

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI
PARIWISATA KOTA PAYAKUMBUH BERBASIS WEB**

PROYEK AKHIR

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Program Studi DIII Teknik
Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang*



Oleh
DERI ILHAM
2006.76652

Konsentrasi: Teknologi Sistem Komputer

**PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRONIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2011**

HALAMAN PENGESAHAN PROYEK AKHIR

*Dinyatakan lulus setelah dipertahankan
di depan tim penguji Proyek Akhir Jurusan Teknik Elektronika
Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang*

Judul : Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Pariwisata
Kota Payakumbuh Berbasis web.

Nama : DERI ILHAM

NIM/BP : 76652/2006

Konsentrasi : Teknologi Sistem komputer

Program Studi : Teknik Elektronika (Diploma 3)

Jurusan : Teknik Elektronika

Fakultas : Teknik

Padang, Januari 2011

Tim Penguji :

Ketua : Dony Novaliendry, S,Kom, M.kom 1.

Anggota : Drs. Almasri, M.T 2.

: Drs. Legiman Slamet, M.T 3.

HALAMAN PERSETUJUAN PROYEK AKHIR

Judul : Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Pariwisata
kota payakumbuh Berbasis Web

Nama : DERI ILHAM

NIM/BP : 76652/2006

Konsentrasi : Teknologi Sistem komputer

Program Studi : Teknik Elektronika (Diploma 3)

Jurusan : Teknik Elektronika

Fakultas : Teknik

Padang, Januari 2011

Disetujui Oleh:
Pembimbing

Donni Noveliendri Mt. sKom
NIP.

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Elektronika
Fakultas Teknik UNP

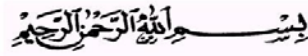
Drs. Efrizon, M.T
NIP. 19650409 199001 1 001

ABSTRAK

DERI ILHAM (76652/2006) : Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Pariwisata Kota Payakumbuh Berbasis Web

Untuk mendapatkan informasi tentang seputar pariwisata di kota payakumbuh, masyarakat biasanya harus datang langsung ke kota payakumbuh atau bertanya kepada orang lain yang belum tentu dapat memberikan informasi yang benar. Oleh karena itu sistem yang ada sekarang tidak dapat memenuhi tuntutan kebutuhan informasi, maka perlu dikembangkan agar dapat menampilkan informasi tentang pariwisata yang dibutuhkan oleh masyarakat secara langsung dan cepat. Sistem informasi pariwisata kota payakumbuh bertujuan untuk menyediakan berbagai informasi tentang beraneka ragam pariwisata dan ke khasan seni budaya yang ada di kota payakumbuh. Hal ini dapat di lakukan secara *online*. Dalam perancangan sistem informasi semua data – data yang berkaitan dengan pariwisata kota payakumbuh disimpan dalam gudang *file* yang disebut *database*. Dalam perancangan basis data atau *database* diperlukan beberapa tahap perancangan untuk menghasilkan basis data yang baik dan benar. Tahap – tahap perancangan yang dilakukan yaitu perancangan sistem seperti Diagram Konteks, DFD, ERD dan lain – lain. Tujuannya adalah untuk menghasilkan *input* data yang baik. *Database* yang digunakan untuk pembuatan Sistem Informasi Puskesmas Hiang menggunakan MySQL. Dan dalam pembuatan tampilan (*Interface*) menggunakan PHP, HTML, CSS dan *Javascript*. Proyek akhir ini membahas mengenai perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Kesehatan di Puskesmas Hiang Kab. Kerinci Berbasis Web, untuk membantu dalam proses penyampaian informasi dan registrasi pengunjung.

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT, yang atas limpahan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga Proyek Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik sesuai dengan waktu yang telah ditentukan dengan judul **“Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Pariwisata Kota Payakumbuh Berbasis Web”**. Shalawat beriring salam tak lupa kita kirimkan kepada Nabi besar kita Muhammad SAW.

