# ABSTRAK

**Aster, Anatasia Amalia. 2013. CAMPFIRE LEGEND PC GAME AS A MEDIA IN TEACHING IMPERATIVE SENTENCE FOR JUNIOR HIGH SCHOOL STUDENTS**

Penulisan makalah ini bertujuan untuk memaparkan salah satu media yang bisa digunakan untuk membantu guru dalam mengajarkan kalimat perintah pada siswa Sekolah Menengah Pertama (SMP) yaitu dengan Campfire Legend PC game. Kalimat perintah adalah kalimat yang berisi suatu perintah atau suatu bentuk permintaan. Dalam bahasa inggris, kalimat perintah disebut imperative. Campfire Legend game ini, merupakan salah satu permainan berupa petualangan. Dalam permainan itu, pemain diminta untuk menyelesaikan setiap teka- teki yang merupakan kunci untuk dapat melanjutkan permainan ketahap berikutnya. Siswa dibantu dengan petunjuk yang dipaparkan dalam bentuk kalimat perintah. Apabila siswa mengerti dengan semua perintah itu, maka ia akan mampu menyelesaikan setiap teka- teki dan tentunya menyelesaikan permainan tersebut dengan baik.

Langkah-langkah dalam pengajaran kalimat perintah dengan bantuan Campfire Legend PC game ini yaitu *preparation, pre-teaching, whilst-teaching* dan *post-teaching*. Pada *preparation* guru mempersiapkan materi tentang kalimat perintah, dan media ajar yang akan digunakan yaitu komputer atau laptop. Pada *pre-teaching* guru mengaktifkan latar belakang pengetahuan murid dengan memberikan perintah- perintah kepada siswa. Pada *whilst-teaching*, guru meminta siswa untuk memainkan permainan itu dalam waktu tertentu ($\pm 10 - 15\ menit$) dan mencatat semua kalimat perintah yang mereka temukan dalam permainan tersebut selama waktu itu. Lalu menjelaskan kepada siswa tentang kalimat tersebut. Pada *post-teaching*, siswa diminta untuk membuat sebuah percakapan singkat dengan pasangan yang mereka pilih sendiri yang berisi kalimat perintah. Sedangkan untuk pekrjaan rumah, siswa diminta untuk menonton beberapa video yang mereka sukai dan mencatat semua kalimat perintah yang mereka temukan dalam video tersebut.