

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEMPAT KOST
DI KOTA PADANG BERBASIS ANDROID**

TUGAS AKHIR

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
(S. Pd.) Pada Jurusan Teknik Elektronika Program Studi Pendidikan
Teknik Informatika Universitas Negeri Padang*



OLEH

TIO RAHMAYUDA

NIM : 1302929

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2019**

HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

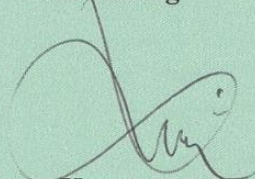
**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEMPAT KOST
DI KOTA PADANG BERBASIS ANDROID**

Nama : Tio Rahmayuda
NIM/TM : 1302929/2013
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, Mei 2019

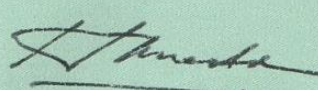
Disetujui Oleh :

Pembimbing



Drs. Denny Kurniadi, M.Kom
NIP. 19630606 198903 1 001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Elektronika FT UNP



Drs. Hanesman, MM
NIP. 19610111 198503 1 002

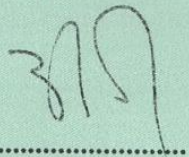
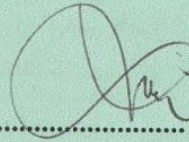
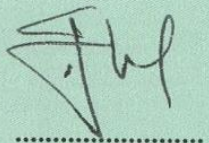
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**Dinyatakan lulus setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik
Universitas Negeri Padang**

Judul : Perancangan Sistem Informasi Tempat Kost Di Kota Padang Berbasis Android
Nama : Tio Rahmayuda
NIM/TM : 1302929/2013
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, Mei 2019

Tim Penguji,

Nama		Tanda Tangan
1. Ketua	: Dr. Elfi Tasrif, MT.	
2. Sekretaris	: Drs. Denny Kurniadi, M.Kom.	
3. Anggota	: Dr. Asrul Huda, S.Kom., M.Kom	

SURAT PENYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Tio Rahmayuda

NIM/TM : 1302929/2013

Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan : Teknik Elektronika

Fakultas : Teknik

Dengan ini menyatakan, bahwa Tugas Akhir saya dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Tempat Kost Di Kota Padang Berbasis Android”** adalah benar merupakan hasil karya saya. Tidak ada bagian di dalamnya yang merupakan karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang lazim.

Demikianlah pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan rasa tanggung jawab sebagai anggota masyarakat ilmiah.

Padang, Mei 2019

Menyatakan ,



Tio Rahmayuda
NIM. 1302929

ABSTRAK

Tio Rahmayuda : Perancangan Sistem Informasi Tempat Kost Di Kota Padang Berbasis Android

Mencari tempat kost memiliki masalah tersendiri. Seperti perlu membandingkan lokasi, harga, fasilitas serta keadaan lingkungan kost tersebut dan membutuhkan waktu untuk mengumpulkan semua informasi tersebut. Orang yang memiliki tempat kost mempunyai keterbatasan dalam menyebarluaskan informasi tempat kost yang dimilikinya. Sistem informasi tempat kost di kota padang berbasis android di rancang untuk membantu menyelesaikan masalah orang-orang yang kesulitan dalam mencari tempat kost yang sesuai dan membantu orang-orang dalam menyebarluaskan informasi tempat kostnya. Metode yang digunakan adalah *model waterfall* yang berbasis *client-server*. Aplikasi pada sisi server menggunakan bahasa pemograman PHP (PHP Hypertext Processor) dengan menggunakan *web services Json* dan MYSQL untuk Sistem Manajemen Database (DBMS). Aplikasi pada sisi client menggunakan bahasa pemograman java dan java script yang berjalan pada platform android. Perancangan sistem informasi tempat kost di kota padang berbasis android menghasilkan tiga aplikasi yaitu satu server dan dua aplikasi client. Aplikasi client yang pertama berfungsi untuk orang-orang mencari informasi tempat kost dan aplikasi client yang kedua berfungsi untuk memenuhi kebutuhan pemilik kost untuk memasarkan tempat kostnya.

