

**PERANCANGAN PLATFORM LAYANAN PENYEDIA JASA
BERBASIS WEB DI KOTA PADANG**

TUGAS AKHIR

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana (S1) Pada Departemen Teknik
Elektronika Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Universitas Negeri Padang*



Oleh :

Nalurry Emelsy

19076064

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRONIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NEGERI PADANG

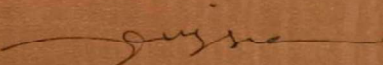
2023

HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN PLATFORM LAYANAN PENYEDIA JASA
BERBASIS WEB DI KOTA PADANG

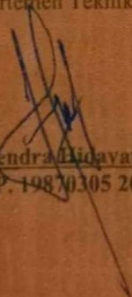
Nama : Nalurry Emelsy
TM/NIM : 2019/19076064
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Departemen : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, Desember 2023

Disetujui Oleh,
Pembimbing,


Dr. Agariadne Dwinggo Samala, S.Kom., M.Pd.T
NIP. 19930822 201903 1 008

Kepala Departemen Teknik Elektronika FT-UNP


Dr. Hendra Dipayat, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19870305 202012 1 012

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Dinyatakan Lulus Setelah Mempertahankan Tugas Akhir di Depan Tim
Penguji program Studi Pendidikan Teknik Informatika
Departemen Teknik Elektronika
Fakultas Teknik
Universitas Negeri Padang

Judul:

PERANCANGAN PLATFORM LAYANAN PENYEDIA JASA BERBASIS WEB DI KOTA PADANG

Oleh:

Nama : Nalurry Emelsy
TM/NIM : 2019/19076064
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Departemen : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, Desember 2023

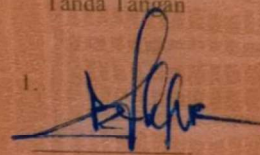
Tim Penguji

Nama

Tanda Tangan

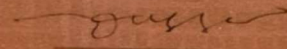
1. Penguji I : Ahmaddul Hadi, S.Pd, M.Kom

1.



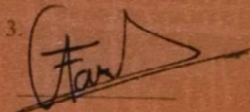
2. Penguji II : Dr. Agariadne Dwinggo S, S.Kom., M.Pd.T

2.



3. Penguji III : Geovanne Farell, S.Pd., M.Pd.T

3.



SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nalurry Emelsy

NIM/TM : 19076064/2019

Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika

Departemen : Teknik Elektronika

Fakultas : Teknik

Dengan ini saya menyatakan bahwa tugas akhir saya yang berjudul, **“PERANCANGAN PLATFORM LAYANAN PENYEDIA JASA BERBASIS WEB DI KOTA PADANG”** adalah benar hasil karya saya sendiri dan bukan merupakan plagiat dari karya orang lain. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang lazim.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan rasa tanggung jawab sebagai anggota masyarakat ilmiah.

Padang, Desember 2023

Yang menyatakan.



Nalurry Emelsy

NIM. 19076064

ABSTRAK

Nalurry Emelsy : Perancangan Platform Layanan Penyedia Jasa Berbasis Web di Kota Padang

Dalam konteks transformasi industri jasa di Kota Padang yang dipicu oleh perubahan teknologi dan perilaku konsumen, penelitian ini mengusulkan pengembangan sebuah platform berbasis web yang bertujuan untuk menghubungkan penyedia jasa dengan konsumen. Dengan fokus pada pemanfaatan teknologi internet, platform ini dirancang untuk memfasilitasi pendaftaran layanan jasa oleh penyedia jasa dan memudahkan konsumen dalam mencari serta memesan jasa yang dibutuhkan. Metode pengembangan perangkat lunak yang diterapkan adalah metode prototype dengan menggunakan framework yii2 yang memanfaatkan model arsitektur Model-View-Controller, dengan harapan dapat meningkatkan akses pasar bagi penyedia jasa dan mempermudah konsumen dalam menggunakan layanan jasa yang dibutuhkan, serta mendukung pertumbuhan sektor jasa di Kota Padang. Dengan fitur yang mudah digunakan, aplikasi ini diharapkan mampu meningkatkan efisiensi proses penyewaan jasa, baik bagi penyedia jasa maupun pencari jasa.

Kata Kunci : Platform, Jasa, Website, Metode *Prototype*, *Framework Yii2*.