Dalam proses pembuatan Proyek Akhir ini, banyak sekali bantuan, dorongan, dan bimbingan yang sangat berharga bagi penulis. Untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin menghaturkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak *Drs. Ganefri, M.Pd* selaku Dekan FT UNP.
2. Bapak *Drs. Efrizon, M.T* selaku Ketua Jurusan Teknik Elektronika.
3. Bapak *Drs. H. Sukaya* selaku Sekretaris Jurusan Teknik Elektronika.
4. Bapak *Drs. Almasri, M.T* selaku Ketua Program Studi Jurusan Teknik Elektronika FT UNP.
5. Bapak *Dedi Irfan, S.pd, M.Kom* selaku Pembimbing Akademik yang telah banyak memberikan masukan, membimbing dan arahan bagi penulis.

6. Bapak ***Dony Novaliendry, S.Kom, M.Kom*** selaku Dosen Pembimbing Proyek Akhir yang telah banyak meluangkan waktunya untuk membantu dan membimbing penulis dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
7. Bapak ***Drs. Almasri, MT*** selaku Dosen Penguji yang telah banyak memberikan masukan, saran dan membimbing penulis dalam penulisan laporan.
8. Bapak ***Drs. Legiman Slamet, M.T*** selaku Dosen Penguji yang telah memberikan masukan, saran dan bimbingan dalam penyempurnaan proyek akhir ini.
9. Bapak ***Rahmansyah*** selaku Assisten Jurusan. Doa, semangat dan bimbingan bapak menguatkan penulis untuk sabar dan selalu semangat.
10. Staf Pengajar, Teknisi dan Pegawai Jurusan Teknik Elektronika.
11. Orang tua dan Keluarga yang selalu memberikan do'a dan semangat bagi penulis.
12. Rekan-rekan Jurusan Teknik Elektronika angkatan 2006, terimakasih atas kebersamaannya selama ini.
13. Seluruh mahasiswa Elektronika yang tergabung dalam Himpunan Mahasiswa Elektronika (Himanika).

Akhir kata, semoga Proyek Akhir ini bermanfaat untuk kemajuan ilmu dalam bidang pelajaran pada Teknik Elektronika.

Padang, Januari 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan	4
F. Manfaat	4

BAB II LANDASAN TEORI

A. Pariwisata Kota Payakumbuh	5
B. Sistem Informasi	6
1. Defenisi Sistem Informasi	6
2. Kemampuan Sistem Informasi	7
3. Komponen sistem informasi	9
C. Sistem Basisdata (<i>Database System</i>)	10
1. Pengertian Basis Data	11
2. Model Basis Data	12

3. SQL (Struktur Query Language)	13
D. PHP (Page Hypertext Preprocessor)	15
1. Definisi PHP	15
2. Skrip PHP.....	16
3. Konsep Kerja	16
4. PHP dan Database.....	17
E. MySQL (My Structured Query Language).....	17
F. World Wide Web	19

BAB III METODE PERANCANGAN

A. Konsep Rancangan	21
B. Rancangan Sistem	21
1. <i>Statement Of Purpose</i>	22
2. <i>Event List</i>	22
3. <i>Diagram Konteks</i>	24
4. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	25
C. Rancangan Basis Data	25
D. <i>Entity Relationship Diagram</i>	30
E. Rancangan Halaman Website Sistem Informasi Pariwisata Kota Payakumbuh.....	31
1. Diagram Alir Sistem.....	31
2. Perancangan Halaman Website Sistem Informasi.....	32
a. Menu Home	32
b. Menu Introduction.....	32
c. Menu Natural Tourism	33
d. Menu Historical Tourism	33
e. Menu Handicraft & Art.....	33
f. Menu Restaurant & Hotel.....	33
g. Menu Contac & Us.....	33

BAB IV IMPLEMENTASI HASIL RANCANGAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Perancangan.....	38
1. Halaman <i>Browsing(index)</i>	38

2. Halaman Administrator 43

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan 60

B. Saran 61

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. User	26
2. Berita.....	26
3. Jenis Wisata	27
4. Wisata	27
5. Tabel Galeri	27
6. Agenda	28
7. Forum.....	28
8. Hubungi Kami.....	29

