

**PERANCANGAN E-COMMERCE TANAMAN HIAS BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
Pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik  
Universitas Negeri Padang*



Oleh :  
**ADEK YULIA**  
**1306570**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS NEGERI PADANG**  
**2018**

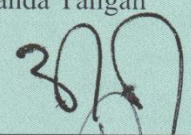
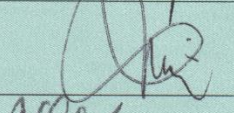
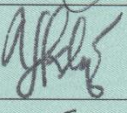
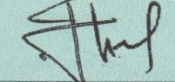
## HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Dinyatakan lulus setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir  
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik  
Universitas Negeri Padang

Judul : **Perancangan *E-commerce* Tanaman Hias Berbasis Web**  
Nama : Adek Yulia  
NIM/TM : 1306570/2013  
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan : Elektronika  
Fakultas : Teknik

Padang, Februari 2018

Tim Penguji,

	Nama	Tanda Tangan
1. Ketua	: Dr. Elfi Tasrif, MT.	1. 
2. Sekretaris	: Drs. Denny Kurniadi, M.Kom.	2. 
3. Anggota	: Yeka Hendriyani, S.Kom, M.Kom	3. 
4. Anggota	: Dr. Asrul Huda, S.Kom, M.Kom	4. 

**HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN *E-COMMERCE* TANAMAN HIAS BERBASIS WEB**

Nama : Adek Yulia  
NIM/TM : 130570/2013  
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan : Elektronika  
Fakultas : Teknik

Padang, Februari 2018

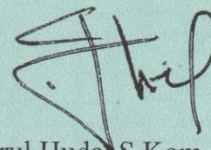
Disetujui Oleh

Pembimbing I



Yeka Hendriyani, S.Kom, M.Kom  
NIP. 19840520 201012 2 003

Pembimbing II



Dr. Asrul Huda, S.Kom, M.Kom  
NIP. 19801010 201012 1 001

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknik Elektronika  
FT-UNP

Drs. Hanesman, MM.  
NIP. 19610111 198503 1 002

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adek Yulia  
NIM/TM : 1306570/2013  
Program Studi : S1- Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer  
Jurusan : Teknik Elektronika  
Fakultas : Teknik

Dengan ini menyatakan, bahwa Tugas Akhir saya dengan judul **“Perancangan E-Commerce Tanaman Hias Berbasis Web”** adalah benar merupakan hasil karya saya. Tidak ada bagian di dalamnya yang merupakan karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang lazim.

Demikianlah pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan rasa tanggung jawab sebagai anggota masyarakat ilmiah.

Padang, Februari 2018



Adek Yulia  
NIM. 1306570

## ABSTRAK

### **Adek Yulia: Perancangan *E-Commerce* Tanaman Hias Berbasis Web**

Marketing dalam dunia usaha merupakan garda terdepan dalam mengembangkan dan mencapai kesuksesan dalam bisnis, hal ini tidak terlepas pula dalam bisnis tanaman hias yang ada di daerah Lubuk Minturun kecamatan Koto Tangah. Pemasaran tanaman hias tersebut masih menggunakan model pemasaran yang masih konvensional, yaitu hanya melayani pembeli yang datang langsung ke Toko. Hal tersebut menjadikan jangkauan pemasarannya jadi relatif sempit. Pada pembuatan tugas akhir ini membangun model pemasaran secara online berbasis *free open source e-commerce* menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* codeigniter serta menggunakan *MySQL* sebagai *database management system*. Sehingga diharapkan mampu menambah volume penjualan tanaman hias di kota Padang. Kesimpulan yang dapat diambil, pembangunan aplikasi *e-commerce* dapat diselesaikan dengan baik dan dapat digunakan untuk melayani transaksi penjualan.