KATA PENGANTAR



Puji dan syukur peneliti ucapkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, karunia, beserta hidayah-Nya kepada peneliti sehingga mampu menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“Perancangan Platform Layanan Penyedia Jasa Berbasis Web di Kota Padang”**. Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu (S1) pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

Penyelesaian Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bimbingan, bantuan, serta, dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu peneliti mempersembahkan Tugas Akhir ini kepada orang-orang yang peneliti sayangi yang telah berjuang, berdoa serta membantu dalam terciptanya Tugas Akhir ini yakni :

1. Kedua orang tua, Ibu Neli Hariani dan Bapak Kasnan yang sangat peneliti sayangi, cintai, dan hormati. Tidak ada kata yang mewakili perjuangan, pengorbanan serta bantuan yang telah kalian berikan dari dulu hingga sekarang. Yakinlah tanpa semua itu peneliti tidak akan mampu sampai pada titik yang sekarang ini. Walau kata ini tidak akan mampu membalas begitu banyak hal yang telah kalian berikan tetapi peneliti ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya.
2. Bapak Dr. Agariadne Dwinggo Samala, S.Kom., M.Pd.T. selaku Dosen Penasehat Akademik sekaligus Dosen Pembimbing Tugas Akhir atas setiap

bimbingan, arahan, nasihat, motivasi dan ilmu yang luar biasa yang telah bapak berikan baik secara langsung maupun tidak langsung serta kesabaran atas segala bentuk kekeliruan peneliti dalam proses pembelajaran.

3. Bapak Ahmaddul Hadi, S.Pd., M.Kom. selaku Dosen Penelaah yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan, nasihat, serta motivasi yang luar biasa dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Geovanne Farell, S.Pd., M.Pd.T. selaku Dosen Penelaah yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan, nasihat, serta motivasi yang luar biasa dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Dr. Hendra Hidayat, S.Pd., M.Pd. selaku Kepala Departemen Teknik Elektronika yang telah membantu peneliti dalam mengurus administrasi penyelesaian Tugas Akhir ini.
6. Bapak Dr. Deddy Irfan, S.Pd., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Informatika yang telah membantu peneliti dalam mengurus administrasi penyelesaian Tugas Akhir ini.
7. Bapak dan Ibu Dosen Pendidikan Teknik Informatika, Teknisi serta Pegawai Departemen Teknik Elektronika yang secara langsung atau tidak langsung membantu peneliti dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Teruntuk adik-adik tercinta, Silvira Nandini, Zenggi Nandra Guna, Mutly Newlif, dan Ahda Raina Mahfuz. Terima kasih telah memberikan semangat dan dukungan kalian kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
9. Teruntuk teman-teman terbaik, Hayati Rahmatika, Nur Addina, Mariani, dan Dessy Hardeyenti Putri. Terima kasih telah menjadi teman terbaik selama

menempuh perkuliahan ini dan mengajarkan banyak hal. Pengalaman yang luar biasa bersama kalian akan menjadi momen yang tidak terlupakan dan sangat dirindukan.

10. Teruntuk teman-teman terbaik F34, terima kasih telah menjadi teman terbaik selama menempuh perkuliahan ini dan mengajarkan banyak hal. Pengalaman yang luar biasa bersama kalian akan menjadi momen yang tidak terlupakan dan sangat dirindukan.

11. Seluruh rekan seperjuangan Pendidikan Teknik Informatika angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan sehingga peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

12. Pihak-pihak lain yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah memberikan sedikit atau banyak andil dan do'a kepada peneliti dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak baik secara teoriitis maupun praktis. Tugas Akhir ini jauh dari kata sempurna, hal ini disebabkan oleh keterbatasan peneliti. Untuk itu, dengan besar hati peneliti membuka kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak. Mohon maaf atas kekurangan dari peneliti.

