

**PERANCANGAN APLIKASI PADANG CULINARY DIRECTORY  
BERBASIS ANDROID**

**TUGAS AKHIR**

*Diajukan Kepada Tim Penguji Tugas Akhir Jurusan Teknik Elektronika  
Sebagai Salah Satu Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan*



**Oleh**

**SINTA AMELIYA  
NIM. 55740/2010**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI PADANG  
2014**

**PERSETUJUAN TUGAS AKHIR**

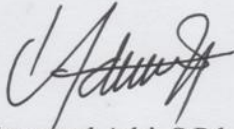
**PERANCANGAN APLIKASI PADANG CULINARY DIRECTORY  
BERBASIS ANDROID**

Nama : Sinta Ameliya  
NIM/TM : 55740/2010  
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan : Teknik Elektronika  
Fakultas : Teknik

Padang, September 2014


Disetujui Oleh

Pembimbing I,



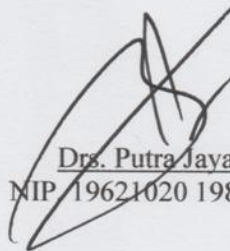
Muhammad Adri, S.Pd, M.T.  
NIP.19750514 200003 1 001

Pembimbing II,



Titi Sriwahyuni, S.Pd, M.Eng.  
NIP. 19820119 200604 2 005

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknik Elektronika  
FT-UNP



Drs. Putra Jaya, M.T.  
NIP. 19621020 198602 1 001

## PENGESAHAN

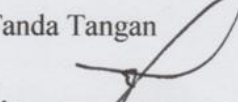
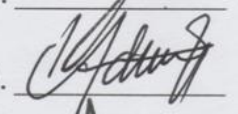
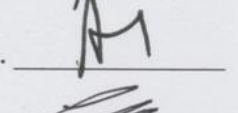
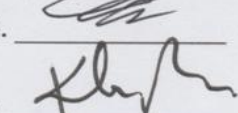
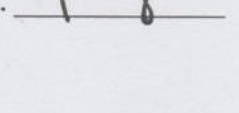
Dinyatakan lulus setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir  
Bukan Skripsi Program Studi Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik  
Universitas Negeri Padang

**Judul** : Perancangan Aplikasi Padang Culinary Directory  
Berbasis Android

Nama : Sinta Ameliya  
NIM/TM : 55740/2010  
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan : Teknik Elektronika  
Fakultas : Teknik

Padang, September 2014

### Tim Penguji

	Nama	Tanda Tangan
1. Ketua	: Yasdinul Huda, M.T.	1. 
2. Sekretaris	: Muhammad Adri, S.Pd., M.T.	2. 
3. Anggota	: Titi Sriwahyuni, S.Pd., M.Eng.	3. 
4. Anggota	: Drs. Legiman Slamet, M.T.	4. 
5. Anggota	: Khairi Budayawan, S.Pd, M.Sc.	5. 

## Halaman Persembahan

Syukur Alhamdulillah saya haturkan kepada Allah SWT, karena berkat limpahan rahmat Allah lah saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana di UNP. Shalawat beserta salam saya atas Nabi Muhammad SAW karena berkat perjuangan beliau kita dapat merasakan dunia yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti sekarang.

Kepada Papa-Mama tersayang, terima kasih yang setulusnya atas segala pengorbanan serta dukungan yang telah Papa-Mama lakukan dan berikan, baik dari segi materil maupun moril.

Love you both so much, Daddy-Mommy :\*

Saya akan lakukan, berikan yang terbaik untuk Papa-Mama. Semoga saya bisa buat Papa-Mama bahagia dan bangga.

Kepada Adik-adik ku tersayang, Septila Maulidiya dan Sovitri Humaira terima kasih atas segala semangat yang telah kalian berikan kepada Uni. Semoga Tila bisa jadi perawat yang baik yaa, dan juga si adek bungsu, Sovi, semoga bisa jadi dokter kowad yang akan meneruskan perjuangan Papa di TNI yaa dek 😊 Semoga nanti kalian lebih sukses lagi dan mendapatkan masa depan yang cerah.

