

ABSTRAK

Mutia Rosadi : Pengembangan Permainan *Chemo-Karuta* sebagai Media Pembelajaran pada Materi Minyak Bumi

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran berupa permainan *chemo-karuta* pada materi minyak bumi dan mengungkapkan tingkat validitas dan praktikalitas dari media pembelajaran yang dihasilkan. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan atau *Research and Development (R&D)* yaitu penelitian yang digunakan untuk menghasilkan suatu produk tertentu dan menguji keefektifan produk tersebut. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model 4-D (*four D models*) yaitu (1) *define* (pendefinisian), (2) *design* (perancangan), (3) *develop* (pengembangan) dan (4) *disseminate* (penyebaran). Instrumen dari penelitian ini berupa angket yang terdiri dari lembar validasi dan lembar praktikalitas. Teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah dengan cara penyebaran angket. Permainan *chemo-karuta* yang dikembangkan divalidasi oleh 5 orang validator dan dilakukan uji praktikalitas (terhadap guru dan siswa) yang diuji coba secara terbatas di kelas XI SMAN 7 Padang. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dihasilkan produk berupa media pembelajaran berupa permainan *chemo-karuta* pada materi minyak bumi yang valid dan praktis. Media yang dihasilkan memiliki nilai rata-rata validitas sebesar 0,837 dengan kategori kevalidan sangat tinggi. Media pembelajaran yang dihasilkan juga memperoleh nilai rata-rata praktikalitas sebesar 0,849 dengan kategori kepraktisan sangat tinggi. Berdasarkan data tersebut terlihat bahwa permainan *chemo-karuta* sangat valid dan sangat praktis digunakan sebagai media pembelajaran pada materi minyak bumi.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Permainan *Chemo-Karuta*, Minyak Bumi, Model 4-D