

ABSTRAK

Wittra Okhtary : Perancangan Media Menggunakan Komputer Pada Pembelajaran Perubahan Materi Kelas VII Di SMP

Salah satu alternatif yang dapat dilakukan untuk membantu siswa dalam memahami konsep perubahan materi adalah dengan menggunakan media pembelajaran menggunakan komputer, karena perubahan materi membutuhkan pemahaman langsung. Media menggunakan komputer ini menggunakan program *macromedia flash* 8. Media disajikan berupa animasi dan video percobaan sederhana yang menuntun siswa untuk dapat menemukan kesimpulan. Penelitian ini bertujuan menghasilkan media pembelajaran menggunakan komputer yang layak digunakan untuk memahami pembelajaran perubahan materi. Jenis penelitian adalah *Research and Development (R&D)*, yaitu menghasilkan produk tertentu dan menguji kelayakan produk tersebut. Uji kelayakan dilakukan pada siswa kelas VII SMP N 12 Padang. Instrumen penelitian yang digunakan berupa angket dan dianalisis dengan skala Likert. Angket berisi tentang pernyataan menyangkut isi, bentuk, motivasi dan kepraktisan. Hasil analisis angket menunjukkan skor rata-rata kelayakan media secara keseluruhan adalah 4,34. Jika skor ini diinterpretasikan pada kategori kelayakan dengan nilai standar kelayakan $(r) \geq 4$ maka media pembelajaran perubahan materi ini sangat layak digunakan siswa dalam proses pembelajaran.

Kata kunci: media menggunakan komputer, perubahan materi, uji kelayakan