

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN
BERBASIS WEB PADA PT. ARDHANA MITRA KENCANA

TUGAS AKHIR

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Negeri Padang*



YUDHA FADRIAN

17076079

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2021

HALAMAN PERSETUJUAN

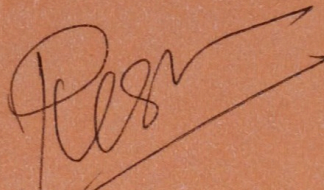
TUGAS AKHIR

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Perumahan
Berbasis Web Pada PT. Ardhana Mitra Kencana
Nama : Yudha Fadrian
NIM : 17076079 / 2017
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, November 2021

Disetujui Oleh

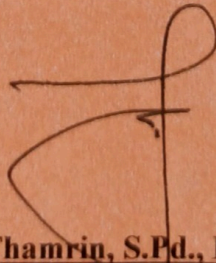
Pembimbing,



Dr. Resmi Darni, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19860822 201903 2 008

Mengetahui,

**Ketua Jurusan Teknik Elektronika
Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang**



Thamrin, S.Pd., MT.
NIP. 19770101 200812 1 001

HALAMAN PENGESAHAN

Dinyatakan Lulus Setelah Dipertahankan di Depan Tim Penguji Tugas Akhir
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektronika
Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Perumahan
Berbasis Web Pada PT. Ardhana Mitra Kencana
Nama : Yudha Fadrian
NIM/BP : 17076079/2017
Jurusan : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, November 2021

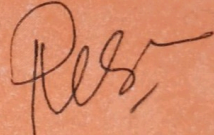
Nama Tim Penguji

Tanda Tangan

1. Ketua : Syukhri, ST., M.CIO.

1. 

2. Anggota I : 1. Dr. Resmi Darni, S.Kom., M.Kom.

2. 

3. Anggota II : 2. Dr. Asrul Huda, S.Kom., M.Kom.

3. 

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yudha Fadrian
NIM : 17076079
Jurusan : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Perumahan
Berbasis Web Pada PT. Ardhana Mitra Kencana

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir yang saya buat ini merupakan hasil karya sendiri dan benar keasliannya. Apabila ternyata dikemudian hari penulisan tugas akhir ini hasil plagiat atau penjiplakan maka saya bersedia bertanggung jawab, sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan aturan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak ada paksaan.

Padang, Desember 2021
Saya yang menyatakan


Yudha Fadrian
NIM. 17076079

ABSTRAK

**Yudha Fadrian
(17076079/2017)**

**: Rancang Bangun Sistem Informasi
Penjualan Perumahan Berbasis Web Pada
PT. Ardhana Mitra Kencana**

PT. Ardhana Mitra Kencana salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan rumah dan pengembang perumahan yang saat ini telah berhasil membangun beberapa kawasan perumahan. Spesifikasi yang tersedia mulai dari type yang terkecil type 36 subsidi hingga type yang terbesar sesuai permintaan konsumen. Proses pemasaran yang sedang berjalan pada PT. Ardhana Mitra Kencana yaitu hanya melalui kelihaiannya salesnya untuk memikat konsumen dan melalui penyebaran brosur, begitu juga dengan proses pencatatan transaksi dan pendataan konsumen juga masih dilakukan secara terbatas. Tujuan dari rancang bangun sistem ini ialah menghasilkan sistem yang dapat membantu diharapkan mampu membantu untuk memudahkan perusahaan dan konsumen mendapatkan informasi mengenai perumahan yang dijual dan memudahkan dalam pemesanan rumah dan simulasi proses pembayaran konsumen. Sistem ini dirancang menggunakan *Use Case Diagram*, *Context Diagram*, *Activity Diagram*, *Entity Relation Diagram*, *Normalisasi*. Sistem ini dibangun dengan bahasa PHP menggunakan *framework Codeigniter*, dan *MySQL* sebagai DBMS.

Kata kunci: Perumahan, penjualan, sistem informasi, codeigniter.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil'alamin, puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul "**Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Perumahan Berbasis Web Pada PT. Ardhana Mitra Kencana**" ini dengan baik.

