ABSTRAK

Silvia Wahyuni / 18443 : Pengembangan Media Pembelajaran Atom, Ion dan Molekul dalam Bentuk Permainan *Ludo* di Kelas IX SMP

Atom, ion dan molekul merupakan salah satu materi pokok pelajaran IPA kelas IX SMP. Materi pokok ini berisi konsep-konsep dalam bentuk uraian teoritis sehingga siswa menjadikannya sebagai hafalan. Materi ini juga membutuhkan pengulangan seperti latihan soal dan membaca. Oleh karena itu, dibutuhkan media pembelajaran yang sesuai dengan karakteristik siswa SMP yakni senang berkelompok dan bermain. Salah satu media alternatif yang dapat digunakan adalah media pembelajaran dalam bentuk permainan *ludo*. Media pembelajaran dalam bentuk permainan *ludo* ini merupakan permainan ludo yang dimodifikasi dengan tampilan yang menarik dan memungkinkan siswa mengerjakan latihan untuk meningkatkan pemahaman melalui suasana belajar yang menyenangkan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan permainan *ludo* menjadi media pembelajaran atom, ion dan molekul serta menentukan tingkat kelayakan media tersebut. Uji kelayakan media didasarkan pada fungsi media itu sendiri (fungsi atensi, fungsi afektif, fungsi kognitif dan fungsi kompensatoris). Jenis penelitian yang digunakan adalah *Research and Development (R&D).* Instrumen penelitian yang digunakan berupa angket dan lembar saran guru. Teknik analisis data pada penelitian ini menggunakan skala Likert. Hasil analisis data uji kelayakan media secara keseluruhan adalah 4,66 menunjukkan bahwa media pembelajaran atom, ion dan molekul dalam bentuk permainan *ludo* ini sangat layak digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata kunci: *Permainan Ludo, Atom, ion dan Molekul, Uji Kelayakan*