

**PEMBUATAN APLIKASI PAKET INFORMASI KISAH INSPIRATIF
ISLAMI MENGGUNAKAN WEBSITE KODULAR
STUDI KASUS DI SDN 53 KURANJI**

MAKALAH TUGAS AKHIR

**untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar Ahli Madya
Informasi Perpustakaan dan Kearsipan**



**PUTRI
NIM 2020/20026079**

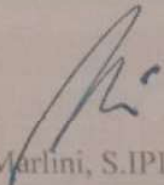
**PROGRAM STUDI INFORMASI PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN
DEPARTEMEN ILMU INFORMASI DAN PERPUSTAKAAN
FAKULTAS BAHASA DAN SENI
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2024**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

MAKALAH TUGAS AKHIR

Judul : Pembuatan Aplikasi Paket Informasi Kisah Inspiratif
Islami Menggunakan Website Kodular Studi Kasus
Di SDN 53 Kuranji
Nama : Putri
NIM : 20026079
Program Studi : Informasi Perpustakaan dan Kearsipan
Jurusan : Ilmu Informasi dan Perpustakaan
Fakultas : Bahasa dan Seni

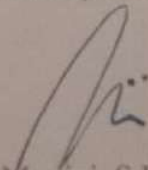
Padang, Agustus 2024
Disetujui oleh Pembimbing,



Dr. Marlina, S.IPL., MLIS

NIP. 198102102009122005

Ketua Departemen,



Dr. Marlina, S.IPL., MLIS.
NIP.1981021022009122005

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Nama: Putri

NIM: 2020 / 20026079

Dinyatakan lulus setelah mempertahankan makalah di depan Tim Penguji

Program Studi Informasi Perpustakaan dan Kearsipan

Departemen Ilmu Informasi dan Perpustakaan

Fakultas Bahasa dan Seni

Universitas Negeri Padang

dengan judul

Pembuatan Aplikasi Paket Informasi Kisah Inspiratif Islami Menggunakan
Website Kodular Studi Kasus Di SDN 53 Kuranji

Padang, Agustus 2024

Tanda Tangan

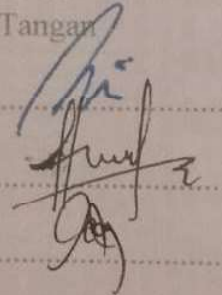
Tim penguji

1. Ketua : Dr. Marlina, S.IPI., MLIS
2. Sekretaris : Dr. Nurizzati, M.Hum
3. Anggota : Gustina Erlianti, S.Hum, M.IP

1.....

2.....

3.....



SURAT PERNYATAAN

Dengan ini, saya menyatakan bahwa

1. Karya tulis saya, dengan judul “Pembuatan Aplikasi Paket Informasi Kisah Inspiratif Islami Menggunakan Website Kodular Studi Kasus di SDN 53 Kuranji” adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik di universitas negeri Padang maupun perguruan tinggi lainnya;
2. Karya tulis ini murni gagasan, Penilaian dan rumusan saya sendiri tanpa bantuan tidak sah dari pihak lain kecuali arahan dari tim pembimbing;
3. Dalam karya ini tidak terdapat hasil karya atau pendapat orang lain kecuali dikutip secara tertulis dan Dicantumkan sebagai acuan di dalam makalah saya dengan disebutkan nama pengarang dan Dicantumkan pada daftar pustaka;
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dari ketidakbenaran pernyataan ini, Saya bersedia menerima sanksi berupa pencabutan gelar yang telah saya peroleh karena karya tulis ini serta sanksi lainnya sesuai dengan norma ya dan ketentuan hukum yang berlaku;



ABSTRAK

Putri. 2024. “Pembuatan Aplikasi Paket Informasi Kisah Inspiratif Islami Menggunakan Website Kodular Studi Kasus Di SDN 53 Kuranji”. *Makalah*. Program Studi Informasi Perpustakaan dan Kearsipan, Departemen Ilmu Informasi dan Perpustakaan, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Padang.

Tujuan bagaimana proses pembuatan aplikasi kisah inspiratif islami berbasis android, menciptakan layanan informasi yang menarik untuk meningkatkan minat baca siswa tentang kisah-kisah inspiratif islami, memberitahukan sesuatu hal secara logis dan sistematis kepada para pembaca, melakukan uji coba produk paket informasi kisah inspiratif islami di SDN 53 Kuranji.

Metode yang digunakan dalam penulisan ini adalah metode deskriptif yang menggambarkan pembuatan aplikasi paket informasi kisah inspiratif islami menggunakan website kodular sebagai sarana pemaketan informasi. Pengumpulan data melalui observasi dan wawancara dengan pustakawan dan guru di bidang mata pelajaran agama.

