

**FENOMENA PERJUDIAN DI KALANGAN MASYARAKAT NAGARI BAWAN
KECAMATAN AMPEK NAGARI KABUPATEN AGAM**

SKRIPSI

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Di Prodi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan
Departemen Ilmu Sosial Politik Fakultas Ilmu Sosial*



OLEH

AYU NABILA PUTRI NINGSIH

TM/NIM: 2018/18052004

PRODI PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN

DEPARTEMEN ILMU SOSIAL POLITIK

FAKULTAS ILMU SOSIAL

UNIVERSITAS NEGERI PADANG

2024

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Fenomena Perjudian Di Kalangan Masyarakat Nagari
Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam
Nama : Ayu Nabila Putri Ningsih
TM/NIM : 2018 /18052004
Departemen : Ilmu Sosial Politik
Program Studi : Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan
Fakultas : Ilmu Sosial

Padang, 12 Februari 2024

Disetujui oleh :
Pembimbing,



Henni Muchtar, SH., M. Hum

NIP.19640305 199003 2 010

HALAMAN PERSETUJUAN LULUS UJIAN SKRIPSI

Dinyatakan Lulus Setelah Di Pertahankan Di Depan Tim Penguji Skripsi
Departemen Ilmu Sosial Politik Fakultas Ilmu Sosial
Universitas Negeri Padang

Pada hari Senin, Tanggal 12 Februari 2024 Pukul 08.00 -09.30 WIB

Fenomena Perjudian Di Kalangan Masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampék Nagari Kabupaten Agam

Nama : Ayu Nabila Putri Nirngsih
TM/NM : 2018/18052004
Departemen : Ilmu Sosial Politik
Program Studi : Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan
Fakultas : Ilmu Sosial

Padang, 12 Februari 2024

Tim Penguji:

Tanda Tangan

	Nama	
Ketua	: Henni Muchtar, SH., M.Hum	1. 
Anggota	: Prof. Dr. Maria Montessori, M. Ed., M. Si	2. 
Anggota	: Yusnanik Bakhtiar, SH., LL.M	3. 

Menyetujui:
Dekan FIS UNP



Afriva Khaidir, S.H., M.Hum, MAPA, PhD
NIP. 19660411 199003 1 002

SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Nama : Ayu Nabila Putri Ningsih

Nim : 18052004/2018

Alamat : Bawan , Agam

Jurusan : Ilmu Sosial Politik

Fakultas : Ilmu Sosial

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi ini berjudul Fenomena Perjudian Di Kalangan Masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam merupakan karya asli saya, kecuali kutipan yang disebutkan sumbernya. Apabila terdapat kesalahan dan kekeliruan dalam skripsi ini, sepenuhnya merupakan tanggung jawab saya sebagai penulisnya.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Padang, 12 Februari 2024

Yang Membuat Pernyataan



Ayu Nabila Putri Ningsih
18052004

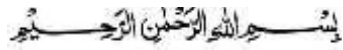
ABSTRAK

Ayu Nabila Putri Ningsih (2018/18052004). **Fenomena Perjudian di kalangan Masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam**