Kata Kunci: *e-commerce*, tanaman hias, Berbasis web.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, serta dengan izin-Nya penulis dapat menyusun dan menyelesaikan tugas akhir dengan judul “ Perancangan *E-commerce* Tanaman Hias Berbasis Web”. Shalawat beserta salam semoga disampaikan Allah SWT kepada Nabi Muhammad SAW yang menjadi suri tauladan dalam setiap sikap dan tindakan kita sebagai khalifah dan muslim intelektual yang berbudi pekerti mulia. Penulisan laporan ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang. Penulis menyadari banyaknya kekeliruan yang terjadi sehingga tidak sedikit bantuan dan bimbingan yang didapatkan dari berbagai pihak dalam menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kepada ibu Yeka Hendriyani, S.Kom, M.Kom selaku pembimbing akademik sekaligus pembimbing I yang telah membimbing dalam perencanaan, pelaksanaan dan pelaporan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Dr. Asrul Huda, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dalam perencanaan, pelaksanaan dan pelaporan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Drs Denny Kurniadi, M.Kom, bapak Dr Efli Tasrif, M.T. bapak Drs. Zuhendra, M.Kom selaku dosen penguji yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan arahan dan bimbingan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

4. Bapak Drs. Hanesman, MM, selaku Ketua Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
5. Bapak Drs. Almasri, MT selaku sekretaris jurusan Teknik Elektronika FT UNP
6. Bapak Dr. Fahmi Rizal, M. Pd, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
7. Staf pengajar, Teknisi dan Pegawai Jurusan Teknik Elektronika Universitas Negeri Padang.
8. Terima kasih untuk orang tua penulis Ayah dan ibu yang telah menjadi orang tua terbaik sejagad raya, yang selalu memberikan motivasi, nasehat, cinta, perhatian, dan kasih sayang serta doa yang tentu takkan bisa penulis balas.
9. Teman- teman Pendidikan Teknik Informatika'13, terima kasih untuk kebersamaanya selama ini dalam perjuangan kita menggapai impian sebagai seorang sarjana, khususnya Melan, Feiyska, Irvan, Rury, Agus, Dika, Julio, Asrul, Fanny dan Wawan. Apa yang terjadi selama perkuliahan akan selalu menjadi pengalaman yang dikenang.
10. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Penulis menyadari masih banyak kekurangan. Akhir kata, dengan niat yang tulus penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis, semoga Allah SWT memberikan balasan yang setimpal.

Padang, Januari 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	6
C. Batasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah .....	8
E. Tujuan Tugas Akhir.....	8
F. Manfaat Tugas Akhir .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>10</b>
A. Tanaman Hias.....	10
B. Sistem Informasi .....	12
C. <i>E-Commerce</i> .....	14
D. Arsitektur Aplikasi <i>Web</i> .....	17
E. Basis Data ( <i>Database</i> ).....	24
F. Perancangan <i>User Interface</i> .....	29
G. Perancangan Keamanan Sistem .....	30

H. Rekayasa dan Pengembangan Web.....	30
I. Perangkat Pemodelan Sistem .....	33
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>39</b>
A. Analisis Sistem .....	39
1. Analisis Sistem Berjalan.....	39
2. Analisis Sistem Diusulkan .....	46
B. Perancangan Sistem .....	59
1. <i>Context Diagram E-Commerce</i> Tanaman Hias .....	59
2. <i>Use-case Diagram E-Commerce</i> Tanaman Hias .....	60
3. <i>Activity Diagram E-Commerce</i> Tanaman Hias .....	61
4. <i>Squence Diagram E-Commerce</i> Tanaman Hias .....	67
5. <i>Class Diagram E-Commerce</i> Tanaman Hias.....	73
C. Perancangan Basis Data.....	75
1. Normalisasi Database .....	75
2. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	80
3. Struktur Tabel .....	81
D. Perancangan <i>Interface</i> Pengguna.....	85
1. Perancangan <i>Input</i> .....	86
2. Perancangan <i>Output</i> .....	90
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>104</b>
A. Hasil Rancangan Tampilan.....	104
B. Pembahasan .....	127
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>130</b>

A. Kesimpulan.....	130
B. SARAN .....	130

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 1 Analisis Proses Bisnis .....	39
Tabel 2 Analisis Pelaku Sistem.....	41
Tabel 3 Analisis Aturan Bisnis .....	42
Tabel 4 Permasalahan dan Solusi.....	43
Tabel 5 Analisis <i>User</i> .....	46
Tabel 6 Analisis Prosedur .....	48
Table 7 Analisis Dokumen <i>Input</i> .....	50
Tabel 8 Analisis Dokumen <i>Output</i> .....	51
Tabel 9 Persyaratan Fungsional .....	53
Tabel 10 Persyaratan <i>Non</i> -Fungsional .....	54
Tabel 11 Tabel Tidak Normal .....	76
Tabel 12 Tabel Sampel (1NF).....	76
Tabel 13 Tabel Normal Pertama (1NF) .....	77
Tabel 14 Tabel Normal Kedua (2NF) .....	78
Tabel 15 Tabel Normal Ketiga (3NF).....	79
Tabel 16 Sruktur Tabel <i>Admin</i> .....	81
Tabel 17 Struktur Tabel <i>Operator</i> .....	81
Tabel 18 Struktur Tabel Pelanggan.....	82
Tabel 19 Struktur Tabel Penjual .....	82
Tabel 20 Struktur Tabel Produk .....	83
Tabel 21 Struktur Tabel Kategori Produk.....	83

