

**PERANCANGAN SISTEM *E-COMMERCE* BERBASIS WEB PADA TOKO
INDAH SURYA FURNITURE**

TUGAS AKHIR

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Program
Strata 1 Pendidikan Teknik Informatika Jurusan
Teknik Elektronika FT UNP*



Oleh :

**NANA SAHARNA
NIM. 1302916/2013**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2019**

HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

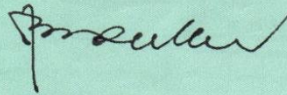
PERANCANGAN SISTEM *E-COMMERCE* BERBASIS WEB PADA TOKO
INDAH SURYA FURNITURE

Nama : Nana Saharna
NIM/TM : 1302916/2013
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, November 2018

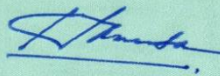
Disetujui Oleh :

Pembimbing



Prof. Dr. Kasman Rukun, M. Pd
NIP. 19550921 198303 1004

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Elektronika
FT-UNP



Drs. Hanesman, MM
NIP. 19610111 198503 1 002

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Dinyatakan lulus setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik
Universitas Negeri Padang

Judul : **Perancangan Sistem E-commerce Berbasis Web Pada
Toko Indah Surya Furniture**
Nama : Nana Saharna
NIM/TM : 1302916/2013
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

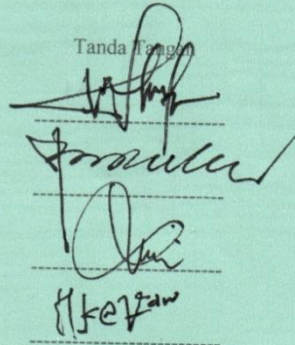
Padang, November 2018

Tim Penguji,

Nama

1. Ketua : Ahamddul Hadi, S.Pd, M.Kom
2. Sekretaris : Prof. Dr. Kasman Rukun, M.Pd
3. Anggota : Drs. Denny Kurniadi, M.Kom
4. Anggota : Ika Parma Dewi, S.Pd, M.Pd.T

Tanda Tangan



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Nana Saharna
NIM/TM : 1302916/2013
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Dengan ini menyatakan, bahwa Tugas Akhir saya dengan judul "**Perancangan Sistem E-commerce Berbasis Web Pada Toko Indah Surya Furniture**" adalah benar merupakan hasil karya saya. Tidak ada bagian di dalamnya yang merupakan karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang lazim.

Demikianlah pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan rasa tanggung jawab sebagai anggota masyarakat ilmiah.

Padang, November 2018
Menyatakan,



NANA SAHARNA
NIM. 1302916

ABSTRAK

NANA SAHARNA : **Perancangan Sistem *E-Commerce* Berbasis Web Pada Toko Indah Surya Furniture**

Toko Indah Surya Furniture masih menggunakan media yang sederhana dalam melakukan kegiatan usahanya. Promosi produk masih menggunakan brosur, spanduk serta radio. Sementara untuk proses pemesanan produk masih menggunakan *WhatsApp* dan telepon, dan untuk laporan penjualannya masih dibuat secara manual sehingga dengan sederhananya media yang digunakan tersebut mengindikasikan belum tercapainya optimalisasi hasil penjualan. Dalam rangka meningkatkan hasil penjualan seharusnya sistem dapat melakukan promosi produk dengan mudah dan dapat melakukan pemesanan produk dengan cepat. Untuk itu digunakan sistem *e-commerce* berbasis web agar dapat membantu pemilik toko dalam mempromosikan dan memasarkan produknya. Kehadiran sistem *e-commerce* diharapkan dapat membantu pemilik toko dalam memasarkan produk yang dimiliki, dan dapat membantu konsumen membeli produk sesuai dengan kebutuhan. Perancangan sistem *e-commerce* ini menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) dengan menggunakan diagram visualisasi yang berorientasikan objek. Bahasa pemrograman yang digunakan bahasa pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*) berbasis *framework Codeigniter* serta *Javascript*, dengan MySQL sebagai *Database Management System (DBMS)* dan *Sublime Text 2* sebagai editor. Sistem *e-commerce* berbasis web yang dihasilkan dapat memasarkan produk dalam cakupan area yang lebih luas serta dapat memberikan informasi mengenai produk dengan cepat, dan dengan adanya sistem *e-commerce* ini, konsumen akan lebih mudah dalam melakukan pemesanan produk.