Penulisan laporan tugas akhir ini bertujuan sebagai syarat untuk menyelesaikan studi dan memperoleh gelar sarjana (S1) di Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang. Dalam penyusunan dan penulisan laporan tugas akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan dan perhatian dari berbagai pihak. Maka dari itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Drs. Ganefri, M. Pd, Ph.D selaku rektor Universitas Negeri Padang
2. Bapak Thamrin, S.Pd, MT. selaku ketua Jurusan Teknik Elektronika Universitas Negeri Padang
3. Bapak Khairi Budayawan, S.Pd, M.Kom selaku ketua prodi Pendidikan Teknik Informatika Universitas Negeri Padang
4. Bapak Ahmaddul Hadi, S.Pd., M.Kom selaku Pembimbing Akademik yang telah banyak memberikan ilmu, arahan, dan petunjuk dalam penyempurnaan tugas akhir ini.
5. Bapak Syukhri, MT., M.CIO. selaku Ketua penguji yang telah banyak memberikan ilmu, arahan, dan petunjuk dalam penyempurnaan tugas akhir ini.

6. Ibuk Dr. Resmi Darni, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing dan Penguji I yang telah banyak memberikan ilmu, arahan, dan petunjuk dalam penyempurnaan tugas akhir ini.
7. Bapak Dr. Asrul Huda, S.Kom., M.Kom selaku Penguji II yang telah banyak memberikan ilmu, arahan, dan petunjuk dalam penyempurnaan tugas akhir ini.
8. Teristimewa penulis ucapkan kepada orang tua penulis, ayah (Adriman), dan ibu (Gusmiwati), dan kakak (Desi Fani Eka Putri, S.E) beserta keluarga besar yang selalu mendo'akan dan memberikan dukungan.
9. Terima kasih terkhusus penulis ucapkan kepada Hanifha Kemalasari, B.Ed dan kepada seluruh teman-teman penulis grup kelas F5 : Muhammad Haikal Aziz, Abdul Hasim, Noval Yusri Yandi, Muhammad Zuharmando Ghafara, Yanowardi, Rezqy Ondrizal, Taufik Hidayat, Teguh Ramadhan, Nadya Prima, Agung Arron Zane, Isworo Setyo Nugroho, Abdurrasyid Lutfi Syaifar. Dan kepada teman-teman PTI angkatan 2017: Andre Rizky Prasetya, Alif Fatkhur Rojiq, Miftah Rusdi Tanjung, Angelia Amanda, Arif Zandra, Arif Putra Finanda, Alfi Kamal, Rifanzi Ambarita.

10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu peneliti ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya. Semoga semua bantuan yang diberikan kepada peneliti, mendapat balasan berupa pahala disisi Allah SWT, Aamiin Ya Rabbal'Alamin.

Dalam pengerjaan tugas akhir ini tidak luput dari tantangan dan hambatan yang penulis temukan, namun berkat dorongan dan bimbingan dari semua pihak di atas, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Penulis berharap, semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi semua pihak, khususnya bagi penulis pribadi.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Tugas Akhir.....	6
F. Manfaat Tugas Akhir.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
A. Profil Umum Perusahaan.....	9
B. Peraturan tentang Perumahan Subsidi	11
1. Pengertian Perumahan bersubsidi.....	11
2. Syarat KPR Rumah Subsidi.....	11
3. Harga Rumah Subsidi.....	12

4.	Peraturan Renovasi Rumah Subsidi	12
C.	Sistem Informasi.....	13
1.	Pengertian Sistem	13
2.	Karakteristik sistem	14
3.	Pengertian informasi.....	16
4.	Pengertian Sistem informasi.....	16
5.	Unified Modeling Language.....	18
6.	Konsep Dasar UML.....	19
7.	Use Case Diagram	20
8.	Class Diagram	21
9.	Activity Diagram	22
D.	Perangkat Pengembangan Aplikasi	23
1.	HTML.....	23
2.	PHP.....	26
3.	Javascript	28
E.	Database.....	32
1.	Pengertian Basis Data.....	32
2.	<i>Database Management System (DBMS)</i>	32
3.	Normalisasi.....	33
4.	Entity Relation Diagram.....	34
5.	<i>Structured Query Language (SQL)</i>	35
F.	Framework.....	36
1.	Code Igniter	37