Penelitian ini dilatar belakangi oleh masih banyaknya masyarakat Nagari Bawan melakukan perjudian, penelitian ini bertujuan untuk mengetahui fenomena perjudian di kalangan masyarakat nagari Bawan , faktor penyebab terjadi perjudian, serta dampak apa saja yang dirasakan oleh masyarakat nagari Bawan dalam bermain judi. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif deskriptif dengan teknik pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan studi dokumentasi. Teknik pemilihan informan menggunakan *purposive sampling* yang terdiri dari Kapolsek Ampek Nagari, wali nagari, tokoh masyarakat, masyarakat dan pemain judi. Teknik analisis data, yaitu : reduksi data, penyajian data dan penarikan kesimpulan dan verifikasi. Uji keabsahan data menggunakan triangulasi sumber dan triangulasi teknik. Hasil penelitian menunjukkan bahwa perjudian di kalangan masyarakat Nagari Bawan masih merajalela, ini ditunjukkan dengan masih adanya warung-warung yang menyediakan tempat untuk melakukan perjudian. Adapun faktor penyebab masyarakat nagari Bawan melakukan perjudian dikarenakan adanya rasa ingin tahu , hiburan, , lingkungan yang melakukan perjudian atau bergaul dengan spemain judi, tuntutan ekonomi yang harus dipenuhi dan merasakan kemenangan yang dirasakan pemainnya. Adapun dampak dari bermain judi ini, yaitu kriminalitas seperti melakukan pencurian, ekonomi karena kalah bermain judi, kenyamanan masyarakat terganggu karena ada kegiatan perjudian, serta berdampak kepada pendidikan pemain yang masih bersekolah.

Kata kunci: Fenomena, Perjudian, Masyarakat.

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis ucapkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul :”**Fenomena Perjudian di Kalangan Masyarakat Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam** ”. Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan studi pada program studi (S1) Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Padang.

Penyusunan skripsi ini tentunya tidak terlepas dari bantuan dan kerjasama dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ucapkan terima kasih yang setulusnya kepada:

1. Kedua orang tua tercinta yaitu Ayah penulis Bapak Zabudin dan Ibunda tersayang (Alm) Nurhamidah, kakak Zetri Helmi, Yeni Armiza, Sintia Nurmiza, dan Abang saya Syaipul Efendi serta keluarga besar yang telah memberikan dukungan dan moril demi kelancaran penyelesaian skripsi ini.
2. Bapak Prof. Ganefri, Ph.D sebagai Rektor Universitas Negeri Padang.
3. Bapak Afriva Khaidir, S.H.,M.Hum, MAPA, Ph,D selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Padang.
4. Bapak Dr. Junaidi Indrawadi, M.Pd dan Ibu Dra. Al Rafni, M.Si

selaku ketua dan sekretaris Departemen Ilmu Sosial Politik Prodi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Fakultas Ilmu

5. Ibu Henni Muchtar, SH., M.Hum selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah mengarahkan dan membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Ibu Prof. Dr. Maria Montessori, M. Ed., M. Si selaku Dosen Penguji I dan Ibu Yusnanik Bakhtiar, SH., LL.M selaku Dosen Penguji II yang telah memberikan masukan, arahan, serta saran sampai skripsi ini selesai.
7. Bapak Dr. Suryanef, M.Si selaku Dosen Penasehat Akademik yang telah menjadi orang tua kedua penulis, tempat bertanya dan membimbing penulis hingga sampai saat ini.
8. Bapak dan Ibu Staf Pengajar pada Departemen Ilmu Sosial Politik Universitas Negeri Padang yang telah memberikan pengajaran dan pengetahuan yang sangat bermanfaat bagi penulis.
9. Staf Kepustakaan dan Staf Administrasi Departemen Ilmu Sosial Politik Universitas Negeri Padang yang telah membantu penulis dalam melengkapi administrasi selama penyusunan skripsi ini.
10. Kepada Kapolsek Ampek Nagari Iptu Welly Anoftri, S.H, Bapak Wali Nagari Bawan Arif Eka Putra S.Sn , masyarakat nagari Bawan yang telah bersedia memberikan argumennya sehingga dapat melengkapi penulisan skripsi penulis.
11. Seluruh teman-teman mahasiswa Pendidikan Pancasila dan

Kewarganegaraan (PPkn) Garda Perubahan Angkatan 2018 atas segala bantuan dan dukungan terhadap penulis selama pembuatan skripsi ini.