Kata kunci: Sistem *e-commerce*, Web, Codeigniter.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'aalamiin. Puji dan syukur penulis ucapkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, karunia, beserta hidayah-Nya kepada penulis sehingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir penulis yang berjudul "*Perancangan Sistem E-commerce Berbasis Web pada Toko Indah Surya Furniture*". Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu (S1) di Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

Penyelesaian Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bimbingan, bantuan, serta dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan kali ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Orang Tua tercinta yang senantiasa memberikan dukungan, kasih sayang, dan do'a yang tiada hentinya bagi penulis.
2. Bapak Prof. Dr. Kasman Rukun, M.Pd selaku Pembimbing yang telah meluangkan waktu membimbing dalam perencanaan, pelaksanaan, dan pelaporan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Vera Irma Delianti, S.Pd, M.Pd.T selaku Penasehat Akademik yang telah meluangkan waktu membimbing dalam perencanaan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Ahmaddul Hadi, S.Pd, M.Kom, Bapak Drs. Denny Kurniadi, M.Kom, dan Ibu Ika Parma Dewi, S.Pd, M.Pd.T selaku dosen penguji yang telah banyak memberikan bimbingan dan arahan dalam menyelesaikan Tugas Akhir.

5. Bapak Ahmaddul Hadi, S.Pd, M.Kom selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
6. Bapak Drs. Hanesman, M.M selaku Ketua Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
7. Bapak Dr. Fahmi Rizal, M.Pd, M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
8. Staf pengajar, Teknisi, dan Pegawai Jurusan Teknik Elektronika Universitas Negeri Padang.
9. Teman-teman Pendidikan Teknik Informatika yang telah membantu dan memberikan motivasi serta masukan selama pengerjaan Tugas Akhir ini (Ara, Ines, Susi, Lisa, Nifa, Ilsa, Nia, Rita, Ipit, Untung, Al, Tio)

Dalam penyusunan dan penulisan Tugas Akhir ini penulis menyadari masih banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang nantinya dapat menyempurnakan Tugas Akhir ini. Akhir kata, dengan niat yang tulus penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis, semoga Allah SWT memberikan balasan setimpal.

Padang, November 2018

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR SOURCE CODE	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan.....	7
F. Manfaat Tugas Akhir.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
A. Toko Indah Surya Furniture.....	9
1. Deskripsi Usaha.....	9
2. Proses Bisnis.....	10
B. Perancangan	11
C. Sistem.....	12
1. Pengertian Sistem.....	12
2. Desain Sistem.....	12
3. Perangkat Pemodelan.....	16
D. <i>E-Commerce</i>	19
1. Pengertian <i>E-Commerce</i>	19
2. Jenis-Jenis Transaksi <i>E-Commerce</i>	20
3. Keuntungan <i>E-Commerce</i>	22
4. Area Pendukung <i>E-Commerce</i>	23
E. Website.....	24
F. <i>Framework Codeigniter</i>	24
1. Pengertian <i>Framework</i>	24
2. Manfaat <i>Framework</i>	24
3. <i>Codeigniter</i>	25
G. PHP.....	27
H. MySQL.....	27
I. Xampp.....	28
J. <i>Database</i>	28
1. Pengertian <i>Database</i>	28
2. Manfaat <i>Database</i>	29
K. Sublime Text.....	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	31
A. Analisis Sistem.....	31

	Halaman
1. Analisis Sistem Sistem Berjalan.....	31
2. Analisis Sistem Diusulkan.....	34
B. Perancangan Sistem.....	42
1. <i>Value Chain</i>	42
2. <i>Context Diagram</i>	43
3. <i>Usecase Diagram</i>	44
4. <i>Activity Diagram</i>	45
5. <i>Sequence Diagram</i>	49
6. <i>Class Diagram</i>	53
7. <i>Collaboration Diagram</i>	54
C. Perancangan Basisdata.....	55
1. Normalisasi <i>Database</i>	56
2. Rancangan ERD.....	60
3. Struktur Tabel.....	61
D. Perancangan <i>Interface</i>	69
1. Rancangan <i>Input</i>	69
2. Rancangan <i>Output</i>	74
E. Rancangan <i>Sitemap</i>	78
F. Rancangan Keamanan Sistem.....	81
G. Perancangan Test Unit.....	82
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	83
A. Hasil Rancangan Tampilan.....	83
B. Pembahasan.....	99
C. Hasil Tes Unit Dan Uji Coba Sistem.....	103
BAB V PENUTUP	104
A. KESIMPULAN.....	104
B. SARAN.....	104
DAFTAR PUSTAKA	106

