

**KONTRIBUSI KECEPATAN, KELINCAHAN, DAN
FLEKSIBILITAS TERHADAP KEMAMPUAN *DRIBBLE* PEMAIN
FUTSAL SMKN 4 PADANG**

SKRIPSI

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Strata Satu (S1)*



Oleh:

**WENDRI AZRA PUTRA
17087253/ 2017**

**PRODI PENDIDIKAN KEPELATIHAN OLAHRAGA
JURUSAN KEPELATIHAN
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2022**

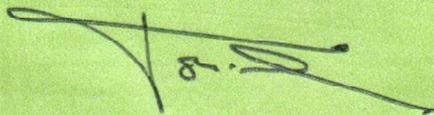
PERSETUJUAN PEMBIMBING

SKRIPSI

Judul : Kontribusi Kecepatan, Kelincahan, Dan Fleksibilitas
Terhadap Kemampuan *Dribble* Pemain Futsal SMKN
4 Padang
Nama : Wendri Azra Putra
Nim : 17087253
Program Studi : Pendidikan Kepelatihan Olahraga
Jurusan : Kepelatihan
Fakultas : Ilmu Keolahragaan

Padang, Mei 2022

Menegtahui,
Ketua Jurusan Kepelatihan



Dr. Donie, S.Pd, M.Pd
NIP.197207171998031004

Disetujui Oleh
Pembimbing



Romi Mardela S.Pd, M.Pd
NIP.198503052012121001

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Nama : Wendri Azra Putra
Nim : 17087253 / 2017

Dinyatakan Lulus Setelah Mempertahankan Skripsi di Depan Tim Penguji
Program Studi Pendidikan Kepelatihan Olahraga
Jurusan Kepelatihan Fakultas Ilmu Keolahragaan
Universitas Negeri Padang
Dengan Judul

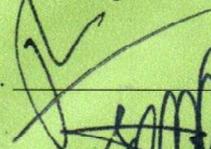
**Kontribusi Kecepatan, Kelincahan, Dan Fleksibilitas Terhadap Kemampuan
Dribble Pemain Futsal SMKN 4 Padang**

Padang, Mei 2022

Tim Penguji

1. Ketua : Romi Mardela S.Pd, M.Pd
2. Anggota : Dr. Adnan Fardi, M.Pd
3. Anggota : Drs. M.Ridwan, M.Pd

Tanda Tangan

1. 
2. 
3. 

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya, tugas akhir berupa skripsi dengan judul “Kontribusi Kecepatan, Kelincahan, dan Fleksibilitas Terhadap Kemampuan *Dribble* Pemain Futsal SMKN 4 Padang”, adalah hasil karya saya sendiri.
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali dari pembimbing dan kontributor.
3. Di dalam karya tulis ini, tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan di dalam naskah dengan menyebutkan pengarang dan dicantumkan pada kepustakaan.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan apabila terdapat penyimpangan didalam pernyataan ini saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya sesuai norma dan ketentuan hukum yang berlaku

Padang, Mei 2022
Yang membuat pernyataan



Wendri Azra Putra
NIM 17087253

ABSTRAK

Wendri Azra Putra, 2022. Kontribusi Kecepatan, Kelincahan, dan Fleksibilitas Terhadap Kemampuan *Dribble* Pemain Futsal SMKN 4 Padang. Skripsi. Pendidikan Kepelatihan Olahraga. Fakultas Ilmu Keolahragaan. Universitas Negeri Padang.

Masalah dalam penelitian adalah belum maksimalnya kemampuan *dribble* yang dilakukan Pemain Futsal SMKN 4 Padang. Variabel dalam penelitian ini adalah kecepatan, kelincahan, fleksibilitas sebagai variabel bebas dan Kemampuan *Dribble* sebagai variabel terikat. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kontribusi kecepatan, kelincahan, dan fleksibilitas terhadap kemampuan *dribble* Pemain Futsal SMKN 4 Padang.