Padang, November 2023

Peneliti

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Tugas Akhir	6
F. Manfaat Tugas Akhir	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
A. Platform.....	9
B. Layanan	10
C. Jasa	11
D. Website.....	12
E. Perangkat Pengembangan Sistem	13
1. MySQL.....	13
2. PHP.....	14
3. Framework yii	15
4. Backend	16
5. Frontend.....	17
6. XAMPP	18
7. Visual Studio Code.....	19
F. UML (Unified Modelling Language).....	21
G. Penelitian yang Relevan.....	22

H. Black-Box Testing	24
BAB III METODE PERANCANGAN.....	26
A. <i>Communication</i> (Pengumpulan data).....	27
B. <i>Quick Plan</i> (Perencanaan Awal)	28
1. Analisis Sistem Berjalan.....	29
2. Analisis Sistem yang diusulkan.....	35
3. Analisis Kebutuhan Sistem.....	37
C. Modelling Quick Design (Model Rancangan Cepat).....	40
1. UML (Unified Modelling Language).....	41
2. Perancangan Basisdata	47
3. Perancangan Interface	49
D. Construction of Prototype (Pembuatan Prototipe)	55
E. <i>Deployment Delivery and Feedback</i>	55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	58
A. Hasil Rancangan Aplikasi	58
1. Antarmuka Aplikasi.....	58
2. Tampilan Server	69
B. Pengujian Sistem.....	74
C. Pembahasan.....	79
1. Hasil Spesifikasi Aplikasi.....	79
2. Hasil Uji Validitas	81
3. Hasil Uji Praktikalitas.....	83
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	86
A. Kesimpulan	86
B. Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN.....	92

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kontribusi dan pertumbuhan kategori lapangan usaha jasa Kota Padang	2
Gambar 2. 1 Logo Framework Yii	16
Gambar 2. 2 Logo XAMPP.....	18
Gambar 2. 3 Logo Aplikasi VS Code	20
Gambar 3. 1 Metode <i>Prototype</i>	27
Gambar 3. 2 <i>Flowmap</i> sistem yang berjalan.....	34
Gambar 3. 3 <i>Flowmap</i> sistem yang diusulkan	36
Gambar 3. 4 <i>Use case</i> diagram.....	41
Gambar 3. 5 <i>Activity</i> diagram admin.....	43
Gambar 3. 6 <i>Activity</i> diagram penyedia jasa	44
Gambar 3. 7 <i>Activity</i> diagram Pencari jasa/konsumen.....	45
Gambar 3. 8 <i>Class Diagram</i>	47
Gambar 3. 9 Rancangan ERD	48
Gambar 3. 10 Rancangan tampilan <i>home frontend</i>	49
Gambar 3. 11 Rancangan tampilan <i>home</i> setelah <i>login</i>	50
Gambar 3. 12 Rancangan tampilan membuat usaha jasa.....	51
Gambar 3. 13 Rancangan tampilan tambah jasa	51
Gambar 3. 14 Rancangan tampilan detail	52
Gambar 3. 15 Rancangan tampilan pesanan	53
Gambar 3. 16 Rancangan tampilan beranda <i>backend</i>	53
Gambar 3. 17 Rancangan tampilan <i>user backend</i>	54
Gambar 3. 18 Rancangan tampilan kategori <i>backend</i>	54
Gambar 4. 1 Halaman <i>homepage</i>	58
Gambar 4. 2 Halaman <i>homepage</i> setelah login.....	59
Gambar 4. 3 Halaman <i>register</i>	60
Gambar 4. 4 Halaman <i>login</i>	61
Gambar 4. 5 Halaman Profil	62
Gambar 4. 6 Halaman daftar toko	62
Gambar 4. 7 Halaman profil toko	63
Gambar 4. 8 Halaman tambah jasa	64
Gambar 4. 9 Halaman <i>update</i> jasa	64
Gambar 4. 10 Halaman kelola pesanan toko.....	65
Gambar 4. 11 Halaman detail jasa	66
Gambar 4. 12 Halaman toko	66
Gambar 4. 13 Halaman pemesanan jasa	67
Gambar 4. 14 Halaman historis pesanan.....	68
Gambar 4. 15 Halaman memberikan <i>review</i>	69

Gambar 4. 16 Halaman <i>dashboard</i> admin	69
Gambar 4. 17 Halaman user.....	70
Gambar 4. 18 Halaman jasa	71
Gambar 4. 19 Halaman menu toko	71
Gambar 4. 20 Halaman menu pemesanan.....	72
Gambar 4. 21 Halaman menu ulasan	73
Gambar 4. 22 Halaman menu kategori	73

