

**PERANCANGAN SISTEM *E-COMMERCE* PADA TOKO SALSA SPORT
BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Strata Satu (SI) Pada Jurusan Teknik Elektronika Program Studi Pendidikan
Teknik Informatika Universitas Negeri Padang*



**KARDINAL
NIM/BP. 1302917/2013**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2018**

HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM *E-COMMERCE* PADA TOKO SALSA SPORT
BERBASIS WEB**

Nama : Kardinal
NIM/TM : 1302917/2013
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan : Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, November 2018

Disetujui Oleh :

Pembimbing



Dr. Elfi Tasrif, MT

NIP. 19620524 198703 1 002

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Elektronika
FT-UNP



Drs. Hanesman, MM

NIP. 19610111 198503 1 002

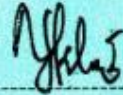
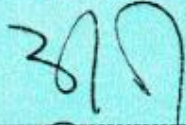
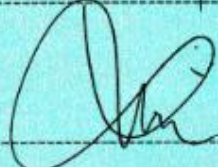
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Dinyatakan lulus setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik
Universitas Negeri Padang

Judul : **Perancangan Sistem *E-Commerce* Pada Toko Salsa Sport Berbasis Web**
Nama : Kardinal
NIM/TM : 1302917/2013
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan : Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, November 2018

Tim Penguji,

Nama	Tanda Tangan
1. Ketua : Yeka Hendriyani, S.Kom, M.Kom	
2. Sekretaris : Dr. Elfi Tasrif, MT.	
3. Anggota : Drs. Denny Kurniadi, M.Kom	

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Kardinal
NIM/TM : 1302917 / 2013
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan : Elektronika
Fakultas : Teknik

Dengan ini menyatakan, bahwa Tugas Akhir saya dengan judul **“Perancangan Sistem E-Commerce Pada Toko Salsa Sport Berbasis Web”** adalah benar merupakan hasil karya saya. Tidak ada bagian di dalamnya yang merupakan karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang lazim.

Demikianlah pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan rasa tanggung jawab sebagai anggota masyarakat ilmiah.

Padang, November 2018
Menyatakan,



KARDINAL
NIM.1302917

ABSTRAK

Kardinal : Perancangan Sistem *E-Commerce* Pada Toko Salsa Sport Berbasis Web

Sistem *E-commerce* berbasis *Web* dirancang untuk memberikan kemudahan dalam mengelola proses jual beli dan meminimalisasi pencatatan data yang manual demi meningkatkan orientasi *online* yang terkomputerisasi. Sistem *E-commerce* berbasis *Web* ini menggunakan teknik MVC (*Model View Controller*) dengan bahasa pemrograman yang digunakan bahasa pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*) berbasis *framework Laravel5* serta *Javascript*, dengan MySQL sebagai *Database Management System (DBMS)*, dan *Sublime Text* sebagai editor. Menghasilkan rancangan Sistem *E-commerce* berbasis *Web* yang difokuskan untuk memproses data penjualan, pemesanan, dan pengiriman barang. Proses pengelolaan jual beli pada Toko Salsa Sport masih menggunakan media penyampaian informasi yang sederhana sehingga untuk pemasaran barang dan layanannya masih belum maksimal.. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan ataupun instansi dapat terkomputerisasikan, dalam hal ini bidang-bidang yang dianggap penting dan utama karena hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuannya dengan membuat sistem basis data yang akan digunakan. Dalam sistem *e-commerce* yang terkomputerisasi dengan baik antara sistem basis data, *user interface*, dan *user* itu sendiri dengan penambahan untuk memberikan solusi optimal yang telah terkomputerisasi, kecepatan dan ketepatan pengolahan data, dan mengurangi tingkat kesalahan pada waktu proses jual beli barang di Toko Salsa Sport berlangsung.

Kata kunci: Sistem *E-Commerce*, Web, *Laravel*.

KATA PENGANTAR



Puji syukur Alhamdulillah penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, serta dengan izin-Nya penulis dapat menyusun dan menyelesaikan tugas akhir dengan judul “**Perancangan Sistem E-Commerce Pada Toko Salsa Sport Berbasis Web**”. Shalawat beserta salam semoga disampaikan Allah SWT kepada Nabi Muhammad SAW yang menjadi suri tauladan dalam setiap sikap dan tindakan kita sebagai khalifah dan muslim intelektual yang berbudi pekerti mulia.