Jenis penelitian adalah *korelasional*. Populasi dalam penelitian ini berjumlah 15 orang dan sampel di dalam penelitian ini adalah 15 orang. Teknik pengambilan sampel menggunakan total *sampling*. Data dikumpulkan dengan menggunakan pengukuran terhadap keempat variabel yaitu lari 30 meter, *Illionis Agility Test*, Tes *Static flexibility test-hip and trunk* dan tes *dribble*. Data dianalisis dengan SPSS versi 25, korelasi *product moment* dan dilanjutkan dengan korelasi ganda.

Berdasarkan hasil analisis data menunjukkan bahwa: (1) Kecepatan memberikan kontribusi terhadap kemampuan *dribble* Pemain futsal di SMKN 4 Padang, sebesar 37,5%, (2) Kelincahan memberikan kontribusi terhadap kemampuan *dribble* Pemain futsal di SMKN 4 Padang, sebesar 32%, (3) Fleksibilitas memberikan kontribusi terhadap kemampuan *dribble* Pemain futsal di SMKN 4 Padang, sebesar 32,1%, (4) Kecepatan, kelincahan, dan fleksibilitas memberikan kontribusi terhadap kemampuan *dribble* Pemain futsal di SMKN 4 Padang, sebesar 67,8%.

Kata Kunci:Kecepatan, Kelincahan, Fleksibilitas, Kemampuan *Dribble*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat ALLAH SWT yang telah melimpahkan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Kontribusi Kecepatan, Kelincahan, dan Fleksibilitas terhadap Kemampuan *Dribble* Pemain Futsal SMKN 4 Padang”**. Shalawat dan salam untuk nabi akhir zaman Nabi Muhammad SAW sosok yang mulia dan suri teladan dalam segala aspek kehidupan.

Dalam pembuatan skripsi ini, penulis banyak sekali mendapatkan bantuan, arahan, masukan dan dukungan yang berharga dari berbagai pihak. Terutama penulis mengucapkan terimakasih kepada Bapak Romi Mardela S.Pd, M.Pd selaku Penasehat Akademik sekaligus Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, koreksi dan petunjuk yang sangat berharga demi kelancaran penyelesaian skripsi ini. Kemudian penulis juga mengucapkan terimakasih kepada Bapak Dr. Adnan Fardi, M.Pd dan Bapak Drs. M.Ridwan, M.Pd selaku Tim Penguji yang telah memberikan banyak masukan dan saran untuk kesempurnaan skripsi ini.

Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Donie S.Pd, M.Pd selaku Ketua Jurusan Kepelatihan Olahraga FIK-UNP yang telah memberikan persetujuan terhadap skripsi yang dibuat oleh penulis.
2. Bapak Dr. Roma Irawan, S.Pd., M.Pd selaku Sekretaris Jurusan Kepelatihan yang telah memberikan izin kepada penulis dalam menulis skripsi ini.
3. Bapak/Ibu dan seluruh Tenaga Staf Tata Usaha yang senantiasa membantu setiap urusan-urusan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Rezi Azhar Darmadi sebagai Guru Pelatih Pemain Futsal SMKN 4 Padang yang telah menerima penulis untuk melakukan penelitian dan juga turut membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Teristimewa penulis ucapkan terimakasih untuk kedua orang tua Ayahanda Azwel Firgo dan Ibunda Vera Mudia Wati serta seluruh keluarga yang telah memberikan doa, dukungan moril dan materil, semangat serta motivasi untuk segera menyelesaikan skripsi ini.

