

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG PADA  
MASTER DEALER CV. ORBIT TECHNO REGIONAL SENTRAL SUMATRA**

**TUGAS AKHIR**

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana (S1)  
Pada Jurusan Teknik Elektronika Program Studi Pendidikan Teknik Informatika  
Universitas Negeri Padang*



Oleh :

**Syahisro Mirajdandi**  
**(17076128)**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI PADANG  
2021**

**HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG PADA  
MASTER DEALER CV. ORBIT TECHNO REGIONAL SENTRAL SUMATRA**

Nama : Syahisro Mirajdandi  
NIM / TM : 17076128 / 2017  
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan : Teknik Elektronika  
Fakultas : Teknik

Padang, November 2021

Disetujui Oleh:  
Pembimbing



**Dr. Dedy Irfan, S.Pd, M.Kom**  
NIP. 19760408 200501 1 002

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknik Elektronika  
FT-UNP



**Thamrin, S.Pd., M.T**  
NIP. 19770101 200812 1 001

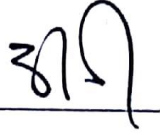
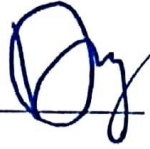
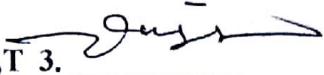
## HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Dinyatakan lulus setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir  
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan Teknik Elektronika, Fakultas Teknik  
Universitas Negeri Padang

Judul : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
INVENTORY BARANG PADA MASTER DEALER  
CV. ORBIT TECHNO REGIONAL SENTRAL  
SUMATRA  
Nama : Syahisro Mirajdandi  
NIM / TM : 17076128 / 2017  
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan : Teknik Elektronika  
Fakultas : Teknik

Padang, November 2021

### Tim Penguji:

Nama	Tanda Tangan
1. Ketua : Dr. Elfi Tasrif, M.T.	1. 
2. Anggota : Dr. Dedy Irfan, S.Pd., M.Kom.	2. 
3. Anggota : Agariadne Dwinggo Samala, S.Kom., M.Pd,T	3. 

## SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan tugas akhir saya yang berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG PADA MASTER DEALER CV. ORBIT TECHNO REGIONAL SENTRAL SUMATRA” ini benar-benar karya saya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya tulis ilmiah yang lazim.

Padang, November 2021

Saya yang menyatakan,



**Syahisro Mirajdandi**  
NIM. 17076128/2017

## ABSTRAK

**Syahisro Mirajdandi : Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory  
Barang Pada Master Dealer CV. Orbit Techno  
Regional Sentral Sumatra**

Rancang Bangun Sistem *Inventory* Barang Pada *Master Dealer CV. Orbit Techno Regional Sentral Sumatera* yang memberikan kemudahan pada proses pendataan barang yang selama ini masih dilakukan secara manual maka di rancang sistem *inventory* barang dengan tujuan memberikan kemudahan dalam pengelolaan data barang, pelaporan data barang, dan proses transaksi penjualan dan pembelian barang. Sistem ini menggunakan berbasis web agar bisa dilakukan secara online sehingga pelanggan tidak perlu mendatangi ke tempat. Pada sistem *inventory* ini dalam perancangan menggunakan pemodelan *Unified Modelling Language* (UML) perancangan menggunakan metode *Waterfall* menerapkan model *Model View Controller* (MVC). Dengan menggunakan *Framework CodeIgniter* dengan bahasa PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan *JavaScript* dengan basis data *MySQL*. Sistem ini dapat mempermudah proses pengelolaan barang dan transaksi penjualan barang sehingga dapat mengetahui keuntungan penjualan dengan tepat. Hasil dari pengujian terhadap rancangan menunjukkan aplikasi ini dapat digunakan dengan semestinya.

Kata kunci : Sistem *Inventory*, PHP, *CodeIgniter*, *MySQL*

## KATA PENGANTAR



Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul: **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG PADA MASTER DEALER CV. ORBIT TECHNO REGIONAL SENTRAL SUMATRA”**.

Penyusunan laporan ini bertujuan sebagai pengantar dalam pengajuan berupa Tugas Akhir. Selain itu laporan ini juga dibuat sebagai salah satu persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Padang.