Hasil penelitian ini adalah sebagai berikut. *Pertama*, tahapan pembuatan aplikasi paket informasi kisah inspiratif islami menggunakan website kodular studi kasus di SDN 53 Kuranji yaitu: (1) identifikasi kebutuhan pengguna, yaitu mencari informasi yang dibutuhkan oleh pemustaka di SDN 53 Kuranji; (2) pengumpulan informasi, yaitu mengumpulkan informasi menggunakan dua cara yaitu dengan observasi secara langsung ke SDN 53 Kuranji dan melakukan wawancara dengan pustakawan dan guru yang mengajar dibidang keagamaan; (3) desain aplikasi, yaitu terdiri dari tampilan awal *website* kodular, merubah icon aplikasi, mendownload aplikasi, contoh kisah inspiratif islami dan contoh video kisah inspiratif islami; (4) evaluasi produk, yaitu penilaian terhadap kualitas produk dan menentukan sejauh manatujuan dapat dicapai dengan melakukan uji coba produk; (5) menggunakan aplikasi, yaitu aplikasi dapat digunakan pemustaka dengan cara mendownload aplikasi menggunakan handphone android sehingga aplikasi ini bisa diakses dimanapun dan kapanpun. *Kedua*, berdasarkan hasil uji coba produk responden memberikan skor penilai 96% yang menunjukkan paket informasi kisah inspiratif islami sudah layak digunakan sebagai media belajar serta hiburan untuk anak.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah Swt yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan makalah ini dengan judul “Pembuatan Aplikasi Paket Informasi Kisah Inspiratif Islami Menggunakan Website Kodular Studi Kasus Di SDN 53 Kuranji”. Tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi Informasi Perpustakaan dan Kearsipan, Departemen Ilmu Informasi dan Perpustakaan, Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Negeri Padang.

Penulisan makalah ini tidak terlepas dari bimbingan dan bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada: (1) Dr. Marlina, S.IPI., MLIS selaku dosen pembimbing makalah tugas akhir sekaligus Kepala Departemen Ilmu Informasi dan Perpustakaan; (2) Dr. Nurizzati, M.Hum selaku penguji pertama sekaligus pembimbing akademik; (3) Gustina Erlianti, S.Hum, M.IP selaku penguji kedua.

Doa dan dukungan yang istimewa dari Papa dan Mama telah menjadi pendorong bagi penulis dalam menyelesaikan makalah tugas akhir ini. Dukungan juga diterima dari kakak, adik, dan keluarga besar penulis. Untuk sahabat penulis yang seperjuangan dan selalu memberi semangat satu sama lain yaitu Nuril, Rahel, Haniva, Suci, dan Filda, yang telah memberikan dukungan dan bantuan berarti dalam proses penulisan makalah ini. Dalam penulisan makalah tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna dan terdapat banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca maupun pihak-pihak yang terkait. Penulis juga berharap makalah ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Padang, Agustus 2024

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR TABEL.....	v
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Perumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penulisan	5
D. Manfaat Penulisan	5
E. Tinjauan Pustaka	6
1. Informasi	6
2. Fungsi Informasi.....	7
3. Sumber-Sumber Informasi	8
4. Jenis-Jenis Informasi	10
5. Kisah Inspiratif Islami.....	12
6. Paket Informasi	19
7. Website Pembuatan Aplikasi Android	22
F. Metode Penelitian.....	25
1. Jenis Penulisan	25
2. Lokasi dan Objek Kajian.....	26
3. Pengumpulan Informasi	26
4. Tahapan Kerja	27
BAB II PEMBAHASAN	29
A. Proses Pembuatan Paket Informasi Kisah Inspiratif Islami Dalam Bentuk Aplikasi Menggunakan Website Kodular Di SDN 53 Kuranji.....	19
1. Identifikasi Kebutuhan Pengguna.....	19
2. Pengumpulan Informasi	30
3. Desain Aplikasi	33
4. Evaluasi Produk.....	43
BAB III PENUTUP	37
A. Kesimpulan.....	47
B. Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA.....	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Tahapan Pembuatan Paket Informasi Kisah Inspiratif Islami	28
Gambar 2. Wawancara Dengan Pustakawan SDN 53 Kuranji	31
Gambar 3. Wawancara Dengan Guru Agama.....	32
Gambar 4. Tampilan Awal Kodular.....	33
Gambar 5. Membuat Project	34
Gambar 6. Tampilan Project	34
Gambar 7. Komponen Agrragement	35
Gambar 9. Desain Kumpulan Materi	36
Gambar 8. Desain Kumpulan Vidio.....	36
Gambar 9. Tampilan Blocks	37
Gambar 10. Merubah Icon Aplikasi.....	38
Gambar 11. Uji Coba Menggunakan Companion.....	39
Gambar 12. Mendownload Aplikasi	40
Gambar 13. Contoh Proyek Error.	40
Gambar 14. Tampilan Materi Pada Aplikasi	41
Gambar 15. Kisah Motivasi Nabi.....	42
Gambar 16. Daftar Vidio Kisah Inspiratif Islami.....	42
Gambar 17. Vidio Kisah Inspiratif Islami.....	42