Kepada seluruh keluargaku disepanjang nusantara yang mungkin tidak bisa ku sebutkan satu persatu, terima kasih yang setulusnya atas seluruh pengertian yang telah kalian berikan selama ini.

Terimakasih kepada seluruh teman-teman seperjuangan PTI 2010 grup F123456 semoga bisa menyelesaikan studinya tepat waktu. Terkhusus untuk Jaesuk Oppa aka Abdurrahman Niarman yang udah bantu tutor selama proses coding, dan Indra Rozi yang udah bantu desain icon aplikasinya 😊 Terimakasih juga buat teman-teman 3G, Vivin Mahat Putri, Rizky Nofriwandi, Dedy Syahril, Zubair Shobrun Jamil, Yane Gabriela Veirani, Muhammad Aser, Syaflan Sandi Harta Putra, Ghoza Hayatullah, Novi Musnaldi, terimakasih juga buat seksi konsumsi dadakannya Siska Edrianti dan Eritawati, selanjutnya teman-teman F56 terima kasih atas seluruh semangat dan dukungannya selama ini, semoga saya bisa menjadi trigger untuk teman-teman yang lain dalam menyelesaikan studinya.

Aamiin Yaa Allah.

Alhamdulillah Yaa Allah, I'm Officially Graduated – Sinta Ameliya

## SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa tugas akhir ini benar-benar karya saya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang lazim.

Padang, September 2014

Yang menyatakan,



*Sinta Ameliya*  
Sinta Ameliya

## ABSTRAK

### **Sinta Ameliya : Perancangan Aplikasi *Padang Culinary Directory* Berbasis Android**

Kemajuan teknologi berdampak pada beberapa aspek dalam kehidupan manusia. Salah satu bentuk kemajuan teknologi tersebut adalah manusia dapat melakukan pengelolaan dan pencarian informasi secara lebih aktual, praktis dan optimal dengan menggunakan teknologi yang ada, misalnya dalam pencarian informasi mengenai lokasi atau posisi suatu tempat, seperti tempat kuliner. Kota Padang terkenal sebagai kota yang kaya kuliner. Banyaknya jumlah tempat tersebut tentu tidak semua pengunjung yang mengetahuinya. Ditambah lagi dengan belum tersedianya peta konvensional yang membahas khusus mengenai tempat kuliner yang ada di kota Padang. Solusi yang dapat digunakan sekarang adalah dengan menggunakan peta digital yang sudah banyak tersemat di setiap perangkat *handphone* setiap orang. Aplikasi ini dibuat dengan maksud untuk membantu penyebaran informasi mengenai tempat kuliner dan ditambah dengan fitur *call* dan *tracking* akan membantu menyelesaikan masalah pengunjung dalam berkuliner. Berdasarkan judul yang disampaikan, maka perancangan aplikasi *padang culinary directory* berbasis android yang akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman JAVA dengan menggunakan Eclipse sebagai *editor* dan *Plugin* Android SDK sehingga dapat bekerja pada *environment* Android di Eclipse dapat membantu pengguna dalam pemakaiannya. Aplikasi ini dapat membantu pengunjung menemukan lokasi kuliner saat mengunjungi kota Padang. Aplikasi ini diinstal di perangkat *handphone* berbasis Android. Dengan demikian pengunjung dapat memperoleh informasi dengan mudah mengenai tempat-tempat kuliner karena aplikasi ini telah terinstal di perangkat *handphone* miliknya.

**Kata Kunci : *Culinary Directory*, Peta Digital, Mobile, Java, Android.**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya. Shalawat beriring salam disampaikan kepada junjungan kita nabi besar Muhammad SAW. Sebagai tuntunan bagi umat manusia dalam menjalankan hidup yang fana ini.

Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat wajib bagi mahasiswa yang akan menyelesaikan pendidikan sarjana (S1). Semua tahap penyusunan dilakukan dibawah bimbingan pembimbing Tugas Akhir. Hasil bimbingan dipresentasikan saat dilaksanakannya ujian komprehensif di depan dewan penguji.