Kata kunci : Android, Json, Client-server,MYSQL, Kost.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahrabbi‘alamin, puji syukur saya ucapkan kehadiran Allah SWT, yang senantiasa menganugerahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Tempat Kost Di Kota Padang Berbasis Android”**. Shalawat beserta salam semoga disampaikan Allah SWT kepada Nabi Muhammad SAW yang telah membawa umat manusia dari zaman jahiliyyah kezaman yang berilmu pengetahuan seperti yang dirasakan saat sekarang ini.

Penulisan laporan ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang. Penulis menyadari banyaknya kekeliruan yang terjadi sehingga tidak sedikit bantuan dan bimbingan yang didapatkan dari berbagai pihak dalam menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Drs. Denny Kurniadi, M.Kom, selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dalam perencanaan, pelaksanaan dan pelaporan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Dr. Elfi Tasrif, MT, dan Bapak Dr. Asrul Huda, S.Kom, M.Kom, selaku dosen penguji yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan arahan dan bimbingan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Drs. Hanesman, MM, selaku Ketua Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

4. Bapak Dr. Fahmi Rizal, M. Pd, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
5. Staf pengajar, Teknisi dan Pegawai Jurusan Teknik Elektronika Universitas Negeri Padang.
6. Orang Tua dan Teman- teman Pendidikan Teknik Informatika 2013 yang telah membantu dan memberikan motivasi selama mengerjakan Tugas Akhir ini.
7. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Dalam penyusunan dan penulisan Tugas Akhir ini penulis menyadari masih banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang nantinya dapat menyempurnakan Tugas Akhir ini. Akhir kata, dengan niat yang tulus penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis, semoga Allah SWT memberikan balasan setimpal.

Padang, Mei 2019

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGHANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan	5
F. Manfaat	6
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Konsep Sistem Informasi	7
B. Analisis dan Perancangan Sistem.....	8
1. Analisis Sistem.....	8
2. Perancangan Sistem	10
3. Pemodelan Sistem	10
C. Perancangan Database.....	15
1. Normalisasi	16
2. ERD (Entity Relationship Diagram	17
D. Sistem Operasi Android	18
E. Perangkat Pengembangan	22
1. PHP	22
2. MySQL.....	22
3. Apache.....	26
4. Android Software Development Kit (SDK).....	27
5. Android Development Tools (ADT Plugins	28
BAB III ANALISA PERANCANGAN SISTEM	
A. Analisa Sistem.....	29
1. Analisa Sistem Berjalan	29
a. Analisa Proses Bisnis	29
b. Analisa Pelaku Sistem.....	31
c. Analisa Problem Solusi	31
2. Analisa Sistem yang Diusulkan	32
a. Analisa User	32
b. Analisa Prosedur	42
c. Analisa Dokumen.....	48
d. Analisa Persyaratan	56