Tabel 22 Struktur Tabel Transaksi .....	83
Tabel 23 Struktur Tabel Pemenuhan Transaksi .....	84
Tabel 24 Struktur Tabel Konfirmasi Pembayaran .....	84
Tabel 25 Struktur Tabel Jenis Kirim .....	85
Tabel 26 Struktur Tabel Jasa Kirim .....	85
Tabel 27 Pengujian Tes Unit.....	103

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 1 Proses Bisnis .....	11
Gambar 2 Siklus Proses Bisnis E-Commerce .....	15
Gambar 3 Struktur Direktori Situs Web.....	18
Gambar 4 Arsitektur MTV .....	21
Gambar 5 Model <i>Waterfal</i> .....	31
Gambar 6 Contoh <i>Diagram Context</i> .....	35
Gambar 7 <i>Flow-Map</i> Sistem Yang Berjalan.....	45
Gambar 8 <i>Flow-map</i> Sistem Diusulkan .....	63
Gambar 9 <i>Context Diagram E-Commerce</i> Tanaman Hias.....	59
Gambar 10 <i>Use Case E-Commerce</i> Tanaman Hias .....	60
Gambar 11 <i>Activity Diagram Login</i> .....	61
Gambar 12 <i>Activity Diagram</i> Data Produk/ Tanaman .....	62
Gambar 13 <i>Activity Diagram</i> Data Register Pelanggan/ <i>Member</i> .....	62
Gambar 14 <i>Activity Diagram Operator</i> .....	64
Gambar 15 <i>Activity Diagram</i> Halaman Produk .....	64
Gambar 16 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Produk.....	65
Gambar 17 <i>Activity Diagram</i> Pengiriman Produk .....	66
Gambar 18 <i>Activity Diagram</i> Perubahan Data Pelanggan .....	66
Gambar 19 <i>Activity Diagram About</i> .....	67
Gambar 20 <i>Squence Diagram Login</i> .....	68
Gambar 21 <i>Squence Diagram</i> Data Produk/ Tanaman .....	68

Gambar 22 <i>Sequence Diagram</i> Data Register Pelanggan/ <i>Member</i> .....	69
Gambar 23 <i>Sequence Diagram</i> <i>Operator</i> .....	70
Gambar 24 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Produk .....	70
Gambar 25. <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan .....	71
Gambar 26 <i>Sequence Diagram</i> Pengiriman Produk .....	72
Gambar 27 <i>Sequence Diagram</i> Perubahan Data Pelanggan .....	72
Gambar 28 <i>Sequence Diagram</i> <i>About</i> .....	73
Gambar 29 <i>Class Diagram</i> .....	74
Gambar 30 ERD Sistem Penjualan Tanaman hias .....	80
Gambar 31 Halaman <i>Login</i> .....	86
Gambar 32 Halaman Register Penjual .....	87
Gambar 33 Halaman Register Pelanggan .....	88
Gambar 34 Halaman Tambah Data Produk .....	88
Gambar 35 halaman Transaksi.....	89
Gambar 36 Halaman Perubahan Data Pelanggan .....	89
Gambar 37 Halaman Utama.....	90
Gambar 38 Halaman Produk.....	92
Gambar 39 Halaman Pemesanan Produk.....	93
Gambar 40 Halaman Laporan Penjualan .....	94
Gambar 41 Halaman Detail Produk .....	94
Gambar 42 <i>Pull-Down</i> Menu .....	95
Gambar 43 <i>Pop-Up</i> Menu.....	96
Gambar 44 <i>Dialog Box</i> .....	96