Tugas Akhir ini di beri judul **“Perancangan Aplikasi Padang Culinary Directory Berbasis Android”**. Perancangan ini dilakukan dengan berkonsultasi dan berdiskusi dengan berbagai pihak. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya atas semua bimbingan yang telah diberikan dalam merealisasikan Tugas Akhir ini. Semoga ucapan terima kasih tersebut mampu membalas semua kebaikan yang diberikan pihak-pihak berikut ini:

1. Bapak Drs. Putra Jaya, M.T., selaku Ketua Jurusan Elektronika FT UNP.
2. Bapak Muhammad Adri, S.Pd., M.T, selaku Pembimbing Akademik sekaligus Pembimbing I pada Tugas Akhir ini.
3. Ibu Titi Sriwahyuni, S.Pd., M.Eng., selaku Pembimbing II pada Tugas Akhir ini.
4. Bapak Yasdinul Huda, M.T., selaku Sekretaris Jurusan Elektronika FT UNP sekaligus Penguji pada Tugas Akhir ini.
5. Bapak Drs. Legiman Slamet, M.T., selaku Penguji pada Tugas Akhir ini.

6. Bapak Khairi Budayawan, S.Pd, M.Sc., selaku Penguji pada Tugas Akhir ini.
7. Bapak dan Ibu Dosen Pendidikan Teknik Informatika, Jurusan Elektronika, Fakultas Teknik yang telah mengajar dan membimbing saya.
8. Bapak, Ibu, Karyawan dan Karyawati Jurusan Elektronika, Fakultas Teknik.
9. Sahabat-sahabatku serta rekan-rekan mahasiswa PTI 2010 seperjuangan yang telah memberi motivasi.

Penulis menyadari bahwa adanya keterbatasan kemampuan dan pengalaman yang penulis miliki, sehingga Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi penulisannya. Untuk itu, kritik dan saran yang bersifat membangun dalam penyempurnaan Tugas Akhir ini sangat penulis harapkan dari semua pihak. Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi pembaca serta Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada kita semua.

Padang, September 2014

Penulis

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	viii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	5
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Tugas Akhir .....	6
F. Manfaat Tugas Akhir .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
A. Kuliner .....	8
B. Perangkat Lunak .....	9
1. Pengertian Perangkat Lunak .....	9
2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	11
C. Konsep Pemograman Berorientasi Objek.....	14
1. <i>Object</i> .....	14
2. <i>Class</i> .....	15
3. Enkapsulasi ( <i>Encapsulation</i> ) .....	15
4. Pewarisan ( <i>Inheritance</i> ).....	16
5. <i>Polimorfisme</i> .....	17
D. Pemodelan Menggunakan UML.....	17
1. Sejarah UML .....	19
2. DiagramUML .....	20
E. Android .....	30
1. Sejarah Android .....	30
2. The Dalvik Virtual Machine (DVM).....	32
3. Arsitektur Android.....	33
4. <i>Android Location API</i> .....	37
5. Versi Android .....	38
F. Desain Antarmuka Pengguna.....	39
G. Perangkat <i>Software Development</i> .....	41
1. Eclipse .....	41

2. Android SDK .....	43
3. Google Maps dan Google API.....	45
4. <i>Global Positioning System (GPS)</i> .....	46
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>	
A. Analisis Sistem .....	48
1. Analisis <i>Business User</i> .....	48
2. Analisis Dokumen I/O .....	48
3. Analisis <i>Business Process</i> .....	49
4. Analisis <i>Business Tools</i> .....	50
B. Perancangan Sistem .....	51
1. <i>Use Case Diagram</i> .....	51
2. <i>Activity Diagram</i> .....	52
3. <i>Class Diagram</i> .....	55
4. <i>Sequence Diagram</i> .....	56
5. <i>Component Diagram</i> .....	62
C. Perancangan Navigasi.....	62
D. Perancangan Halaman.....	64
1. Halaman <i>Splash Screen</i> .....	64
2. Halaman <i>Home</i> .....	65
3. Halaman Antar Muka <i>List</i> dan Pencarian per Kategori.....	66
4. Halaman Detail Kuliner .....	67
5. Halaman <i>Maps</i> .....	68
6. Halaman Pencarian .....	69
7. Halaman <i>About</i> .....	70
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>	
A. Implementasi.....	72
B. Pengujian .....	72
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	94
B. Saran .....	94
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	95
<b>LAMPIRAN</b> .....	96