B. Perancangan Sistem	59
1. Diagram Konteks	59
2. Use Case Diagram.....	62
3. Activity Diagram.....	63
4. Class Diagram	71
C. Perancangan Basis Data	72
1. Normalisasi	72
2. Struktur Tabel.....	77
3. Entity Relationship Diagram (ERD)	82
4. Perancangan Interface	84
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Rancangan Tampilan	93
1. Tampilan Client Penyewa	93
a. Halaman Register	93
b. Halaman Login.....	94
c. Halaman Data Kost	96
d. Halaman Data Laundry	97
e. Halaman Data Depot.....	98
f. Halaman Data Jasa Angkutan	99
2. Tampilan Client Pemilik	100
a. Halaman Register	100
b. Halaman Login.....	101
c. Halaman Input Data Kost.....	102
d. Halaman Input Data Laundry	103
e. Halaman Input Data Depot.....	104
f. Halaman Input Data Jasa Angkutan.....	105
B. Pembahasan.....	106
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	110
B. Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Arsitektur Sistem Operasi Android	19
Gambar 2. Konteks diagram untuk server.....	60
Gambar 3. Konteks diagram untuk client penyewa	61
Gambar 4. Konteks diagram untuk client pemilik	62
Gambar 5. <i>Use case diagram</i>	63
Gambar 6. <i>Activity menu home</i>	64
Gambar 7. <i>Activity diagram</i> menu pendaftaran	64
Gambar 8. <i>Activity diagram</i> menu login	66
Gambar 9. <i>Activity diagram</i> pendaftaran tempat kost.....	66
Gambar 10. <i>Activity diagram</i> pendaftaran jasa angkut	66
Gambar 11. <i>Activity diagram</i> pendaftaran tempat air galon	67
Gambar 12. <i>Activity diagram</i> pendaftaran tempat laundry	68
Gambar 13. <i>Activity diagram</i> pemesanan tempat kost.....	68
Gambar 14. <i>Activity diagram</i> pemesanan jasa angkut	69
Gambar 15. <i>Activity diagram</i> pemesanan air galon	70
Gambar 16. <i>Activity diagram</i> pemesanan laundry	70
Gambar 17. <i>Class diagram</i>	71
Gambar 18. Entity Relationship Diagram	83
Gambar 19. Perancangan <i>Interface input</i> halaman pendaftaran	84
Gambar 20. Perancangan <i>Interface input</i> halaman login	85
Gambar 21. Perancangan <i>Interface input</i> halaman input biodata	85
Gambar 22. Perancangan <i>Interface input</i> halaman input tempat kost	86
Gambar 23. Perancangan <i>Interface input</i> halaman input jasa angkut	86
Gambar 24. Perancangan <i>Interface input</i> halaman input tempat air gallon	87
Gambar 25. Perancangan <i>Interface input</i> halaman input tempat laundry	87
Gambar 26. Perancangan <i>Interface input</i> halaman input data pemesanan kost	88
Gambar 27. Perancangan <i>Interface input</i> halaman input data pemesanan jasa angkut.....	88
Gambar 28. Perancangan <i>Interface input</i> halaman input data pemesanan air gallon.....	89
Gambar 29. Perancangan <i>Interface input</i> halaman input data pemesanan Laundry	89
Gambar 30. Perancangan <i>Interface input</i> halaman home	90
Gambar 31. Perancangan <i>Interface input</i> halaman informasi tempat kost	90
Gambar 32. Perancangan <i>Interface input</i> halaman informasi tempat laundry.	91
Gambar 33. Perancangan <i>Interface input</i> halaman informasi jasa angkut.....	91
Gambar 34. Perancangan <i>Interface input</i> halaman informasi tempat air gallon	92
Gambar 35. Tampilan halaman register	93
Gambar 36. Tampilan halaman login.....	94
Gambar 37. Tampilan Halaman data kost	96
Gambar 38. Tampilan Halaman data laundry	97
Gambar 39. Tampilan Halaman data depot.....	98
Gambar 40. Tampilan Halaman data jasa angkutan.....	99

Gambar 41. Tampilan Halaman register	100
Gambar 42. Tampilan Halaman login	101
Gambar 43. Tampilan Halaman input data kost	102
Gambar 44. Tampilan Halaman input data laundry	103
Gambar 45. Tampilan Halaman input data depot	104
Gambar 46. Tampilan Halaman input data jasa angkutan	105