Gambar 45 <i>Sitemap Admin</i> .....	97
Gambar 46 <i>Sitemap Operator</i> .....	98
Gambar 47 <i>Sitemap Penjual</i> .....	99
Gambar 48 <i>Sitemap Pelanggan</i> .....	99
Gambar 49 <i>Sitemap Pengunjung</i> .....	100
Gambar 50 <i>Level Session User</i> .....	101
Gambar 51 Halaman <i>Home</i> .....	104
Gambar 52 Tampilan Halamn Register.....	106
Gambar 53 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	108
Gambar 54 Tampilan Halaman Katalog .....	111
Gambar 55 Tampilan Halaman Keranjang .....	113
Gambar 56 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	114
Gambar 57 Tampilan Halaman <i>User</i> .....	117
Gambar 58 Tampilan Halaman Produk.....	120
Gambar 59 Tampilan Halaman Transaksi.....	122
Gambar 60 Tampilan Halaman Laporan .....	123

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Pengambilan Data .....	133
Lampiran 2. <i>Source Code Aplikasi</i> .....	134

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Jaman sekarang teknologi berkembang sangat pesat. Infrastruktur teknologi yang berkembang terasa bukan lagi sekedar pelengkap semata namun sudah menjadi kebutuhan. Dengan semakin berkembangnya teknologi akan mendorong manusia untuk menciptakan inovasi – inovasi baru dalam mendapatkan informasi dan mengembangkan usahanya. Teknologi informasi merupakan salah satu media untuk mempertahankan dan memenangkan persaingan bisnis yang kian hari makin ketat. Salah satu sarana pendukungnya adalah *e-commerce*. Sistem perdagangan melalui internet atau yang lebih dikenal dengan istilah *electronic commerce (e-commerce)*.

*Electronic Commerce (E-commerce)* adalah proses pembelian, penjualan atau pertukaran produk, jasa dan informasi melalui jaringan komputer. *ecommerce* merupakan bagian dari *e-business*, di mana cakupan *e-business* lebih luas, tidak hanya sekedar perniagaan tetapi mencakup juga pengkolaborasian mitra bisnis, pelayanan nasabah, lowongan pekerjaan dll. Selain teknologi jaringan *www*, *e-commerce* juga memerlukan teknologi basis data atau pangkalan data (*database*), e-surat atau surat elektronik (*e-mail*), dan bentuk teknologi non komputer yang lain seperti halnya sistem pengiriman barang, dan alat pembayaran untuk *e-commerce* ini (Siregar, 2010).

Dalam dunia bisnis, *website* dalam bentuk *e-commerce* sudah merupakan kebutuhan dari suatu bisnis yang telah maju saat ini untuk

pengembangan usaha karena terdapat berbagai manfaat yang dimiliki oleh *e-commerce*. Diantaranya adalah para konsumen tidak perlu datang langsung ke toko untuk memilih barang yang ingin dibeli dan bagi perusahaan dapat melaksanakan kegiatan transaksi selama 24 jam. Selain itu dari segi keuangan konsumen dapat menghemat biaya yang dikeluarkan dan bagi pengusaha dapat menghemat biaya promosi, apabila lokasi toko jauh, konsumen dapat menghemat ongkos perjalanan dengan diganti biaya pengiriman yang jauh lebih murah sehingga pengusaha dapat memasarkan tokonya ke wilayah yang lebih luas.

Di dunia *cyber* telah banyak situs jual beli *online (e-commerce)* yang banyak diketahui dan digunakan masyarakat dalam melakukan jual beli seperti Shopee, Lazada, Tokopedia, Bukalapak, Zalora, dll. Aplikasi belanja online ini menggunakan sistem *dropship* dimana pelaku *dropship* tidak harus memiliki stok barang sendiri sehingga pelaku bisnis tidak perlu repot mengurus bisnisnya mulai dari penjualan, pemesanan hingga pengiriman barang ke pembeli.

Menurut McLeod (2008 : 59) perdagangan elektronik atau yang disebut juga *e-commerce*, adalah penggunaan jaringan komunikasi dan komputer untuk melaksanakan proses bisnis. Pengertian dari *e-commerce* adalah menggunakan internet dan komputer dengan browser *Web* untuk mengenalkan, menawarkan, membeli dan menjual produk. Manfaat dengan penerapan *e-commerce* sebuah perusahaan dapat memiliki sebuah pasar internasional. Diharapkan dengan pemanfaatan *e-commerce* ini memberikan dampak pada

akselerasi perkembangan usaha yang bergerak dibidang penjualan tanaman hias.