2.	Model View Controller (MVC).....	37
G.	Metode Waterfall.....	40
1.	Requirement	40
2.	Design.....	41
3.	Implementation.....	41
4.	Integration dan Testing.....	42
5.	Operation dan Maintenance.....	42
H.	Penelitian Relevan	43
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		45
A.	Analisis Sistem	45
1.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	45
2.	Analisis Sistem Berjalan.....	47
3.	Analisis Sistem Diusulkan.....	51
B.	Perancangan.....	56
1.	Perancangan Sistem.....	56
2.	Perancangan Database	68
3.	Perancangan Interface	78
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		81
A.	Implementasi Aplikasi.....	81
1.	Halaman Landing Page (Awal Website)	81
2.	Halaman Login	82
3.	Halaman Registrasi.....	83
4.	Halaman Administrator	83

5.	Halaman Pimpinan	86
6.	Halaman Bagian Administrasi.....	90
7.	Halaman Bagian Keuangan	93
8.	Halaman Konsumen	97
B.	Pengujian Aplikasi.....	100
1.	Pengujian Akses Halaman Administrator	100
2.	Pengujian Akses Halaman Pimpinan.....	101
3.	Pengujian Akses Halaman Bagian Administrasi.....	103
4.	Pengujian Akses Halaman Bagian Keuangan	104
5.	Pengujian Akses Halaman Konsumen.....	106
C.	Pembahasan	107
BAB V PENUTUP		109
A.	Kesimpulan.....	109
B.	Saran	109
DAFTAR PUSTAKA		110
LAMPIRAN		112

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Struktur Organisasi.....	10
Gambar 2. Konsep Dasar UML	19
Gambar 3. Use Case Diagram.....	21
Gambar 4. Class Diagram	22
Gambar 5. Activity Diagram.....	22
Gambar 6. Element HTML	26
Gambar 7. Proses Menampilkan Halaman HTML Oleh Web Server.....	27
Gambar 8. Inline Javascript	30
Gambar 9. Internal Javascript	31
Gambar 10. Membuat File Pesan.js	31
Gambar 11. External js.....	32
Gambar 12. Sistem kerja dari Codeigniter	37
Gambar 13. Cara Kerja dari MVC	39
Gambar 14. Flowchart Register	57
Gambar 15. Flowchart Login	58
Gambar 16. Flowchart Laporan	59
Gambar 17. Flowchart Pemesanan.....	60
Gambar 18. Flowchart Pembayaran.....	61
Gambar 19. Diagram Konteks.....	63
Gambar 20. Use Case Diagram.....	64
Gambar 21. Activity Diagram Login	65
Gambar 22. Activity Diagram Register	66

Gambar 23. Activity Diagram Data Kavling Rumah.....	67
Gambar 24. Activity Diagram Pemesanan.....	68
Gambar 25. Entity Relationship Diagram (ERD)	74
Gambar 26. Tampilan Register	78
Gambar 27. Tampilan Login.....	79
Gambar 28. Tampilan Home.....	80
Gambar 29. Tampilan Dashboard Admin	80
Gambar 30. Halaman Landing Page	82
Gambar 31. Halaman Login.....	82
Gambar 32. Halaman Registrasi	83
Gambar 33. Halaman Administrator.....	84
Gambar 34. Halaman Dashboard Administrator.....	84
Gambar 35. Halaman User Management Administrator.....	85
Gambar 36. Menu Management Administrator	85
Gambar 37. Halaman Sub Menu Management Administrator.....	86
Gambar 38. Halaman Pimpinan.....	87
Gambar 40. Halaman Dashboard Pimpinan.....	87
Gambar 41. Halaman Data Rumah Pimpinan.....	88
Gambar 42. Data Karyawan Pimpinan.....	88
Gambar 43. Halaman Data Transaksi Pimpinan	89
Gambar 44. Halaman Data Konsumen Pimpinan	89
Gambar 45. Rekening Perusahaan Pimpinan	90
Gambar 46. Halaman Bagian Administrasi	91