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Versi Android	18
Tabel 2. Analisa Proses Bisnis	29
Tabel 3. Analisis Pelaku Sistem	31
Tabel 4. Analisis problem dan solusi	32
Tabel 5. Analisis User Untuk Server	32
Tabel 6. Analisis User untuk Client Penyewa.....	39
Tabel 7. Analisis User untuk Client Pemilik.....	40
Tabel 8. Analisis Prosedur Untuk Server	42
Tabel 9. Analisa Prosedur Untuk Client Penyewa	47
Tabel 10. Analisa Prosedur Untuk Client Pemilik	47
Tabel 11. Analisa Dokumen Input Untuk Server.....	49
Tabel 12. Analisis Dokumen Input Untuk Client Penyewa	50
Tabel 13. Analisis Dokumen Input Untuk Client Pemilik	51
Tabel 14. Analisis Ouput Untuk Server	53
Tabel 15. Analisis Ouput Untuk Client Penyewa	54
Tabel 16. Analisis Ouput Untuk Client Pemilik	55
Tabel 17. Analisis Persyaratan Fungsional	56
Tabel 18. Analisis Persyaratan Non Fungsional.....	58
Tabel 19. Tabel bentuk normalisasi pertama (1NF).....	73
Tabel 20. Tabel kost (2NF-1).....	73
Tabel 21. Tabel pemilik kost (3NF-1).....	74
Tabel 22. Tabel kost (3NF-2).....	74
Tabel 23. Tabel pemesanan (3NF-3).....	75
Tabel 24. Tabel biodata (3NF-4).....	75
Tabel 25. Tabel pemilik kost (BNFC-1)	76
Tabel 26. Tabel kost (BNFC-2)	76
Tabel 27. Tabel kepemilikan (BNFC-3)	76
Tabel 28. Tabel pemesanan (BNFC-4)	76
Tabel 29. Tabel biodata (BNFC-5)	76
Tabel 30. Tabel struktur tabel biodata.....	77
Tabel 31. Tabel struktur tabel kost.....	77
Tabel 32. Tabel struktur tabel jasa angkut	78
Tabel 33. Tabel struktur tabel air gallon	79
Tabel 34. Tabel struktur tabel laundry	79
Tabel 35. Tabel struktur tabel pemesanan kost	80
Tabel 36. Tabel struktu tabel pemesanan jasa angkut.....	80
Tabel 37. Tabel struktur tabel pemesanan air galon	81
Tabel 38. Tabel struktur tabel pemesanan laundry	81
Tabel 39. Tabel struktur tabel user	82

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi sudah sangatlah maju. Hal ini ditandai dengan penggunaan internet dalam berkomunikasi dan berbagi informasi. Dengan internet segala informasi yang diinginkan dan dibutuhkan akan didapatkan dengan mudah. Informasi bisa didapatkan dengan menggunakan *search engine* yang tersedia ataupun melalui social media.

Menurut Hutahaean (2015:13) sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. Penggunaan sistem informasi bagi beberapa pengguna sangatlah menguntungkan seperti mahasiswa. Bagi mahasiswa banyak kegunaan sistem informasi yang dapat dimanfaatkan salah satunya untuk mencari kost.

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), indekos merupakan tinggal di rumah orang lain dengan atau tanpa makan (dengan membayar setiap bulan) atau memondok. Sebutan indekos diperkenalkan pada masa kolonial belanda di Indonesia, tetapi seiring perkembangannya terjadi perubahan menjadi kost. Kost sangat berarti bagi mahasiswa untuk tempat melakukan semua aktifitas sehari-harinya mulai dari makan, tidur, mengerjakan tugas, dan lain-lain.

Kesulitan pencarian kost bagi pendatang baru merupakan hal yang wajar. Mereka belumlah mengetahui seluk beluk daerah yang didatanginya, contoh : mahasiswa baru Universitas Negeri Padang Pada Tahun 2018, diantaranya merupakan pendatang baru di kota Padang. Bagi mahasiswa yang berasal dari luar daerah akan kesulitan mencari tempat kost dan perlu bantuan orang lain seperti keluarga atau teman yang sudah lebih dahulu tinggal di daerah tersebut. Pencarian kost pun terkait pula dengan fasilitas yang ada disekitarnya, seperti adanya penyedia jasa air isi ulang dan laundry pakaian serta saat ingin pindah tempat kost sangat dibutuhkan jasa angkut terdekat. Bagi yang tidak memiliki keluarga ataupun teman akan sangat memerlukan cara lain dalam mencari kost. Pencarian tempat kos dengan cara berjalan kaki atau berkendara saja pun akan membutuhkan waktu, tenaga, dan uang berlebih. Waktu, tenaga, dan uang sebaiknya diminimalisir.