Siapa yang tidak suka dengan tanaman hias, bentuknya yang beranekaragam serta warnanya yang bermacam-macam membuat para pencinta tanaman hias rela mengeluarkan uang yang tidak sedikit untuk membelinya. Berdasarkan proyeksi Departemen Pertanian (2009), tanaman hias termasuk salah satu komoditi terbesar di Indonesia yang nilai eksportnya mengalami peningkatan sebesar 13,31 persen dari pencapaian tahun 2008.

Menurut Nurhayati Ansori Matjik (2010) produksi tanaman hias dari tahun ke tahun mengalami peningkatan. Pada tahun 2001 jumlah produksi 133.89.070 tangkai sampai tahun 2006 mencapai 193.032.895 tangkai. Bisnis tanaman ini semakin hari semakin berkembang dan diikuti dengan semakin banyaknya permintaan tanaman hias. Salah satu tanaman hias yang mengalami peningkatan permintaan adalah tanaman hias pot berdaun indah. Indikator yang memperlihatkan kecenderungan peningkatan permintaan pasar terhadap tanaman pot berdaun indah adalah dimasukkannya tanaman hias pot berdaun indah menjadi komoditas unggulan tanaman hias pada tahun 2008 dan indikator lainnya berupa peningkatan volume produksi tanaman pot berdaun indah. Hal tersebut membawa dampak yang sangat positif bagi petani untuk dapat meningkatkan taraf hidupnya dan juga turut serta dalam hal memperkecil pengangguran yang ada di Indonesia.

Mutu tanaman hias tergantung pada penampilan, daya tahan kesegaran dan tingkat kelangkaannya. Tanaman hias dengan mutu yang sangat prima

mempunyai nilai jual yang tinggi. Selain mutu tanaman yang baik, proses pemasaran tanaman hias tersebut juga sangat penting perannya untuk dapat berhasil mengembangkan bisnis tanaman hias ini menjadi bisnis yang besar.

Berdasarkan pengamatan penulis, masyarakat tetap membeli tanaman hias walaupun masyarakat bisa melakukan penanaman atau pembibitan sendiri. Hal ini membuat usaha tanaman hias tidak akan redup atau mati. Para pelanggan sudah merasa puas dengan membeli tanaman hias yang sudah tersedia meskipun biaya yang dibutuhkan tidaklah sedikit. Kepuasan dan kemudahan pelanggan membeli tanaman hias tanpa harus menanam ataupun mencari tanah/pupuk sendiri. Adapun jenis tanaman hias banyak dijual sekarang  $\pm$  ada 46 jenis tanaman diantaranya bunga Mawar, Anggrek, Bougenvile, Kamboja dan kenanga.

Melalui observasi yang telah dilakukan Kamis, 09 Februari 2017 di daerah Lubuk Minturun dan Khatib Sulaiman ditemui banyak toko yang menjual tanaman hias diantaranya toko Karya Tani, Indah *Flower*, Salsabila dan Pertiwi Flower di daerah Lubuk Minturun dan Khatib Sulaiman.

Berdasarkan wawancara yang telah penulis lakukan pada tanggal 10 Februari 2017 dengan bapak Jxora Javanica salah satu pengelola toko tanaman hias Karya Tani didapatkan data terkait proses pelayanan pelanggan, pemesanan, pengelolaan, pengecekan data dan promosi menggunakan cara manual. Media informasi yang digunakan saat ini sangat terbatas. Pemilik toko mempromosikan tanaman hias yang dijual hanya menggunakan media spanduk. Iklan yang terdapat pada media spanduk tersebut berisi nama toko

