

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN P3K DALAM OLAHRAGA
BERBASIS SMARTPHONE ANDROID**

ARTIKEL REVIEW



MOHD RAFZAL APNI

1306978

**PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN
JURUSAN KESEHATAN DAN REKREASI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2021**

HALAMAN PERSETUJUAN ARTIKEL REVIEW

Judul : Pengembangan Media Pembelajaran P3K Dalam
Olahraga Berbasis Smartphone Android

Nama : Mohd Rafzal Apri

Nim : 1306978

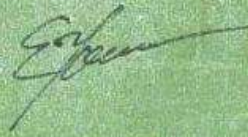
Program Studi : Ilmu Keolahragaan

Departemen : Kesehatan dan Rekreasi

Fakultas : Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang

Padang, Februari 2021

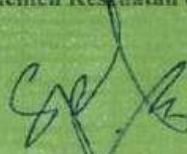
Disetujui oleh:
Penyunting



Endang Sendawati, S.Si., S.Or

NIP. 198909262015041002

Mengetahui:
Ketua Departemen Kesehatan dan Rekreasi



Dr. Muhammad Sazli Rifki, S.Si., M.Pd

NIP. 19790794 200912 1 004

PENGESAHAN ARTIKEL REVIEW

Dinyatakan lulus setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Artikel
Review Program Studi Ilmu Keolahragaan Jurusan Kesehatan dan Rekreasi
Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang

Judul : Pengembangan Media Pembelajaran P3K Dalam Olahraga
Berbasis Smartphone Android
Nama : Mohd Rafzal Aphi
NIM : 1306078
Program Studi : Ilmu Keolahragaan
Jurusan : Kesehatan dan Rekreasi
Fakultas : Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang

Padang, Februari 2021

Tim Penguji

Nama

Tanda Tangan

1. Ketua : Endang Septianus, S.Si, M.Or
2. Anggota : Donal Syafrianto, S.Si, FT, M.Fis
3. Anggota : Andri Gemaini, S.Si, M.Pd

1.

2.

3.

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya, Artikel Review dengan judul: *"Pengembangan Media Pembelajaran P3k Dalam Olahraga Berbasis Smartphone Android"* adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Negeri Padang maupun Universitas lainnya.
2. Karya tulis ini murni gagasan, penilaian, dan rumusan saya sendiri tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dari tim Pembimbing.
3. Di dalam karya tulis saya ini tidak terdapat hasil karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali dikutip secara tertulis dengan jelas dan dicantumkan sebagai acuan di dalam naskah saya dengan disebutkan nama pengarangnya dan dicantumkan pada daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, dan apabila kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang saya peroleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma dan ketentuan hukum yang berlaku.

Padang, 18 Februari 2021
Saya yang menyatakan



MOHD RAFZAL APNI
NIM. 1306978

Pengembangan Media Pembelajaran P3k Dalam Olahraga Berbasis Smartphone Android

Mohd Rafzal Apni¹, Endang Sepdanius, S.Si, M.Or²

¹Universitas Negeri Padang, Program Studi Ilmu Keolahragaan, Padang, Indonesia

²Universitas Negeri Padang, Program Studi Ilmu Keolahragaan, Padang, Indonesia

Mohdrafzalapni95@gmail.com¹, endangsepdanius@gmail.com²

Abstract :

The problem that often arises in teaching and learning activities is that the learning media is less effective or boring so that the learning process is not optimal. One of the important learning materials in sports is first aid. For the effectiveness of delivering teaching materials, it is necessary to develop learning media supported by smartphone technology. With this problem, the author tries to do a review article using 10 relevant articles that published in 2010-2020 timeframe. The purpose of this article is to add information and insight into effectiveness of first aid in sports learning media with smartphone-based. Based on the results of the review article analysis, it can be concluded that the development of smartphone-based sports learning media is very feasible to be used to enrich teaching materials and effectiveness of the first aid learning process in schools and universities.

Key worda : instructional media, First aid in Sports

Abstrak :

Persoalan yang sering ditemukan dalam kegiatan pembelajaran adalah media pembelajaran yang kurang efektif atau membosankan sehingga proses pembelajaran menjadi tidak maksimal. Salah satu materi pembelajaran penting dalam olah raga adalah pertolongan pertama pada kecelakaan atau P3K. Untuk efektivitas penyampaian materi bahan ajar diperlukan pengembangan media pembelajaran yang didukung teknologi smartphone. Dengan adanya masalah tersebut, penulis mencoba melakukan artikel review menggunakan 10 artikel yang relevan dengan rentang waktu terbit tahun 2010-2020. Tujuan artikel ini adalah untuk menambah informasi, serta wawasan tentang efektivitas media pembelajaran P3K dalam olahraga berbasis smartphone. Berdasarkan hasil analisis artikel review, maka dapat disimpulkan bahwa pengembangan media pembelajaran olahraga berbasis smartphone sangat layak digunakan untuk memperkaya bahan ajar dan keefektifan proses belajar mengajar P3K dalam olahraga di sekolah maupun universitas.