Alhamdulillah, laporan ini terlaksana atas bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Fahmi Rizal, M.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
2. Bapak Dr. Muhammad Anwar, M.T selaku Wakil Dekan II Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
3. Bapak Thamrin, S.Pd., M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektronika Universitas Negeri Padang.
4. Bapak Khairi Budayawan, S.Pd., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer.

5. Bapak Dr. Dedy Irfan, S.Pd., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing saya dari perencanaan, pembuatan, dan penyelesaian laporan tugas akhir ini.
6. Tenaga Pendidik dan Kependidikan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
7. Ucapan terima kasih yang tak terhitung kepada Orang Tua dan seluruh keluarga, yang telah memberikan semangat dan dukungan baik dari segi moril maupun materil..
8. Rekan-rekan seperjuangan Prodi Pendidikan Teknik Informatika 2017 serta semua pihak yang telah membantu dan memotivasi dalam proses penyelesaian Tugas Akhir ini.

Semoga Allah SWT memberikan balasan pahala yang setimpal akan keterlibatan semua unsur dalam membantu penulisan laporan Tugas Akhir ini hingga selesai, dan penulis berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya maupun bagi penulis sendiri.

Padang, November 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>SURAT PERNYATAAN</b> .....	iii
<b>ABSTRAK</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	5
C. Batasan Masalah .....	6
D. Rumusan Masalah .....	6
E. Tujuan Tugas Akhir .....	7
F. Manfaat Tugas Akhir .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	8
A. Konsep Sistem Inventory .....	8
1. Pengertian Sistem .....	8
2. Sistem Inventory .....	10
B. <i>Quick Response Code</i> (QR Code) .....	12
1. Struktur Qr Code .....	13
C. Perangkat Network .....	15
1. Access Point .....	15
2. Router .....	16
D. Perangkat Pemodelan Sistem .....	17
1. <i>Unified Modelling Language</i> (UML) .....	17
2. Data Flow Diagram (DFD) .....	20
3. Pemodelan Konvensional .....	21
4. <i>Database</i> .....	25

E. Perangkat Pengembang .....	28
1. PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	28
2. <i>MySQL</i> .....	30
3. <i>XAMPP</i> .....	30
4. Apache .....	31
5. HTML .....	31
6. <i>Framework CodeIgniter</i> .....	32
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>34</b>
A. Analisis Sistem .....	35
1. Analisis Sistem Berjalan .....	35
2. Analisis Sistem yang Diusulkan .....	40
B. Perancangan Sistem .....	45
1. Diagram Konteks .....	46
2. <i>Use Case Diagram</i> .....	48
3. <i>Activity Diagram</i> .....	49
C. Perancangan Database .....	55
1. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	55
2. Normalisasi .....	57
D. Perancangan <i>Interface</i> .....	77
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>81</b>
A. Hasil Rancangan Tampilan .....	81
1. Halaman Utama.....	81
2. Halaman <i>Login</i> .....	82
3. Halaman Registrasi .....	83
4. Halaman <i>Member</i> dan <i>Reseller</i> .....	83
5. Halaman <i>Admin</i> .....	85
6. Halaman Operator .....	87
7. Halaman <i>Finance</i> .....	89
B. Hasil Pengujian Sistem.....	90
1. Uji Halaman <i>Login</i> .....	90
2. Uji Halaman <i>Admin</i> .....	91