Gambar 47. Halaman Dashboard Bagian Administrasi	91
Gambar 48. Halaman Data Rumah Bagian Administrasi	92
Gambar 49. Data Konsumen Bagian Administrasi	92
Gambar 50. Data Transaksi Bagian Administrasi.....	93
Gambar 51. Halaman Bagian Keuangan.....	94
Gambar 52. Halaman Dashboard Bagian Keuangan.....	94
Gambar 53. Halaman Transaksi Bagian Keuangan	95
Gambar 54. Halaman Data Konsumen Bagian Keuangan	95
Gambar 55. Halaman Data Rumah Bagian Keuangan.....	96
Gambar 56. Halaman Rekening Perusahaan Bagian Keuangan	96
Gambar 57. Halaman Konsumen	97
Gambar 58. Halaman Dashboard Konsumen.....	98
Gambar 59. Halaman Katalog Rumah Konsumen.....	98
Gambar 60. Halaman Transaksi Konsumen.....	99

DAFTAR TABEL

Table 1. Analisis Proses Bisnis	47
Table 2. Analisis Pelaku Sistem.....	49
Table 3. Analisis Masalah dan Solusi	50
Table 4. Analisis User.....	51
Table 5. Analisis Prosedur	53
Table 6. Analisis Dokumen Input	54
Table 7. Analisis Dokumen Output.....	55
Table 8. Bentuk Tidak Normal.....	69
Table 9. Bentuk Normalisasi Pertama.....	70
Table 10. Bentuk Normalisasi Kedua	71
Table 11. Bentuk Normalisasi 2NF.....	72
Table 12. Bentuk Normalisasi Ketiga	73
Table 13. Bentuk Normalisasi 3NF.....	73
Table 14. Struktur Tabel User.....	74
Table 15. Struktur Tabel User Role	75
Table 16. Struktur Tabel User Menu.....	75
Table 17. Struktur Tabel List Rumah.....	76
Table 18. Struktur Tabel Lokasi Rumah.....	76
Table 19. Struktur Tabel Metode Bayar.....	77
Table 20. Struktur Metode Transaksi.....	77
Table 21. Struktur Tabel Rekening Perusahaan.....	77
Table 22. Tabel pengujian akses halaman administrator	100

Table 23. Tabel pengujian halaman akses pimpinan	101
Table 24. Tabel Pengujian Halaman Akses Bagian Administrasi	103
Table 25. Tabel Pengujian Halaman Akses Bagian Keuangan.....	104
Table 26. Tabel Pengujian Halaman Akses Konsumen.....	106

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi sekarang ini sudah tidak bisa dibendung lagi, teknologi semakin maju dengan begitu pesat, diiringi dengan kebutuhan manusia yang sangat menginginkan kemudahan dalam fasilitas-fasilitas yang mendukung manusia dalam upaya menjalankan dan menyelesaikan pekerjaan mereka. Apalagi didalam era pandemi covid-19 ini yang dimana kita dituntut untuk lebih kreatif lagi dalam berpikir kedepan dikarenakan pola hidup yang baru yang disebut dengan *new normal*.

Perkembangan teknologi yang pesat ini membawa manusia memasuki kehidupan yang selalu berdampingan dengan teknologi dan informasi itu sendiri. Dengan kemajuan Teknologi pengaksesan informasi terhadap data atau informasi yang tersedia dapat diakses dengan cepat dan *efisien*. Semakin ketatnya persaingan hidup maupun bisnis, hal tersebut membawa dampak yang sangat besar terhadap tuntutan masyarakat untuk mendapatkan pelayanan dan informasi yang cepat, tepat, aman dan nyaman dimana masyarakat sebagai pelaku bisnis maupun sebagai konsumen. (Dedi Muhammad dan Dwi Agus, 2015).

PT. Ardhana Mitra Kencana yang beralamat di jalan Dr. M. Hatta No. 45 Padang adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan rumah dan pengembang perumahan yang saat ini telah berhasil membangun beberapa kawasan perumahan. Spesifikasi yang tersedia mulai dari type yang terkecil type 36 subsidi hingga type yang terbesar sesuai permintaan konsumen.