6. Teruntuk Adik tercinta yaitu Selvi Oktavia Azra Putri dan Azkya Maulida Azra Putri (Adik) yang telah memberikan do'a dan semangat untuk penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Terimakasih juga saya ucapkan untuk orang spesial my support Nafsil Afdila yang sudah banyak membantu, memberikan doa, motivasi, semangat serta dukungan yang penuh untuk penulis sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini.
8. Kepada seluruh Teman-teman Kepelatihan 2017 yang telah memberikan dorongan dan motivasi kepada penulis sehingga penulis mampu kuat dalam menghadapi setiap tahap dalam proses skripsi ini.
9. Semua pihak yang turut mendukung dan membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu penulis menerima kritik dan saran yang membangun/konstruktif guna kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca semua dan ikut serta dalam pengembangan khasanah ilmu pengetahuan, Aamiin. Akhirulkalam, penulis ucapkan terimakasih.

Padang, April 2022

WENDRI AZRA PUTRA
17087253

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Teori.....	9
1. <i>Dribble</i>	9
2. Kecepatan.....	12
3. Kelincahan	15
4. Fleksibilitas	20
B. Penelitian Yang Relevan.....	22
C. Kerangka Konseptual.....	23
D. Hipotesis Penelitian	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian.....	27
B. Tempat dan Waktu Penelitian	27
C. Definisi Operasional Variabel.....	27
D. Populasi dan Sampel Penelitian.....	28
E. Instrumentasi dan Teknik Pengumpulan Data	29
F. Teknik Analisis Data.....	37

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian.....	38
1. Deskripsi Data Penelitian	38
2. Pengujian Persyaratan Analisis	43
3. Pengujian Hipotesis.....	45
B. Pembahasan	49
C. Keterbatasan Penelitian	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	56
B. Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN.....	62

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Populasi.....	29
2. Norma Lari 30 Meter	31
3. Norma <i>Illionis Agility Test</i>	33
4. Norma Tes <i>static flexibility test-hip and trunk</i>	35
5. Norma Tes <i>dribble</i> untuk putra	37
6. Distribusi Frekuensi Data Kecepatan Pemain futsal di SMKN 4 Padang..	38
7. Distribusi Frekuensi Data Kelincahan Pemain futsal di SMKN 4 Padang	40
8. Distribusi Frekuensi Data Fleksibilitas Pemain futsal di SMKN 4 Padang.....	41
9. Distribusi Frekuensi Data Kemampuan <i>dribble</i> Pemain futsal di SMKN 4 Padang.....	42
10. Test of Normality Data Penelitian dengan Uji <i>Kolmogorov-Smirnov</i>	44
11. Test of Homogeneity of Variance Variabel X_1 , X_2 , X_3 dan Y	45
12. Rangkuman Hasil Analisis Data X_1 dengan Y.....	46
13. Rangkuman Hasil Analisis Data X_2 dengan Y.....	47
14. Rangkuman Hasil Analisis Data X_3 dengan Y.....	48
15. Rangkuman Uji Signifikan Koefisien Korelasi Ganda	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Teknik Menggiring Bola	10
2. Kerangka Konseptual.....	25
3. Tes Lari 30 Meter.....	31
4. Tes <i>Illionis Agility Test</i>	33
5. Tes <i>Static flexibility test-hip and trunk</i> saat pelaksanaan.....	34
6. Tes <i>Static flexibility test-hip and trunk</i> saat pergerakan	35
7. Tes <i>Dribble</i>	36
8. Histogram Kecepatan Pemain futsal di SMKN 4 Padang.....	39
9. Histogram Kelincahan Pemain futsal di SMKN 4 Padang	40
10. Histogram Fleksibilitas Pemain futsal di SMKN 4 Padang	42
11. Histogram Kemampuan <i>dribble</i> Pemain futsal di SMKN 4 Padang.....	43
12. Tes Kecepatan dengan Lari 30 meter	70
13. Tes Kelincahan dengan <i>Illionis Agility Test</i>	71
14. Tes Fleksibilitas dengan Tes <i>Static flexibility test-hip and trunk</i>	72
15. Tes Kemampuan <i>Dribble</i> dengan tes <i>dribble</i>	73