12. Semua pihak yang ikut serta dalam membantu penulis untuk menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Semoga semua bantuan yang telah diberikan mendapatkan balasan dari Allah SWT. Namun jika masih terdapat kekeliruan dan kekhilafan, peneliti mengharapkan kritikan dan saran yang membangun untuk skripsi ini. Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi tugas akhir peneliti dan dapat memberikan sumbangan pemikiran untuk perkembangan pengetahuan bagi penulis maupun pihak yang berkepentingan.

Padang, November 2023

Ayu Nabila Putri Ningsih

NIM. 18052004

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR BAGAN	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Batasan Masalah	9
D. Rumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian.....	9
F. Manfaat Penelitian.....	10
BAB II KAJIAN TEORI	
A. Kajian Teori	
1) Fenomena Perjudian.....	12
2) Jenis dan Bentuk Perjudian	14
3) Faktor Penyebab Terjadinya Perjudian	16
4) Dampak Perjudian.....	20
5) Masyarakat	23
6) Aturan Hukum Tentang Perjudian	25
7) Teori Fenomenologi.....	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian	29
B. Lokasi Penelitian	30
C. Informan Penelitian	30
D. Jenis data Dan Sumber Data	31
E. Alat dan Teknik Pengumpulan Data.....	32

F. Teknik Analisis Data	33
G. Uji Keabsahan Data	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. TEMUAN UMUM	
1. Gambaran Umum Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari.....	36
2. Sejarah Nagari Bawan	37
3. Struktur Organisasi Pemerintahan Nagari Bawan	38
4. Keadaan Penduduk Nagari Bawan	39
5. Tingkat Pendidikan Penduduk Nagari Bawan	39
6. Mata Pencaharian Penduduk Nagari Bawan	40
7. Aspek Keagamaan	41
B. TEMUAN KHUSUS	
1. Perjudian di kalangan masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam.....	41
2. Faktor yang menyebabkan masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam Ikut Perjudian .	51
3. Dampak yang dirasakan masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam akibat Perjudian	56
C. PEMBAHASAN	
1. Perjudian di masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam	62
2. Faktor-faktor penyebab terjadinya perjudian di kalangan masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam.....	65
3. Dampak Perjudian di kalangan Masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam.....	66
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	68
B. Saran	68
DAFTAR PUSTAKA.....	71
LAMPIRAN	74

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Kasus Perjudian.....	4
Tabel 3.1 Informan Penelitian.....	30
Tabel 4.1 Jumlah Penduduk Menurut Umur Dan Jenis Kelamin.....	39
Tabel 4.2 Jumlah Penduduk Menurut Tingkat Pendidikan.....	40
Tabel 4.3 Jumlah Penduduk Berdasarkan Mata Pencaharian.....	40
Tabel 4.4 Aspek Keagamaan.....	41
Tabel 4.5 Kunjungan Dan Sosialisasi Wali Nagari.....	50
Tabel 4.6 Kasus Pencurian Di Nagari Bawan.....	46
Tabel 4.7 Anak Putus Sekolah.....	61

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Kerangka Konseptual.....	28
Bagan 4.1 Struktur pemerintahan Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam.....	38

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Peta Kecamatan Ampek Nagari.....	36
Gambar 4.2 Siswa yang memainkan perjudian.....	45
Gambar 4.3 Jenis Judi Song.....	46
Gambar 4.4 Jenis Judi Online Chip Domino.....	47
Gambar 4.5 Jenis Perjudian Kartu Koa.....	47
Gambar 4.6 Jenis Judi Batu Domino.....	48
Gambar 4.7 Orang yang melakukan Judi di warung.....	48
Gambar 4.7 Penangkapan oleh Polsek Ampek Nagari.....	49
Gambar 4.8 Kedai yang tutup karena dampak perjudian.....	58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Pedoman Wawancara.....	74
Lampiran 2. Dokumentasi.....	80
Lampiran 3. Surat Tugas Bimbingan.....	83
Lampiran 4. Surat Izin Penelitian Wali Nagari Bawan	84
Lampiran 5. Surat Izin Pelaksanaan Penelitian Wali Nagari Bawan.....	85
Lampiran 6 Surat Izin Penelitian Kapolsek Ampek Nagari.....	86
Lampiran 7 Surat Izin Pelaksanaan Penelitian Kapolsek Ampek Nagari.....	87

