

ABSTRAK

Sari, Arini Kumala. 2008. "Using Scratch to Create Multimedia-Based Material in Teaching English." *Makalah*. Padang: Jurusan Bahasa Inggris. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Padang.

Materi punya peranan penting dalam proses pembelajaran. Materi dapat dikembangkan secara tradisional dan berkenaan dengan teknologi baru. Kurangnya pengetahuan guru tentang penggunaan teknologi baru dan tidak adanya pembaharuan guru tentang teknologi serta proses perancangan yang agak sedikit rumit menyebabkan kurangnya pengembangan materi pembelajaran yang berkenaan dengan teknologi ini. Padahal pengembangan materi dengan menggunakan teknologi punya banyak keuntungan. Salah satunya dapat meningkatkan ketertarikan siswa melakukan aktivitas di dalam proses pembelajaran. Selain itu, guru juga punya kesempatan untuk mengembangkan materi yang bisa digunakan di dalam kelas dan juga di luar kelas. Biaya yang digunakan untuk memperbanyak cetakan materi yang dibuat secara tradisional juga dapat dipangkas. Multimedia merupakan salah satu cara untuk mengembangkan teknologi dalam pembelajaran yang digabungkan dengan video, suara, grafik, animasi dan text. Salah satu software yang dapat menciptakan multimedia adalah Scratch. Makalah ini membahas tentang cara mengembangkan materi menggunakan Scratch dalam kemampuan mendengar, berbicara, membaca dan menulis sebuah teks deskriptive untuk siswa SMP. Penggunaan Scratch dalam mengembangkan materi diharapkan dapat meningkatkan ketertarikan siswa dalam mengikuti proses pembelajaran.