3. Uji Halaman Operator .....	92
4. Uji Halaman <i>Finance</i> .....	95
5. Uji Halaman <i>Member</i> dan <i>Reseller</i> .....	95
C. Pembahasan.....	97
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	99
A. Kesimpulan .....	99
B. Saran.....	99
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	100
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Analisis Proses Bisnis yang Sedang Berjalan.....	35
Tabel 2. Analisis Aturan Bisnis .....	37
Tabel 3. Analisis Pelaku Sistem yang Sedang Berjalan.....	38
Tabel 4. Analisis Permasalahan dan Solusi .....	39
Tabel 5. Analisis User Sistem yang Diusulkan.....	41
Tabel 6. Analisis Prosedur Sistem yang Diusulkan .....	43
Tabel 7. Tabel Metadata.....	57
Tabel 8. Bentuk Tabel Tidak Normal – Tabel User_account .....	62
Tabel 9. Bentuk Tabel Tidak Normal – Tabel Brand.....	64
Tabel 10. Bentuk Normal Pertama 1NF Tabel User_account .....	65
Tabel 11. Bentuk Normal Pertama 1 NF – Tabel Brand.....	66
Tabel 12. Bentuk normal Kedua 2 NF – Tabel User_account .....	68
Tabel 13. Bentuk Normal Kedua 2 NF – Tabel Item_product .....	69
Tabel 14. Bentuk Normal Kedua 2 NF – Tabel Item_transaction_live .....	70
Tabel 15. Bentuk Normal Ketiga 3 NF – Tabel Detail_transaction.....	72
Tabel 16. Bentuk Normal Ketiga 3 NF – Tabel Item_brand.....	73
Tabel 17. Bentuk Normal Ketiga 3 NF – Tabel Item_category .....	74
Tabel 18. Bentuk Normal Ketiga 3 NF – Tabel Item_supplayer .....	74
Tabel 19. Bentuk Normal Ketiga 3 NF – Tabel Type.....	75
Tabel 20. Tabel Uji Coba <i>Login</i> .....	90
Tabel 21. Tabel Akses Halaman <i>Admin</i> .....	91
Tabel 22. Tabel Akses Halaman Operator .....	92
Tabel 23. Tabel Akses Halaman <i>Finance</i> .....	95
Tabel 24. Tabel Akses Halaman <i>Member</i> dan <i>Reseller</i> .....	95
Tabel 25. Tabel Akses Halaman Pimpinan .....	97

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. <i>Quick Response Code</i> .....	13
Gambar 2. Struktur <i>Quick Response Code</i> .....	13
Gambar 3.Simbol <i>Diagram Use Case</i> .....	19
Gambar 4. <i>Activity Diagram</i> .....	20
Gambar 5.Simbol DFD .....	21
Gambar 6.Simbol <i>Flowchart</i> .....	22
Gambar 7. Metode <i>Waterfall</i> .....	34
Gambar 8. <i>Flowmap</i> Sistem yang Diusulkan.....	45
Gambar 9. Diagram Konteks.....	47
Gambar 10. <i>Use Case Diagram</i> .....	48
Gambar 11. <i>Activity Diagram Login Admin</i> .....	49
Gambar 12. <i>Activity Diagram Register</i> .....	50
Gambar 13. <i>Activity Diagram Input Data Barang</i> .....	51
Gambar 14. <i>Activity Diagram Laporan Data</i> .....	52
Gambar 15. <i>Activity Diagram Pemesanan</i> .....	53
Gambar 16. <i>Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran</i> .....	54
Gambar 17. <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	56
Gambar 18. Hasil Struktur Basis Data Inventory Barang .....	76
Gambar 19. Halaman <i>Login</i> .....	77
Gambar 20. Halaman Profil .....	78
Gambar 21. Halaman Kategori .....	79
Gambar 22. Halaman <i>Master Users</i> .....	79
Gambar 23. Halaman Data Supplayer .....	79
Gambar 24. Halaman Utama Pelanggan .....	80
Gambar 25. Tampilan Halaman Utama .....	81
Gambar 26. Halaman Login .....	82
Gambar 27. Halaman Registrasi .....	83
Gambar 28. Halaman <i>Member dan Reseller</i> .....	83
Gambar 29. Halaman <i>Cart Produk</i> .....	84

Gambar 30. Halaman <i>Checkout Member</i> dan <i>Reseller</i> .....	85
Gambar 31. Halaman <i>Dashboard</i> .....	85
Gambar 32. Halaman <i>Master User</i> .....	86
Gambar 33. Halaman Data Produk .....	86
Gambar 34. Halaman Data Transaksi .....	87
Gambar 35. Halaman <i>Dashboard</i> pada Operator .....	87
Gambar 36. Halaman Data <i>Member</i> dan <i>Reseller</i> Pada Operator .....	87
Gambar 37. Halaman Data Produk pada Operator .....	88
Gambar 38. Halaman Data Transaksi pada Operator .....	89
Gambar 39. Halaman Laporan Transaksi .....	89
Gambar 40. Laporan Transaksi Penjualan .....	90

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi adalah terciptanya sebuah teknologi informasi. Teknologi informasi ini adalah ilmu pengetahuan yang memiliki cakupan tentang pengelolaan data sehingga menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan. Peran teknologi menjadikan pengelolaan informasi menjadi mudah karena dalam pengelolaan sangat diperlukan dari informasi yang dibagikan dapat bermanfaat. Setiap individu atau kelompok akan selalu membutuhkan informasi yang berhubungan dengan kepentingan.