Penulisan laporan ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang. Penulis menyadari banyaknya kekeliruan yang terjadi sehingga tidak sedikit bantuan dan bimbingan yang didapatkan dari berbagai pihak dalam menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Ika Parma Dewi, M.Pd.T selaku Penasehat Akademik.
2. Bapak H. Dr. Elfi Tasrif, MT selaku Pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing dalam perencanaan, pelaksanaan dan pelaporan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Drs. Denny Kurniadi, M.Kom, Bapak Dr. Asrul Huda, M.Kom dan Ibu Yeka Hendriyani, S.Kom., M.Kom selaku dosen penguji yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan arahan dan bimbingan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Drs. Hanesman, MM selaku Ketua Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
5. Bapak Dr. Fahmi Rizal, M.Pd, M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

6. Staff Pengajar, Teknisi dan Pegawai Jurusan Teknik Elektronika Universitas Negeri Padang.
7. Ucapan terima kasih yang tiada tara untuk kedua orang tua penulis. Untuk Ayah Darwin (Alm) dan Mama Dizartiyang telah menjadi orang tua terhebat sejagad raya, yang selalu memberikan dukungan motivasi, nasehat, cinta, perhatian dan kasih sayang serta doa yang takkan bisa penulis balas.
8. Teman-teman Pendidikan Teknik Informatika 2013 yang telah membantu dan memberikan motivasi selama mengerjakan Tugas Akhir ini.
9. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Dalam penyusunan dan penulisan Tugas Akhir ini penulis menyadari masih banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang nantinya dapat menyempurnakan Tugas Akhir ini. Akhir kata, dengan niat yang tulus penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis, semoga Allah SWT memberikan balasan setimpal.

Padang, November 2018

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
Latar Belakang.....	1
Identifikasi Masalah	4
Batasan Masalah.....	4
Perumusan Masalah.....	5
Tujuan Tugas Akhir.....	5
Manfaat Tugas Akhir.....	6
BAB IILANDASAN TEORI	8
Toko Salsa Sport.....	8
<i>E-Commerce</i>	9
1. Pengertian <i>E-Commerce</i>	9
2. Domain <i>E-Commerce</i>	10
Perancangan Sistem dengan UML (<i>Unified Modelling</i> <i>Language</i>).....	14
1. <i>Use Case Diagram</i>	14
2. <i>Class Diagram</i>	16
3. <i>Activity Diagram</i>	17
4. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	17
5. <i>Sequence Diagram</i>	18

6.	<i>Flow Map Diagram</i>	19
7.	<i>Database</i>	20
	a. Basis Data(<i>Database</i>).....	20
	b. DBMS.....	20
	c. Normalisasi.....	21
	d. Kardinalitas	23
8.	MVC (<i>Model View Contoller</i>).....	25
9.	Perangkat Pengembangan.....	26
	a. XAMPP	26
	b. Bahasa Perograman PHP.....	27
	c. MySQL.....	27
	d. <i>Framework</i> Laravel	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		31
A.	Analisis Sistem	31
	1. Analisis Sistem Berjalan	31
	a. Analisis Proses Bisnis	31
	b. Analisis Aturan Bisnis.....	32
	c. Analisis Pelaku Sistem	32
	d. Analisis Masalah dan Solusi	33
	e. Flow Map yang Sedang Berjalan	34
	2. Analisis Sistem Diusulkan.....	34
	a. Analisis User	34
	b. Analisis Proses	35
	c. Analisis Dokumen	36
	d. Analisis Persyaratan	37
	e. Analisis AntarMuka	39
	f. Analisis KebutuhanPerangkatKeras.....	39
	g. Analisis KebutuhanPerangkatLunak	40
B.	Perancangan Sistem.....	40
	1. Flow Map	40
	2. Use Case Diagram	41
	3. Context Diagram	42
	4. Activity Diagram.....	43
	5. <i>Class</i> Diagram	48
	6. <i>Sequence</i> Diagram.....	48
	7. PerancanganKeamanan	52
C.	Perancangan <i>Database</i>	53
	1. Normalisasi.....	54