*contact* dan alamat. Jadi, informasi yang didapatkan dari media tersebut tidak lengkap sehingga masyarakat tersebut harus berkomunikasi terlebih dahulu dengan masyarakat setempat untuk mengetahui informasi lebih lanjut tentang jenis tanaman yang dijual. Jika pelanggan ingin membeli tanaman hias ia harus mendatangi toko secara langsung untuk mensurvei tanaman apa saja yang tersedia. Pelanggan melakukan tanya jawab kepada penjual tentang tanaman hias, karena banyak dari pelanggan masih belum mengetahui jenis dan harga tanaman hias saat ini. Pelanggan melakukan pemesanan kepada penjual ataupun pegawai terkait jumlah serta jenis tanaman hias yang ingin dipesan. Setelah pelanggan mengkonfirmasi pemesanan maka penjual akan menghitung total pembayaran terhadap jumlah pesanan. Penjual menggunakan faktur atau nota sebagai bukti pemesanan dan transaksi pembayaran yang bertuliskan nama, no\_telp dan alamat pelanggan. Data-data pelanggan tidak ditulis di buku catatan/laporan, seperti nama, no\_telp, alamat, nama tanaman, jumlah pesanan, total harga dan tanggal pemesanan. Maka masalah yang terjadi pada penjual yaitu seperti memakan waktu yang lama dalam pengecekan stok tanaman, sulit menghitung keuntungan dan pengeluaran serta kurangnya pelayanan terhadap pelanggan karena kurangnya pegawai. Dalam proses pengiriman penjual akan mengirimkan barang ketika ada waktu kosong atau digantikan dengan pegawai yang ada.

Terkait berbagai macam kelemahan kelemahan tersebut akan menyulitkan masyarakat yang menyukai tanaman hias. Berdasarkan kelemahan-kelemahan yang dimiliki tersebut, cara ini dinilai kurang efektif

dan kurang efisien. Untuk mengatasi kelemahan-kelemahan tersebut perkembangan teknologi informasi menjadi salah satu solusinya.

Dengan menitik beratkan pada masalah di atas maka perlu dilakukan sebuah terobosan untuk membangun suatu aplikasi sistem informasi tentang penjualan dan membuat suatu media promosi berbasis *Web* umumnya bagi seluruh pengguna internet yang membutuhkan informasi. Sistem ini akan dibangun menggunakan *framework* Codeigniter dengan Bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Processor*), MySQL sebagai *Database Management System* (DBMS), XAMPP dan Sublime Text 3 editor.

Berdasarkan latar belakang di atas judul yang diambil dalam rangka penyusunan Proposal Tugas Akhir ini adalah “ **PERANCANGAN E-COMMERCE TANAMAN HIAS BERBASIS WEB** “.

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan uraian dari latar belakang, maka dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut:

1. Belum ada *e-commerce* untuk penjualan tanaman hias saat ini.
2. Prosedur pencarian dan pemilihan tanaman hias yang diinginkan pelanggan belum tersedia dalam media online sehingga masyarakat harus mensurvei toko terlebih dahulu sebelum melakukan pemesanan.
3. Data-data pelanggan tidak ditulis di buku catatan/laporan, sehingga penjual memakan waktu yang lama dalam pengecekan stok tanaman dan layanan penjualan.

4. Kurangnya pengetahuan masyarakat tentang jenis dan harga tanaman hias saat ini.
5. Sistem transaksi jual beli tanaman hias yang masih mengharuskan pembeli mendatangi toko secara langsung.

### C. Batasan Masalah

Dari identifikasi masalah, penulis akan memberikan batasan ruang lingkup agar penulisan tidak mengambang dan teratur, adapun ruang lingkup pembahasan sebagai berikut:

1. Merancang dan membuat sebuah perancangan *e-commerce* tanaman hias berbasis *Web*.
2. Sistem informasi ini menyediakan informasi terkait tanaman hias serta penjualan dan pemesanan tanaman hias.
3. Pengunjung dapat mendaftarkan diri sebagai pelanggan.
4. Pemesanan dan pembelian hanya dapat dilakukan oleh pelanggan yang terdaftar.
5. Pembayaran transaksi dilakukan melalui transfer rekening yang telah ditentukan oleh penjual.
6. Sistem dibangun menggunakan teknologi *framework* Codeigniter dengan pemodelan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).
7. Sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*), MySQL sebagai *Database Management System* (DBMS), *Javascript*, *AJAX*, *XAMPP*, dan *Sublime Text 3 editor*.

#### **D. Rumusan Masalah**

Rumusan permasalahan yang akan diselesaikan yaitu bagaimana sistem *E-commerce* tanaman hias berbasis *Web* ini dapat menjadi media yang efektif dalam transaksi jual beli dan pengelolaan barang menggunakan *e-commerce* tanaman hias.