Bukan hanya calon penghuni kost yang kesulitan dalam mencari, tetapi pemilik kostpun mengalami kesulitan tersebut. Pemilik kost tidak memiliki media dalam mempromosikan kost yang dimilikinya. Dari 50 rumah kost di sekitar UNP yang kami tanyakan langsung ke pemiliknya, mereka melakukan promosi dengan 2 cara umum antara lain : menyebarkan pamflet dan melalui social media. Namun cara ini tidak bisa bertahan lama dikarenakan pamflet pada umumnya hanya bertahan seminggu atau dua minggu. Pamflet promosi yang dipasang di madding/pohon/tembok akan ditutupi oleh pamflet promosi lainnya, sedangkan promosi yang dilakukan melalui social media tidak terlalu dikenal karena terlalu banyak pesaing dan banyak yang tidak mengetahui

profil asli rumah kost tersebut. Hal ini pun berimbas dengan kurangnya penghuni kost atau ada kamar yang kosong. Fasilitas di sekitar tempat kos perlu ditampilkan dalam promosi sebagai penarik minat calon penyewa.

Berdasarkan penjelasan di atas maka disimpulkan perlu dibangunnya sebuah sistem informasi yang berguna sebagai media promosi dan pencarian kost bagi calon penghuni dan pemilik. Maka penulis pun ingin membangun sebuah sistem informasi promosi dan pencarian kost di kota Padang dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Tempat Kost di Kota Padang Berbasis Android”**.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat diidentifikasi masalah yang ditemukan yaitu :

1. Calon penyewa tidak mengetahui tempat kos yang masih kosong.
2. Pencarian tempat kos yang diinginkan calon penyewa akan membutuhkan waktu, tenaga, dan uang jika pencarian dilakukan dari satu tempat ke tempat lain hanya dengan berjalan kaki ataupun berkendara.
3. Promosi tempat kos dengan menggunakan brosur atau pamflet menampilkan fasilitas yang dimiliki tempat kos tersebut, tetapi tidak menampilkan fasilitas yang ada di sekitar tempat kos, seperti tempat ibadah, rumah makan, tempat laundry, tempat isi ulang galon, dan mini market.

C. Batasan Masalah

Untuk memperoleh ruang lingkup yang lebih jelas, maka perancangan ini dibatasi pada :

1. Perancangan sistem informasi tempat kos di kota Padang berbasis android untuk management organisasi terkait stakeholder yang terhubung.
2. Perancangan sistem informasi tempat kos di kota Padang berbasis android dirancang untuk melayani pencarian tempat kos yang sesuai oleh calon penyewa, pencarian fasilitas di sekitar tempat kos yang sesuai oleh calon penyewa, pemesanan tempat kos yang cepat.
3. Perancangan sistem informasi tempat kos di kota Padang berbasis android menggunakan teknik pencarian berdasarkan kategori seperti harga, lokasi, dan fasilitas sehingga pencarian akan lebih cepat.
4. Perancangan sistem informasi promosi dan pencarian kost di kota padang berbasis android menggunakan aplikasi Andoid Studio, bahasa pemrograman Java dan C++ serta database MySQL.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah di atas maka rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah :

1. Bagaimana merancang sistem informasi tempat kos di kota Padang berbasis android untuk management organisasi terkait stakeholder yang terhubung?
2. Bagaimana merancang sistem informasi tempat kos di kota Padang berbasis android dirancang untuk melayani pencarian tempat kos yang

sesuai oleh calon penyewa, pencarian fasilitas di sekitar tempat kos yang sesuai oleh calon penyewa, pemesanan tempat kos yang cepat?

3. Bagaimana merancang sistem informasi tempat kos di kota Padang berbasis android menggunakan teknik pencarian berdasarkan kategori seperti harga, lokasi, dan fasilitas sehingga pencarian akan lebih cepat?
4. Bagaimana merancang sistem informasi promosi dan pencarian kost di kota padang berbasis android menggunakan aplikasi Andoid Studio, bahasa pemrograman Java dan C++ serta database MySQL?

E. Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah tersebut, tujuan pembuatan proyek akhir ini adalah:

1. Menghasilkan rancangan sistem informasi tempat kos di kota Padang berbasis android untuk management organisasi terkait stakeholder yang terhubung.
2. Menghasilkan rancangan sistem informasi tempat kos di kota Padang berbasis android dirancang untuk melayani pencarian tempat kos yang sesuai oleh calon penyewa, pencarian fasilitas di sekitar tempat kos yang sesuai oleh calon penyewa, pemesanan tempat kos yang cepat.
3. Menghasilkan rancangan sistem informasi tempat kos di kota Padang berbasis android menggunakan teknik pencarian berdasarkan kategori seperti harga, lokasi, dan fasilitas sehingga pencarian akan lebih cepat.

4. Menghasilkan rancangan sistem informasi promosi dan pencarian kost di kota padang berbasis android menggunakan aplikasi Andoid Studio, bahasa pemrograman Java dan C++ serta database MySQL.

F. Manfaat

Manfaat perancangan sistem ini adalah :

1. Teoritis
 - a. Memberikan ilmu bagi penulis sendiri dalam merancang sistem menggunakan teknik, metode serta tools yang digunakan.
 - b. Memberikan sumber ilmu referensi untuk pengkajian topik berkaitan dengan pengembangan sistem yang serupa.
2. Praktis
 - a. Memudahkan pencarian kost bagi calon penghuni atau mahasiswa dengan menggunakan sistem informasi berbasis android.

Memudahkan pemilik kost dalam mempromosikan kost yang dimilikinya dengan menggunakan sistem informasi berbasis android.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang didapat dari Membangun Sistem Informasi Tempat Kost di Kota Padang berbasis android adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi tempat kost berbasis android dapat membantu pemilik kost untuk menyebarkan informasi tentang kostnya, hanya dengan menggunakan mobile phone yang di miliki.
2. Sistem informasi tempat kost berbasis android dapat membantu orang khusus nya mahasiswa untuk mencari tempat kost dan melakukan pemesanan tempat kost .
3. Perancangan sistem informasi tempat kost menggunakan aplikasi android studio , bahasa pemrograman PHP, dan *database* MySQL dapat menghasilkan sistem informasi berbasis android.
4. Sistem informasi tempat kost berbasis android dapat di operasikan secara optimal dengan menggunakan smartphone berspesifikasi seperti sistem android OS v4, Ram 500Gb dengan Resolusi 480 x 800 pixel.

B. Saran

Adapun saran dari penulis setelah membangun Sistem Informasi Tempat Kost Di Kota Padang Berbasis Android, antara lain:

1. Diharapkan perancangan sistem informasi tempat kost di kost padang berbasis android menggunakan teknik, metode, serta *tools* dapat menjadi ilmu yang bermanfaat.
2. Diharapkan dapat memberikan sumber ilmu referensi untuk pengkajian topik berkaitan dengan pengembangan sistem yang serupa.
3. Diharapkan sistem informasi tempat kost di kost padang berbasis android dapat memudahkan mahasiswa untuk mencari tempat kost dan melakukan pemesanan tempat kost.
4. Diharapkan sistem informasi tempat kost di kost padang berbasis android dapat memudahkan pemilik kost untuk menyebarkan informasi tempat kostnya kepada mahasiswa yang sedang mencari tempat kost.

DAFTAR PUSTAKA

- Grady Booch, Ivar Jacobson, and James Rumbaugh. 1999. *The Unified Modeling Language Reference Manual*. Addison-Wesley.
- Hanim Tohari. 2014. *Astah – Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui pemodelan UML*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Irmansyah, F. (2003). *Pengantar Database*. Jakarta : Ilmu Komputer.
- Mohamad Subhan. 2012. *Analisa Perancangan Sistem*. Jakarta : Penerbit Lentera Ilmu Cendekia
- Susilowati, E. B., & Purnama, B. E. (2011). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pasien Rumah Sakit Umum Nirmala Suri Sukoharjo. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 3(4).
- Sulistyorini, P. (2009). Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose. *Dinamik-Jurnal Teknologi Informasi*, 14(1).
- Tata Sutabri. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta : Penerbit Andi