

**LAPORAN
PROYEK AKHIR**

**SISTEM INVENTORY PENJUALAN PAKAIAN JADI PADA TOKO
ALDIRON BERBASIS WEB**

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat dalam Menyelesaikan Jenjang Studi
Program Diploma (D3)*



Oleh:

ANDI KURNIAWAN

2007. 90033

Konsentrasi : Teknik Komputer Jaringan

Program Studi : Teknik Elektronika - D3

Jurusan : Teknik Elektronika

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NEGERI PADANG

2011

HALAMAN PENGESAHAN PROYEK AKHIR

*Dinyatakan lulus setelah dipertahankan
Di depan penguji Proyek Akhir Jurusan Teknik Elektronika
Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang*

Judul : Sistem Inventory Penjualan Pakaian Jadi Pada Toko
Aldiron Berbasis Web

Nama : Andi Kurniawan

NIM/ BP : 90033/ 2007

Progran Studi : Teknik Elektronika (Diploma 3)

Jurusan : Teknik Elektronika

Fakultas : Fakultas Teknik

Padang, Februari 2011

Tim Penguji :

	Nama	Tanda Tangan
Ketua Penguji	: Drs. Legiman Slamet, MT	1.
Anggota	: Drs. Edidas, MT	2.
	: Dony Novaliendry, M. Kom	3.

HALAMAN PENGESAHAN PROYEK AKHIR

*Dinyatakan lulus setelah dipertahankan
Di depan penguji Proyek Akhir Jurusan Teknik Elektronika
Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang*

Judul : Sistem Inventory Penjualan Pakaian Jadi Pada Toko
Aldiron Berbasis Web

Nama : Andi Kurniawan

NIM/ BP : 90033/ 2007

Progran Studi : Teknik Elektronika (Diploma 3)

Jurusan : Teknik Elektronika

Fakultas : Fakultas Teknik

Padang, Februari 2011

Tim Penguji :

	Nama	Tanda Tangan
Ketua Penguji	: Drs. Legiman Slamet, MT	1.
Anggota	: Drs. Edidas, MT	2.
	: Dony Novaliendry, M. Kom	3.

ABSTRAK

Andi Kurniawan : SISTEM INVENTORY PENJUALAN PAKAIAN JADI
PADA TOKO ALDIRON BERBASIS WEB.

Pembimbing : Drs. Legiman Slamet, MT

Belum dimanfaatkan teknologi komputer sistem inventory oleh pedagang dalam perhitungan persediaan dan penjualan barang, ini menyebabkan kurangnya pendataan pengolahan data barang yang masuk dan keluar, terjadi kurangnya pendataan persediaan barang, dan proses transaksi penjualan lambat. Aplikasi sistem inventory bisa menjadi alternatif yang digunakan dalam bisnis perdagangan, agar para pedagang lebih teliti dalam proses persediaan barang dan penjualan. Aplikasi inventory ini dirancang dengan tujuan memperbaiki sistem pengolahan data penjualan yang tepat membuat data pengolahan masuk, keluar dan mempercepat pemrosesan barang secara tepat. Dalam perancangannya aplikasi sistem inventory penjualan pakaian ini menggunakan berbagai perangkat lunak seperti; Netben 6.5, Wamp sever, Ireport, Foto scape.

Kata kunci: Penjualan Pakaian Jadi, Sistem Inventory, Netbens 6.5.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, berkat rahmat Allah SWT yang telah memberikan segala karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini. serta shalawat dan salam kepada Nabi Besar Muhammad SAW yang telah berjasa besar dengan membukakan jalan dalam perkembangan ilmu pengetahuan seperti sekarang ini.

Penulisan proyek akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat guna mencapai gelar ahli madya pada Fakultas Teknik Konsentrasi Teknik Komputer Jaringan Universitas Negeri Padang. Adapun judul dari proyek akhir ini adalah **“SISTEM INVENTORY PENJUALAN PAKAIAN JADI PADA TOKO ALDIRON BERBASIS WEB”**.

Dalam pembuatan Proyek Akhir ini, tidak terlepas dari dukungan serta bantuan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak *Drs. Ganefri, M.Pd* Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
2. Bapak *Drs. Efrizon, MT* Selaku Ketua Jurusan Teknik Elektronika Universitas Negeri Padang.
3. Bapak *Drs. Sukaya*, selaku Sekretaris Jurusan Teknik Elektronika Universitas Negeri Padang.
4. Bapak *Drs. Almasri, MT* selaku Ketua Program Studi Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

5. Bapak *Drs. Edidas, MT* Selaku Koordinator Teknik Komputer Jaringan.
6. Bapak *Drs. Legiman Slamet, MT* Selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak arahan dan saran dalam penyusunan / penulisan laporan Proyek Akhir ini.
7. Kedua orang tua tercinta serta seluruh keluarga besar yang selalu memberikan do'a.
8. Rekan – rekan mahasiswa Teknik Komputer Jaringan.

Penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kesalahan dan kekurangan dalam penulisan proyek akhir ini, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan laporan proyek akhir ini untuk masa datang.

Penulis berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi semua pihak terutama bagi penulis sendiri. Akhir kata penulis berharap semoga proyek akhir yang sederhana ini dapat memberikan manfaat yang baik bagi kita semua.

Padang, Februari 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERSETUJUAN PROYEK AKHIR	
HALAMAN PENGESAHAN	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan.....	3
F. Manfaat.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Konsep Dasar.....	5
B. Konsep Dasar Inventory.....	9
C. Konsep Dasar Penjualan.....	19
D. Rancangan Gambaran Sistem.....	20
E. Konsep Dasar Database.....	25
F. Konsep Dasar Pemograman Java.....	39
BAB III METODE PERANCANGAN	
A. Perancangan Sistem.....	48
B. Konteks Diagram.....	53
C. Data Flow Diagram.....	55
D. Entity Relationship Diagram.....	57
E. Struktur Program.....	59
F. Disain Terinci.....	60
G. Disain Output.....	60
H. Disain Input.....	68
I. Disain File.....	71
J. Disain Logika Program.....	76
BAB IV IMPLEMENTASI DAN HASIL	
A. Implementasi Program.....	83

B. Kelebihan dan Kekurangan.....	96
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	97
B. Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN	99

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Simbol Data Flow Diagram.....	21
Tabel 2.2 Simbol Entity Relationship Diagram.....	23
Tabel 2.3 Simbol Conteks Diagram.....	24
Tabel 2.4 Tipe Data Numerik dalam MySQL.....	34
Tabel 2.5 Tipe Data String dalam MySQL.....	35
Tabel 2.6 Tipe Data Tanggal dan Jam dalam MySQL.....	36
Tabel 2.7 Operator Aritmatika.....	39
Tabel 2.8 Operator Pembandingan.....	40
Tabel 2.9 Operator Logikal.....	40
Tabel 2.10 Tipe Data Java.....	41
Tabel 3.1. Disain File Barang.....	71
Tabel 3.2. Disain File Supplier.....	72
Tabel 3.3 Disain File Costumer.....	73
Tabel 3.4 Disain File Penjualan.....	73
Tabel 3.5 Disain Barang BarangJual.....	74
Tabel 3.6 Disain Tabel Pembelian.....	74
Tabel 3.7 Disain Barang Beli.....	75
Tabel 3.8 Disain File User.....	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar		Halaman
3.1	Conteks Diagram.....	54
3.2	Data Flow Diagram.....	56
3.3	Entity Relationship.....	58
3.4	Struktur Program.....	59
3.5	Disain Output Data Barang.....	61
3.6	Dsain Output Stock Barang.....	61
3.7	Dsain Output Data Costumer.....	62
3.8	Dsain Output Penjualan Perfaktur.....	62
3.9	Disain Output Faktur Penjualan.....	63
3.10	Dsain Output Penjualan Perhari.....	63
3.11	Disain Output Penjualan perbulan.....	64
3.12	Dsain Output Penjualan Percostumer.....	65
3.13	Disain Output Pembelian Perfaktur.....	65
3.14	Disain Output Penjualan Perhari.....	66
3.15	Dsain Output Pembelian Perbulan.....	67
3.16	Disain Output Pembelian Persupplier.....	67
3.17	Disain Input Data Barang.....	68
3.18	Disain Input Data Suplayer.....	69
3.19	Disain Input Data Costumer.....	69
3.20	Disain Input Data Penjualan.....	70
3.21	Disain Input Data Pembelian.....	71
3.22	Program Flowchart Menu Utama.....	78
3.23	Program Flowchart Entry Data.....	78
3.24	Program Flowchart Entry Data Barang.....	79
3.25	Program Flowchart Entry Data Costumer.....	79
3.26	Program Flowchart Entri Data Supplier.....	80
3.27	Program Flowchart Report.....	80
3.28	Program Flowchart Report Barang.....	81
3.29	Program Flowchart Report Supplier.....	81
3.30	Program Flowchart Report Costumer.....	82
3.31	Program Flowchart Report Penjualan.....	82
4.1	Halaman Login.....	83
4.2	Entry Data Barang.....	84
4.3	Entry Data Suplayer.....	85
4.4	Entry Data Costumer.....	85
4.5	Transaksi Penjualan.....	86
4.6	Transaksi Pembelian.....	87
4.7	Informasi Data Barang.....	87

