

**HUBUNGAN NILAI-NILAI KARAKTER DENGAN EFEKTIVITAS
ATLET DALAM SUATU PERTANDINGAN**

(Studi Pada Klub Bolabasket Laraks Batusangkar)

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Pada Jurusan Kepelatihan di Fakultas Ilmu Keolahragaan
Universitas Negeri Padang*



**INDAH SARI
2015/ 15087285**

**PRODI PENDIDIKAN KEPELATIHAN OLAHRAGA
JURUSAN KEPELATIHAN
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2019**

PERSETUJUAN SKRIPSI

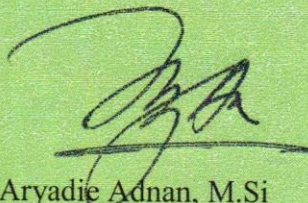
HUBUNGAN NILAI-NILAI KARAKTER DENGAN EFEKTIVITAS ATLET DALAM SUATU PERTANDINGAN (Studi Pada Klub Bolabasket Laraks Batusangkar)

Nama : Indah Sari
NIM : 15087285
Program Studi : Pendidikan Kepelatihan Olahraga
Jurusan : Kepelatihan
Fakultas : Ilmu Keolahragaan

Padang, Agustus 2019

Disetujui oleh:

Pembimbing



Drs. Aryadie Adnan, M.Si
NIP. 19581020 198403 1 003

Ketua Jurusan Kepelatihan,



Dr. Umar, MS, AIFO
NIP. 19610615 198703 1 003

HALAMAN PENGESAHAN

**Dinyatakan Lulus Setelah Dipertahankan di Depan Tim Penguji Skripsi
Program Studi Pendidikan Kepelatihan Olahraga Jurusan Kepelatihan
Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang**

**Judul : Hubungan Nilai-nilai Karakter dengan Efektivitas Atlet
dalam Suatu Pertandingan (Studi Pada Klub Bolabasket
Laraks Batusangkar)**

Nama : Indah Sari
NIM : 15087285
Program Studi : Pendidikan Kepelatihan Olahraga
Jurusan : Kepelatihan
Fakultas : Ilmu Keolahragaan

Padang, Agustus 2019

Tim Penguji

Nama

Tanda Tangan

1. Ketua : Drs. Aryadie Adnan, M.Si

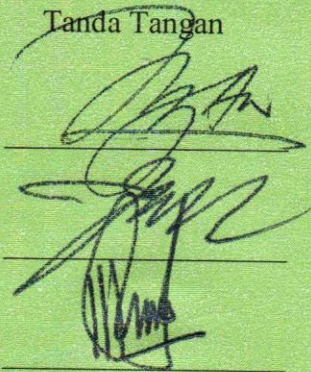
1.

2. Sekretaris : Dr. Umar, MS., AIFO

2.

3. Anggota : Dr. Ronni Yenes, M.Pd

3.



PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya, tugas akhir berupa skripsi dengan judul “Hubungan Nilai-Nilai Karakter Dengan Efektivitas Atlet Dalam Suatu Pertandingan (Studi Pada Klub Bolabasket Laraks Batusangkar)”, adalah hasil karya saya sendiri.
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali dari pembimbing.
3. Di dalam karya tulis ini, tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan didalam naskah dengan menyebutkan pengarang dan dicantumkan pada kepustakaan.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan apabila terdapat penyimpangan didalam pernyataan ini saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya sesuai norma dan ketentuan hukum yang berlaku

Padang, Agustus 2019
Yang membuat pernyataan



Indah Sari
Nim.15087285

ABSTRAK

Indah Sari. Skripsi. 2019. Hubungan Nilai-Nilai Karakter Dengan Efektivitas Atlet Dalam Suatu Pertandingan (Studi Pada Klub Bolabasket Laraks Batusangkar)

Masalah penelitian adalah kurangnya nilai-nilai karakter pada diri atlet, hal ini dilihat dari atlet yang sering terlambat dan suka bermain-main dalam latihan atau bertanding dan dilihat efektivitas dari atlet itu sendiri. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan nilai-nilai karakter atlet klub bolabasket laraks sakti dengan efektivitas atlet dalam suatu pertandingan.