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Komponen Sistem Informasi	9
2. Diagram Konteks	24
3. Data Flow Diagram	25
4. Entity Relationship Diagram	30
5. Diagram Alir Sistem Administrator	31
6. Tampilan Halaman Utama	38
7. Tampilan Halaman Menu Kata Sambutan	49
8. Tampilan Halaman Menu Visi dan Misi	49
9. Tampilan Halaman Menu Profil Daerah Payakumbuh.....	40
10. Tampilan Halaman Menu Natural Tourism.....	40
11. Tampilan Halaman Menu Historical Tourism.....	41
12. Tampilan Halaman Menu Handicraft & Art.....	41
13. Tampilan Halaman Menu Accomodation.....	42
14. Tampilan Halaman Login Admin	43
15. Tampilan Halaman Administrator	43
16. Tampilan Halaman Pengelolaan Pengguna Website	44
17. Tampilan Halaman Edit Data User.....	44
18. Tampilan Halaman Input Data User.....	45
19. Tampilan Halaman Menu Pengelolaan Modul Website.....	45
20. Tampilan Halaman Edit Data dan Edit.....	46
21. Tampilan Halaman Input Data Modul	46
22. Tampilan Halaman Pengelolaan Data Berita.....	47
23. Tampilan Halaman Edit Data Berita	47
24. Tampilan Halaman Input Data Berita.....	48
25. Tampilan Halaman Pengelolahan Data Introduction.....	48

Gambar	Halaman
26. Tampilan Halaman Pengelolaan Edit Data Introduction	49
27. Tampilan Halaman Input Data Profil	49
28. Tampilan Halaman Pengelolaan Data wisata	50
29. Tampilan Halaman Pengelolaan Jenis Wisata.....	50
30. Tampilan Halaman Edit Data Pariwisata.....	51
31. Tampilan Halaman Pengelolaan Data Galery Foto	51
32. Tampilan Halaman Edit Data Galery Foto	52
33. Tampilan Halaman Input Data Galery Foto	52
34. Tampilan Halaman Pengelolaan Data Forum.....	53
35. Tampilan Halaman Edit Data Forum.....	53
36. Tampilan Halaman Agenda Kegiatan.....	54
37. Tampilan Halaman Pengelolaan Data Agenda Kegiatan	54
38. Tampilan Halaman Edit Data Agenda Kegiatan	55
39. Tampilan Halaman Tambah Data Agenda Kegiatan.....	55
40. Tampilan Halaman Kontak Us	56
41. Tampilan Halaman Edit Data Kontak Us	56
42. Tampilan Halaman Bagian-bagian Berita	57
43. Tampilan Halaman Bagia Acomodation	57
44. Tampilan Halaman Bagian Handicraft & Art.....	58
45. Tampilan Halaman Bagian Historical Tourism.....	58
46. Tampilan Halaman Bagian Natural Tourism	59

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Wilayah kota Payakumbuh yang sebagian besar bermata pencaharian dari perkebunan dan juga perdagangan, mempunyai objek wisata yang mempesona serta seni budaya yang sangat menarik yang banyak menyimpan fenomena alam yang berpotensi untuk dijadikan objek wisata yang sampai pada saat ini masih belum terpublikasikan. Oleh karena itu, perlu dilakukan usaha pembangunan yang salah satunya adalah pengembangan potensi kepariwisataan, sehingga kepada masyarakat luas dapat ditunjukkan bahwa kota Payakumbuh bukan hanya sebuah daerah perkebunan tetapi juga sebuah daerah pariwisata.

Payakumbuh adalah salah satu dari sekian banyak daerah di Indonesia yang sektor pariwisatanya belum tergarap maksimal, padahal kekayaan alam dan budayanya melimpah. Problema mengenai pengembangan kepariwisataan di Payakumbuh yang belum diketahui oleh masyarakat luas khususnya Sumatera Barat dan Indonesia pada umumnya karena selama ini publikasi hanya dengan menyebar brosur dan ini tidak efektif, karena keterbatasan dalam proses distribusi sehingga memperlambat majunya pengembangan wisata di daerah ini. Kini Pemerintah daerah setempat dengan pihak-pihak terkait tengah berusaha mengangkat sektor ini agar lebih bernilai ekonomis seperti halnya bidang perkebunan yang sudah jauh lebih baik.