2.	Entity Relationship Diagram	58
3.	Struktur Tabel	59
D.	Perancangan Interface	61
1.	Perancangan input	61
2.	Perancangan output	63
E.	Rancangan <i>Site map</i>	65
F.	Perancangan Tes Unit	66
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		68
A.	Hasil Rancangan Tampilan	68
1.	Halaman <i>Login</i>	68
2.	Halaman <i>Logout</i>	70
3.	Halaman <i>Home</i>	71
4.	Halaman Register User	72
5.	Halaman Admin	74
6.	Halaman Non Member	82
7.	Halaman Member	85
B.	Pembahasan	88
1.	Pembahasan Halaman <i>Login</i>	88
2.	Pembahasan Halaman <i>Home</i>	88
3.	Pembahasan Halaman Register	88
4.	Pembahasan Halaman Admin	89
5.	Pembahasan Halaman Non Member	90
6.	Pembahasan Halaman Member	91
BAB V PENUTUP		92
A.	Kesimpulan	92
B.	Saran	93
DAFTAR PUSTAKA		94

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Data Permasalahan.....	2
2. SimbolPada <i>Use Case</i>	15
3. SimbolPada <i>Flow Map</i>	19
4. Daftar DBMS	21
5. Analisis Proses Bisnis	31
6. AturanBisnis	32
7. PelakuBisnis.....	33
8. PermasalahandanSolusi.....	33
9. Analisis User.....	34
10. Analisis Proses	35
11. Dokumen Input	36
12. Dokumen Output.....	37
13. <i>Fungsional Requirement</i>	38
14. <i>Non-Fungsional Requirement</i>	39
15. TabelTidak Normal	54
16. Tabel Normal Pertama	55
17. Tabel Normal 2 Barang.....	55
18. Tabel Normal 2 Kategori	56
19. Tabel Normal 2 Transaksi.....	56
20. Tabel Normal 2 User.....	56
21. Tabel Normal 3Barang.....	57
22. Tabel Normal 3 Kategori	57
23. Tabel Normal 3 Transaksi.....	57
24. Tabel Normal 3 User.....	57
25. Tabel Normal 3 Diskon.....	57
26. Tabel Normal 3 Supplier.....	57
27. Struktur tabel user	59
28. Struktur tabel barang	59
29. Struktur tabel diskon.....	60
30. Struktur tabel transaksi	60
31. Struktur tabel <i>supplier</i>	60
32. Struktur tabel kategori.....	61
33. Tes unit.....	67

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Flowmap yang diusulkan	41
2. <i>Use CaseDiagram</i>	42
3. <i>ContextDiagram</i>	43
4. <i>Activity Diagram</i> Register.....	44
5. <i>Activity Diagram</i> Login.....	44
6. <i>Activity Diagram</i> PemesananBarang	45
7. <i>Activity Diagram</i> PermintaanBarang	45
8. <i>Activity Diagram</i> Order Barang	46
9. <i>Activity Diagram</i> KonfirmasiPembayaran	47
10. <i>Activity Diagram</i> Cek Status Order	47
11. <i>Class Diagram</i>	48
12. <i>Sequence Diagram</i> Login.....	49
13. <i>Sequence Diagram</i> Registrasi	49
14. <i>Sequence Diagram</i> Perubahan Data Member	50
15. <i>Sequence Diagram</i> PetunjukPemesanan	50
16. <i>Sequence Diagram</i> PemesananBarang.....	51
17. <i>Sequence Diagram</i> PermintaanBarang	52
18. TeknikKeamananSession	53
19. EnkripsiKode MD5	53
20. ERD Model Crack For	58
21. Perancangan <i>interface input</i> halaman login	62
22. Perancangan <i>interface input</i> halaman member	62
23. Perancangan <i>interface input</i> halaman transaksi	63
24. Perancangan <i>interface output</i> halaman pesanan user.....	63
25. Perancangan <i>interface output</i> halaman laporanpemesanan	64
26. Perancangan <i>interface output</i> halaman laporanpenjualanbarang.....	64
27. Rancangan <i>site map</i> admin	65
28. Rancangan <i>site map</i> member	66
29. Rancangan <i>site mapsupplier</i>	66
30. Hasil rancangan tampilanhalaman <i>login</i>	68
31. Hasil rancangan tampilanhalaman <i>logout</i>	70
32. Hasil rancangan tampilanhalaman <i>home</i>	71
33. Hasil rancangan tampilanhalaman <i>register user</i>	72
34. Hasil rancangan tampilanhalaman <i>user</i>	74
35. Hasil rancangan tampilanhalaman <i>supplier</i>	75
36. Hasil rancangan tampilanhalamankategori	76
37. Hasil rancangan tampilanhalamanbarang	78