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 1. Hasil Penjualan Toko Tahun 2013-2017.....	4
Tabel 2. Analisis Proses Bisnis.....	31
Tabel 3. Analisis Pelaku Bisnis.....	32
Tabel 4. Analisis Permasalahan dan Solusi.....	33
Tabel 5. Analisis <i>User</i>	35
Tabel 6. Analisis Proses.....	36
Tabel 7. Analisis Dokumen <i>Input</i>	37
Tabel 8. Analisis Dokumen <i>Output</i>	38
Tabel 9. Analisis Fungsional.....	39
Tabel 10. Analisis Non Fungsional.....	40
Tabel 11. Tabel Tidak Normal.....	56
Tabel 12. Tabel Normal Pertama (1NF).....	57
Tabel 13. Tabel Pengguna (2NF).....	58
Tabel 14. Tabel Produk (2NF).....	58
Tabel 15. Tabel Pemesanan Produk (3NF).....	59
Tabel 16. Tabel Pengguna (3NF).....	59
Tabel 17. Tabel Produk (3NF).....	59
Tabel 18. Struktur Tabel Admin.....	61
Tabel 19. Struktur Tabel <i>Member</i>	62
Tabel 20. Struktur Tabel Pengelola.....	63
Tabel 21. Struktur Tabel Produk.....	63
Tabel 22. Struktur Tabel Pemesanan Produk.....	64
Tabel 23. Struktur Tabel Pembayaran Pesanan.....	65
Tabel 24. Struktur Tabel Rekening.....	66
Tabel 25. Struktur Tabel Kategori Produk.....	66
Tabel 26. Struktur Tabel Pengiriman.....	67
Tabel 27. Struktur Tabel <i>Supplier</i>	67
Tabel 28. Struktur Tabel Propinsi.....	68
Tabel 29. Struktur Tabel Kota.....	68
Tabel 30. Struktur Tabel Kecamatan.....	69
Tabel 31. Rancangan Tes Unit dan Uji Coba Sistem.....	82
Tabel 32. Rancangan Tes Unit dan Uji Coba Sistem.....	103

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 1. Bentuk <i>Context Diagram</i>	17
Gambar 2. Struktur URL Pada Codeigniter.....	26
Gambar 3. <i>Flowmap</i> Sistem Sedang Berjalan.....	34
Gambar 4. <i>Flowmap</i> Sistem Akan Dibangun.....	42
Gambar 5. <i>Value Chain</i>	43
Gambar 6. <i>Context Diagram</i>	44
Gambar 7. <i>Usecase Diagram</i>	45
Gambar 8. <i>Activity Diagram</i> Registrasi <i>User</i>	45
Gambar 9. <i>Activity Diagram</i> <i>Login</i>	46
Gambar 10. <i>Activity Diagram</i> CRUD Data Produk.....	47
Gambar 11. <i>Activity Diagram</i> CRUD Data Kategori.....	47
Gambar 12. <i>Activity Diagram</i> Laporan Data.....	48
Gambar 13. <i>Activity Diagram</i> View Data Produk.....	48
Gambar 14. <i>Activity Diagram</i> Pemesananan Produk.....	49
Gambar 15. <i>Sequence Diagram</i> Registrasi.....	50
Gambar 16. <i>Sequence Diagram</i> <i>Login</i>	50
Gambar 17. <i>Sequence Diagram</i> Administrator.....	51
Gambar 18. <i>Sequence Diagram</i> Pengelola.....	52
Gambar 19. <i>Sequence Diagram</i> <i>Supplier</i>	52
Gambar 20. <i>Sequence Diagram</i> <i>Member</i>	53
Gambar 21. <i>Class Diagram</i>	53
Gambar 22. Kolaborasi Diagram Registrasi <i>Member</i>	54
Gambar 23. Kolaborasi Diagram <i>Login</i>	55
Gambar 24. Kolaborasi Diagram Tambah Data Produk.....	55
Gambar 25. <i>Entity Relationship Diagram</i>	60
Gambar 26. Rancangan <i>Interface</i> Halaman Utama.....	70
Gambar 27. Rancangan <i>Interface</i> <i>Login</i>	70
Gambar 28. Rancangan <i>Interface</i> <i>Input</i> Data Produk.....	71
Gambar 29. Rancangan <i>Interface</i> Halaman Registrasi.....	72
Gambar 30. Rancangan <i>Interface</i> Halaman Pemesanan Produk.....	73
Gambar 31. Rancangan <i>Interface</i> Halaman Pembayaran.....	73
Gambar 32. Rancangan <i>Interface</i> Halaman Produk.....	74
Gambar 33. Rancangan <i>Interface</i> Tampilan Produk.....	75
Gambar 34. Rancangan <i>Interface</i> Informasi Pemesanan Produk.....	76
Gambar 35. Rancangan <i>Interface</i> Informasi Pendaftaran Produk.....	77
Gambar 36. Rancangan <i>Interface</i> Tampilan Data Rekening.....	77
Gambar 37. <i>Sitemap</i> Administrator.....	78
Gambar 38. <i>Sitemap</i> Pengelola.....	79
Gambar 39. <i>Sitemap</i> <i>Supplier</i>	79
Gambar 40. <i>Sitemap</i> <i>Member</i>	80
Gambar 41. <i>Sitemap</i> Publik.....	80

