

**LAPORAN
PROYEK AKHIR**

**DISAIN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA WISATAWAN
SIKUAI ISLAND PADA DERMAGA WISATA BAHARI AWE RESTO**

Diajukan untuk memenuhi syarat menyelesaikan program

Diploma III (D III) FT- UNP



Oleh:

JIMMY RAHMANSYAH
2007/ 90063

Kosentrasi : Teknik Komputer Jaringan
Program Studi : Diploma 3
Jurusan : Teknik Elektronika

**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2011**

HALAMAN PENGESAHAN PROYEK AKHIR

*Dinyatakan lulus setelah dipertahankan
Di depan penguji Proyek Akhir Jurusan Teknik Elektronika
Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang*

Judul : Disain Sistem Informasi Pengolahan Data Wisatawan
Sikuai *Island* Pada Dermaga Wisata Bahari "Awe Resto"
Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman *Java*.

Nama : Jimmy Rahmansyah

NIM/ BP : 90063 / 2007

Progran Studi : Teknik Elektronika (Diploma 3)

Jurusan : Teknik Elektronika

Fakultas : Fakultas Teknik

Padang, Januari 2011

Tim Penguji :

	Nama	Tanda Tangan
Ketua Penguji	: Drs. Legiman Slamet, MT	1.
Anggota	: Drs. Almasri, MT	2.
	: Drs. Edidas, MT	3.

ABSTRAK

Jimmy Rahmansyah, 90063 : Disain Sistem Informasi Pengolahan Data Wisatawan Sikuai Island Pada Dermaga Wisata Bahari Awe Resto

Tujuan dari proyek akhir ini adalah merancang sistem informasi pengolahan data wisatawan sikuai island pada dermaga wisata bahari awe resto. Agar sistem informasi dapat mempermudah dalam pengolahan data. Dengan adanya sistem informasi ini dapat memperoleh informasi yang tepat dan relevan, diolah dengan suatu sistem komputerisasi yang handal. Melalui sistem ini dapat membantu dalam menyelesaikan masalah yang ada dengan mengembangkan sistem informasi yang didukung dengan bahasa pemrograman java dan data base Microsoft Office Access, khususnya pengolahan data wisatawan agar tercapainya efisien kerja. Dapat meningkatkan penggunaan database dalam menyimpan data. Hasil yang dicapai diharapkan dapat meningkatkan efisiensi kerja pada masalah pengelolaan manajemen wisatawan dan mempermudah melakukan pengolahan data tidak secara manual, sehingga efektif dan tidak memerlukan waktu yang lama dalam pencarian data.

Kata kunci : Sistem Informasi, bahasa Java.

KATA PENGANTAR



Puji dan syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT, yang telah meninggikan derajat orang-orang yang beriman dan berilmu pengetahuan, atas berkat rahmat dan karuniannya penulis dapat menyelesaikan pembuatan Proyek Akhir yang berjudul **“Disain Sistem Informasi Pengolahan Data Sikuai Island Pada Dermaga Wisata Bahari Awe Resto”** selanjutnya salawat beserta salam semoga disampaikan ALLAH kepada Nabi Muhammad SAW yang menjadi suri tauladan dalam setiap sikap dan tindakan sebagai seorang intelektual muslim.

Tujuan dari pembuatan Proyek Akhir ini salah satunya adalah untuk melengkapi persyaratan dan penyelesaian Diploma Tiga (D3) pada Program Studi Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang. Pembuatan Proyek Akhir ini tidak lepas dari dukungan, bantuan, bimbingan dan motivasi dari berbagai pihak baik secara moril maupun materil. Untuk semua itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak *Drs. Ganefri, M.Pd* selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
2. Bapak *Drs. Efrizon, MT* selaku Ketua Jurusan Teknik Elektronika.
3. Bapak *Drs. Sukaya* selaku Sekretaris Jurusan Teknik Elektronika
4. Bapak *Drs. Legiman Slamet, MT* , selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis.

5. Bapak *Drs. Almasri, MT* selaku Ketua Program Studi Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang dan selaku tim penguji.
6. Bapak *Drs. Edidas MT* selaku tim penguji.
7. Semua staf pengajar, dosen, teknisi dan pegawai administrasi di jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
8. Kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan Proyek akhir ini, penulis ucapkan terima kasih.

Akhirnya penulis berharap, semoga Proyek akhir ini dengan segala keunggulan dan kelemahannya, dapat memberikan manfaat yang baik bagi semua pembaca.

Padang, Januari 2011

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAKv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABELxi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan.....	3
F. Manfaat.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	4
1. Pengertian Sistem	4

2. Pengertian Informasi.....	5
3. Pengertian Sistem Informasi.....	5
B. Alat Bantu Perancangan Sistem dan Program.....	6
1. Context Diagram (CD).....	6
2. Data Flow Diagram (DFD).....	7
3. Entity Relationship Diagram (ERD).....	8
4. Bagan Alir Program (Program Flowchart).....	9
C. Konsep Dasar Bahasa Pemrograman Java.....	11
D. Konsep Dasar Netbeans.....	12
1. Sejarah Singkat Netbeans.....	12
2. NetBeans Platform.....	13
3. NetBeans IDE.....	13

BAB III METODE RANCANGAN

A. Perancangan Umum.....	15
1. Context Diagram.....	15
2. Data Flow Diagram Level 0.....	16
3. ERD.....	18
B. Desain Output.....	19
1. Laporan Data Tamu Domestik/Luar Negeri.....	19
2. Laporan Data Tamu Keseluruhan.....	20
3. Laporan Reservation Detail.....	21
C. Desain Input.....	21
1. Entry Data Kamar.....	21