38. Hasil rancangan tampilanhalamantransaksi	79
39. Hasil rancangan tampilanhalamandiskon.....	81
40. Hasil rancangan tampilanhalamanmenu pesanannon member	82
41. Hasil rancangan tampilanhalamanorder detailnon member.....	84
42. Hasil rancangan tampilanhalamanmenu pesanan member	85
43. Hasil rancangan tampilanhalamanorder detail member.....	86

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Controllers.....	95
A. Barangcontroller.php	95
B. Categorycontroller.php	98
C. Controller.php	100
D. Homecontroller.php	100
E. Suppliercontroller.php	106
F. Transaksicontroller.php	108
G. Usecontroller.php.....	110
2. Providers	113
A. barang.php.....	113
B. category.php.....	114
C. Diskon.php.....	114
D. Supplier.php.....	114
E. Transaksi.php.....	115
F. User.php.....	115
3. Barang	116
A. Create.blade.php	116
B. Edit.blade.php	119
C. Index.blade.php.....	121
4. Category	123
A. index.blade.php	123
5. Diskon	126
A. index.blade.php.....	126

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Salsa Sport adalah salah satu toko olahraga yang berdiri sejak tahun 2012 dengan alamat jl. Raya Padang Besi Kecamatan Lubuk Kilangan, dengan menjual berbagai perlengkapan olahraga seperti jersey bola, sepatu bola, sepatu futsal dan lain-lainnya. Dalam melakukan kegiatannya, Salsa Sport masih menggunakan media penyampaian informasi yang sederhana sehingga untuk pemasaran barang dan layanannya masih belum maksimal.

Proses pemesanan barang kepada *supplier* masih dilakukan dengan cara manual. Ketika pemilik toko ingin memesan barang kepada *supplier*, maka pemilik toko melakukannya dengan via telepon terlebih dahulu dan *supplier* akan mengirimkan foto barang yang akan dipesan tersebut. Setelah adanya persetujuan dari pihak toko maka *supplier* mengirimkan pesanan tersebut kepada pemilik toko. Proses penyampaian informasi kepada pelanggan masih sangat sederhana. Pelanggan yang ingin membeli barang akan menelepon pemilik toko terlebih dahulu. Pemilik toko mengirimkan foto barang yang ditawarkan. Setelah pelanggan mengkonfirmasi barang pesannya, pemilik toko dan pelanggan melakukan negosiasi harga. Selain itu, pelanggan bisa datang langsung ke lokasi toko untuk bisa melihat barang-barang yang ditawarkan tersebut secara langsung. Dengan kata lain, proses pemesanan barang terbilang cukup lama dan hal ini membuat pemasaran produk kurang efisien.

E-Commerce adalah kegiatan bisnis dengan tujuan mengambil keuntungan seperti penjualan, pembelian, pelayanan, informasi, dan perdagangan melalui perantara yaitu melalui suatu jaringan komputer, terutama internet. Dengan adanya *e-commerce* ini memudahkan *costumer* untuk dapat melakukan transaksi jual beli tanpa harus datang ke tempatnya.

Melalui wawancara yang dilakukan dengan pemilik toko Salsa Sport pada hari Selasa, 11 Desember 2017 di toko Salsa Sport Jl. Raya Padang Besi-Indarung terdapat beberapa permasalahan, diantaranya :

Tabel 1. Data permasalahan

No	Permasalahan
1.	Proses penjualan saat ini menggunakan metode <i>direct</i> (langsung) dan metode <i>indirect</i> (tidak langsung).
2.	Promosi produk atau barang pada saat ini menggunakan metode manual dimana pelanggan langsung ke toko, sehingga pelanggan membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan transaksi, sedangkan metode modern dengan menggunakan media sosial seperti facebook dan instagram sebagai media promosi, namun pelanggan yang ingin bertransaksi harus mencari akun kita dulu dan melakukan pertemanan agar dapat melihat barang yang kita promosikan, karena akun kita <i>private</i> untuk menjaga keamanan data kita sendiri.
3.	Sistem transaksi yang kita lakukan yaitu tunai dan non tunai, khusus untuk non tunai pelanggan harus transfer uang terlebih dahulu ke rekening toko, setelah itu pelanggan melihatkan bukti transfer dalam bentuk <i>screenshot</i> melalui whatsapp toko.
4.	Laporan penjualan saat ini masih manual menggunakan buku sebagai catatan, baik barang masuk maupun barang keluar.
5.	Kendala yang dialami berupa keterlambatan dalam order barang, kesulitan dalam menghitung total penjualan dan cara meyakinkan pelanggan baru yang masih ragu dengan toko kita, karena promosi di media sosial sekarang banyak yang tidak benar.