Penelitian ini adalah seluruh atlet bolabasket putra Laraks Batusangkar. Pengambilan sampel ini dilakukan dengan *purposive sampling*, Sebanyak 12 orang. Instrumen penelitian nilai-nilai karakter atlet klub bolabasket laraks diukur dengan penyebaran angket dan efektivitas atlet dalam suatu pertandingan diukur dengan *FIBA Cybersports Basketball software* atau *Livestats*. Teknik analisa data menggunakan teknik analisis korelasi *product moment* dengan taraf signifikan $\alpha = 0,05$.

Hasil penelitian : 1) Terdapat hubungan yang signifikan antara nilai-nilai karakter atlet klub bolabasket laraks batusangkar dengan efektivitas atlet dalam suatu pertandingan dengan nilai koefisien korelasi sebesar $r_{hitung} 0,616 > r_{tabel} 0,576$ dan koefisien distribusi $t_{hitung} 2,44 > t_{tabel} 1,81$.

Kata Kunci : Nilai-Nilai Karakter dan Efektivitas Atlet Dalam Suatu Pertandingan

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada Penulis sehingga dapat menyelesaikan penyusunan Skripsi ini, dengan judul **“Hubungan Nilai-Nilai Karakter Dengan Efektifitas Atlet Dalam Suatu Pertandingan (studi pada klub bolabasket laraks batusangkar)”**.

Skripsi ini terwujud dengan adanya bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu peneliti meyampaikan rasa hormat dan ucapan terima kasih yang sedalam – dalamnya kepada :

1. Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan yang telah memberikan izin dalam penelitian skripsi ini.
2. Ketus Jurusan Kepelatihan Olahraga Dr. Umar, MS., AIFO. Yang telah memberikan tempat dan waktu dalam penyusunan skripsi ini.
3. Drs. Aryadie Adan, M.Si selaku pembimbing yang telah meluangkan waktu dan memberi bimbingan dalam penulisan skripsi ini.
4. Dr. Umar, MS., AIFO dan Dr. Ronni Yenes, S.Pd, M.Pd selaku dosen penguji, yang telah meluangkan waktu dan memberi kritik dan saran serta masukan dalam penulisan skripsi ini.
5. Staf penguji dan tata usaha Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang.
6. Rekan-rekan mahasiswa FIK UNP

7. Teristimewa buat kedua orang tua Ayahanda dan Ibunda, kakak dan adik tercinta yang telah memberikan semangat, dorongan dan do'a sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.

Semoga bantuan, bimbingan dan arahan serta dorongan yang telah diberikan kepada penulis menjadi amalan dan pahala disisi Allah SWT. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan, untuk itu Penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga hasil penelitian ini nantinya bermanfaat bagi kita semua. Akhir kata Penulis ucapkan terima kasih.

Padang, Agustus 2019

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Pembatasan Masalah	7
D. Perumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
1. Karakter.....	8
2. Bolabasket.....	34
3. Statistik Pertandingan Bolabasket.....	38
B. Kerangka Konseptual	46
C. Hipotesis Penelitian.....	47
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian	48
B. Tempat dan Waktu Penelitian	48
C. Populasi dan Sampel Penelitian	48
D. Jenis dan Sumber Data	50
E. Teknik Pengumpulan Data	50
F. Instrument Penelitian	50
G. Teknik Analisis Data	53

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data.....	54
B. Pengujian Normalitas Data	54
C. Pengujian Hipotesis.....	56
D. Pembahasan.....	57

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	60
B. Saran.....	60

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 1. Statistik Pertandingan Bolabasket	52
Tabel 2. Rangkuman Uji Normalitas Sebaran Data	54
Tabel3. Rangkuman Hasil Analisis Korelasi Sederhana Nilai-Nilai Karakter (X) dengan efektivitas dalam suatu Pertandingan (Y)	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 1. Kerangka Konseptual.....	47
Gambar 2. Peneliti Memberi Arahan Kepada Atlet Putra Laraks Batusangkar Sebelum Mengisi Angket.....	95
Gambar 3. Situasi Pengisian Angket	95
Gambar 4. Penghitungan Statistik Efektivitas Team Putra Laraks (Putih) Bertanding Dalam Pertandingan	96
Gambar 5. Foto Bersama	96