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Fenomena perjudian bukan suatu hal yang baru dan tidak asing dalam kehidupan masyarakat, judi ini sudah ada pada zaman sejak lama dan sudah dilakukan secara turun temurun, hanya saja cara dan bentuk atau jenis permainannya berbeda-beda. Perjudian atau judi menurut Kartini Kartono adalah pertarungan dengan sengaja, yaitu mempertaruhkan suatu nilai atau sesuatu yang dianggap bernilai dengan menyadari adanya resiko dan harapan-harapan tertentu pada peristiwa-peristiwa, permainan pertandingan, perlombaan dan kejadian-kejadian yang tidak atau belum pasti hasilnya (Nikmah.2016).

Dalam Pasal 303 ayat (3) KUHP menjelaskan yakni yang disebut permainan judi adalah tiap-tiap permainan, di mana pada umumnya kemungkinan mendapat untung bergantung kepada peruntungan belaka, juga karena permainannya lebih terlatih atau lebih mahir. Disitu termasuk segala pertarungan tentang keputusan perlombaan atau permainan lain- lainnya yang tidak diadakan antara mereka yang turut berlomba atau bermain, demikian juga pertarungan lainnya.

Judi ialah suatu kejahatan yang banyak dilakukan oleh masyarakat, dan judi ini dapat dikatakan fenomena sosial yang telah mendarah daging dalam kehidupan masyarakat, dari generasi ke generasi. Masyarakat terkadang menganggap perjudian ini merupakan

suatu jalan pintas dalam melipat gandakan uang mereka yang dimiliki.

Terdapat beberapa faktor penyebab terjadinya perjudian di kalangan masyarakat seperti, faktor rasa ingin tahu, hiburan, kecanduan ekonomi, lingkungan, dan faktor kemenangan yang dirasakan oleh diri pemainnya. Selain faktor tersebut juga dampak yang diakibatkan oleh perjudian ini yaitu timbulnya kriminalitas seperti melakukan pencurian, dampak terhadap ekonomi, terganggu masyarakat yang tidak melakukan perjudian, serta dapat berpengaruh terhadap pendidikan seseorang.

Judi termasuk dalam bentuk penyimpangan sosial yang dapat merugikan masyarakat, dimana judi ini menggunakan uang atau benda-benda yang dapat ditaruhkan untuk bermain judi, orang yang bermain judi mengharapkan kemenangan dari taruhan perjudian yang mereka taruhkan, apabila tidak menang akan mendapatkan kerugian bagi orang tersebut

Negara Indonesia melarang adanya perjudian ilegal yang dilakukan oleh masyarakat dan dapat dikenai sanksi. Adapun undang-undang yang mengatur tentang judi terutama dalam pasal 2 ayat (1) UU.No 7 1974 tentang perjudian dengan hukuman 8 bulan penjara atau denda setinggi-tingginya Rp.90.000. Dalam pasal 303 bis ayat (1) KUHP dan pasal 303 ayat 1-2 KUHP memperberat ancaman hukuman terkait perjudian.

Di Nagari Bawan, perjudian sudah merebak di lingkungan

masyarakat serta meresahkan masyarakat sekitar karena memberikan dampak negatif, terganggu oleh aktivitas orang yang bermain judi serta takut keluarga nya ikut adil dalam perjudian yang dapat merugikan diri pribadi dan kelompok masyarakat.