Gambar	Halaman
Gambar 42. <i>Session Level User</i>	81
Gambar 43. Teknik Keamanan Enkripsi MD5.....	82
Gambar 44. Tampilan Halaman Utama.....	83
Gambar 45. Tampilan Halaman <i>Login</i>	85
Gambar 46. Tampilan Halaman Registrasi.....	87
Gambar 47. Tampilan Halaman <i>Input</i> Produk.....	89
Gambar 48. Tampilan Halaman Pemesanan Produk.....	90
Gambar 49. Tampilan Konfirmasi Pembayaran Produk.....	92
Gambar 50. Tampilan Halaman Informasi Produk.....	94
Gambar 51. Halaman Laporan Transaksi.....	95
Gambar 52. Halaman Cetak Laporan Transaksi.....	97
Gambar 53. Halaman Tampilan Data Rekening.....	98

DAFTAR SOURCE CODE

<i>Source Code</i>	Halaman
<i>Source Code</i> 1. Untuk Menampilkan Halaman Utama.....	84
<i>Source Code</i> 2. Untuk Menampilkan Halaman <i>Login</i>	85
<i>Source Code</i> 3. Untuk Menampilkan Halaman Registrasi.....	87
<i>Source Code</i> 4. Untuk Menampilkan Halaman <i>Input</i> Produk.....	89
<i>Source Code</i> 5. Untuk Menampilkan Halaman Pemesanan Produk.....	91
<i>Source Code</i> 6. Menampilkan Halaman Konfirmasi Pembayaran Produk.....	92
<i>Source Code</i> 7. Untuk Menampilkan Halaman Informasi Produk.....	94
<i>Source Code</i> 8. Untuk Menampilkan Halaman Laporan Transaksi.....	96
<i>Source Code</i> 9. Untuk Menampilkan Halaman Cetak Laporan Transaksi.....	97
<i>Source Code</i> 10. Untuk Menampilkan Halaman Data Rekening.....	98

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Di zaman yang serba canggih dan serba modern seperti sekarang ini, manusia mengenal teknologi yang semakin maju untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan. Kebutuhan manusia akan informasi membuat penggunaan teknologi informasi menjadi semakin meningkat. Hal ini terlihat dari kemajuan penggunaan teknologi informasi diberbagai bidang, seperti dibidang transportasi, komunikasi, pendidikan, kesehatan, bisnis dan bidang lainnya yang merupakan contoh bahwa manusia memerlukan teknologi dalam setiap aspek kehidupan. Dalam dunia kerja, penerapan teknologi informasi bukanlah merupakan suatu hal yang baru karena hampir disemua instansi, lembaga, kantor dan bahkan didunia usaha sekalipun telah menggunakan sistem informasi untuk mempermudah pekerjaannya.

Menurut Andri (2008: 12) menyatakan bahwa “Sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut”. Dengan penggunaan sistem informasi maka kegiatan yang dilakukan akan jadi lebih efektif dan efisien dibandingkan dengan melakukan kegiatan dengan cara yang masih manual. Penggunaan sistem informasi dalam kegiatan usaha salah satunya adalah

sistem informasi penjualan atau yang lebih dikenal dengan istilah *e-commerce*.

