

ABSTRAK

Nanda Juliansah 2012. Hubungan Daya Ledak Otot Lengan Dan Kecepatan Reaksi Tangan Dengan Kemampuan Tusukan Atlet Anggar Degen Putra Sumatera Barat

Masalah dalam penelitian adalah rendahnya prestasi Atlet Anggar Degen Putra Sumatera Barat yang diduga disebabkan beberapa faktor diantaranya kurangnya Daya Ledak Otot Lengan, dan Kecepatan Reaksi Tangan, Kemampuan *Tusukan*. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui Hubungan Daya Ledak Otot Lengan, dan Kecepatan Reaksi Tangan, dengan Kemampuan *Tusukan* atlet Anggar Degen Putra Sumatera Barat.

Jenis penelitian adalah korelasional. Adapun Populasi penelitian ini adalah seluruh atlet Anggar Degen Putra Sumatera Barat berjumlah 15 orang. Teknik pengambilan sampel dengan “*total sampling*”, 15 orang dijadikan sampel. Pengambilan data penelitian adalah Daya Ledak Otot Lengan dengan *Test Two Hand Medicane Ball Put*, data kecepatan Reaksi Tangan dengan tes *Sasaran Bergerak*, data Kemampuan Tusukan dengan tes *Kecepatan Tusukan*. Teknik analisis data menggunakan metode korelasional dan kemudian diinterpretasikan menggunakan *product moment* sederhana untuk hipotesis satu, dan dua. Untuk menguji hipotesis ketiga dengan menggunakan rumus korelasi ganda.

Berdasarkan perhitungan korelasi product moment, terdapat hubungan yang bearti antara daya ledak otot lengan dengan kemampuan tusukan $r_{hitung} = 0.712$, dan $r_{tabel}=0.514$ karena $r_{hitung} > r_{tabel}$, terdapat hubungan yang bearti antara kecepatan reaksi tangan dengan kemampuan tusukan $r_{hitung} = 0.663$, dan $r_{tabel}=0.514$ karena $r_{hitung} > r_{tabel}$, dan terdapat hubungan yang bearti antara daya ledak otot lengan dan kecepatan reaksi tangan dengan kemampuan tusukan atlet anggar degen putra Sumatera barat dengan $r_{hitung} = 0.736$, $> r_{tabel} = 0.514$, terdapat hubungan yang signifikan antara daya ledak otot lengan dan kecepatan reaksi tangan dengan kemampuan tusukan karena didapatkan $F_{hitung} = 18,4 > F_{tabel} 3.88$.

Kata kunci : Daya Ledak Otot Lengan, Kecepatan Reaksi Tangan dan Kemampuan *Tusukan*