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Kisi-Kisi Instrumen Penelitian (Sebelum Validasi Ahli)	64
Lampiran 2. Instrumen Penelitian (Sebelum Validasi Ahli)	66
Lampiran 3. Kisi-Kisi Instrumen Penelitian (Setelah Validasi Ahli)	70
Lampiran 4. Instrumen Penelitian (Setelah Validasi Ahli)	71
Lampiran 5. Kisi-Kisi Instrumen Penelitian (Setelah Uji Coba)	73
Lampiran 6. Instrumen Penelitian (Setelah Uji Coba)	77
Lampiran 7. Hasil Validasi Uji Coba Instrumen Angket	79
Lampiran 8. Hasil Reabilitas Uji Coba Instrumen Angket	83
Lampiran 9. Data rekap Hasil Penelitian Angket	84
Lampiran 10. Data Hasil Penelitian	85
Lampiran 11. Hasil Efektivitas Atlet Dalam Suatu Pertandingan	86
Lampiran 12. Hasil Data Rekap Stastistik Pertandingan	87
Lampiran 13. Uji Normalitas Nilai-Nilai Karakter Atlet	88
Lampiran 14.. Uji Normalitas Efektivitas Atlet Dalam Suatu Pertandingan ...	89
Lampiran 15. Uji Hipotesis	90
Lampiran 16. Pengujian Hipotesis	91
Lampiran 17. Daftar Nilai Kritis L Untuk Uji <i>Lilliefors</i>	92
Lampiran 18. Tabel Dari Harga Kritik <i>Product Moment</i>	93
Lampiran 19. Daftar Luas Dibawah Lengkungan Normal Standard dari 0 ke z	94
Lampiran 20. Daftar Dokumentasi	95

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Olahraga merupakan kegiatan yang dibutuhkan oleh setiap manusia, dengan berolahraga seseorang mendapatkan kesegaran jasmani, kesegaran pemikirannya dan berprestasi dalam pekerjaannya sehingga dapat meningkatkan produktivitas kerja. Pada saat ini olahraga memberikan pengaruh yang positif dan nyata bagi peningkatan kesehatan masyarakat. Sebagian besar masyarakat Indonesia sudah menyadari bahwa pemeliharaan kesehatan sangat mutlak diperlukan selama manusia masih menghendaki hidup sehat jasmani dan rohani. Hal ini terbukti dengan berlomba-lombanya masyarakat Indonesia melakukan kegiatan olahraga, bahkan sering melakukan kompetisi-kompetisi yang bersifat daerah, Nasional maupun Internasional.

Di Indonesia olahraga yang ada dimasyarakat tidak hanya untuk kepentingan pendidikan, rekreasi dan kesegaran jasmani akan tetapi juga sebagai ajang prestasi. Hal serupa juga dijelaskan dalam Undang-undang Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional. Pada BAB VII Pasal 27 ayat 4 dijelaskan sebagai berikut: “Pembinaan dan pengembangan olahraga prestasi dilaksanakan dengan memberdayakan perkumpulan olahraga, menumbuhkan kembangkan sentra pembinaan olahraga yang bersifat nasional dan daerah, dan menyelenggarakan kompetisi secara berjenjang dan berkelanjutan”.

Olahraga merupakan jalan untuk meraih prestasi, namun prestasi tersebut sangat membutuhkan dorongan/motivasi. Prestasi merupakan puncak kebanggaan dari seorang atlet maupun pelatih. Untuk mencapai prestasi yang tinggi tidaklah mudah, diperlukan kerja keras dan ketekunan pada atlet maupun pelatih. Latihan yang progresif saja tidak menjamin seorang atlet dalam meraih prestasi.

Karakter merupakan watak, sifat, akhlak ataupun kepribadian yang membedakan seorang individu dengan individu lainnya. Dalam bahasa Yunani *charasein* (karakter) berarti mengukir corak yang tetap dan tidak terhapuskan. Atau karakter dapat juga dikatakan sifat batin yang mempengaruhi segenap pikiran, perilaku, budi pekerti, dan tabiat yang dimiliki manusia atau makhluk hidup lainnya.

Individu yang berkarakter baik merupakan orang yang selalu berusaha untuk melakukan berbagai hal yang terbaik terhadap Tuhan yang Maha Esa, dirinya sendiri, lingkungan, orang lain, bangsa dan negaranya. Begitupun dengan seorang atlet, mereka harus menanamkan nilai-nilai karakter untuk meraih prestasi dengan semaksimal mungkin.