Menurut Tata (2014: 134) menyatakan bahwa “*E-commerce* adalah penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui sistem elektronik seperti internet, televisi, web atau jaringan komputer lainnya”. Penggunaan *e-commerce* akan memberikan gambaran tentang bagaimana sistem penjualan yang dibutuhkan dalam menghadapi persaingan dalam dunia usaha. *E-commerce* sendiri diharapkan mampu memudahkan penjual dalam melakukan berbagai kegiatan dalam usahanya. *E-commerce* banyak diterapkan pada berbagai macam kegiatan usaha, salah satunya adalah usaha penjualan produk furniture.

Indah Surya Furniture merupakan sebuah toko furniture yang berada di daerah Pasaman tepatnya di Simpang Empat, Kecamatan Pasaman, Kabupaten Pasaman Barat. Toko ini menjual berbagai perlengkapan rumah yang mencakup semua barang seperti meja, kursi, tempat tidur, lemari dan kasur. Toko ini sendiri mulai menjalankan usahanya semenjak tahun 2008.

Dalam melakukan kegiatan usahanya, toko Indah Surya Furniture masih menggunakan media yang cukup sederhana. Berdasarkan wawancara yang telah dilakukan pada pemilik toko pada tanggal 3 Desember 2017, menyatakan bahwa dalam mempromosikan produknya mereka masih menggunakan media seperti spanduk-spanduk, dan kadang pemilik toko juga membuat spanduk-spanduk berhadiah atau spanduk yang

berisi diskon-diskon produk untuk menarik konsumen. Dan tak jarang juga pemilik toko mempromosikan produknya lewat radio. Hal ini membuat promosi produk yang dilakukan menjadi kurang efektif karena kendala media promosi sehingga produk kurang dikenal masyarakat luas.

Selain itu proses pemesanan produk oleh konsumen masih dilakukan dengan media telepon. Jika ada konsumen yang ingin membeli produk di toko ini, maka mereka biasanya melakukan komunikasi dengan via telepon. Setelah adanya interaksi antara konsumen dan pemilik toko, maka konsumen akan melakukan negosiasi harga. Jika harga sudah sama-sama disepakati oleh kedua belah pihak dan produk yang akan dibeli juga sudah cocok dengan kebutuhan, maka konsumen akan melakukan transaksi pembayaran. Setelah itu, barulah pihak toko mengirimkan produk yang dipesan ke alamat konsumen. Selain itu, tak jarang pula konsumen datang langsung ke lokasi toko untuk bisa melihat produk-produk yang ditawarkan tersebut secara langsung. Sehingga hal ini menyebabkan banyaknya waktu yang terpakai dikarenakan komunikasi yang berulang antara konsumen dan pemilik toko.

Proses pemesanan produk yang dilakukan oleh pemilik toko kepada *supplier* terbilang sama. Jika pemilik toko ingin membeli produk kepada *supplier*, maka ia pun akan melakukan komunikasi dengan via telepon. *Supplier* akan mengirimkan foto-foto produk yang mereka tawarkan kepada pemilik toko melalui *WhatsApp*. Dan jika pemilik toko setuju dengan produk tersebut, maka pihak toko akan melakukan transaksi

pembayaran, dan selanjutnya *supplier* akan mengirimkan produk tersebut ke alamat toko. Proses ini menyita banyak waktu karena sering terjadinya komunikasi yang berulang antara pemilik toko dengan *supplier*.

Untuk laporan penjualannya sendiri seperti catatan barang masuk, catatan barang keluar, data konsumen dan penghasilan toko perbulannya, toko ini sendiri masih menggunakan cara manual. Semuanya masih di catat menggunakan buku laporan penjualan sehingga pemilik toko agak sedikit kesulitan dalam melakukan perhitungan penjualan toko yang didapat sehingga memakan waktu yang cukup lama.