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Lapisan-lapisan Rekayasa Perangkat Lunak .....	12
2. Pemodelan <i>Prototype</i> .....	13
3. Contoh hierarki super <i>class</i> dan sub <i>class</i> pada <i>Inheritance</i> .....	17
4. Diagram UML .....	20
5. Arsitektur Android .....	34
6. <i>Use case Diagram</i> Aplikasi Padang Culinary Directory .....	52
7. <i>Activity Diagram</i> Proses View Data Kuliner .....	53
8. <i>Activity Diagram</i> Proses View About .....	54
9. <i>Class Diagram</i> Aplikasi Padang Culinary Directory .....	55
10. <i>Sequence Diagram</i> Rumah Makan Padang Culinary Directory .....	57
11. <i>Sequence Diagram</i> Cafe Padang Culinary Directory .....	58
12. <i>Sequence Diagram</i> Cake & Bakery Padang Culinary Directory .....	59
13. <i>Sequence Diagram</i> Fast Food Padang Culinary Directory .....	60
14. <i>Sequence Diagram</i> Aneka Bakso-Soto Padang Culinary Directory .....	61
15. <i>Component Diagram</i> Aplikasi Padang Culinary Directory .....	62
16. Perancangan Navigasi Aplikasi Padang Culinary Directory .....	63
17. Perancangan Halaman <i>SplashScreen</i> .....	64
18. Perancangan Halaman <i>Home</i> .....	65
19. Perancangan <i>List</i> .....	66
20. Perancangan Halaman Detail Kuliner .....	67
21. Perancangan Halaman <i>Maps</i> .....	69
22. Perancangan Halaman Pencarian .....	70
23. Perancangan Halaman <i>About</i> .....	71
24. <i>Output Splash Screen</i> .....	73
25. <i>Output Menu Utama</i> .....	75
26. <i>Output</i> Daftar Rumah Makan .....	77
27. <i>Output</i> Daftar <i>Cake and Bakery</i> .....	78
28. <i>Output</i> Daftar <i>Café</i> .....	78
29. <i>Output</i> Daftar <i>Fast Food</i> .....	79
30. <i>Output</i> Daftar Aneka Soto dan Bakso .....	79
31. <i>Output</i> Halaman <i>Detail</i> .....	81
32. <i>Output</i> Saat Melakukan Panggilan .....	84
33. <i>Output</i> Saat Melakukan <i>Tracking</i> .....	85
34. <i>Output</i> Menu Peta .....	87
35. <i>Output</i> Menu <i>About</i> .....	90

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel</b>	<b>Halaman</b>
1. Notasi Pada <i>Class Diagram</i> .....	22
2. Relasi-relasi dalam <i>Class Diagram</i> .....	22
3. Notasi pada <i>Use case Diagram</i> .....	23
4. Relasi-relasi dalam <i>Use Case</i> .....	23
5. Notasi pada <i>Sequence Diagram</i> .....	24
6. Notasi pada <i>Collaboration Diagram</i> .....	26
7. Notasi pada <i>Statechart Diagram</i> .....	27
8. Notasi pada <i>Activity Diagram</i> .....	27
9. Notasi pada <i>Component Diagram</i> .....	28
10. <i>Method Location API</i> .....	38
11. Versi Android.....	39

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran</b>	<b>Halaman</b>
1. Daftar Tempat Kuliner Kota Padang .....	96
2. <i>Source Code</i> .....	101
3. <i>User Manual</i> .....	136

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Kemajuan teknologi yang berkembang dengan cepat pada saat ini berdampak pada perubahan segala aspek dalam kehidupan manusia. Dengan teknologi yang penuh dengan inovasi yang semakin canggih tersebut, maka gaya hidup pun berubah menjadi masyarakat yang bergantung pada teknologi informasi untuk menjalankan berbagai kegiatannya. Masyarakat dapat melakukan pengelolaan dan pencarian informasi secara lebih aktual, praktis dan optimal dengan menggunakan teknologi yang ada.