Atlet yang menanamkan nilai-nilai karakter yang baik cenderung mengikuti proses latihan dengan baik dan akan mendapatkan hasil yang baik, seperti disiplin dalam mengikuti latihan, kerja keras dan sikap saling menghargai terhadap pelatih dan sesama anggota tim. Begitupun sebaliknya atlet yang memiliki nilai karakter yang tidak baik cenderung tidak akan mendapatkan hasil latihan ataupun sulit mendapatkan sebuah prestasi. Nilai

karakter yang kurang baik penerapannya dapat ditandai dengan adanya atlet yang kurang disiplin dan kurangnya tingkat kesadaran tentang pentingnya disiplin.

Permainan bolabasket adalah salah satu olahraga paling populer di Dunia. Penggemarnya yang berasal dari segala usia bahwa permainan bolabasket merupakan permainan yang menyenangkan, kompetitif, mendidik, menghibur, dan menyehatkan. Keterampilan-keterampilan perorangan seperti menembak, mengumpan, menggiring bola (*dribble*), dan *rebound*, serta kerjasama tim untuk menyerang atau bertahan, adalah persyaratan agar berhasil dalam memainkan olahraga ini. Permainan bolabasket adalah suatu permainan beregu dan dapat dimainkan oleh putra dan putri. Dalam permainan bolabasket, setiap regu harus berusaha memasukan bola kekeranjang lawan dengan menggunakan tangan untuk mencetak poin dan sebaliknya berusaha menjaga keranjang sendiri agar lawan tidak dapat mencetak poin. Permainan bolabasket ini satu regu yang lengkap beranggotakan 12 orang pemain, terdiri dari 5 orang pemain utama serta 7 orang cadangan.

Secara teknis setiap pemain bolabasket ingin memiliki performa yang baik agar dapat membawa timnya memenangkan pertandingan. Namun keberhasilan dari suatu penyerangan untuk meraih angka bergantung pada kemampuan individual yang harus menguasai beberapa teknik dalam bermain bolabasket. Maka dalam hal ini pemain dan pelatih harus dapat menganalisis kinerja saat pertandingan berlangsung, atau pada saat selesai pertandingan,

pelatih dan pemain harus melakukan analisis pertandingan, untuk mengetahui performa pemain. Salah satu variabel yang paling penting dianalisis adalah performa pemain dan performa tim pada kompetisi yang sebenarnya. Ada beberapa indikator kemenangan suatu tim itu dilihat dari performa pemain yang baik, performa tersebut baik bisa dilihat dari seberapa banyak pemain tersebut melakukan *assist*, *rebound*, *turnover* dan *shooting*.

Untuk dapat bermain secara efektivitas pemain harus memiliki performa yang baik, karena performa pemain sangat berpengaruh pada suatu tim. Apabila semua pemain tidak memiliki performa yang baik maka pemain tersebut belum tentu bisa membawa timnya menang, dan bisa dilihat dari hasil statistik pada saat pertandingan. Dengan data statistik kita bisa melihat efektivitas individu dalam setiap permainan (*game*) bahkan dalam setiap babaknyanya serta bisa mengetahui pemain mana yang dapat membawa timnya menang atau membawa timnya kalah pada setiap pertandingan. Dalam bolabasket *professionals* statistik menjadi tolak ukur yang paling umum digunakan untuk membandingkan keseluruhan nilai pemain atau disebut efektivitas. Ini adalah bagian-bagian dari statistik bolabasket yang merupakan gabungan dari statistik pemain dasar yang dapat menentukan total efektivitas yang didapat oleh setiap pemain yaitu *point*, *rebound*, *assist*, *steals*, *blocks*, *turnovers* dan *shooting*, *foul*. Statistik efektivitas, secara teori, dapat memberikan kontribusi pemain dalam hal ofensif (*point*, *assist*) dan kontribusi defensif (*steal*, *blok*), namun umumnya dianggap bahwa peringkat efektivitas

dilihat dari pemain yang melakukan pelanggaran pada saat mereka bertahan, karena defensif sangat sulit diukur dengan menggunakan statistik.

Efektivitas pemain atau kriteria performa pemain pada saat lapangan dilihat dari *rebound* dan *assist*, *shooting* yang *diblock* pun dapat digunakan untuk mengevaluasi performa pemain. Para peneliti menganggap bahwa memahami performa pertandingan bolabasket yang dianalisis bisa menggambarkan strategi dan taktik tim.