Perumahan pada umumnya dirancang dan dibangun oleh developer perumahan. Namun salah satu faktor penentu suksesnya seorang developer perumahan menjalankan bisnis ini adalah baik atau tidaknya pemasaran. Biasanya, pemasaran perumahan dilakukan sales pada tempat-tempat keramaian dengan membuka ataupun menyewa stan ditempat tersebut. Pada masing-masing stan, pegawai pemasaran memberikan informasi mengenai rumah kepada calon konsumen. Namun hal ini dinilai kurang efektif, karena lingkup pemasaran hanya mencakup konsumen pada lokasi tertentu saja. Dengan sistem pemasaran tersebut, masyarakat sebagai calon konsumen juga mengalami kesulitan untuk mendapatkan informasi karena calon konsumen harus datang ke tempat pemasaran dilakukan. Belum lagi, pemasaran tidak dilakukan setiap saat, pemasaran dilakukan dengan menyesuaikan jadwal kerja pegawai ataupun waktu ketika stan dibuka. Masalah lainnya adalah seorang pegawai pemasaran hanya bisa melayani satu calon konsumen saja. Jadi, pengunjung stan harus menunggu untuk dapat berbicara dengan pegawai pemasaran apabila ia sedang memberikan informasi kepada calon konsumen yang lain. Hal ini tentu saja menimbulkan rasa tidak nyaman kepada pengunjung stan.

Pemasaran perumahan seperti diatas masih banyak digunakan pada saat ini. Bentuk pemasaran seperti ini belum bisa menarik minat calon konsumen secara maksimal. Pemberian informasi kepada calon konsumenpun belum efektif. Namun dengan adanya Internet zaman era global sekarang, pemberian informasi dapat dilakukan dengan mudah dan cepat. Selain itu, hampir semua orang terbiasa menggunakan Internet. Internet sendiri bisa diakses dimana saja

dan kapan saja selama infrastruktur pendukung Internet dapat berkerja dengan baik. Internet sendiri banyak digunakan orang sebagai media transaksi bisnis. Internet memberikan banyak keuntungan diantaranya memberikan efisiensi waktu dan memungkinkan wilayah pemasaran produk menjadi lebih luas dibandingkan bisnis secara tradisional. (Amirullah, Megawati, 2016).

Proses pemasaran yang sedang berjalan pada PT. Ardhana Mitra Kencana yaitu hanya melalui kelihaian salesnya untuk memikat konsumen dan melalui penyebaran brosur, begitu juga dengan proses pencatatan transaksi dan pendataan konsumen juga masih dilakukan secara terbatas, artinya pada PT. Ardhana Mitra Kencana belum tersedianya media pemasaran dan layanan untuk pemesanan rumah secara online (website). Begitu juga dalam melakukan penjualan perumahan, pembayaran *Booking fee*, *Down Payment* (DP), dan pengimputan data konsumennya masih secara manual seperti pencatatan dibuku. (Nurliana, Mariza, dan Ria, 2019).

Berdasarkan permasalahan tersebut, ditawarkanlah sistem informasi yang diharapkan mampu membantu untuk memudahkan perusahaan dan konsumen mendapatkan informasi mengenai perumahan yang dijual dan memudahkan dalam pemesanan rumah dan simulasi proses pembayaran konsumen nantinya. Selain itu juga sangat membantu dalam proses pemasaran yang sebelumnya hanya melalui sales dan menyebarkan brosur, selanjutnya konsumen cukup mengakses halaman web PT. Ardhana Mitra Kencana dan para konsumen bisa melihat detail rumah yang ditawarkan, baik luas tanah, denah,

bentuk rumah, harga serta juga dapat melihat proses simulasi pembayaran rumah yang ditawarkan oleh PT. Ardhana Mitra Kencana.

Saat ini proses pengumpulan data penjualan perumahan di PT. Ardhana Mitra Kencana masih dilakukan dengan cara mencatat ke dalam buku besar. Kelemahan dari sistem yang manual ini adalah baik data konsumen, data pembayaran *Down Payment* (DP) dan data kavling rumah tersebut tidak dapat tersimpan dengan baik karena mudah sobek dan di khawatirkan data yang ada sebelumnya hilang, belum lagi buku yang dipakai untuk mencatat itu mudah rusak karena hampir setiap hari dipakai untuk menginputkan data-data tersebut, lalu apabila ada tulisan yang salah pegawai harus *men-type-x* data tersebut dan membuat buku tersebut tampak kotor.

