

ABSTRAK

Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berupa Games Kuis *Who Wants to be a Millionaire* Pada Materi Sistem Pencernaan Kelas VIII SMP.

Oleh: Ahmad Fadli, 2009 – 96859.

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat berpengaruh terhadap dunia pendidikan. Pembelajaran berbasis komputer dikenal dengan *Computer Assisted Instruction* (CAI). Pelaksanaan CAI ditunjang oleh ketersediaan sarana dan prasarana seperti komputer dan *infocus* pada tiap kelas. Namun siswa lebih cenderung menggunakan sarana tersebut untuk bermain *games*. Ketertarikan siswa terhadap *games* dijadikan latar belakang pembuatan multimedia pembelajaran berupa *games*. Dengan multimedia ini, siswa dapat belajar secara mandiri dan dapat membantu pemahaman siswa terhadap materi dengan cara belajar sambil bermain. Berdasarkan hal tersebut, telah dilakukan penelitian pengembangan dengan tujuan menghasilkan multimedia berbasis *games* pada materi sistem pencernaan yang valid dan praktis. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang menggunakan tiga tahap dari *4-D model*, yang terdiri dari tahap *define* (pendefinisian), *design* (perancangan), dan *develop* (pengembangan). Subjek penelitian ini terdiri dari 5 orang validator, dan untuk uji praktikalitas dilakukan oleh 2 orang guru dan 20 orang siswa Kelas IX SMPN 1 Singingi pada Semester Ganjil TP. 2013/2014. Data penelitian ini adalah data primer yang diperoleh dari angket validitas dan praktikalitas, kemudian dianalisis dengan analisis deskriptif.

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dihasilkan produk berupa multimedia pembelajaran berupa *games* kuis *Who Wants to be a Millionaire* yang dinyatakan valid oleh validator. Multimedia interaktif ini memiliki nilai validitas 84,72%, dengan kriteria valid serta nilai praktikalitas 88,48% menurut guru dengan kriteria praktis dan 83,29% menurut siswa dengan kriteria praktis. Dari hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa multimedia pembelajaran berupa *games* kuis *who wants to be a millionaire* yang dikembangkan untuk siswa SMP kelas VIII telah valid dan praktis.