Melalui statistik tergambar jelas bagaimana performa setiap pemain dan tim dalam pertandingan. Setelah pertandingan berlangsung, para pelatih biasanya sering menggunakan data statistik itu sebagai bahan evaluasi tim. Baik buruknya performa pemain dapat dilihat dari *shooting* 2 poin dan 3 poin baik yang sukses atau pun tidak sukses), *free throw* (yang sukses dan tidak sukses), *offensif dan deffensif rebound*, *block* dan *assist*, *foul*, *turn over*, dan *steal*, yang hasilnya menjadi efisiensi pemain. Namun dalam pelaksanaan pencatatan statistik tersebut terdapat plus dan minusnya, para pemain mungkin hanya bisa membaca dan tidak bisa memahami hasil data statistik, begitu pula dengan pelatih tidak semua bisa memahami hasil statistik, terkadang para pelatih hanya menggunakan data statistik untuk melihat berapa banyak *foul* yang sudah pemain lakukan, kadang beberapa tim besar memiliki tim khusus untuk menganalisis statistik. Dan pemicunya adalah ketika latihan atlet kurang disiplin, tidak memiliki rasa tanggung jawab, tidak serius dalam latihan dan kurangnya rasa menghargai terhadap pelatih.

Klub Bolabasket Laraks adalah klub bolabasket yang berada di kabupaten Tanah Datar. Memiliki tempat latihan khusus yang terletak di lapangan Cidua Mato Batu Sangkar. Memiliki sarana dan prasarana yang cukup lengkap, tenaga pelatih memiliki berbagai bentuk dan taktik latihan yang kreatif dan inovatif yang diciptakan, karena pelatih Laraks sudah memiliki lisensi, namun disisi lain terdapat sedikit permasalahan yang terdapat dari factor eksternal, dan internal. Seperti kurangnya disiplin, rasa tanggung jawab, toleransi dan lain-lain. Sbaiknya pada klub tersebut atlet harus mempunyai rasa tanggung jawab dan saling menghargai.

Berdasarkan latar belakang masalah seperti yang telah diuraikan diatas, maka peneliti ingin melakukan penelitian terkait dengan atlet dalam suatu pertandingan. Peneliti tertarik untuk mengkaji jauh tentang “ Hubungan Nilai-nilai Karakter dengan Efektivitas dalam Suatu pertandingan (studi pada klub bolabasket laraks batusangkar)”. Karena kemenangan suatu tim bisa dilihat dari performa pemain dan bisa dilihat dari hasil statistik sebagai bahan evaluasi dari kekalahan atau kemenangan tim tersebut, dan digunakan sebagai acuan para pelatih untuk menentukan strategi atau taktik yang akan diaplikasikan pada pertandingan selanjutnya, dan juga sebagai evaluasi bagi pelatih untuk atlet, agar dapat membentuk karakter atlet yang lebih baik.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka peneliti dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Nilai karakter pada atlet

2. Kemampuan teknik
3. Evaluasi penampilan tim bolabasket melalui statistik pertandingan.
4. Kelemahan dan kelebihan tim dalam setiap pertandingan.

C. Pembatasan Masalah

Mengingat banyaknya variabel yang diduga mempengaruhi permasalahan, penelitian ini dapat dilaksanakan sesuai dengan waktu yang diinginkan. Dengan demikian masalah yang diteliti dibatasi pada penampilan individu atlet dan tim berdasarkan evaluasi statistik pertandingan bolabasket. Maka penelitian ini dibatasi pada variabel nilai-nilai karakter dengan efektivitas dalam suatu pertandingan.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan pembatasan masalah diatas, maka masalah penelitian dapat dirumuskan sebagai berikut: Apakah terdapat hubungan antara nilai karakter dengan efektivitas atlet dalam suatu pertandingan.

E. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang dikemukakan diatas, penelitian ini bertujuan untuk mengungkapkan: Hubungan antara nilai-nilai karakter dengan efektivitas atlet dalam suatu pertandingan.

F. Manfaat Penelitian

Dengan memperhatikan tujuan penelitian yang telah dikemukakan diatas, maka penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi:

1. Bagi penulis sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana pendidikan di Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang.

