

ABSTRAK

Azimah Insani Zikra : Pembuatan Media Permainan Kartu Jepang *Chemo-Karuta* Pada Topik Sistem Koloid Kelas XI SMA

Salah satu media pembelajaran alternatif yang dapat digunakan untuk membantu siswa dalam memahami dan mengingat kembali materi sistem koloid yang telah diajarkan guru adalah media permainan *chemo-karuta*. Media ini terdiri dari kartu *karuta-quest* yang merupakan kartu soal pada bagian depan dan berisi fakta, konsep, dan prinsip sistem koloid pada bagian belakang kartu, kartu *karuta-ans* yang merupakan kartu jawaban pada bagian depan dan pada bagian belakang kartu berisi tentang jenis-jenis koloid beserta contoh, buku aturan permainan *chemo-karuta*, buku ringkasan materi koloid, dan buku kunci jawaban. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran alternatif berupa media permainan *chemo-karuta* yang telah diuji kelayakannya untuk digunakan dalam proses pembelajaran kimia kelas XI. Jenis penelitian yang dilakukan adalah *Research and Development* (R&D), yaitu penelitian yang menghasilkan produk tertentu dan menguji kelayakan produk tersebut. Uji kelayakan dilakukan menggunakan empat kriteria kelayakan, yaitu dari segi bentuk, isi, motivasi, dan kepraktisan produk. Instrumen yang digunakan adalah angket yang dianalisis dengan skala Likert. Hasil analisis angket menunjukkan skor rata-rata kelayakan media secara keseluruhan adalah 4,42. Jika skor ini diinterpretasikan pada kategori kelayakan dengan nilai standar kelayakan ($r = 4$), media permainan *chemo-karuta* ini sangat layak digunakan dalam proses pembelajaran kimia untuk materi sistem koloid.

Kata kunci : media permainan *chemo-karuta*, sistem koloid, uji kelayakan