Berdasarkan data yang diperoleh pada tanggal 3 Maret 2018, pemilik toko menyatakan bahwa hasil penjualan masih belum mencapai target dan jika dilihat data penjualan pertahunnya belum ada peningkatan secara signifikan. Hal ini terlihat dari laporan penjualan toko pada 5 tahun terakhir, yaitu sebagai berikut :

Tabel 1. Hasil Penjualan Toko Indah Surya Furniture Tahun 2013-2017

Bulan	Tahun				
	2013	2014	2015	2016	2017
Januari	Rp48.769.000	Rp48.206.000	Rp47.603.400	Rp45.738.200	Rp47.478.500
Februari	Rp47.744.000	Rp49.887.000	Rp47.469.200	Rp47.757.400	Rp45.059.800
Maret	Rp50.491.500	Rp49.559.500	Rp49.768.000	Rp45.110.800	Rp45.453.000
April	Rp47.284.000	Rp49.054.800	Rp49.685.800	Rp48.305.500	Rp47.947.000
Mei	Rp50.087.000	Rp47.487.000	Rp47.202.400	Rp47.849.000	Rp46.516.600
Juni	Rp47.001.200	Rp49.331.400	Rp48.307.400	Rp47.047.400	Rp46.014.800
Juli	Rp48.177.800	Rp49.975.400	Rp50.049.000	Rp49.706.600	Rp49.807.000
Agustus	Rp49.700.000	Rp48.525.600	Rp49.255.000	Rp50.355.000	Rp46.260.000
September	Rp49.442.000	Rp50.172.800	Rp48.506.400	Rp46.437.000	Rp49.710.600
Oktober	Rp49.983.000	Rp46.625.000	Rp49.518.000	Rp50.050.000	Rp50.045.000
November	Rp50.522.400	Rp46.155.200	Rp45.734.000	Rp48.668.000	Rp47.488.500

Bulan	Tahun				
	2013	2014	2015	2016	2017
Desember	Rp50.172.800	Rp46.754.600	Rp49.066.600	Rp48.635.800	Rp49.506.400
Jumlah	Rp589.374.700	Rp581.734.300	Rp582.165.200	Rp575.660.700	Rp571.287.200
Total Penjualan	Rp2.900.222.100				

Sumber : Toko Indah Surya Furniture

Berdasarkan tabel diatas terlihat bahwa hasil penjualan pada Toko Indah Surya Furniture selama lima tahun terakhir mengalami naik turun pertahunnya. Antara tahun 2013 sampai tahun 2014 hasil penjualan toko mengalami penurunan, sedangkan dari tahun 2014 sampai tahun 2015 hasil penjualan mengalami sedikit peningkatan. Namun dari tahun 2015 sampai tahun 2017 hasil penjualan toko kembali mengalami penurunan.

Dengan masalah yang dihadapi Toko Indah Surya Furniture maka dibutuhkan sebuah sistem *e-commerce* berbasis web. Hal ini sangatlah penting karena dengan adanya sistem ini maka akan dapat membantu kendala yang ada. Konsumen akan dapat melakukan pemesanan produk dengan mudah kapanpun dan dimanapun. Selain itu pemilik tokopun bisa dengan mudah memasarkan produknya dalam cakupan area yang lebih luas . Dengan begitu baik *supplier*, pemilik toko ataupun konsumen akan merasa sangat terbantu dengan adanya sistem *e-commerce* berbasis web ini.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis berencana untuk membangun sebuah sistem yang dapat mempermudah proses bisnis pada Toko Indah Surya Furniture dengan judul penulisan “**Perancangan Sistem E-Commerce Berbasis Web Pada Toko Indah Surya Furniture**”,

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis mengidentifikasi masalah yang ada sebagai berikut:

1. Promosi produk masih menggunakan brosur, spanduk serta radio sehingga menjadi kurang efektif dan produk kurang dikenal masyarakat luas.
2. Proses pemesanan produk yang dilakukan antara konsumen dengan pemilik toko dan antara pemilik toko dengan *supplier* masih menggunakan media *WhatsApp* dan telepon sehingga memakan banyak waktu dikarenakan seringnya terjadi komunikasi yang berulang.
3. Laporan penjualan masih dibuat secara manual sehingga memakan waktu yang cukup lama.
4. Penjualan masih belum mencapai target sehingga hasil penjualan yang didapatpun belum mengalami kenaikan yang signifikan.

C. Batasan Masalah

Agar perancangan yang dibahas pada tugas akhir ini tidak terlalu luas dan menyimpang pada topik yang ditentukan, maka dalam perancangan ini dibatasi beberapa hal, yaitu:

1. Sistem yang dibangun merupakan sistem penjualan berbasis web pada Toko Indah Surya Furniture
2. Sistem dibangun dengan menggunakan *framework* Codeigniter versi 3.0.6, bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL.