DAFTAR TABEL

Table 1. Hasil Uji Coba Produk	44
--------------------------------------	----

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perpustakaan adalah tempat untuk mengembangkan informasi dan pengetahuan yang dikelola oleh suatu lembaga pendidikan, sekaligus sebagai sarana edukatif untuk membantu memperlancar cakrawala pendidik dan peserta didik dalam kegiatan belajar mengajar. Menurut RUU Perpustakaan pada Bab I pasal 1 menyatakan Perpustakaan adalah institusi yang mengumpulkan pengetahuan tercetak dan terekam, mengelolanya dengan cara khusus guna memenuhi kebutuhan intelektualitas para penggunanya melalui beragam cara interaksi pengetahuan. Perpustakaan adalah fasilitas atau tempat menyediakan sarana bahan bacaan. Membaca pada dasarnya adalah membuka pintu gerbang segala ilmu pengetahuan. Membaca akan membuat cakrawala dan wacana berpikir manusia selalu berkembang. Dari membaca ide-ide dan pemikiran brilian bisa ditemukan. Karenanya membaca tak bisa lagi dikatakan sebagai kebutuhan sekunder apalagi tersier, namun sudah menjadi kebutuhan primer (pokok) yang harus dilakukan terutama bagi masyarakat yang ingin maju dan cerdas.

Perpustakaan Sekolah merupakan semua perpustakaan yang ada atau diselenggarakan di sekolah baik itu sekolah dasar, sekolah menengah pertama, sekolah menengah atas sampai sekolah lanjutan seperti perguruan tinggi. Perpustakaan sekolah berguna untuk menunjang proses belajar baik itu siswa yang berada di sekolah dasar atau sekolah lanjutan. Sebagaimana besar buku perpustakaan

sekolah terdiri dari koleksi buku-buku pelajaran atau bacaan yang dapat menunjang proses pembelajaran. Pengelolaan koleksi yang baik akan menentukan sukses tidaknya sebuah program perpustakaan sekolah. Karena tanpa dikelola dengan baik, maka koleksi akan tetap menjadi kumpulan atau tumpukan buku yang tidak bermakna.

Informasi merupakan aspek penting dalam kehidupan manusia. Informasi adalah sekumpulan data, kenyataan, atau bentuk yang diolah agar dapat memiliki kegunaan, baik untuk sumber pengetahuan maupun sebagai dasar pengambilan keputusan bagi individu atau organisasi yang menerimanya. Kemajuan teknologi membuat informasi mudah tersebar dengan cepat melalui media cetak dan elektronik seperti buku, surat kabar, televisi, majalah, maupun internet yang dapat digunakan untuk mengakses informasi. Teknologi informasi bertujuan membantu manusia dalam memecahkan masalah, membuka kreatifitas, dan meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam melakukan pekerjaan. Sebuah sistem informasi dikatakan efektif apabila para pemakai dapat memahami menggunakan, dan mengaplikasikan sebuah teknologi menjadi sebuah informasi yang berguna untuk pengambilan keputusan.

SDN 53 Kuranji merupakan salah satu satuan pendidikan dengan jenjang SD di Kuranji, Kec. Kuranji, Kota Padang, Sumatera Barat. Dalam menjalankan kegiatannya, SDN 53 Kuranji berada di bawah naungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. SDN 53 Kuranji beralamat di Jln Rambutan Raya Perumnas Belimbing, Kuranji, Kec. Kuranji, Kota Padang, Sumatera Barat. SDN 53 Kuranji menyediakan listrik dan akses internet untuk membantu kegiatan belajar mengajar.

Penulis melakukan observasi secara langsung ke perpustakaan SDN 53 Kuranji. Pada saat melakukan observasi, penulis mengunjungi perpustakaan dan melihat kondisi perpustakaan. Perpustakaan terlihat rapi, bersih, dan sunyi dikarenakan penulis berkunjung pada waktu proses belajar mengajar berlangsung. Biasanya para siswa mengunjungi perpustakaan pada jam istirahat.

