ABSTRAK

Perbedaan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran TI&K yang Menggunakan *Game Typing Master* dan *Finger Chart* di Kelas VIII SMP Negeri 2 Kecamatan Guguak

Oleh: Sherly Febriani

Penelitian ini berawal dari fenomena di sekolah tentang kurangnya perhatian siswa saat mengikuti pembelajaran TI&K. Siswa lebih sering menggunakan komputer untuk bermain game dibandingkan belajar dan menyelesaikan latihan-latihan yang diberikan oleh guru. Fenomena lain yang ditemukan yaitu banyaknya siswa yang tidak dapat mengetik dengan cepat menggunakan sepuluh jarinya sehingga siswa terkendala dalam penyelasaian tugas dan mengakibatkan rendahnya hasil belajar pada mata pelajaran TI&K. Salah satu upaya yang dapat dilakukan adalah dengan memanfaatkan game Typing Master. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui perbedaan hasil belajar siswa pada Pembelajaran TI&K yang menggunakan game Typing Master dan Finger Chart di Kelas VIII SMP Negeri 2 Kecamatan Guguak.

Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif dengan metode eksperimen menggunakan *Quasy Experiment Design*. Populasi diambil dari seluruh siswa kelas VIII SMP Negeri 2 Kecamatan Guguak, sebagai sampel adalah siswa kelas VIII1 dan VIII3. Teknik pengambilan sampel yaitu dengan *purposive sampling* dan teknik pengumpul data yang digunakan adalah tes dan alat pengumpul data yang digunakan adalah lembaran tes. Kemudian data yang diperoleh dianalisis dengan uji perbedaan (t-test).

Hasil penelitian diperoleh nilai rata-rata kelompok eksperimen sebesar 81,16 dan kelompok kontrol sebesar 67,28. Berdasarkan perhitungan uji t diperoleh thitung 6,586 besar dari tabel 2,021 pada taraf kepercayaan 0,05. Kelompok eksperimen yang belajar menggunakan *game Typing Master* memperoleh nilai rata-rata lebih tinggi dibandingkan dengan kelompok kontrol yang menggunakan media *Finger Chart*. Dengan demikian dapat disimpulkan terdapat perbedaan yang signifikan antara hasil belajar siswa pada mata pelajaran TI&K yang menggunakan game *Typing Master* dengan hasil belajar siswa yang menggunakan media *Finger Chart* di kelas VIII SMP Negeri 2 Kecamatan Guguak.