#### **E. Tujuan Tugas Akhir**

Adapun tujuan dari dirancangnya sistem informasi ini yaitu:

1. Menghasilkan rancangan *e-commerce* tanaman hias berbasis *Web*.
2. Menghasilkan sistem informasi terkait tanaman hias serta penjualan dan pemesanan tanaman hias.
3. Menyajikan informasi mengenai nama, jenis, dan harga tanaman hias yang dijual di toko.
4. Menghasilkan aplikasi *Web* menggunakan *framework* Codeigniter dengan pemodelan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) berbasis arsitektur *Model-View-Controller* atau MVC

#### **F. Manfaat Tugas Akhir**

Manfaat dan kegunaan tugas akhir ini adalah :

1. Manfaat Teoritis
  - a. Menyumbangkan *best practice* dalam pengembangan rekayasa perangkat lunak.
  - b. Menjadi rujukan untuk penelitian-penelitian serupa.

## 2. Manfaat Praktis

- a. Bagi penulis yaitu sebagai wadah untuk mengaplikasikan ilmu yang telah didapatkan saat kuliah di dalam praktek yang sesungguhnya serta dapat menerapkan atau mengaplikasikan ilmu pengetahuan dan teknologi yang diperoleh terhadap masalah-masalah praktis yang ada di lapangan.
- b. Bagi penjual yaitu memberikan kontribusi bagi toko penjual tanaman hias sehingga lebih efisien dalam mempromosikan dan menginformasikan tempat membeli dan memesan tanaman hias yang dijualnya.
- c. Bagi pengguna atau pemakai sistem informasi ini diharapkan dapat memberikan informasi penjualan dan pemesanan tanaman hias sehingga dapat membantu mempermudah pemesanan.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari perancangan sistem informasi padang online community maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut ini:

1. Sistem dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *framework* codeigniter.
2. Sistem menyediakan informasi ini mengenai tanaman hias yang akan dijual .
3. Sistem ini memiliki fasilitas atau layanan bagi pengguna publik untuk melihat dan memilih tanaman hias sebelum melakukan pemesanan.

#### **B. SARAN**

Setelah merancang dan membuat sistem ini, adapun saran yang dapat penulis kemukakan adalah sebagai berikut:

1. Untuk pengembangan berikutnya, diharapkan sistem ini tidak hanya untuk satu toko saja namun juga seluruh toko tanaman hias di Indonesia
2. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya, sistem ini juga bisa dibuat dalam versi *mobile* android dan IOS.
3. Diharapkan sistem ini juga dapat memberikan kemudahan bagi pengguna publik dalam menemukan tanaman hias yang sesuai, dan yang diinginkan.
4. Diharapkan sistem ini juga dapat menjadi solusi dalam meminimalisi penggunaan kertas dan biaya promosi tanaman hias pada toko itu sendiri.

## DAFTAR PUSTAKA

Budiharto, Widodo. 2013. *Web Programming Membangun Aplikasi Web Handal dengan J2EE dan MVC*. Yogyakarta: Andi

Dewi Rosmala, Muhammad Ichwan dan M Irzan Gandalisha. 2011. *Komparasi Framework Mvc (Codeigniter, Dan Cake php) Pada Aplikasi Berbasis Web*. Jurnal Informatika. No.-2-Vol.-2.

Fatansyah. 2012. *Basis Data*. Bandung: Informatika.

Jogiyanto HM. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta :ANDI

Kadir, Abdul dan Terra Ch. Triwahyuni.2013. *Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: ANDI

McLeod (2008). *Implementasi E-Commerce Sebagai Media Penjualan Online*. Jurnal Administrasi Bisnis Vol. 29, No. 1

Mulyanto, Aunur R. 2008. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Jilid 1. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah.

Nurhayati Ansor Matjik (2010). *Tanaman Hias Tampil Prima*, Jakarta: Penebar Swadaya.

Prabowo Pudjo Widodo & Herlawati. 2011. *Menggunakan UML (Unified Modeling Language)*. Bandung :Informatika Bandung.

Pratama, Antonius Nugraha Widhi. (2010). *Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP*. Jakarta: mediakita.

Ery Hartati. 2008. *Sistem Pemesanan Dan Pembelian Tiket Bioskop Secara Online Dengan menggunakan Active Server Pages. Net Berbasis Web Dan Wireless Application Protocol*. @ Igoritma, 4(3), 19-28

Pressman, S Roger. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: ANDI.

Priyadi,MT Yudi. 2013. *Kolaborasi SQL dan ERD dalam implementasi Database*. Bandung: C.V Andi Offset.

Salahuddin, M. dan Rosa A.S. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.