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Relevan.....	22
Tabel 3. 1 Analisis Proses Bisnis	29
Tabel 3. 2 Analisis Aturan Bisnis	30
Tabel 3. 3 Analisis Pelaku Bisnis.....	31
Tabel 3. 4 Analisis Dokumen <i>Input</i>	31
Tabel 3. 5 Analisis Dokumen <i>Output</i>	32
Tabel 3. 6 Analisi Masalah dan Solusi.....	33
Tabel 3. 7 Kriteria Validitas Ahli.....	56
Tabel 3. 8 Kriteria Kategori Responden	57
Tabel 4. 1 Uji coba login dan register	74
Tabel 4. 2 Uji coba <i>homepage</i>	75
Tabel 4. 3 Uji coba profil	76
Tabel 4. 4 Uji coba halaman pemesanan.....	76
Tabel 4. 5 Uji Coba Halaman Detail Jasa	78
Tabel 4. 6 Uji Coba Halaman Toko	78
Tabel 4. 7 Rekapitulasi Validasi Ahli	81
Tabel 4. 8 Hasil Perhitungan Praktikalitas.....	83

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Validator.....	
Lampiran 2. Hasil Validasi Ahli (<i>Experts</i>).....	
Lampiran 3. Data Hasil Perhitungan Validasi Ahli (<i>Experts</i>).....	
Lampiran 4. Hasil Validasi Pengguna Akhir.....	
Lampiran 5. <i>Source Code</i> Koneksi Database.....	
Lampiran 6. <i>Source Code Form Login</i>	
Lampiran 7. <i>Source Code Action Login</i>	
Lampiran 8. <i>Source Code Form SignUp</i>	
Lampiran 9. <i>Source Code Action SignUp</i>	
Lampiran 10. <i>Source Code Form</i> Daftar Toko.....	
Lampiran 11. <i>Source Code Action</i> Daftar Toko.....	
Lampiran 12. <i>Source Code</i> Menambahkan Jasa.....	
Lampiran 13. <i>Source Code Action</i> Menambahkan Jasa.....	
Lampiran 14. <i>Source Code</i> Pemesanan.....	
Lampiran 15. <i>Source Code Action</i> Pemesanan.....	
Lampiran 16. <i>Source Code</i> Memberikan Ulasan.....	
Lampiran 17. <i>Source Code Action</i> Memberikan Ulasan.....	

BAB I

PENDAHULUAN

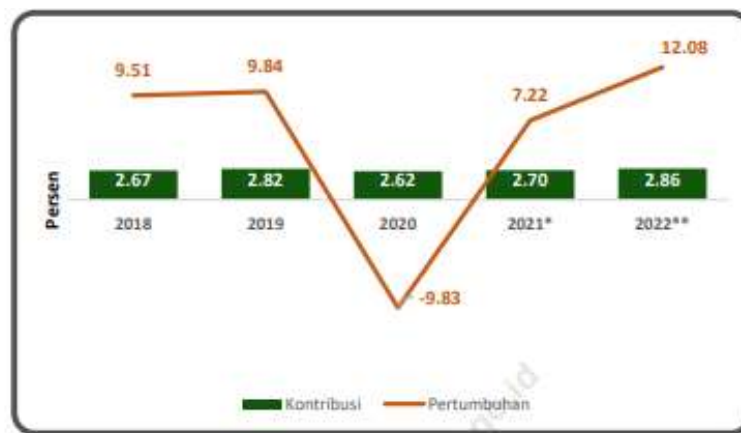
A. Latar Belakang

Jasa merupakan suatu tindakan atau aktivitas ekonomi yang pada dasarnya tidak berwujud dan tidak mengakibatkan kepemilikan apapun namun digunakan pada waktu yang sama dan dapat memberikan nilai tambah dan dapat menjadi pemecah atas masalah yang dihadapi oleh konsumen (Imawan & Sucento, 2013). Kotler merumuskan dalam (Fathurrochman et al., 2021) jasa adalah segala aktifitas atau manfaat yang dapat ditawarkan satu pihak kepada pihak lain yang pada dasarnya tidak berwujud, dan tidak menghasilkan kepemilikan. Jasa yang dimaksud pada sistem adalah segala bentuk jenis layanan yang dapat disewakan kepada konsumen, baik berupa *skill* maupun berupa penyewaan alat (Pertiwi et al., 2018).