Salah satu teknologi yang berkembang secara signifikan adalah fitur-fitur yang terdapat pada *smartphone*. Selain untuk berkomunikasi, sebagian besar orang telah bergantung pada *smartphone* untuk memperoleh berbagai informasi yang dibutuhkan dalam kehidupan sehari-hari. Dengan menggunakan *smartphone* yang praktis karena berukuran kecil, informasi bisa didapatkan di mana pun dan kapan pun dalam waktu yang singkat. Salah satu fitur yang sudah tersedia pada *smartphone* masa kini adalah fitur *Global Positioning System* (GPS) yang digunakan sebagai alat untuk mencari lokasi. Dimana GPS merupakan sistem yang menggunakan fasilitas satelit untuk menemukan posisi seseorang di atas bumi. Selain itu juga terdapat fitur *Location Based Service* (LBS) yang merupakan layanan yang menyediakan informasi *spatial* yang mampu mendeteksi letak pengguna berada dengan

berbasis pada lokasi geografis menggunakan layanan selular GSM yang berupa layanan internet. Pengguna internet pada umumnya adalah pengguna *smartphone*. Sebuah survey yang dilakukan Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII) mengatakan, sebanyak 70,1% pengguna internet di Indonesia mengakses internet dengan menggunakan *smartphone*. Kebanyakan pengguna internet di Indonesia menggunakan internet untuk berinteraksi di berbagai jejaring sosial, melakukan kegiatan *e-commerce*, serta mencari berita-berita terbaru.

Salah satu *platform* yang menyediakan layanan GPS dan LBS adalah android. Saat ini, sebagian besar *vendor smartphone* sudah memproduksi *smartphone* berbasis android, yaitu *vendor Acer, Asus, Dell, Huawei, HTC, LG, Nexian, Samsung, Sony* dan masih banyak lagi *vendor* dunia yang memproduksi android. Hal tersebut dikarenakan android adalah sistem operasi berbasis *open source* sehingga bebas didistribusikan dan dipakai oleh *vendor* manapun. Android memiliki sejumlah kelebihan, diantaranya kemampuan *Multi-Tasking* yang tidak terbatas, *Notification* untuk memudahkan mengakses informasi, memiliki tampilan grafis yang indah, nyaman digunakan untuk browsing, menyediakan berbagai aplikasi dan game menarik dan gratis, terkoneksi dengan produk Google dan masih banyak lagi kelebihan yang ditawarkan oleh android. Dengan banyaknya kelebihan dan *vendor* yang tersedia tersebut, maka saat ini android telah berkembang pesat dari segi teknologi maupun dari segi jumlah *device* yang

ada, sehingga masyarakat luas bisa memilih tipe *smartphone* android sesuai dengan kebutuhannya.

Padang adalah kota yang memiliki potensi luar biasa di bidang pariwisata, seperti wisata alam, wisata budaya, wisata religi dan wisata kuliner. Berbagai tempat wisata selalu menjadi serbuan pengunjung pada saat akhir pekan ataupun saat libur panjang. Ditambah lagi dengan dikenalnya Padang sebagai kota yang memiliki cita rasa makanannya yang luar biasa. Menurut Detik Travel (2012), Padang termasuk salah satu kota di Indonesia yang kaya dengan kuliner. Berbagai macam variasi menu telah berkembang di kota Padang, baik dari segi kekhasan dari masakan Padang sendiri maupun untuk menu yang bukan merupakan masakan asli Padang. Menurut catatan Dinas Pariwisata Kota Padang (2013), Padang telah memiliki 252 tempat kuliner yang telah mencakup berbagai kategori seperti rumah makan, restoran serta kategori lain. Untuk jumlah tempat, Padang memiliki angka yang fantastis. Banyaknya jumlah tempat tersebut tentu tidak semua pengunjung yang mengetahuinya, baik dari segi nama, tempat, lokasi hingga menu spesifik dari tempat kuliner tersebut. Dan mereka juga tidak tahu apakah makanan di tempat tersebut pantas untuk dicicipi atau tidak. Jika mereka bertanya kepada orang sekitar tentu akan menghabiskan banyak waktu, dan informasi yang didapat pun belum tentu sesuai dengan yang pengunjung harapkan. Misalnya terkait dengan makanan khas dari tempat tersebut, lokasi tepatnya, apalagi kisaran harga. Banyaknya ragam informasi yang didapat tentu membutuhkan waktu lebih dalam penyortiran informasi.

