

ABSTRAK

Elsha Andari Murni: Pengaruh Penggunaan Permainan *Puzzle* Kimia Sebagai Media Pembelajaran pada Materi Bahasan Tata Nama Senyawa Kimia di Kelas X SMAN 1 Banuhampu Kabupaten Agam

Penelitian ini bertujuan untuk mengungkapkan pengaruh penggunaan permainan *puzzle* kimia sebagai media pembelajaran pada materi tata nama senyawa kimia di kelas X SMAN 1 Banuhampu Kabupaten Agam. Pada proses pembelajaran digunakan permainan *puzzle* kimia yang dilakukan berkelompok, dimana siswa dibimbing pada saat proses pembelajaran. Media permainan ini sebagai salah satu alternatif dalam meningkatkan keantusiasan dan keaktifan dalam memahami konsep pembelajaran. Jenis penelitian ini adalah penelitian eksperimen semu (*quasi experiment research*), dengan rancangan *Randomized Control Group Posttest Only Design*. Populasi penelitian ini adalah kelas X MIA SMAN 1 Banuhampu tahun pelajaran 2014/2015. Sampel penelitian terdiri dari dua kelas yaitu kelas eksperimen dan kelas kontrol yang didapatkan melalui teknik *cluster sampling*. Sampel yang diperoleh melalui teknik *cluster sampling*, kelas X MIA 3 sebagai kelas eksperimen dan kelas X MIA 1 sebagai kelas kontrol. Data penelitian ini merupakan hasil belajar siswa kelas eksperimen dan kelas kontrol pada ranah kognitif yang diperoleh dari nilai tes akhir. Berdasarkan hasil tes diperoleh nilai rata-rata pada kelas eksperimen 84.97 lebih tinggi dibandingkan kelas kontrol 74.62. Hasil uji normalitas dan homogenitas dari hasil tes akhir didapat bahwa kedua kelas sampel terdistribusi normal dan homogen. Analisis data dilakukan dengan uji-t pada taraf nyata 0,05 diperoleh $t_{hitung} = 4.22$ dan $t_{tabel} = 1.67$. Hal ini berarti $t_{hitung} > t_{tabel}$, maka hipotesis penelitian diterima, sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat perbedaan hasil belajar yang signifikan antara siswa yang menggunakan permainan *puzzle* kimia sebagai media pembelajaran dari pada pembelajaran tanpa menggunakan permainan *puzzle* kimia sebagai media pembelajaran pada materi tata nama senyawa kimia di kelas X SMAN 1 Banuhampu.

Kata kunci: *Puzzle* Kimia, Media Pembelajaran, Tata Nama Senyawa Kimia.