Menurut pustakawan minat baca anak-anak di SDN 53 Kuranji cukup baik, tetapi kurangnya koleksi bahan pustaka sebagai sumber informasi juga mempengaruhi minat pengguna perpustakaan. Perpustakaan memiliki beberapa koleksi buku seperti buku pelajaran, buku fiksi dan buku nonfiksi. Diantara koleksi bahan pustaka tersebut, penulis tidak menemukan informasi tentang buku-buku terkait dengan kisah-kisah inspiratif islami. Dengan tidak adanya buku-buku yang terkait dengan informasi tentang kisah-kisah inspiratif islami, maka ini merupakan sebuah masalah yang harus penulis pecahkan. Sebelum melakukan penelitian lebih lanjut penulis juga berdiskusi dengan Bapak Hendro selaku guru di bidang Keagamaan terkait permasalahan ini.

Setiap koleksi perpustakaan memiliki nilai-nilai penting salah satunya nilai-nilai keagamaan. Penyampaian nilai-nilai keagamaan diantaranya melalui kisah inspiratif islami seperti kisah-kisah para Nabi dan Rasulullah dapat dijadikan suri tauladan yang baik bagi pemustaka. Kisah inspiratif islami saat ini sudah jarang ditemui di sebuah perpustakaan. Kisah-kisah islami sudah tersingkir oleh adanya cerita-cerita modern seperti komik animasi modern. Dengan hal ini, dibutuhkan cara-

cara baru untuk meningkatkan kembali minat baca pemustaka mengenai nilai-nilai keagamaan. Melalui kisah-kisah islami, anak dapat meneladani sifat terpuji sesuai yang diperintahkan Allah. Kisah islami dianggap lebih efektif untuk mengajarkan nilai-nilai Islam pada anak dan menjadi bekal dalam menghadapi persoalan kehidupan.

Kisah inspiratif islami merupakan sarana yang digunakan untuk mendidik anak-anak maupun orang dewasa. Kisah-kisah yang dijumpai di kalangan masyarakat berasal dari Al-Quran. Karena di Al-Quran terdapat berbagai aspek pendidikan dan pengalaman yang dibutuhkan oleh manusia. Kisah inspiratif islami ini mengajarkan nilai-nilai kebaikan kepada pemustaka. Kisah ini akan memotivasi pemustaka untuk berubah menjadi pribadi yang lebih baik.

Belajar agama sejak dini akan membentuk karakter anak di masa depan. Memberikan pendidikan Islam sejak dini akan menjadikan anak lebih bermoral dan memiliki budi pekerti yang baik. Mengenalkan asma-asma Allah dan cerita inspiratif islami akan membuat anak mengerti mana yang benar dan mana yang salah. Anak akan memiliki budi pekerti yang baik. Ketika anak sudah memiliki bekal ilmu agama yang cukup sejak dini, maka saat beranjak dewasa anak sudah tidak mudah terpengaruh dengan hal-hal negatif yang ada di sekitarnya.

Berdasarkan uraian diatas dan persetujuan dari pihak SDN 53 Kuranji mendorong penulis untuk melakukan penelitian ini yang berjudul “Pembuatan Aplikasi Paket Informasi Kisah Inspiratif Islami Menggunakan Website Kodular Studi Kasus di SDN 53 Kuranji”.

B. Perumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan pada latar belakang, rumusan masalah yang dikaji dalam makalah ini adalah: bagaimana proses pembuatan aplikasi paket informasi kisah inspiratif islami menggunakan website kodular studi kasus di SDN 53 Kuranji?

C. Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari penulisan makalah ini ialah untuk mendeskripsikan: (1) bagaimana proses pembuatan aplikasi kisah inspiratif islami berbasis android; (2) menciptakan layanan informasi yang menarik untuk meningkatkan minat baca siswa tentang kisah-kisah inspiratif islami; (3) memberitahukan sesuatu hal secara logis dan sistematis kepada para pembaca; (4) melakukan uji coba produk paket informasi kisah ispiratif islami di SDN 53 Kuranji.

D. Manfaat Penulisan

Manfaat dalam penulisan ini, antara lain: (1) bagi penulis, untuk memberikan wawasan dan informasi tentang kisah-kisah islami; (2) bagi pemustaka, dengan adanya aplikasi kisah inspiratif islami ini dapat menambah wawasan bagi pembaca terutama guru dan peserta didik, memberikan informasi dan memenuhi kebutuhan informasi tentang kisah inspiratif islami, memberikan manfaat yang terkandung disetiap kisah dan sebagai bahan rujukan untuk penulis selanjutnya; (3) bagi SDN 53 Kuranji penulisan ini membantu sesuai dengan kebutuhan pemustaka dan memberikan informasi lebih tentang kisah inspiratif islami; (4) bagi guru agama penulisan ini membantu dalam proses belajar.