Berdasarkan hasil wawancara tersebut dapat diketahui bahwa Sistem *e-commerce* sangat membantu dan memudahkan Salsa Sport dalam memberikan informasi dan melakukan transaksi kepada pelanggan.

Manfaat dari penerapan penggunaan *e-commerce*, akan memberikan gambaran tentang bagaimana teknik sistem penjualan yang dibutuhkan dalam menghadapi persaingan perusahaan di era globalisasi saat ini. Diharapkan mampu memudahkan bagi penjual dalam membuat laporan rekapitulasi penjualan, sehingga laporan dapat dihasilkan dengan cepat dan akurat. Bagi konsumen banyak kegunaan sistem informasi yang dapat dimanfaatkan untuk melakukan transaksi jual beli pada toko, salah satunya pada toko Salsa Sport.

Dalam kajian ini penulis ingin memberikan suatu solusi dengan merancang dan mengaplikasikan suatu sistem informasi penjualan berdasarkan sistem penjualan manual yang ada pada toko Salsa Sport yang masih kurang efektif dan efisien, dan membuat sistem basis data yang akan digunakan dalam sistem informasi penjualan yang terkomputerisasi, sehingga kecepatan dan ketepatan dalam pengolahan data lebih mudah dan mengurangi tingkat kesalahan pada saat proses penjualan berlangsung.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis berkeinginan untuk membangun sebuah sistem yang dapat mempermudah proses bisnis pada toko Salsa Sport dengan judul “**Perancangan Sistem *E-Commerce* Pada Toko Salsa Sport Berbasis Web**”.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis mengidentifikasi masalah yang ada sebagai berikut:

1. Sulitnya komunikasi antara calon pelanggan dengan pemilik toko Salsa Sport sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk berdiskusi.
2. Dalam melakukan kegiatannya, Salsa Sport masih menggunakan media penyampaian informasi yang sederhana sehingga untuk pemasaran barang dan layanannya masih belum maksimal.
3. Proses pemesanan barang masih manual sehingga membutuhkan waktu yang lama.
4. Banyaknya pelanggan yang melakukan pemesanan, sehingga mengalami penumpukan barang serta kendala dalam persediaan stok.

C. Batasan Masalah

Agar perancangan yang dibahas pada proyek akhir ini tidak terlalu luas dan menyimpang pada topik yang ditentukan, maka dalam perancangan ini dibatasi beberapa hal yaitu:

1. Perancangan sistem *e-commerce* berbasis web untuk pengembangan bisnis di toko Salsa Sport.
2. Perancangan sistem *e-commerce* yang dikembangkan memiliki layanan terkait penjualan, pemesanan, dan pengiriman barang yang terdapat pada Toko Salsa Sport.
3. Perancangan sistem *e-commerce* berbasis web dikembangkan menggunakan teknik MVC (*Model View Controller*).

4. Perancangan sistem *e-commerce* berbasis web dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*), Laravel 5 sebagai *framework*, MySQL sebagai *Database Management Sistem (DBMS)*, *Javascript*, *XAMPP* dan *Sublime Text 3 editor*.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dibuat beberapa perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem *e-commerce* berbasis *web* untuk pengembangan bisnis di Toko Salsa Sport ?
2. Bagaimana merancang sistem *e-commerce* berbasis *web* dalam melayani penjualan, pemesanan, dan pengiriman barang yang terdapat di Toko Salsa Sport ?
3. Bagaimana merancang sistem *e-commerce* berbasis *web* dikembangkan menggunakan teknik MVC (*Model View Controller*) ?
4. Bagaimana merancang sistem *e-commerce* berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*), MySQL sebagai *Database Management Sistem (DBMS)*, *XAMPP* dan *Sublime Text 3* sebagai editor ?