Seiring berkembangnya kemajuan teknologi dan komunikasi persaingan bisnis dalam dunia industri semakin ketat. Banyak perusahaan yang melakukan usaha dan strategi dalam mempertahankan bisnisnya. *Inventory* memberikan fleksibilitas dan kepastian untuk kegiatan produksi dan penjualan (Gashawet al., 2014). Kesuksesan perusahaan dalam mempertahankan sebuah bisnis akan tergantung dari sebuah perusahaan dalam mengelola *inventory* barang agar memenuhi permintaan pelanggan semaksimal mungkin. Perusahaan yang baik adalah perusahaan yang mampu mengendalikan dan mengelola persediaan dengan baik agar memenuhi permintaan pelanggan dan tentu saja dapat menjaga kelangsungan bisnis dalam dunia industri. *Inventory* barang dalam suatu usaha menjadi hal yang sangat penting bagi suatu perusahaan, karena *inventory* tersebut bisa mengelola stok

barang yang nantinya akan dijual ke konsumen. Oleh karena itu perusahaan dapat mengelola *inventory* barang agar sangat efektif dan sesuai dengan tujuan perusahaan.

Salah satu perusahaan penjualan dan jasa di padang adalah CV. Orbit Techno. Perusahaan ini cukup besar dan merupakan perusahaan bergerak sebagai *Master Dealer*, walaupun perusahaan ini cukup besar tidak menutup kemungkinan bahwa perusahaan ini tidak memiliki kekurangan, kondisi *real* perusahaan saat ini adalah proses operasional nya yang lambat karena pencatatan keluar masuk nya barang masih secara manual, data barang yang tidak terstruktur dan terarsip dengan baik, dan proses pencatatan transaksi penjualan barang masih dilakukan secara manual.

Berdasarkan hasil wawancara penulis dengan pimpinan CV. Orbit Techno diperoleh informasi bahwa, proses yang berjalan saat ini pada penjualan perangkat jaringan pelanggan atau *customer* mendatangi tempat pembelian barang, sesampai nya di lokasi, *customer* mendatangi operator dan menanyakan ketersediaan barang yang akan dibeli, operator mencarikan barang yang diminta oleh *customer*, jika barang tersebut tersedia, maka operator akan mengkonfirmasi dan membawa barang yang dicari oleh *customer* dan akan diperiksa keadaan barang oleh *customer*, jika barang yang dicari tidak ada maka operator akan menanyakan apakah ada barang lain yang akan dibeli. Jika barang yang dibeli telah sesuai maka operator akan mencatat list barang yang telah di beli secara manual dan nantinya disalin kembali ke *Microsoft Excel*. Setelah pencatatan selesai maka *customer* melakukan

pembayaran dan membawa barang yang telah di beli. Pada proses masuk atau datangnya barang dari *supplayer*, kurir meletakkan barang setelah semua barang diletakan maka operator melakukan pengecekan jumlah barang yang masuk, setelah pengecekan maka operator melakukan pencatatan data barang yang masuk secara manual, pada proses pembuatan laporan pendapatan penjualan dan laporan data barang staf melakukan pengecekan setiap data barang yang telah terjual pada *Microsoft Excel* setelah melakukan pengecekan maka staf akan menghitung harga dari setiap barang yang terjual agar mendapatkan pendapatan dari setiap penjualan. Sedangkan pada proses laporan data barang staf selalu memperbarui data barang dengan mengecek data barang di *Microsoft Excel* setelah pengecekan dilakukan pendataan barang yang terjual dan barang yang masuk untuk mendapat stok barang yang tersedia. Pada proses penjualan perusahaan saat ini belum menggunakan sistem informasi sehingga jangkauan pembeli belum luas dan belum adanya layanan informasi produk kepada *customer* sehingga data barang yang tersedia tidak diketahui.