2. Bagi pelatih sebagai informasi dan pengetahuan tentang faktor yang mempengaruhi prestasi seorang atlet agar dapat mengaplikasikannya kedalam proses pembelajaran.
3. Bagi atlet bolabasket adalah sebagai pedoman untuk meningkatkan prestasi yang maksimal.
4. Bagi mahasiswa sebagai bahan bacaan (sumber) diperpustakaan untuk pedoman dan referensi dalam melakukan penelitian lanjutan dengan kajian yang sama secara mendalam.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dapat dikemukakan kesimpulan sebagai berikut:

Terdapat hubungan yang signifikan antara nilai-nilai karakter dengan efektivitas dalam suatu pertandingan dengan nilai koefisien korelasi sebesar 0,611 dan koefisien distribusi $t_{hitung} 2,44 > t_{tabel} 1,81$.

Hasil penelitian juga melihat lama waktu setiap individu dalam bertanding, hasil pengamatan individu sebagai berikut: 1). Pipi bermain selama 6:13 menit dengan 8 efektivitas, 2). Moh fahri bermain selama 25:07 dengan 2 efektivitas, 3). Rizki bermain selama 11:51 dengan 18 efektivitas, 4). Deri bermain selama 27:47 dengan 5 efektivitas, 5). Moh ragil bermain selama 5:09 dengan 13 efektivitas, 6). Aldo bermain selama 3:16 dengan 16 efektivitas, 7). Khairul bermain selama 14:13 dengan 13 efektivitas, 8). Teguh bermain selama 34:47 dengan 8 efektivitas, 9). Achrul bermain selama 33:44, 10). Nurul bermain selama 31:06 dengan 2 efektivitas, 11). M naufal bermain selama 2:57 dengan 8 efektivitas, 12). Riansyah bermain selama 5:35 dengan 22 efektivitas

B. Saran

1. Saran untuk pelatih, sebaik pelatih bisa lebih mengkondisikan atlet supaya lebih bisa disiplin dalam hal kerja sama tim. Pelatih seharusnya juga ikut

memantau perkembangan karakter pada atletnya, baik pada saat jam latihan maupun diluar jam latihan.

2. Pada siswa/atlet yang belum menerapkan pendidikan karakter secara maksimal, sebaiknya diberikan pemahaman secara khusus, pelatih sehingga atlet bisa menerapkan karakter secara maksimal.
3. Bagi peneliti yang ingin melanjutkan penelitian ini agar dapat menjadikan penelitian ini sebagai bahan informasi dan meneliti dengan jumlah populasi atau sampel yang lebih besar serta didaerah yang berbeda.

DAFTAR PUSTAKA

- Berlian, Eri. 2013. *Sosiologi olahraga*. Padang; SUKABINA Press
- DBL West Sumatra, *Cybersport for BasketBall*, Padang: DBL West Sumatra, 2018
- Firdaus, Efendy. 2016. *Filsafat olahraga*. Padang; FIK UNP
- Firdaus Efendy. 2015. *Manajemen kepelatihan olahraga*. FIK UNP. Padang
- FIBA, *Basketball Statistic Manual*, Jakarta: 2016
- Gunawan, Heri .2017. *Pendidikan Karakter*. Bandung ; Alfabeta
- Hasibuan, Melayu S.P. 2003. *Manajemen sumber daya manusia*. Jakarta: Bumi Aksara
- Kemenpora. 2005. *Jurnal pendidikan olahraga, vol 3, no 2*. Desember 2014.
- Lickona Thomas, *educatingf orcharacter*. 2013. Jakarta; PT Bumi Aksara
- Mirhan, Jeane Betty. *Jurnal olahraga prestasi. Vol 12, no 7*. Januari. 2016. Yogyakarta
- Musdalifa, Anis. *Jurnal peningkatan kerja keras*. FKIP UMP. 2013
- PERBASI, *Peraturan Resmi Permainan Bolabasket*, Jakarta: 2004
- Shochib. 2000. *Pola asuh orang tua*. Jakarta; RinekaCipta
- Suharno.1993. Rencana Program Latihan.; *deriktoratke olahragaan ditjendiklusepora departemen pendidikan dan kebudayaan*. Jakarta; Prodayaksa
- Syafruddin. 2012. *Ilmu kepelatihan olahhrga*. Padang; UNP PRESS
- Sumaryanto..*Jurnal pemebentukan karakter melalui olahraga*. 2012. FIK UNY
- Syahrastani. 2010. *Psikologi olahraga*. Padang; WINEKA MEDIA
- Undang-Undang RI Nomor 3 Tahun 2005 Tentang system keolahragaan nasioanl. Jakarta