Dengan berkembangnya teknologi informasi, terbuka peluang untuk mengembangkan suatu sistem informasi yang diimplementasikan sebagai

sarana sosialisasi publikasi wisata, yaitu sistem informasi pariwisata kota Payakumbuh. Sistem informasi ini merupakan media yang dapat memberikan informasi dan pengetahuan tentang pariwisata yang dibutuhkan oleh masyarakat banyak. Dengan adanya sistem informasi, diharapkan penyebaran informasi dan even budaya dapat dilakukan dengan lebih mudah hanya dengan meng update situs di website "*periwisata kota payakumbuh*" akan mendapatkan informasi tentang sekitar pariwisata kota payakumbuh.

Peran sistem informasi pariwisata dapat dijadikan sebagai media promosi kepada masyarakat luas, ini bertujuan karena secara ekonomi pariwisata dapat berdampak pada perluasan lapangan usaha dan lapangan kerja sehingga mampu meningkatkan pemasukan ekonomi di daerah kota Payakumbuh khususnya dan Sumatera Barat umumnya.

Sistem informasi ini akan dihubungkan dengan jaringan komputer yang akan terkoneksi ke dunia maya dalam bentuk program aplikasi yang terdapat pada suatu unit komputer dengan memanfaatkan Teknologi Internet, yang tampilan datanya berbentuk *World Wide Web*.

Pada dasarnya sistem informasi ini berisikan informasi profil kota Payakumbuh yang kaya akan objek wisata seperti goa galau, water boom, harau, batang tabik, panorama ampangan, palo banda, dan masih banyak yang bisa didapatkan dalam sistem informasi pariwisata kota Payakumbuh.

Berdasarkan uraian diatas, dibutuhkan sebuah sistem informasi pariwisata, maka penulis merancang sebuah proyek akhir dengan judul "***Perancangan dan Implementasi Sistem informasi Pariwisata Kota Payakumbuh Berbasis Web***".

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, dapat diidentifikasi masalah yang ada sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membuat antarmuka aplikasi Sistem informasi Pariwisata kota Payakumbuh.
2. Bagaimana merancang *database* Sistem informasi Pariwisata kota Payakumbuh.
3. Bagaimana merancang manajemen administrasi aplikasi sistem informasi Pariwisata kota Payakumbuh.

C. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas maka dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan antarmuka aplikasi sistem informasi Pariwisata kota Payakumbuh menggunakan bahasa pemrograman PHP .
2. Perancangan *database* Sistem informasi Pariwisata kota Payakumbuh menggunakan DBMS (Data Base Manajemen Sistem).
3. Memberikan informasi tentang pariwisata yang ada di Kota Payakumbuh seperti ngalau indah, panorama ampangan, batang tabik, ngalau sampik, puncak simarajo dan bendungan sungai beringin.

D. Rumusan Masalah

Sesuai dengan batasan masalah diatas, maka permasalahan dalam proposal proyek akhir ini dapat dirumuskan yaitu ***“Bagaimana merancang website media informasi pariwisata Kota Payakumbuh menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database berbasis MySQL”***.

E. Tujuan

Tujuan dari perancangan dan pembuatan proyek akhir ini adalah :

1. Dapat menyediakan sistem informasi berbasis *web* pada pariwisata kota Payakumbuh.
2. Sebagai media informasi untuk mempublikasikan pariwisata kota Payakumbuh ke "*dunia luar*" dengan menggunakan teknologi website agar lebih cepat tanpa dibatasi oleh jarak dan waktu.
3. Dapat melestarikan dan memperkenalkan pariwisata dan kebudayaan yang dimiliki kota Payakumbuh.

F. Manfaat

Manfaat dari sistem informasi pariwisata Kota Payakumbuh berbasis *web* adalah sebagai berikut:

1. Memberikan informasi wisata kota Payakumbuh yang diinginkan, secara cepat dan tepat.
2. Memperlihatkan potensi kota Payakumbuh ke dunia luar sebagai daerah wisata.
3. Memberikan informasi kebudayaan kota Payakumbuh bagi masyarakat luas.
4. Membantu kota Payakumbuh dalam memperkenalkan daerah – daerah yang berpotensi untuk dijadikan pariwisata.
5. Meningkatkan pendapatan asli daerah melalui objek wisata Kota Payakumbuh.