3. Arsitektur yang digunakan dalam membangun sistem adalah MVC
(*Model View Controller*)
4. Metode yang digunakan dalam perancangan sistem adalah metode
UML (*Unified Modeling Language*)

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah : “Bagaimana merancang sistem *e-commerce* pada toko Indah Surya Furniture yang dapat membantu konsumen dalam memesan produk dan membantu pemilik toko dalam mengelola penjualan dengan menggunakan *framework* Codeigniter, bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL ?”

E. Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah tersebut, tujuan pembuatan tugas akhir ini adalah: “Menghasilkan rancangan sistem *e-commerce* pada toko Indah Surya Furniture yang dapat membantu konsumen dalam memesan produk dan membantu pemilik toko dalam mengelola penjualan dengan menggunakan *framework* Codeigniter, bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL.”

F. Manfaat Tugas Akhir

Manfaat perancangan sistem ini adalah :

1. Memudahkan pemilik toko dalam memasarkan produknya lebih luas sehingga dapat meningkatkan hasil penjualan.

2. Memberikan kemudahan kepada pemilik toko dan *supplier* dalam melakukan transaksi produk.
3. Memberikan kemudahan kepada konsumen untuk mendapatkan informasi detail produk secara cepat.

BAB V

PENUTUP

B. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil perancangan sistem *e-commerce* berbasis web pada Toko Indah Surya Furniture, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dengan pemanfaatan *Framework Codeigniter*, pembuatan sistem jadi lebih mudah dikarenakan struktur MVC (Model, View, Controller) yang terdapat pada *Codeigniter*, sehingga pembuatan dan penggunaan coding dengan bahasa pemrograman PHP dapat dilakukan dengan lebih mudah.
2. Dengan pemanfaatan bahasa pemrograman PHP menggunakan *Framework Codeigniter* dapat dikembangkan sebuah sistem *e-commerce* berbasis web pada Toko Indah Surya Furniture.

B. SARAN

Berikut saran-saran yang diberikan oleh penulis setelah merancang dan membangun sistem *e-commerce* ini:

1. Sistem ini belum menyediakan fitur google map untuk melihat lokasi toko, untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan sistem *e-commerce* ini dapat menyediakan fitur-fitur tambahan yang belum tersedia salah satunya fitur google map agar pembeli dapat melihat lokasi toko dengan jelas.
2. Notifikasi pada sistem yang telah dibangun hanya menggunakan notifikasi yang terdapat pada menu masing-masing akun, maka pada

pengembangan selanjutnya diharapkan notifikasi dapat dilakukan melalui email atau SMS.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir & Terra Ch. Triwahyuni. 2013. *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Abdul Kadir. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- Agus Prayitno dan Yulia Safitri. 2015. "Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website untuk Para Penulis." *Indonesian Journal On Software Engineering* (volume 1 No.1-2015).
- Akram Muharam. 2018. 5 Keuntungan E-commerce yang Jarang Diketahui Orang. <https://www.logique.co.id/blog/2018/05/23/5-keuntungan-e-commerce/>. Di akses pada tanggal 6 September 2018.
- Andi Mariadi. 2016. Pengertian Sublime Text Editor. study-newbie.blogspot.com/2016/03/pengertian-sublime-text-editor.html?m=1. Di akses pada tanggal 10 maret 2018.
- Andri Kristanto. 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Antonius Nugraha Widhi Pratama. 2010. *Codeigniter: Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP*. Jakarta: Mediakita.
- D Tri Octafian. 2015. "Web Multi E-commerce Berbasis Framework Codeigniter." *Jurnal Teknologi dan Informatika (Teknomatika)* (Vol 5 No. 1 Jan 2015).
- Faizal Ari Prabowo dan Mamay Syani. 2016. "Sistem Informasi Pengolahan Sertifikat Berbasis Web di Divisi Training Seamolec." *Jurnal Masyarakat Informatika Indonesia (JMII Vol 1/IV/2016)*.
- Krishna. 2012. [Keuntungan E-commerce.dataserverku.blogspot.com/2012/03/keuntungan-e-commerce.html?m=1](http://dataserverku.blogspot.com/2012/03/keuntungan-e-commerce.html?m=1). Di akses pada tanggal 10 Maret 2018.
- Mohamad Subhan. 2012. *Analisa Perancangan Sistem*. Jakarta: Lentera Ilmu Cendekia.