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Data Mentah.....	63
2. Korelasi Sederhana	67
3. Korelasi dan Regresi Ganda	68
4. Lampiran “r” <i>Product Moment</i>	69
5. Dokumentasi Penelitian	70
6. Nama-nama Pemain Futsal SMKN 4 Padang.....	74
7. Surat Keterangan Kalibrasi Alat	75
8. Surat Izin Penelitian.....	76
9. Surat Balasan Penelitian	77

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Futsal merupakan salah satu jenis olahraga yang sangat digemari oleh banyak orang dipenjuru dunia pada saat ini terutama di indonesia. Di indonesia sendiri, masyarakat banyak yang sudah mengenal olahraga ini dan banyak pula yang menyukainya bahkan menekuninya. Diantara berbagai cabang olahraga yang ada di indonesia, futsal merupakan salah satu cabang olahraga yang perkembangannya sangat pesat. Perkembangan futsal di indonesia bisa juga dibuktikan dengan banyaknya lapangan futsal di indonesia dan juga banyaknya instansi atau lembaga dan sekelompok masyarakat dalam komunitas yang memainkan. Oleh karena itu, selain sebagai sarana prestasi, olahraga futsal juga dapat berfungsi sebagai sarana rekreasi dan kesehatan.

Permainan futsal dilakukan oleh lima pemain setiap tim berbeda dengan sepak bola konvensional yang pemainnya berjumlah sebelas orang setiap tim. Ukuran lapangan dan ukuran bolanya pun lebih kecil dibandingkan ukuran yang digunakan dalam sepak bola lapangan rumput. Disamping itu pemain lebih banyak mendapatkan bola dan mereka dituntut untuk selalu rajin bergerak. Jika pemain malas bergerak, maka dapat dipastikan penjaga gawang akan lebih sering memungut bola dari gawangnya. Dengan banyak bergerak tentu sangat melelahkan untuk seorang pemain.

Permainan futsal adalah permainan yang berlangsung cepat antara pemain dengan pergerakan bola. Disini pemain harus terus bergerak dan mencari tempat, mengumpan bola, dan bergerak lagi. Menurut Jordy (2020:112) futsal sebenarnya merupakan olahraga yang kompleks karena memerlukan teknik dan taktik khusus. Karakteristik olahraga futsal adalah membutuhkan daya tahan, kekuatan, dan kelincahan dalam waktu yang relatif lama. Kondisi fisik yang prima sangat menunjang penampilan seorang pemain.

Teknik dalam olahraga merupakan kemampuan untuk melaksanakan gerakan-gerakan secara tepat, cepat dan harmonis. Sedangkan menurut Robert Koger (2007:138) menjelaskan bahwa: “teknik adalah aksi yang digunakan agar pemain paham dan dapat berpartisipasi secara penuh di dalam pertandingan”. Jadi teknik dalam olahraga futsal merupakan keterampilan dan kemampuan manusia untuk bergerak secara ekonomis dan dengan satu tujuan. Hal ini merupakan dasar permulaan untuk mencapai prestasi yang setinggi-tingginya. Dalam permainan futsal menuntut penguasaan teknik yang kompleks sekali.

Dari beberapa teknik dasar yang telah dijelaskan diatas, peneliti hanya menjelaskan teknik dasar menggiring bola (*dribble*) saja. Hakikat *dribble* menurut Bagus Wahyu, Prastyo (2017:51) menjelaskan bahwa: “Menggiring bola (*dribble*) adalah metode menggerakkan bola dari satu titik ke titik lain di lapangan dengan menggunakan kaki”. Sedangkan menurut Angga Yudha, Irawan (2019:2) menjelaskan bahwa: “Menggiring bola adalah keterampilan

dasar dalam permainan futsal karena semua pemain harus mampu menguasai bola saat bergerak, berdiri atau bersiap melakukan operan atau tembakan”. Dan menurut Bagus Wahyu, Prasetyo (2017:28) menjelaskan bahwa: “Menggiring bola adalah menendang terputus-putus atau pelan-pelan, oleh karna itu bagian kaki yang dipergunakan dalam menggiring bola sama dengan kaki yang dipergunakan untuk menendang bola”. Dari ketiga penjelasan dapat disimpulkan bahwa menggiring bola adalah teknik dasar permainan futsal untuk melakukan operan dari satu titik ke titik lain di lapangan.