Berdasarkan uraian di atas, maka untuk membantu pengunjung dalam menemukan tempat kuliner di kota Padang, dibangunlah sebuah aplikasi petunjuk tempat kuliner. Aplikasi ini akan memberikan kemudahan bagi *user* untuk memperoleh informasi tentang lokasi tempat kuliner, seperti makanan khas di tempat tersebut, kisaran harga, serta alamat dari tempat yang akan dituju melalui google maps. Aplikasi wisata kuliner ini dirancang dalam bentuk sebuah aplikasi yang berbasis *mobile*. Aplikasi ini ditujukan untuk sistem operasi *smartphone* android yaitu diakses secara *mobile* dengan menggunakan *handphone* yang menggunakan sistem operasi android. Aplikasi ini dapat diakses apabila tersedia layanan internet karena menggunakan layanan selular (GSM). Berdasarkan masalah di atas, maka penulis memberi judul tugas akhir “**Perancangan Aplikasi Padang Culinary Directory Berbasis Android**”.

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Kota Padang memiliki banyak tempat kuliner yang beberapa diantaranya belum diketahui oleh pengunjung yang ada di kota Padang.
2. Kurangnya penyebaran informasi terhadap pengunjung yang ingin mengunjungi tempat kuliner yang ada di kota Padang.
3. Belum tersedianya layanan yang memberikan kemudahan kepada pengunjung untuk memperoleh informasi mengenai tempat-tempat

kuliner yang ada di kota Padang sehingga dalam pencarian informasi menjadi lebih efektif dan efisien.

### C. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah di dalam pembuatan tugas akhir ini antara lain:

1. Tahap perancangan sistem menggunakan pemodelan berbasis *Unified Modelling Language* (UML).
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman JAVA dengan Eclipse Galileo IDE dan ADT sebagai Plug-innya, SDK sebagai *tools API (Application Programming Interface)* yang diperlukan untuk memulai pengembangan aplikasi pada *platform android*.
3. Pada perancangan peta, menggunakan *Google Maps API* versi 2.
4. *User* hanya bisa melihat tempat kuliner yang telah disediakan oleh sistem, dan untuk pemrosesan pesan antar, *user* bisa melakukan hanya via telepon (*call*), serta pada *tracking route* pengguna hanya bisa memilih opsi menggunakan kendaraan pribadi, dengan bus dan berjalan kaki.
5. Lokasi kuliner ditandai dengan menggunakan *marker* pada *Google Maps*.
6. *User* harus memiliki perangkat *GPS (Global Position System)* di perangkatnya untuk keakuratan penguncian lokasi oleh sistem dan terkoneksi ke internet untuk dapat mengambil gambar peta karena aplikasi menggunakan fasilitas *google API (Application Programming Interface)*.
7. Aplikasi ini dapat diinstal pada *smartphone* bersistem operasi *android* dengan minimal versi 4.0 (*Ice Cream Sandwich*).

#### **D. Rumusan Masalah**

Berdasarkan beberapa uraian latar belakang, identifikasi masalah, dan batasan masalah maka dapat dirumuskan masalah, yaitu :

1. Bagaimana perancangan aplikasi *padang culinary directory* berbasis *mobile* android ?
2. Bagaimana pemodelan sistem yang menggunakan pemodelan berbasis *Unified Modelling Language* (UML) ?
3. Bagaimana melakukan pengujian aplikasi *padang culinary directory* berbasis *mobile* android ?

#### **E. Tujuan Tugas Akhir**

Adapun tujuan tugas akhir ini untuk :

1. Menghasilkan aplikasi *padang culinary directory* berbasis *mobile* android.
2. Membuat fitur untuk mengetahui informasi mengenai tempat kuliner yang diinginkan yang khususnya berada di kota Padang disertai dengan deskripsi tempat dan *map direction* yang akan menuntun pengunjung ke lokasi kuliner.