Proses bisnis yang berjalan saat ini, dimana manajemen informasi yang saat ini masih kurang optimal. Hal ini dikarenakan dalam hal proses pencatatan administrasi transaksi pembelian oleh *customer* masih dilakukan secara manual hal ini dapat timbulnya kesalahan, pada proses pencatatan data barang masuk masih dilakukan secara manual dan akan disalin kembali ke *Microsoft Excel* proses ini masih kurang optimal karena kinerja menjadi lambat karena membutuhkan ketelitian, dalam proses pembuatan laporan pendapatan penjualan staf perlu melakukan pengecekan setiap data barang yang telah

terjual proses pembuatan laporan menjadi kurang efektif karena membutuhkan ketelitian dan rentan terjadi kesalahan cara ini kurang efektif, dalam proses pembuatan laporan data barang staf harus memperbarui dan mengecek stok data barang hal ini menjadi lambat karena dapat terjadinya kesalahan penginputan data barang dan kesulitan dalam pencarian data barang.

Dengan permasalahan tersebut maka dari itu perusahaan harus mampu memanfaatkan kehadiran dari teknologi. Sehingga proses dari bisnis yang nantinya akan menggunakan teknologi berupa *website* yang berfungsi untuk menutupi kekurangan dari masalah yang ada saat ini, yaitu proses pembelian barang *customer* bisa melakukan pemesanan barang secara online dengan menggunakan *website* dengan cara melakukan registrasi, maka *customer* dapat melakukan pembelian barang secara *online*, *customer* melakukan pembayaran secara transfer maupun secara langsung, setelah proses pembayaran telah selesai maka barang akan siap dikirimkan ke lokasi pengiriman, pada proses pendataan barang masuk staf bisa melakukan pendataan barang masuk dengan aplikasi secara langsung dan proses pembuatan laporan data barang lebih mudah karena stok barang sudah di kelola oleh aplikasi, proses pembuatan laporan pendapatan penjualan lebih cepat dan mudah dan tidak rentan terjadi kesalahan.

Dengan perkembangan teknologi sekarang ini, banyak alternatif dalam membuat sistem informasi, yang salah satunya menggunakan web dengan memanfaatkan teknologi QR Code. QR Code adalah singkatan dari *quick response code* kode ini merupakan dua dimensi yang bisa memberikan

beragam jenis informasi secara langsung, QR Code terdiri dari titik-titik hitam dan spasi putih yang disusun dalam bentuk kotak, dan setiap elemennya memiliki makna tersendiri. Simbol ini dapat dibaca oleh suatu barcode scanner. Dengan menggunakan QR Code, penggunaan QR Code ini akan memberikan kemudahan bagi user. User dalam sistem ini dalam pencarian barang tidak perlu melakukan mengetikan nama barang atau kode barang, hanya perlu melakukan pemindaian QR Code pada barang, hal ini dapat mempermudah dalam pencarian data barang. Berdasarkan permasalahan yang ada maka dapat dinyatakan bahwa sangat penting adanya *sistem inventory* berbasis QR Code pada CV. Orbit Techno bahwa akan mempermudah bagian *inventory* dalam pendataan barang.

Berdasarkan uraian permasalahan yang ada maka dapat dinyatakan bahwa sangat penting adanya *sistem inventory* berbasis QR Code di CV. Orbit Techno untuk itu mempermudah dan mengatasi masalah dalam proses pendataan barang pada perusahaan tersebut. Maka dari itu penulis merancang sebuah sistem dengan judul tugas akhir **Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang pada Master Dealer CV. Orbit Techno Sentral Sumatra.**

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan atas, maka permasalahan tersebut dapat diidentifikasi sebagai berikut:

1. Proses pengelolaan data barang, transaksi data barang dan pelaporan data barang dilakukan secara manual cara ini menjadi lambat karena rentan akan kesalahan pencatatan.

2. Belum adanya informasi ketersediaan produk secara langsung kepada *customer*
3. Belum adanya layanan order produk oleh customer menggunakan sistem informasi sehingga jangkauan pembeli terbatas.

### C. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah, supaya pembahasan lebih fokus dan tidak meluas maka diperlukan batasan-batasan masalah yang sesuai. Batasan masalah dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. *Sistem inventory* yang dirancang berfokus pada pengelolaan data barang, transaksi data barang dan pelaporan data barang.
2. Perancangan sistem menggunakan pemodelan MVC, Bahasa program yang digunakan PHP, *database* yang digunakan MySQL, *Framework* yang digunakan *Codeigniter* dan *Bootstrap*.
3. Pengguna *sistem Inventory* yang terdiri atas beberapa user admin, pimpinan, operator, finance, member dan reseller.