Kata kunci: Media pembelajaran, P3K dalam olahraga

PENDAHULUAN

Akhir-akhir ini, kebutuhan untuk penyampaian materi pembelajaran secara online atau jarak jauh semakin meningkat. Persoalan muncul ketika media pembelajaran yang digunakan kurang efektif atau membosankan sehingga proses pembelajaran menjadi tidak maksimal. Hal ini menjadi pemicu meningkatnya pemanfaatan teknologi smartphone untuk pengembangan media pembelajaran baik di sekolah maupun di universitas. Penggunaan media pembelajaran yang tepat ini merupakan sarana yang dianggap penting dan efektif dalam ikut menentukan keberhasilan proses belajar mengajar. Tidak terkecuali pembelajaran materi pendidikan di bidang olah raga.

Kehadiran media pembelajaran memiliki makna esensial dalam proses informasi; antara lain media dapat menjadi perantara dalam membantu siswa memahami ketidakjelasan dan kompleksitas materi. Selain itu, Arsyad (2011) juga mengatakan bahwa media pembelajaran tersebut berfungsi dalam memotivasi siswa dan memberikan pengalaman serupa kepada siswa tentang peristiwa di lingkungannya.

Dilihat dari jenisnya, media dibedakan menjadi media visual, media audio, dan media audiovisual. Media visual adalah media yang hanya mengandalkan indera penglihatan. Media visual ini menampilkan gambar, foto, dan cetakan. Media audio merupakan media yang hanya mengandalkan kemampuan suara seperti radio, perekam kaset, dan piringan hitam, sedangkan media audiovisual merupakan media yang memiliki unsur suara, dan unsur citra. Jenis media ini memiliki

kemampuan yang lebih baik karena mencakup baik jenis media pertama maupun kedua (Akbar, Soegiyanto, & Pramono, 2020).

Media pembelajaran dikembangkan dan dijalankan pada perangkat seperti smartphone dan melakukan fungsi tertentu untuk menyampaikan informasi atau materi kepada mereka yang menggunakannya. Salah satu yang banyak diterapkan dalam pembelajaran di sekolah ataupun universitas adalah mobile learning atau media pembelajaran yang berbasis smartphone. Mobile learning yaitu pembelajaran yang menggunakan perangkat mobile seperti PDAs, mobile phone, laptop dan peralatan teknologi informasi lain untuk pembelajaran (Sutopo, 2012). Keunggulan dari mobile learning yaitu pembelajaran dapat mengakses materi, panduan dan aplikasi yang berkaitan dengan pembelajaran dengan praktis kapanpun dan dimanapun.

Salah satu materi pembelajaran penting dalam olah raga adalah pertolongan pertama pada kecelakaan atau P3K. Hal ini tidak terlepas karena dalam aktivitas berolahraga, seringkali ditemukan kondisi cedera atau kecelakaan karena kurangnya kehati-hatian, minimnya pengetahuan dan akibat lain yang tidak terduga. Saat ini, sudah cukup banyak dilakukan pengembangan media pembelajaran terkait olahraga dan termasuk salah satunya media pembelajaran P3K melalui aplikasi atau berbasis smartphone. Dengan demikian, penyampaian materi tentang petunjuk P3K dalam mengatasi cedera saat berolahraga bisa dilakukan dengan efektif dengan memanfaatkan audio dan visual yang mudah dipahami dan format yang menarik.

Dari uraian permasalahan di atas, dibutuhkan suatu studi literatur pada artikel yang membahas mengenai media pembelajaran P3K dalam olahraga berbasis

smartphone. Adanya artikel review ini diharapkan dapat bermanfaat bagi pelajar, mahasiswa ataupun pengajar untuk menambah informasi, serta wawasan tentang efektivitas media pembelajaran P3K dalam olahraga berbasis smartphone ataupun manfaat pembelajaran topik lain di bidang olahraga.

MOTODE

Metode yang dipakai termasuk ke dalam jenis metode pengembangan. Jadi analisis dilakukan dengan menggunakan referensi dari berbagai jurnal terkait, penggunaan teori-teori yang berhubungan dengan judul. Proses analisis dimulai dengan pencarian, analisa, dan penarikan kesimpulan. Adapun topik dalam penulisan artikel review ini berkaitan dengan pengembangan media pembelajaran P3K dalam olahraga berbasis smartphone android. Sampel artikel yang dipakai adalah publikasi 10 tahun terakhir dari tahun 2010-2020 dan situs pencarian yang digunakan adalah google scholar. Pengumpulan data artikel review ini memakai kata kunci: media pembelajaran berbasis smartphone, P3K dalam olahraga, first aid learning. Selanjutnya dilakukan review pada 10 hasil artikel yang dikumpulkan.