#### **F. Manfaat Tugas Akhir**

Manfaat yang didapat dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Memudahkan *user* dalam memperoleh informasi mengenai tempat kuliner yang ada di kota Padang.
2. Memudahkan *user* dalam melihat deskripsi dari tempat kuliner yang akan dikunjungi beserta posisi geografisnya berdasarkan *google maps*.

3. Menjadikan penggunaan *mobile phone* lebih efisien karena informasi diperoleh dengan mudah dan praktis.
4. Bagi pihak lain, sebagai bahan referensi dan tambahan informasi untuk pengkajian topik yang berkaitan dengan masalah yang sama dengan penelitian ini dan dapat digunakan sebagaimana mestinya.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil perancangan perangkat lunak pemetaan tempat kuliner di kota Padang berbasis Android, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dihasilkannya aplikasi *Padang Culinary Directory* untuk *smartphone* berbasis android yang dibuat dengan menggunakan java sebagai bahasa pemrograman dan Eclipse sebagai editornya.
2. Terdapatnya fitur pada aplikasi yang digunakan untuk mengetahui informasi mengenai tempat kuliner yang diinginkan yang khususnya berada di kota Padang disertai dengan deskripsi tempat dan *map direction* yang akan menuntun pengunjung ke lokasi kuliner.

#### **B. Saran**

1. Perancangan aplikasi *Padang Culinary Directory* pada *smartphone* berbasis Android ini seharusnya bisa memberi kemudahan kepada pengguna dalam memperoleh informasi mengenai tempat-tempat kuliner yang ada di kota Padang.
2. Perancangan aplikasi *Padang Culinary Directory* pada *smartphone* berbasis Android ini seharusnya bisa memberikan kemudahan bagi pengguna dalam pengaplikasiannya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Artikata. (2013). Makanan (online). <http://artikata.com/arti-371362-makanan.html> diakses 10 Januari 2014 21.00 WIB
- Danar. (2004). *Pendidikan dan Pelatihan (Diklat) Teknis Pengukuran dan Pemetaan Kota*. FTSP-ITS.
- Database Kepariwisata Kota Padang*. (2013). Dinas Pariwisata Kota Padang.
- Detik (2012). Kota Kaya Kuliner (online) <http://travel.detik.com/read/2012/02/28/123621/1853389/1025/ini-dia-6-kota-kaya-kuliner-di-indonesia> diakses 12 Januari 2014 20.35 WIB
- Geodesi ITB (2013). GPS (online). [http://geodesy.gd.itb.ac.id/?page\\_id=498](http://geodesy.gd.itb.ac.id/?page_id=498) diakses 12 Januari 2014 10.29 WIB
- H, Nazruddin Safaat. (2012). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung Informatika.
- \_\_\_\_\_. (2012). *Membangun Aplikasi Mobile Berbasis Android*. Bandung Informatika.
- M, Shalahuddin, Rosa AS. (2011). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung Informatika
- Pressman, Roger S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak- Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. ANDI Yogyakarta.
- Pudjo Prabowo Widodo. (2011). *Menggunakan UML (Unified Modelling Language)*. Bandung Informatika.
- Wikipedia. (2012). Desain Antarmuka Pengguna (online). [http://id.wikipedia.org/wiki/Desain\\_Antarmuka\\_Pengguna](http://id.wikipedia.org/wiki/Desain_Antarmuka_Pengguna) diakses 20 Agustus 2014 23.46 WIB
- \_\_\_\_\_. (2013). Google Maps (online). [http://id.wikipedia.org/wiki/Google\\_Maps](http://id.wikipedia.org/wiki/Google_Maps) diakses 9 Januari 2014 20.40 WIB
- \_\_\_\_\_. (2014). Makanan (online). <http://id.wikipedia.org/wiki/Makanan> diakses 10 Januari 2014 20.45 WIB
- \_\_\_\_\_. (2014). Sistem Pemosisi Global (online). [http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem\\_Pemosisi\\_Global](http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_Pemosisi_Global) diakses 10 Januari 2014 20.50 WIB