### D. Rumusan Masalah

Berdasarkan beberapa uraian latar belakang, identifikasi masalah, dan batasan masalah maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi *inventory* barang pada CV. Orbit Techno yang dapat membantu pengelolaan barang, transaksi barang dan pelaporan data barang ?

### **E. Tujuan Tugas Akhir**

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah:

1. Menghasilkan sistem informasi *inventory* barang pada CV. Orbit Techno yang bisa membantu dalam proses pengontrolan stok barang, pengelolaan transaksi, dan pembuatan laporan.

### **F. Manfaat Tugas Akhir**

Adapun manfaat yang dapat diambil dari tugas akhir adalah sebagai berikut:

1. Memberi kemudahan dalam pengelolaan data barang pada CV. Orbit Techno.
2. Memberikan kemudahan dalam proses transaksi terkait penjualan dan pembelian barang menggunakan *sistem inventory*.
3. Memberikan kemudahan proses pelaporan data barang pada CV. Orbit Techno yang sebelum nya manual menjadi berbasis sistem informasi.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan dari perancangan sistem *inventory* barang pada *master dealer* CV. Orbit Techno yang sudah dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam perancangan sistem ini menggunakan Bahasa PHP, *framework codeIgniter*, XAMPP, *database MySQL*.
2. Sistem ini dibangun agar mempermudah bagi operator dan finance dalam pengelolaan data barang dan pelaporan data barang, transaksi terkait penjualan yang sebelumnya manual menjadi berbasis sistem informasi.

#### **B. Saran**

Saran yang diberikan setelah pengembangan sistem ini selanjutnya yaitu diharapkan :

1. Sistem *inventory* ini dapat berjalan di *mobile* berupa *Android* atau *IOS*
2. Penambahan notifikasi pada data barang jika stok barang tinggal sedikit agar pengontrolan stok barang lebih mudah.
3. Pemilik perusahaan CV. Orbit Techo dapat memanfaatkan sistem *inventory* dalam pengelolaan dan alternatif sebagai media promosi perusahaan yang dimilikinya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Damanik, F., Meilano, R. and wr, T. (2021) ‘Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Barang dengan Metode Waterfall’, *Jurnal Elektronika, Listrik, dan Teknologi Informasi Terapan*, 2(2), pp. 30–34. doi: 10.37338/e.v2i2.153.
- Dan, S. and Visualization, C. (2020) ‘Implementasi dan analisis access point 5 ghz menggunakan metode manual random sampling dan coverage visualization’, 6(1), pp. 107–114.
- Enggal, B., Di, J. and Kabupaten, W. (2012) ‘Perancangan Sistem Inventory Barang Pada Toko Bangunan Enggal Jaya di Windusari Kabupaten Magelang’, pp. 1–20.
- Faizal, M. and Putri, Listya, S. (2018) ‘Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web (Studi Kasus di PT. Perkebunan Nusantara VIII Tambaksari)’, *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 1(1), pp. 1–19.
- Gashaw, T., Jilcha, K. and Berhan, E. (2014) ‘Modeling and Simulation of Inventory Management System of Artistic Printing Enterprise Modeling and Simulation of Inventory Management System of Artistic Printing Enterprise’, (October). doi: 10.13140/2.1.5008.9762.
- Purwanto, E. (2015) ‘IMPLEMENTASI JARINGAN HOTSPOT DENGAN MENGGUNAKAN ROUTER MIKROTIK SEBAGAI PENUNJANG PEMBELAJARAN (Studi Kasus : SMK Sultan Agung Tirtomoyo Wonogiri)’, *Jurnal INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta*, 1(2), pp. 20–27.
- Putra, I. N. T. A. (2019) ‘Pengembangan Sistem Inventaris Berbasis Qr Code Menggunakan Web Service Pada Bidang Sarana Dan Prasarana Stmik Stikom Indonesia’, *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 7(3), p. 315. doi: 10.23887/janapati.v7i3.16658.
- Putra Yudha, I. P. A., Sudarma, M. and Arya Mertasana, P. (2018) ‘Perancangan Aplikasi Sistem Inventory Barang Menggunakan Barcode Scanner Berbasis Android’, *Jurnal SPEKTRUM*, 4(2), p. 72. doi: 10.24843/spektrum.2017.v04.i02.p10.
- Tohari, Hamim. “Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML”. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2014.