengan adanya sistem informasi ini objek wisata yang dikelola oleh pemerintah agar dikelola dan dikembangkan dan menjadi sumber pemasukkan Kota Padang dan menjadi pusat budaya bagi ibukota provinsi.

E. Saran

Adapun saran dari penulis setelah mengembangkan Sistem Informasi Layanan Wisata Menggunakan *Tourguide* di Kota Padang dengan Platform Android adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan penulisan tugas akhir ini dapat membantu menunjang sistem informasi agen pemandu wisata dalam pemanfaatan teknologi informasi sebagai media promosi objek wisata yang ada di Kota Padang.
2. Diharapkan sistem informasi ini dapat digunakan sebagai bahan referensi bagi pengembang sistem informasi untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.
3. Diharapkan sistem informasi ini dapat digunakan dan dimanfaatkan untuk mendapatkan informasi tentang wisata di Kota Padang.
4. Diharapkan sistem informasi ini dapat digunakan oleh para wisatawan lokal maupun asing untuk melakukan kegiatan *Tour* di Kota Padang.

DAFTAR PUSTAKA

Marta, Revi. "MEDIA KOMUNIKASI DALAM BRANDING PARIWISATA (KAJIAN UNTUK PEMETAAN MEDIA PROMOSI PARIWISATA OLEH DINAS PARIWISATA DAN BUDAYA KOTA PADANG)." *Jurnal Ranah Komunikasi (JRK)* 1.1 (2017): 10-10.

Putra, Thio Pratama. *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Client Server Berbasis Moodle pada Platform Android*. Diss. Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, 2011.

Komputer, Wahana. *Panduan Belajar MySQL Database Server*. Mediakita, 2010.

Sari, Mutiara, and Kasmir Tanjung. "Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi E_Learning Untuk Pembelajaran Bahasa Pemrograman PHP." *Singuda ENSIKOM* 12.33 (2015): 83-88.

Ropianto, Muhammad. "Pemahaman Penggunaan Unified Modelling Language." *Jurnal Teknik Ibnu Sina JT-IBSI* 1.01 (2016).