Berdasarkan uraian diatas, jelas bahwa salah satu teknik yang terpenting dalam permainan futsal adalah *dribble*. *Dribble* merupakan kemampuan yang dimiliki oleh setiap pemain dalam menguasai bola sebelum diberikan kepada temannya untuk mencetak gol. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa dalam permainan futsal *dribble* mempunyai banyak fungsi, salah satunya untuk melewati lawan dan untuk menembus pertahanan lawan.

SMKN 4 Padang merupakan salah satu sekolah yang melakukan kegiatan ekstrakurikuler dalam cabang olahraga futsal. Kegiatan ini dilakukan diluar jam mata pelajaran yaitu tiga kali seminggu pada hari rabu, sabtu dan minggu. Dalam pembinaan olahraga futsal di SMKN 4 Padang ini pemain diajarkan teknik-teknik dasar bermain futsal dan juga diajarkan strategi dalam bermain futsal yaitu penyerangan dan pertahanan. Berdasarkan informasi yang peneliti peroleh dari pelatih sekaligus guru SMKN 4 padang, SMA ini sudah sering mengikuti event-event futsal, tapi prestasi masih diluar harapan,

contohnya saat mengikuti turnamen SMALA CUP 8 Pekanbaru RIAU yang hanya bisa sampai di perempat final.

Berdasarkan pengamatan peneliti pada saat pemain melakukan *fun game* pada tanggal 29 Januari 2022, saat pemain SMKN 4 Padang melakukan latihan *dribble* peneliti melihat kurangnya kemampuan *dribble*. Dapat dilihat dalam *fun game* tersebut pemain kurang sempurna dalam melakukan *dribble*, hal ini dapat dilihat dari banyaknya percobaan *dribble* yang dilakukan oleh pemain tetapi lebih banyak bola yang lepas dari kaki dari pada bola yang dapat dikuasai. Hal ini mengakibatkan bola sering menggelinding jauh sehingga bola berada diluar jangkauan pemain. Juga berdasarkan uji coba melawan salah satu *Club* yang ada di kota Padang pada hari minggu, tanggal 30 Januari 2022. Setiap serangan yang dilakukan sering mengalami kegagalan terutama pada saat melakukan *dribble* sehingga menghasilkan *dribble* yang tidak sempurna. Tercatat pemain melakukan *dribble* selama babak pertama dan kedua bola mudah dirampas sebanyak 10 kali, bola sering lepas dari kaki sebanyak 15 kali dan hanya 5 kali bola yang dapat dikuasai oleh pemain. Kesalahan-kesalahan itu terjadi diduga karena kurangnya kecepatan pemain yang terlihat mengakibatkan tidak maksimalnya dalam melakukan *dribble* serta kelincahan dan juga fleksibilitas yang dimiliki setiap pemain yang melakukan *dribble* sering tidak sempurna.

Apabila hal ini dibiarkan maka prestasi pemain SMKN 4 Padang, akan sulit untuk berkembang dan maju, karena *dribble* menentukan jalannya suatu permainan. Jika pemain tidak memiliki kemampuan *dribble* yang baik

diduga pemain Futsal SMKN 4 Padang tidak dapat pula bermain dengan baik dan juga sulit untuk meraih kemenangan.

Berdasarkan observasi yang telah penulis lakukan dilapangan kemampuan *dribble* pemain SMKN 4 Padang belum sesuai dengan apa yang diharapkan. Terbukti pada saat latihan yang diberikan oleh pelatih pada saat latihan *dribble* yang dilakukan dalam beberapa kali percobaan rata-rata bola yang di *dribble* banyak yang mudah dirampas dan lepas dari kaki.