Berdasarkan observasi awal di Nagari Bawan, peneliti menemukan banyak pemain judi melakukan perjudian pada malam hari sampai waktu yang terkadang digunakan oleh masyarakat untuk beristirahat. Sebagian dari anggota masyarakat yang ikut bermain judi ini ialah orang yang sudah berumur, pemuda dan ada juga remaja yang masih duduk dibangku sekolah. Para pemain judi ini sering melakukan perjudian di warung-warung yang menyediakan tempat perjudian, seperti di salah satu kampung yang berada di nagari Bawan, yaitu Jorong Pasar Bawan. Masyarakat nagari Bawan biasanya melakukan permainan judi dalam bentuk seperti judi kartu koa, judi kartu remi dan judi batu domino. Dan sekarang juga ada perjudian yang berbasis online seperti judi chip, zeus yang pemainnya bisa memainkan judi online ini dimana saja dan kapan saja..

Beberapa kasus-kasus perjudian yang telah diidentifikasi dalam rentang waktu 5 Tahun terakhir yang telah ditangkap oleh pihak berwajib yakni :

Tabel 1.1

NO	Tahun	Jenis Judi	Jumlah Pemain Judi yang ditangkap
1	2018	Judi Jackpot	3 Orang
2	2019	Judi Togel	2 Orang

3	2020	-	-
4	2021	-	-
5	2022	Judi Kartu Song	5 Orang
		Jumlah Keseluruhan	10 Orang

Sumber : Polsek Ampek Nagari

Hal ini dibuktikan dengan wawancara peneliti lakukan, pada tanggal 18 Januari 2023 bersama Kapolsek Ampek Nagari Iptu Welly Anoftri, S.H mengatakan bahwa:

“Perjudian di Nagari Bawan pada tahun 2022 ini sudah ada kasus terkait perjudian yang dilakukan oleh masyarakat, jenis perjudian yang ditangkap pada bulan Agustus 2022 yakni jenis judi song, dan pelaku berjumlah 5 orang ”.

Untuk menggali informasi lebih lanjut, peneliti juga menemukan pada hasil wawancara dengan Wali Nagari Bawan Arif Eka Putra S.Sn 20 Januari mengatakan bahwa :

“Perjudian di masyarakat bukanlah hal yang baru,tetapi media nya yang baru, kita berharap perjudian ini bisa dihilangkan, agar perekonomian masyarakat tidak bermasalah dan tidak ada lagi dampak-dampak yang disebabkan oleh perjudian ini.”

Dari observasi dan wawancara awal yang peneliti lakukan diatas dapat diperoleh bahwa perjudian di nagari Bawan memang sudah ada dan merupakan penyakit masyarakat. Hal ini disebabkan karena kurangnya kesadaran diri dari masyarakat akan kerugian atau dampak yang didapatkan dalam melakukan perjudian. Adanya himbauan dari pihak nagari dan penangkapan dari kepolisian untuk memberantas perjudian belum membuat masyarakat jera atau takut dalam melakukan perjudian.

Berdasarkan penjelasan di atas, untuk melihat adanya penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian ini sehingga tidak terjadi

pengulangan dalam penelitian maka peneliti mencari informasi mengenai penelitian-penelitian terdahulu.

Pertama, Penelitian oleh Lusi Anggreini (2016) yang merupakan salah satu mahasiswa Universitas Negeri Makassar Fakultas Ilmu Sosial dengan judul “Perjudian (Studi Sosiologi tentang Perilaku Judi Togel di kalangan Remaja Desa Mulyasari Kecamatan Sukamaju Kabupaten Luwu Utara)”. Hasil kajian ini menjelaskan apa saja dampak yang timbul terhadap remaja yang sering memainkan judi togel dan faktor apa yang menyebabkan remaja tersebut kecanduan untuk bermain judi togel . Dan Apabila memenangkan judi togel ini para remaja akan berpesta miras untuk merayakan kemenangan togel.