4.8	Informasi Data Costumer.....	88
4.9	Informasi Data Supplier.....	88
4.10	Informasi Report Stock Barang.....	89
4.11	Informasi Report Costumer.....	89
4.12	Informasi Report Supplier.....	90
4.13	Penjualan Perhari.....	91
4.14	Penjualan Perbulan.....	91
4.15	Penjualan Perfaktur.....	92
4.16	Penjualan Percostumer.....	92
4.17	Pembelian Perfaktur.....	93
4.18	Pembelian Perhari.....	94
4.19	Tampilan Report Persupplier.....	94
4.20	Laporan Stock Barang.....	95

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perusahaan terdiri dari beberapa jenis, salah satu diantaranya adalah perusahaan perseorangan. Tujuan utama perusahaan perseorangan adalah untuk meningkatkan jumlah penjualan dalam rangka memperoleh keuntungan yang sebesar-besarnya. Untuk mencapai tujuan tersebut, perusahaan harus mempunyai perencanaan yang baik, dimana dalam membuat suatu perencanaan yang baik dibutuhkan dasar dan alasan yang kuat untuk mencapai tujuan yang diinginkan berdasarkan situasi sekarang atau lampau, mulai dari sistem pengolahan data barang sampai proses pemasaran barang kepada konsumen.

Toko Aldiron merupakan salah satu perusahaan perseorangan yang bergerak dalam bidang perdagangan, yang terletak di tengah-tengah pusat perbelanjaan grosir Pasar Aur Kuning, di depan Terminal Blok C. No 7-8, Kota Bukittinggi. Letak toko yang strategis menambah keuntungan Toko Aldiron untuk menjual barang-barang yang diminati masyarakat kota hingga ke daerah pelosok. Barang yang dijual meliputi pakaian lokal dan *import* (luar negeri) berupa pakaian jadi perempuan seperti blus, kemeja, baju muslim, dan celana jeans. Harga yang ditawarkan sesuai dengan harga pemasaran disekitarnya serta pelayanan yang diberikan pun sangat ramah.

Toko Aldiron cukup mengalami kemajuan yang pesat terlebih dengan kondisi ekonomi yang terkadang agak labil. Hal tersebut dapat terlihat dari pendapatan perhari serta keuntungan perbulan yang diperoleh. akan tetapi kondisi yang baik ini tidak didukung dengan manajemen sistem pengolahan data barang dan penjualan yang maksimal, penggunaan sistem manual (tulisan tangan) menjadi salah satu keterbatasan yang membuat pemantauan dan manajemen barang menjadi susah dikontrol. Dari masalah tersebut membuat penulis tertarik untuk membuat sistem inventory penjualan berbasis Web. Penulis berharap dengan adanya sistem Inventory penjualan yang berbasis web ini dapat meminimumkan kesalahan dalam pengolahan data penjualan dan mengontrol jumlah barang.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk membahas masalah tersebut yang disusun dalam sebuah Proyek Akhir dengan judul : **“Sistem Inventory Penjualan Pakaian Jadi Pada Toko Aldiron Berbasis Web”**.

B. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah yang dihadapi oleh Toko Aldiron yaitu:

1. Sistem pengolahan data penjualan yang kurang terperinci.
2. Pengolahan data barang masuk dan barang keluar belum maksimal
3. Kesalahan dalam penghitungan jumlah barang
4. Proses transaksi penjualan yang lamban.

Keuntungan dari toko Aldiron itu sendiri

1. Model pakaian yang dijual pada toko Aldiron model terkini dengan harga terjangkau.
2. Dalam sistem pelayanan lebih mementingkan kepuasan pembeli.
3. Letak toko yang strategis memberi kemudahan bagi pembeli dalam menjangkau lokasi.

C. Batasan Masalah

Dalam proyek akhir ini masalah yang dibahas dibatasi pada Perancangan Sistem Inventory Penjualan Pakaian Jadi pada Toko Aldiron Berbasis Web, menggunakan aplikasi bahasa pemrograman java dan mysql.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi dan batasan masalah, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut: Bagaimana merancang “Sistem Inventory Penjualan Pakayan Jadi pada Toko Aldiron Berbasis Web”. didukung dengan bahasa pemrograman java dan mysql sebagai databasenya.

E. Tujuan Tugas Akhir

1. Tujuan umum:

Merancang sistem Inventory penjualan pakaian jadi pada toko aldiron berbasis web

2. Tujuan Khusus:

- a. Membuat sistem pengolahan data penjualan yang tepat berbasis web
- b. Membuat pengolahan data barang masuk dan keluar

- c. sistem pemrosesan barang yang cepat dan tepat berbasis web

F. Manfaat Tugas Akhir

Manfaat yang diperoleh dari pembuatan tugas akhir ini sebagai berikut :

1. Membantu pihak toko aldiron dalam melakukan pendataan transaksi penjualan.
2. Memperbaiki sistem persediaan barang yang keluar dan masuk
3. Meminimalkan kesalahan dalam pendataan barang dan mempermudah proses transaksi antara penjual dan konsumen