Oleh karena itu peneliti berkeinginan untuk melakukan penelitian lebih lanjut untuk mengetahui kecepatan, kelincahan dan fleksibilitas yang berperan penting ketika melakukan *dribble*.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka identifikasi masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Kondisi fisik ialah dasar penunjang gerakan-gerakan yang diperlukan dalam futsal. Begitu juga dengan kemampuan *dribble* yang memerlukan gerakan untuk mengecoh lawan. Kecepatan, kelincahan dan fleksibilitas diperlukan dalam melakukan *dribble*.
2. Teknik ialah suatu dasar gerakan yang dilakukan untuk mencapai suatu tujuan. Dalam futsal penguasaan teknik yang baik menjadi kunci keberhasilan dalam melakukan gerakan tertentu seperti *dribble*.
3. Taktik ialah suatu cara dalam penerapan strategi. Berperan dalam penentuan kapan tepatnya suatu gerakan dilakukan. Penguasaan taktik yang baik akan membuat keputusan yang tepat dalam melakukan *dribble*.

4. Mental menjadi peran penting dalam keberanian dan kepercayaan dalam melakukan suatu gerakan seperti melakukan *dribble*. Dengan mental yang baik membuat kepercayaan diri bertambah sehingga bisa melakukan *dribble* dengan maksimal.
5. *Dribble* ialah cara membawa bola dari satu tempat ke tempat lain dengan menggunakan kaki sebagai pengontrol. Dengan kemampuan *dribble* yang baik menjadi pilihan dalam menciptakan poin dan meraih kemenangan.
6. Kecepatan berperan dalam berlari dengan cepat saat menghindari lawan dalam melakukan *dribble*.
7. Kelincahan berperan dalam merubah arah sewaktu-waktu pada saat melakukan *dribble* untuk melewati lawan.
8. Fleksibilitas berperan dalam kemampuan sendi untuk bergerak pada saat melakukan *dribble*.

C. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah diatas banyak yang dapat ditemui dan menjadi permasalahan bagi peneliti untuk bisa diteliti lebih dalam, diantaranya sebagai berikut:

1. Kecepatan Atlet Futsal SMKN 4 Padang
2. Kelincahan Atlet Futsal SMKN 4 Padang
3. Fleksibilitas Atlet Futsal SMKN 4 Padang
4. Kemampuan *Dribble* Atlet Futsal SMKN 4 Padang

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagaimana kontribusi dari kecepatan terhadap kemampuan dribble?
2. Bagaimana kontribusi dari kelincahan terhadap kemampuan dribble?
3. Bagaimana kontribusi dari fleksibilitas terhadap kemampuan dribble?
4. Bagaimana kontribusi dari kecepatan, kelincahan, dan fleksibilitas secara bersama-sama terhadap kemampuan dribble?

E. Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan sebagai berikut:

1. Untuk mengidentifikasi kontribusi dari kecepatan terhadap kemampuan dribble.
2. Untuk mengidentifikasi kontribusi dari kelincahan terhadap kemampuan dribble.
3. Untuk mengidentifikasi kontribusi dari fleksibilitas terhadap kemampuan dribble.
4. Untuk mengidentifikasi kontribusi dari kecepatan, kelincahan, dan fleksibilitas secara bersama-sama terhadap kemampuan dribble.

F. Manfaat Penelitian

Peneliti berharap penelitian ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Secara teoritis

- a. Hasil penelitian dapat dijadikan sebagai salah satu referensi bagi pengembangan teoritis mengenai teknik-teknik futsal terutama yang terkait dengan *dribble*.

2. Secara praktis

- a. Bagi pelatih futsal

Hasil penelitian dapat digunakan sebagai salah satu bahan masukan bagi pembina dan pelatih futsal untuk memperbaiki kemampuan *dribble* para atlet futsal.

- b. Bagi atlet futsal

Sebagai bahan referensi dan informasi tambahan yang dapat memberikan motivasi bagi para atlet untuk meningkatkan kemampuan *dribble*.