Kedua, penelitian oleh Reza Suharya(2019) yang berjudul “Fenomena Perjudian Di Kalangan Remaja Kecamatan Samarinda Seberang”. Hasil kajian ini menjelaskan apa saja faktor dan akibat yang didapatkan dalam bermain perjudian terhadap para remaja. Dimana bermain perjudian ini merupakan permasalahan sosial yang sulit diatasi, serta meningkatkan kenakalan remaja serta tumbuhnya kriminalitas terhadap diri remaja tersebut.

Ketiga, penelitian oleh Eryanti (2021) yang berjudul “ Kegemaran Ibu-Ibu Rumah Tangga Pada Judi Kartu di Desa Tokke Kecamatan Malangke”. Hasil kajian ini menjelaskan bagaimana ibu-ibu bisa bermain judi kartu di dalam masyarakat, serta faktor apa yang menjadikan para ibu- ibu rumah tangga ini gemar dalam bermain judi, yang seharusnya

seorang ibu rumah tangga mengharuskan dirinya untuk mengurus rumah dan keluarganya.

Keempat, penelitian oleh Tri Lestari (2016) yang berjudul “Fenomena judi Sabung Ayam Pada Masyarakat Pedesaan”. Hasil kajian ini membahas tentang bagaimana proses judi sabung ayam, dampak yang ditimbulkan dalam bermain judi sabung ayam ini dan bagaimana penegakkan hukum yang berada di tempat penelitian tersebut. Serta faktor apa sajakah yang membuat masyarakat masih bermain judi sabung ayam meski sudah ada larangan.

Kelima, penelitian oleh Said Munawar (2019) yang berjudul “Kebijakan Penegakan Hukum Pidana Terhadap Tindak Pidana Perjudian”. Hasil kajian ini membahas bagaimana penegakkan hukum terhadap tindak pidana perjudian, dan pasal-pasal apa saja yang membahas tentang tindak pidana perjudian.

Keenam, Sierra cleopatra (2017) yang berjudul “Penanggulangan Perjudian Kartu di Desa Lebaksu Kidul Tegal”. Hasil kajian ini membahas bagaimana upaya dari kepala desa setempat untuk menanggulangi perjudian yang ada di desa tersebut, serta faktor apa yang menjadi masyarakat ikut dalam praktik perjudian, dan hambatan apa yang dihadapi dalam penanggulangan perjudian ini.

Ketujuh, Abdul dan Indah (2017) yang berjudul “Fenomena perjudian sabung ayam di masyarakat kampung galian kumejing desa Sukamurni, kecamatan Sukakarya Kabupaten Bekasi”. Hasil kajian ini

membahas tentang faktor seseorang bermain perjudian sabung ayam serta sikap atau reaksi masyarakat dalam menyikapi perjudian jenis ini.

Kedelapan,Prima dkk (2020) “Fenomena judi kartu remi di dusun Medang Desa Sampung Kecamatan Sampung Kabupaten Ponorogo”. Hasil kajian ini membahas faktor-faktor yang melatar belakangi masyarakat melakukan perjudian kartu remi, dan apa dampak judi kartu remi terhadap kehidupan sosial keluarga pelaku judi kartu remi.

Kesembilan,Dahlia (2007) yang berjudul Judi Sebagai Gejala Sosial (perspektif Hukum Islam). Hasil kajian ini membahas bagaimana judi ini dapat merubah sikap sosial masyarakat, terkhusus nya dalam agama, masyarakat lalai dengan kewajibannya seperti sholat, yang disebabkan asik bermain judi. Dan juga merubah sikap sosial masyarakat kepada masyarakat lainnya, seperti menghina masyarakat lain yang dikira lemah tidak ikut dalam bermain suatu permainan yang berkaitan dengan judi.

Kesepuluh,Anjas Manthorry (2022) penelitian yang berjudul “Kontrol diri remaja dalam mengurangi permainan judi kota Bengkulu”. Hasil kajian ini membahas tentang bagaimana cara para remaja untuk mengontrol dirinya agar tidak ikut dalam perjudian yang sedang merajalela di masyarakat terkhususnya dalam perjudian online yang sekarang ini mudah dilakukan dimana saja kapan saja.