Sistem Informasi ini dikembangkan untuk mengatasi masalah tersebut.dengan menggunakan PHP, Javascript, dan database MySQL. Sistem ini akan mempermudah konsumen dalam melihat tipe-tipe rumah serta melihat simulasi KPR yang akan dibayarkan dan juga dapat mempermudah pegawai perusahaan untuk mengakses data-data konsumen dan dapat juga membantu proses pembayaran.

Sistem ini diharapkan dapat memperbaiki sistem yang ada dan dapat mempermudah pekerjaan pegawai perusahaan sehingga dapat lebih efisien lagi dalam hal waktu kerja dan dapat memudahkan pegawai dalam melakukan pengoperasiannya.

Berdasarkan hal yang dikemukakan diatas penulis ingin membuat sebuah sistem informasi penjualan perumahan berbasis website pada PT. Ardhana Mitra

Kencana sebagai Penyusunan Proposal tugas akhir (TA) dengan judul penulisan **“Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Perumahan Berbasis Web Pada PT. Ardhana Mitra Kencana.”**

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan, maka identifikasi masalah yang dikaji dalam tugas akhir ini adalah :

1. Proses pemasaran perumahan saat ini hanya melalui kelihaiian sales dalam memikat konsumen dan melalui brosur yang membuat penjualan perumahan menjadi terbatas oleh ruang dan waktu.
2. Proses penyebaran informasi terkait perumahan masih sulit didapatkan oleh konsumen dengan baik.
3. Proses pencatatan dan pendataan konsumen masih dilakukan secara manual, hal ini mengakibatkan terjadinya redundansi data dan ketidakvalidan data konsumen di PT. Ardhana Mitra Kencana.
4. Belum adanya sistem informasi penjualan perumahan pada PT. Ardhana Mitra Kencana.

C. Batasan Masalah

Pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah supaya penelitian lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembuatan sistem ini hanya untuk perumahan yang dijual oleh PT. Ardhana Mitra Kencana.

2. Perancangan proses transaksi penjualan pada sistem ini hanya untuk pembelian secara cash dan KPR.
3. Perancangan proses transaksi KPR hanya pembayaran Down Payment (DP) dan menampilkan informasi berupa Bank terkait, Suku Bunga, Jangka Waktu dan Total biaya yang harus dibayarkan per bulan.
4. Perancangan sistem informasi penjualan perumahan ini menggunakan teknik MVC (Model, View, Controller) dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP, framework codeigniter, dan Database Management System yang digunakan adalah MySQL, XAMPP, dan menggunakan text editor Visual Studio Code.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah di atas, maka rumusan masalah dalam sistem informasi ini adalah:

1. Bagaimana perancangan dan pembuatan sistem yang dapat membantu proses penjualan perumahan pada PT. Ardhana Mitra Kencana?
2. Bagaimana perancangan dan pembuatan sistem yang bisa membantu konsumen mendapatkan informasi terkait perumahan pada PT. Ardhana Mitra Kencana?

E. Tujuan Tugas Akhir

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dipaparkan sebelumnya, adapun tujuan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu proses pemasaran perumahan di PT. Ardhana Mitra Kencana.

2. Menghasilkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu proses pendataan konsumen pada PT. Ardhana Mitra Kencana.
3. Menghasilkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu dan mempermudah PT. Ardhana Mitra Kencana dalam pengarsipan data.
4. Menghasilkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu dan memudahkan konsumen mendapatkan informasi terkait perumahan pada PT. Ardhana Mitra Kencana.

F. Manfaat Tugas Akhir

Dalam melaksanakan proyek akhir ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi akademik, bagi mahasiswa, maupun bagi perusahaan terkait.

1. Manfaat Bagi Akademik

Bagi pihak akademik secara tidak langsung fungsinya sebagai dimensi intelektual yaitu pengabdian kepada masyarakat, dan sebagai bahan referensi untuk membantu mahasiswa semester bawah yang akan menyusun proyek akhir serta menambah perbendaharaan buku pada perpustakaan.

2. Manfaat Bagi Penulis

- a. Dapat membuat sistem informasi sesuai dengan permasalahan yang dihadapi.
- b. Menjadi pengalaman baru bagi penulis untuk lebih mengetahui secara langsung tentang Perjualan Perumahan pada PT. Ardhana Mitra Kencana.