Seiring dengan perkembangan teknologi dan perubahan pola konsumsi masyarakat, industri jasa telah mengalami transformasi yang signifikan. Kota Padang telah menyaksikan pertumbuhan ekonomi yang pesat dan peningkatan permintaan akan berbagai jenis jasa. Kehadiran sektor jasa telah menjadi tulang punggung perekonomian Kota Padang.

Nilai jasa terhadap perekonomian Kota Padang tahun 2022 relatif kecil yaitu 2,09 triliun rupiah atau sebesar 2,68 persen. Kontribusi kategori jasa ini sejak 2018-2022 meningkat secara perlahan, walaupun

pada awal pandemi covid-19 kontribusi kategori ini mengalami penurunan. Sejalan dengan kontribusinya, laju pertumbuhan kategori ini menunjukkan pola yang sama. Pada tahun 2020, laju pertumbuhan kategori jasa mengalami kontraksi hingga 9,83 persen. Pada tahun 2021 dan 2022 meningkat secara signifikan yaitu masing-masing menjadi 7,22 persen dan 12,08 persen (BPS, 2023).



Gambar 1. 1 Kontribusi dan pertumbuhan kategori lapangan usaha jasa Kota Padang

Sumber : (BPS, 2023)

Permintaan jasa yang semakin meningkat membawa tantangan baru bagi para penyedia jasa di Kota Padang. Salah satu tantangan yang dihadapi adalah dalam memperluas pasar dan menjangkau konsumen dengan cara yang lebih efektif. Penggunaan media periklanan seperti brosur dan media sosial saja tidak lagi cukup untuk mencapai audiens yang lebih luas dan beragam.

Sadar akan perubahan tren bisnis dan kebutuhan pasar, penyedia jasa di Kota Padang menyadari pentingnya teknologi terkini untuk

meningkatkan daya saing mereka. Teknologi internet telah membuka peluang baru dalam mempromosikan jasa secara online dan mencapai pelanggan yang lebih luas di seluruh wilayah Kota Padang.

Berbelanja secara *online* telah menjadi kebiasaan masyarakat. Keuntungan utamanya adalah memungkinkan orang untuk berbelanja dari rumah tanpa harus pergi ke toko, yang tentunya sangat praktis dan efisien terutama bagi mereka yang sibuk (Adam et al., 2022). Dalam berbelanja *online*, maraknya penipuan terkait kualitas menyebabkan timbulnya keraguan oleh masyarakat dalam memilih media belanja yang tepat (Pertiwi et al., 2018). Masyarakat juga memerlukan testimony atau *review* dari konsumen sebelumnya sebelum memesan jasa.

Perkembangan pesat teknologi informasi, khususnya internet dan komputer, menjadi harapan dalam meningkatkan promosi dan penjualan jasa (Karlina, 2020). Website adalah salah satu media informasi yang paling banyak menjadi bagian kebutuhan media informasi atau promosi sebuah perusahaan untuk menarik minat daya beli masyarakat untuk membeli yang menjadi kebutuhan. Website sudah populer dikalangan orang yang sering mengakses internet, karena kemudahan mengakses dalam melakukan penelusuran, penjelajahan serta mencari informasi. Selain itu, website menampilkan halaman-halaman yang memberikan sebuah informasi seperti teks, gambar, suara, gerakan atau bisa gabungan dari semuanya (Tri & Putra, 2021).

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis membuat sebuah website layanan penyedia jasa dimana penyedia jasa bisa mendaftarkan jasa yang dimiliki dengan memilih kategori jasa yang sesuai. Admin akan mengkonfirmasi penyedia jasa yang sudah didaftarkan tadi apakah sudah memenuhi syarat sebagai penyedia jasa sehingga bisa di *publish*. Toko yang sudah di *publish* oleh admin sudah bisa menambahkan jasa yang ditawarkan, pada halaman toko juga terdapat menu untuk mengelola pesanan yang masuk ke toko. Toko juga bisa menambahkan galeri berupa dokumentasi terkait jasa yang ditawarkan agar lebih meyakinkan konsumen dalam memilih jasa. Konsumen bisa mencari dan memesan jasa di Kota Padang.

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *prototype*. Metode *prototype* adalah teknik untuk cepat mengumpulkan informasi spesifik tentang sistem informasi pengguna (Ardhiyani & Mulyono, 2018). Dalam permasalahan ini, *platform* layanan penyedia jasa memiliki tujuan yang jelas, yaitu menghubungkan penyedia jasa dengan konsumen di Kota Padang.