2. Entry Transaksi.....	22
3. Entry Data Tamu.....	22
D. Desain File.....	23
1. File Kamar.....	23
2. File Tamu.....	24
3. File Transaksi Check In.....	25
E. Desain Logika Program.....	26
F. Desain Flowchart Menu Utama.....	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Input.....	27
1. Menu Utama.....	27
2. Menu File.....	28
3. Menu Entry Data.....	29
4. Menu Laporan.....	33
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	36
B. Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA.....	38
LAMPIRAN.....	39

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1	Context Diagram.....15
Gambar 2	Data Flow Diagram Level 0.....17
Gambar 3	Entity Relationship Diagram (ERD).....19
Gambar 4	Entry Data Kamar.....21
Gambar 5	Entry Transaksi.....22
Gambar 6	Entry Data Tamu.....22
Gambar 7	Flowchart Menu Utama.....26
Gambar 8	Tampilan Menu Login.....28
Gambar 9	Tampilan Menu File.....28
Gambar 10	Tampilan Menu Entry Data.....29
Gambar 11	Tampilan Entry Data Kamar.....30
Gambar 12	Tampilan Entry Data Tamu.....31
Gambar 13	Tampilan Entry Data Check In.....32
Gambar 14	Tampilan Menu Laporan.....33
Gambar 15	Tampilan Laporan Data Tamu.....33
Gambar 16	Tampilan Laporan Data Tamu Domestik dan Luar Negeri.....34
Gambar 17	Tampilan Laporan Pengunjung Perbulan dan Pertahun.....35
Gambar 18	Tampilan Laporan Data Transaksi Pengunjung.....35

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Listing Program.....	39

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1	Simbol-simbol Yang Digunakan Pada Context Diagram.....7
Tabel 2	Simbol-simbol Yang Digunakan Pada DFD.....8
Tabel 3	Simbol-simbol Pada ERD.....9
Tabel 4	Simbol Pada Flowchar.....10
Tabel 5	Laporan Data Tamu Domestik dan Luar Negri.....20
Tabel 6	Laporan Data Tamu Keseluruhan.....20
Tabel 7	Laporan Reservation Detail.....21
Tabel 8	File Kamar.....23
Tabel 9	File Tamu.....24
Tabel 10	File Transaksi.....25

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan dunia teknologi modern saat ini banyak mengakibatkan perubahan kehidupan manusia dalam menangani setiap permasalahan yang terjadi yang ada kaitannya dengan proses pelayanan yang memuaskan. Kemajuan yang dicapai ini telah menghasilkan berbagai teknologi. Salah satu hasil dibidang teknologi adalah komputer.

Komputer adalah suatu alat yang dapat membantu manusia dalam mengolah data untuk menghasilkan informasi agar dapat dipakai sebagai dasar pengambilan keputusan. Komputer juga lebih cepat dan efisien dalam mengolah data. Karena komputer dapat diaplikasikan dengan bahasa pemrograman yang khusus untuk mempermudah penggunaanya dalam memberikan layanan terhadap wisatawan.

Dengan adanya komputer, banyak instansi-instansi pemerintah maupun swasta yang terbantu di dalam menyimpan data-data. Apalagi di zaman yang sudah modern seperti sekarang ini perusahaan dituntut agar dapat melayani dan memberikan informasi dengan cepat dan akurat.

Begitu juga terhadap wisatawan yang akan berkunjung ke pulau Sikuai, membutuhkan data-data yang komplit, tepat dan akurat, terutama apabila ada tamu yang berjumlah banyak maka akan membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pengisian formulir atau check in voucher yang belum maksimal.

Oleh karena itu untuk melakukan penyelesaian terhadap kasus tersebut dengan membuat sebuah proyek akhir yang berjudul : **“DISAIN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA WISATAWAN SIKUAI ISLAND PADA DERMAGA WISATA BAHARI ”AWE RESTO” DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA”**.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakan masalah dapat ditentukan identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membuat fasilitas pengolahan data wisatawan sikuai island pada dermaga wisata bahari.
2. Bagaimana merancang dan membuat layanan proses konsumen yang akan berangkat ke sikuai island dengan tepat, akurat dan sesuai dengan jadwal keberangkatan.

C. Batasan Masalah

Agar dalam pengolahan data ini lebih terarah dan sistematis sesuai dengan sasaran yang ingin dicapai, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Sistem pembuatan yang dilakukan hanya pada pengolahan data pada dermaga wisata bahari.
2. Perangkat lunak yang akan digunakan dalam sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman java, NetBeans IDE 6.5.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah yang akan dibahas adalah *“Bagaimana merancang dan membuat sistem pengolahan data pada dermaga wisata bahari menggunakan bahasa pemrograman java?”*

E. Tujuan

Tujuan proyek akhir ini yang dilakukan pada dermaga wisata bahari adalah :

1. Merancang sistem informasi pengolahan data untuk memberikan data- data yang komplit, tepat, akurat dan sesuai dengan jadwal keberangkatan.
2. Mendesain sistem pengolahan data pada dermaga wisata bahari menggunakan bahasa pemrograman java.

F. Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari pembuatan sistem pengolahan data ini adalah sebagai berikut :

1. Dari pemakaian sistem yang baru nanti dapat mengetahui konsumen yang datang sebagai pelanggan.
2. Memudahkan dalam menghasilkan laporan tentang pengunjung atau wisatawan.
3. Mempermudah pekerjaan bagian penerimaan, dan bagian administrasi untuk melayani wisatawan.