E. Tujuan Tugas Akhir

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah:

1. Menghasilkan rancangan sistem *e-commerce* berbasis *web* untuk pengembangan bisnis di Toko Salsa Sport.

2. Menghasilkan rancangan sistem *e-commerce* berbasis *web* untuk melayani penjualan, pemesanan dan pengiriman barang yang terdapat di Toko Salsa Sport.
3. Menghasilkan rancangan sistem *e-commerce* berbasis *web* menggunakan teknik MVC (*Model View Controller*).
4. Menghasilkan rancangan sistem *e-commerce* menggunakan bahasa pemrograman PHP, Laravel 5 sebagai *framework*, MySQL sebagai DBMS, XAMMP, dan *sublime* Text 3 sebagai Editor.

F. Manfaat Tugas Akhir

Manfaat dari perancangan sistem ini yaitu:

1. Teoritis

Manfaat secara teoritis, diharapkan dapat:

- a. Memberikan pengalaman bagi penulis dalam merancang sebuah aplikasi sistem informasi yang berguna bagi *stakeholder* tertentu menggunakan teknik, metode, serta *tools* yang dibutuhkan.
- b. Dapat dijadikan sebagai bahan referensi untuk pengembangan sistem serupa.

2. Praktis

Manfaat secara praktis, diharapkan dapat:

- a. Memudahkan pengelola Toko Salsa Sport dalam mengelola seluruh proses yang terdapat di Toko Salsa Sport menggunakan aplikasi sistem *e-commerce* berbasis *web*.

- b. Memudahkan *public* dalam proses pencarian dan pemesanan barang dan yang lainnya menggunakan aplikasi sistem *e-commerce* berbasis *web*.
- c. Memudahkan pengelola Toko Salsa Sport dalam mempromosikan Toko yang dikelolanya menggunakan aplikasi sistem *e-commerce* berbasis *web*.
- d. Dapat memberikan kontribusi bagi toko sehingga lebih efisien dalam mempromosikan dan menginformasikan barang yang dijual.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan sistem *e-commerce* pada toko salsa sport berbasis web dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem *e-commerce* pada toko salsa sport berbasis web dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Framework Laravel* dan menggunakan teknik MVC (*Model View Controller*).
2. Dengan adanya sistem *e-commerce* pada toko salsa sport berbasis web dapat membantu pemilik toko dalam mengatur sistem yang diterapkan pada toko salsa sport, dapat mempermudah pembeli dalam melakukan transaksi atau pembelian barang yang tersedia pada toko salsa sport.
3. Dengan adanya sistem *e-commerce* pada toko salsa sport berbasis web dapat memberikan kemudahan bagi pengguna yang akan melakukan pemesanan barang tanpa harus menemui pengelola toko salsa sport terlebih dahulu.
4. Dengan adanya sistem *e-commerce* pada toko salsa sport berbasis web dapat memberikan informasi mengenai barang yang ada pada toko salsa sport dengan cepat apabila sewaktu-waktu dibutuhkan.

B. Saran

Adapun saran yang dapat penulis berikan setelah merancang sistem *e-commerce* pada toko salsa sport berbasis web adalah sebagai berikut:

1. Dalam pengembangan aplikasi berikutnya diharapkan sistem *e-commerce* ini tidak hanya untuk pembelian barang pada toko salsa sport akan tetapi dikembangkan menjadi sistem *e-commerce* yang lebih kompleks.
2. Pihak toko salsa sport dapat memanfaatkan sistem *e-commerce* ini sebagai media dalam melakukan pemesanan barang yang ada pada toko salsa sport.
3. Dengan adanya sistem *e-commerce* pada toko salsa sport diharapkan mampu memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melakukan prosesnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. 2013. *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Andri Kristanto. 2004. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Gava Media.
- Hamim Tohari. 2014. *Astah (Analisis serta Perancangan Sistem Informasi melalui Pendekatan UML)*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Mohammad Rustam. 2011. *Mesin Uang dari Website Iklan Pribadi*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Mohamad Subhan. 2012. *Analisa Perancangan Sistem*. Jakarta: Lentera Ilmu Cendekia.
- Riyanto. 2011. *Sistem Informasi Penjualan dengan PHP dan MYSQL*. Yogyakarta: Gava Media.
- Sommerville, Ian. 2003. *Software Engineering*. Jakarta: Erlangga.
- Tata Sutabri. 2014. *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Tata Sutabri. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Whitehorn, Mark dan Bill Marklyn. 2003. *Seluk Beluk Database Relational*. Jakarta: Erlangga.
- Yudi Priyadi. 2014. *Kolaborasi SQL dan ERD dalam Implementasi Database*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.