

## ABSTRAK

Rachmah Yulwita

**: Pengaruh Penggunaan Permainan Ular  
Tangga Kimia Sebagai Media Pembelajaran  
Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi  
Zat Adiktif Dan Psikotropika Kelas VIII SMP**

Materi zat adiktif dan psikotropika banyak berisi fakta, konsep dan prinsip. Pada materi ini siswa diharuskan lebih banyak mengulang materi ini dengan memperbanyak mengerjakan soal latihan, agar siswa dapat meningkatkan pemahaman terhadap materi ini dengan baik. Salah satu media alternatif yang dapat digunakan untuk meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi ini adalah dengan menggunakan permainan ular tangga kimia sebagai media pembelajaran. Penggunaan permainan ular tangga kimia sebagai media pembelajaran ini dapat melibatkan siswa secara aktif dalam proses pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk mengungkapkan pengaruh penggunaan permainan ular tangga kimia sebagai media pembelajaran terhadap hasil belajar siswa pada materi zat adiktif dan psikotropika di SMP Negeri 15 Padang. Jenis penelitian ini adalah penelitian eksperimen semu dengan rancangan penelitian *Randomized Control Group Posttest Only Design*. Populasi penelitian ini adalah semua siswa kelas VIII SMP yang terdaftar pada semester II tahun ajaran 2014/2015 di SMP Negeri 15 Padang. Pengambilan sampel menggunakan teknik *cluster sampling*, sehingga diperoleh kelas VIII<sub>1</sub> sebagai kelas eksperimen dan kelas VIII<sub>2</sub> sebagai kelas kontrol. Berdasarkan hasil tes akhir diperoleh nilai rata-rata kelas eksperimen adalah 83,73 dan kelas kontrol adalah 76,80. Dari hasil tes akhir rata-rata nilai kelas eksperimen lebih tinggi dibanding kelas kontrol. Analisis data dilakukan dengan uji-t pada taraf nyata 0,05 dan diperoleh  $t_{hitung} = 2,84$  dan  $t_{tabel} = 1,67$ . Terlihat  $t_{hitung}$  berada di luar daerah penerimaan  $H_0$ . Hal ini berarti hipotesis  $H_1$  atau hipotesis penelitian diterima, sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan penggunaan permainan ular tangga kimia sebagai media pembelajaran terhadap hasil belajar siswa pada materi zat adiktif dan psikotropika kelas VIII SMP.

Kata kunci : *Permainan Ular tangga Kimia, Cluster Sampling, Randomized Control-Group Posttest Only Design, Hasil Belajar Siswa, Uji-t*