Berdasarkan penelitian terdahulu yang telah peneliti paparkan diatas , terdapat kesamaan dan perbedaan dengan penelitian yang akan

peneliti lakukan dimana persamaannya yakni, peneliti sama-sama mengkaji bagaimana perkembangan perjudian di masyarakat dan cara mengatasi perjudian. Selain itu juga ada perbedaan terdapat perbedaan antara penelitian terdahulu dengan penelitian yang akan peneliti lakukan seperti tempat, waktu, subjek penelitian, penelitian ini lebih memfokuskan apa faktor dan dampak terhadap pelaku yang berkaitan dengan fenomena perjudian di Kalangan Masyarakat di Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dari itu peneliti tertarik untuk melakukan penelitian tentang maraknya perjudian. Adapun judul penelitian ini yaitu **“Fenomena Perjudian di Kalangan Masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam.**

B. Identifikasi Masalah

Identifikasi Masalah didasarkan atas latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, yaitu :

1. Perjudian di lingkungan Nagari Bawan sangat meresahkan warga sekitar dan memberikan dampak negatif terhadap masyarakat.
2. Perjudian di Nagari Bawan tidak hanya dilakukan oleh orang yang sudah tua tetapi juga dilakukan oleh pemuda dan remaja yang masih duduk dibangku sekolah.
3. Himbauan dan penangkapan oleh Polsek Ampek Nagari dan Wali Nagari belum membuat masyarakat jera melakukan perjudian.

C. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat ditentukan batasan masalah secara spasial yakni Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam sebagai objek penelitian, karena wilayah ini merupakan sasaran utama dalam penelitian sebab banyak ditemukan masyarakat yang masih melakukan perjudian yang belum ditangkap.

D. Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang dipaparkan di atas, dapat dirumuskan masalah penelitian ini yaitu:

1. Bagaimanakah perjudian di kalangan masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam ?
2. Apa sajakah faktor penyebab masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam ikut perjudian?
3. Apakah dampak perjudian bagi masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam?

E. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang telah dipaparkan, maka tujuan penelitian ini yaitu sebagai berikut. :

1. Untuk mendeskripsikan bagaimana perjudian di kalangan masyarakat Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam
2. Untuk mendeskripsikan apa sajakah faktor penyebab masyarakat Nagari Bawan Kecamatan ampek Nagari Kabupaten Agam ikut perjudian?

3. Untuk mendeskripsikan apakah dampak perjudian bagi masyarakat Nagari Bawan Kecamatan ampek Nagari Kabupaten Agam.

F. Manfaat Penelitian

Penelitian yang dilakukan diharapkan dapat memberikan manfaat, baik secara maupun praktis. Manfaat teoritis artinya hasil penelitian bermanfaat menjelaskan bahwa perjudian merupakan tindakan pidana dan ada undang-undang yang mengaturnya. Uraian selengkapnya adalah sebagai berikut:

1. Manfaat Secara Teoritis

Secara teoritis penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan dan mengembangkan ilmu pengetahuan dalam bidang ilmu hukum dan ilmu sosial yang ada dalam masyarakat.

2. Manfaat Secara Praktis

Penelitian ini mengandung manfaat, yaitu:

- a. Bagi masyarakat, penelitian ini diharapkan untuk dapat membantu masyarakat dalam memahami bahwa perjudian merupakan suatu tindakan yang melanggar hukum .
- b. Bagi pemerintah, yaitu semoga memberikan sumbangan pemikiran dan masukkan dan evaluasi dalam memberantas tindak perjudian di kalangan masyarakat.
- c. Bagi peneliti diharapkan dapat dijadikan sebagai sumbangan pikiran untuk menambah pengetahuan dan wawasan tentang bahaya