Pengembangan *website* ini menggunakan *framework yii2*, Arsitektur yang digunakan *framework yii2* adalah *Model-View-Controller* berfungsi untuk memudahkan dalam memisahkan logika bisnis dan antarmuka pengguna, sehingga lebih mudah melakukan perubahan tanpa mempengaruhi bagian yang lainnya (Hamidah & Farell, 2019). Diharapkan dengan adanya platform layanan penyedia jasa berbasis web di

Kota Padang ini dapat memberikan keuntungan serta kemudahan bagi penyedia jasa dalam menjual jasa dan bagi konsumen dalam mencari berbagai jasa yang dibutuhkan.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diidentifikasi permasalahan diantaranya sebagai berikut :

1. Belum adanya *website* penyedia jasa di Kota Padang untuk memperluas pasar dan menjangkau konsumen.
2. Maraknya penipuan akan kualitas yang ditawarkan menyebabkan timbulnya keraguan masyarakat.

C. Batasan Masalah

Supaya pembahasan pada tugas akhir ini tidak menyimpang dari topik yang ditentukan, batasan masalah ditentukan sebagai berikut :

1. Platform yang dibuat menampilkan berbagai jenis jasa yang dicari oleh konsumen Kota Padang diantaranya, jasa servis elektronik, jasa IT, jasa fotografer, dan jasa *make up*.
2. Platform ini menyediakan fitur *rating* untuk menilai kualitas jasa yang ditawarkan.
3. Pembuatan *website* menggunakan arsitektur MVC dengan metode *prototype*.
4. Pembuatan *website* menggunakan bahasa pemrograman utama PHP dengan *Framework Yii2* dan MySQL sebagai DBMS-nya.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah yang ada, maka dapat dirumuskan masalahnya, yakni sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang platform layanan penyedia jasa berbasis web di Kota Padang?
2. Bagaimana cara merancang *website* yang menyediakan fitur *rating* untuk menilai kualitas jasa yang ditawarkan?
3. Bagaimana cara pembuatan *website* menggunakan arsitektur MVC dan metode *prototype*?
4. Bagaimana cara menggunakan bahasa pemrograman PHP, *Framework Yii*, dan MySQL dalam pembuatan *website*?

E. Tujuan Tugas Akhir

Dari latar belakang pada *point* sebelumnya, adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini yaitu :

1. Menghasilkan platform layanan penyedia jasa berbasis web di Kota Padang
2. Menghasilkan *website* yang menyediakan fitur *rating* untuk menilai kualitas jasa yang ditawarkan
3. Menghasilkan *website* yang baik dengan menggunakan arsitektur MVC dan metode *prototype*
4. Menghasilkan *website* yang baik menggunakan bahasa pemrograman PHP, *Framework Yii*, dan MySQL dalam pembuatan *website*

F. Manfaat Tugas Akhir

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat secara teoritis dan secara praktis terhadap penulis maupun terhadap pihak yang terkait dalam penelitian ini. Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat Teoritis

- a. Dari hasil penelitian ini dapat memberikan kontribusi terhadap praktisi pendidikan dalam pengembangan teori serta memberikan masukan ilmiah yang berkaitan dengan objek penelitian dan untuk memperluas pengetahuan tentang teknik informatika, terutama dalam perancangan *website*.
- b. Penelitian ini juga bisa digunakan sebagai bahan referensi dan informasi untuk penelitian-penelitian kedepannya terutama yang berhubungan dengan perancangan *website*.

2. Manfaat Praktis

- a. Bagi penyedia jasa

Mempermudah penyedia jasa dalam mempromosikan dan menyewakan jasa yang ditawarkan serta mempermudah dalam membuat laporan pemesanan jasa.

b. Bagi pencari jasa/konsumen

Mempermudah konsumen yang membutuhkan layanan jasa dan mengetahui informasi berupa harga dan komentar / ulasan dari jasa yang dicari.

c. Bagi peneliti

Tugas akhir ini bisa dijadikan referensi untuk memperluas pengetahuan dan wawasan dalam merancang sebuah website tentang layanan penyedia jasa dan tugas akhir ini juga syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Strata Satu di Program Studi Pendidikan Teknik Informatika (PTI).