- c. Dapat menambah pengetahuan tentang sistem informasi dan perangkat yang digunakan untuk membangun proyek akhir tersebut.

3. Manfaat Bagi Perusahaan

Dibangunnya Sistem Informasi pada PT. Ardhana Mitra Kencana Jl. Dr. M.Hatta No.45 Padang ini, dapat bermanfaat bagi pengembangan perusahaan dalam hal penjualan perumahan, manajemen data, laporan, dan transaksi konsumen. Dengan Sistem Informasi ini dapat mempermudah PT. Ardhana Mitra Kencana dalam mengelola data yang dimiliki. Pihak perusahaan pun dapat memaksimalkan pelayanan terhadap para kosumen.

4. Manfaat Bagi Pembaca

Sebagai literature atau bahan perbandingan dalam penyusunan penelitian yang akan dilakukan oleh mahasiswa, yang akan mengambil tema penelitian yang sama.

Hasil penelitian ini diharapkan sebagai sarana untuk menambah pengetahuan tentang dunia internet dan aplikasinya.

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembuatan Sistem Informasi Penjualan Perumahan pada PT. Ardhana Mitra Kencana diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem dapat membantu proses pemasaran perumahan di PT. Ardhana Mitra Kencana.
2. Sistem dapat membantu proses pendataan konsumen pada PT. Ardhana Mitra Kencana.
3. Sistem dapat membantu dan memudahkan konsumen mendapatkan informasi terkait perumahan pada PT. Ardhana Mitra Kencana.

B. Saran

Saran setelah perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Penjualan Perumahan pada PT. Ardhana Mitra Kencana adalah:

1. Dalam pengembangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan pada PT. Ardhana Mitra Kencana diharapkan dapat membantu proses pemasaran menjadi lebih baik.
2. Dalam pengembangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan pada PT. Ardhana Mitra Kencana diharapkan dapat membantu perusahaan dalam melakukan pendataan konsumen dan data perumahan.

DAFTAR PUSTAKA

- Amirullah, & Megawati. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemasaran Perumahan Permata Bening Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, Vol.2, No. (2), 14. <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/RMSI/article/view/2602/1630>
- Ariawan, P. (2010). Penggunaan Sistem Informasi dalam Sistem Informasi Akuntansi.
- Devega, M., Nasution, N., & Saputri, R. (2019). Sistem Informasi Perumahan pada PT. MAHKOTA HUTAMA PROPERTI Berbasis Web. *ZONasi: Jurnal Sistem Informasi*, 1(1), 38–47. <https://doi.org/10.31849/zn.v1i1.2374>
- Dharwiyanti, S. (2003). *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*. <http://rosni-gj.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/14321/10.+Unified+Modeling+Language.pdf>. Diakses tanggal: 3 Mei 2021. 1–13.
- Fathansyah. (2012). Basis Data, Bandung: Informatika Bandung.
- Kusnendi, M. S. (2015). Konsep Dasar Sistem Informasi. *Konsep Dasar Sistem Informasi*, 1–36.
- Manullang, M. B. (2018). *Sistem Informasi Pemesanan Wisata Berbasis Web Pada Cantigi Camp*. 205, 44. <https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/2813/>
- Pratama, Andre. (2020). HTML Uncover Panduan Belajar HTML Untuk Pemula. Padang Panjang: Dunia Ilkom.
- Pratama, Andre. (2019). PHP Uncover Panduan Belajar PHP Untuk Pemula. Padang Panjang: Dunia Ilkom.
- Pratama, Andre. (2017). CSS Uncover Panduan Belajar CSS Untuk Pemula. Padang Panjang: Dunia Ilkom.
- Pratama, Andre. (2020). JavaScript Uncover Panduan Belajar JavaScript Untuk Pemula. Padang Panjang: Dunia Ilkom.
- Seminar, P., Multi, N., & Ilmu, D. (2015). *DI GRAHA PERMATA SURYA MIJEN SEMARANG BERBASIS WEB Dedi Muhammad Fahrozi Alumni Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank Semarang Dwi Agus Diartono Universitas Stikubank Semarang Abstract At this present moment in life as well as increasing com.* 978–979.