

**RANCANG BANGUN WEBSITE UMKM TANAMAN HIAS
HORTIKULTURA KAWASAN AGROWISATA
LUBUK MINTURUN**

TUGAS AKHIR

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana (S1) pada Jurusan Teknik
Elektronika Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Universitas Negeri Padang*



Oleh:

Hayati Rahmatika

19076048

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
DEPARTEMEN ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG**

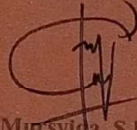
2023

HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN WEBSITE UMKM TANAMAN HIAS
HORTIKULTURA KAWASAN AGROWISATA
LUBUK MINTURUN

Nama : Hayati Rahmatika
TM/NIM : 2019/19076048
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Departemen : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

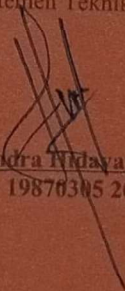
Padang, Desember 2023

Disetujui Oleh,
Pembimbing,



Lativa Mursyida, S.Pd., M.Pd.T
NIP. 19900924 201903 2 019

Kepala Departemen Teknik Elektronika FT-UNP



Dr. Hendra Widayat, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19876305 202012 1 012

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Dinyatakan Lulus Setelah Mempertahankan Tugas Akhir di Depan Tim
Penguji Program Studi Pendidikan Teknik Informatika
Departemen Teknik Elektronika
Fakultas Teknik
Universitas Negeri Padang

Judul:

RANCANG BANGUN WEBSITE UMKM TANAMAN HIAS HORTIKULTURA KAWASAN AGROWISATA LUBUK MINTURUN

Oleh:

Nama : Hayati Rahmatika
TM/NIM : 2019/19076048
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Departemen : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

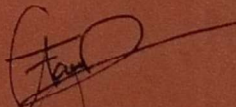
Padang, Desember 2023

Tim Penguji

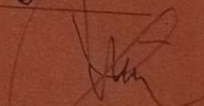
Nama

Tanda Tangan

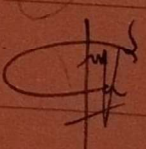
1. Penguji I : Geovanne Farell, S.P.d.,M.Pd.T.

1. 

2. Penguji II : Drs. Denny Kurniadi, M.Kom.

2. 

3. Penguji III : Lativa Mursyida, S.Pd.,M.Pd.T

3. 

SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Hayati Rahmatika
NIM/TM : 19076048/2019
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Dengan ini saya menyatakan bahwa tugas akhir saya yang berjudul, “**RANCANG BANGUN WEBSITE UMKM TANAMAN HIAS HORTIKULTURA KAWASAN AGROWISATA LUBUK MINTURUN**” merupakan karya saya sendiri dan bukan karya dari orang lain. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang lazim.

Demikianlah pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan rasa tanggungjawab sebagai anggota masyarakat ilmiah.

Padang, Desember 2023

Yang menyatakan,



Hayati Rahmatika

NIM. 19076048

ABSTRAK

Hayati Rahmatika : Rancang Bangun Website Ukm Tanaman Hias Hortikultura Kawasan Agrowisata Lubuk Minturun

UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah) tanaman hias di Lubuk Minturun telah mendapat sambutan yang positif dari masyarakat. Dengan kemajuan era digital, dirasa perlu untuk meningkatkan efisiensi dan jangkauan dalam penjualan. Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun website yang menyediakan layanan UMKM tanaman hias di Lubuk minturun. Tanaman hias di Lubuk Minturun memiliki tingkat produksi dan panen yang berbeda, namun peluang untuk bisnis tanaman hias tetap besar. Website ini dirancang dengan metode *Waterfall*, menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman utama. Website ini dibuat dengan menggunakan *Framework Yii*. Pengujian terhadap hasil rancangan yang dikembangkan menunjukkan bahwa aplikasi dapat digunakan dengan semestinya, yakni menjadi layanan yang dapat membantu dalam UMKM tanaman hias di Lubuk Minturun.

Kata kunci : UMKM, Tanaman Hias, Hortikultura, *Yii Framework*, *Waterfall*

KATA PENGANTAR



Puji dan syukur peneliti ucapkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, karunia, beserta hidayah-Nya kepada peneliti sehingga mampu menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “**Rancang Bangun Website UMKM Tanaman Hias Hortikultura Kawasan Agrowisata Lubuk Minturun**”. Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu (S1) pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

Penyelesaian Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bimbingan, bantuan, serta dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu peneliti mempersembahkan Tugas Akhir ini kepada orang-orang yang peneliti sayangi yang telah berjuang, berdoa serta membantu dalam terciptanya Tugas Akhir ini yakni:

1. Kedua orangtua, Ibu Yelmi Harti dan Bapak Edi Warman yang sangat peneliti sayangi, cintai, dan hormati. Tidak ada yang mewakili perjuangan, pengorbanan serta bantuan yang telah kalian berikan dari dulu hingga sekarang. Yakinlah tanpa semua itu, peneliti tidak akan mampu sampai pada titik yang sekarang ini. Walau kata ini tidak akan mampu membalas begitu banyak hal yang telah kalian berikan tetapi peneliti ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya.
2. Teruntuk diri sendiri. Peneliti ingin mengucapkan terimakasih kepada diri sendiri karena telah bertahan dari awal perkuliahan sampai saat ini dan

atas dedikasi, ketekunan, kesungguhan dan komitmen sepanjang proses penyusunan penelitian ini. tanpa kesabaran dan kerja keras, pencapaian ini tidak akan menjadi mungkin. Dukungan dan motivasi diri sendiri telah menjadi pendorong utama dalam menghadapi berbagai tantangan dan hambatan selama proses menyelesaikan penelitian ini dengan baik.

3. Kepada adik-adik tercinta Sofia Puspita Sari dan Irvan Hidayat serta keluarga besar yang selalu mendukung peneliti hingga bisa sampai pada tahap ini.
4. Ibu Lativa Mursyida, S.Pd., M. Pd.T. selaku Dosen Penasehat Akademik sekaligus Dosen Pembimbing Tugas Akhir atas setiap bimbingan, arahan, nasihat, motivasi dan ilmu yang luar biasa yang telah Ibu berikan baik secara langsung maupun tidak langsung serta kesabaran atas segala bentuk kekeliruan peneliti dalam proses pembelajaran.
5. Bapak Drs. Denny Kurniadi, M.Kom., selaku Dosen Penelaah yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan, nasihat, serta motivasi yang luar biasa dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Bapak Geovanne Farell, S.Pd., M.Pd.T., selaku Dosen Penelaah yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan, nasihat, serta motivasi yang luar biasa dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Bapak Dr. Hendra Hidayat, S.Pd., M.Pd., selaku Kepala Departemen Teknik Elektronika yang telah membantu peneliti dalam mengurus administrasi penyelesaian Tugas Akhir ini.

8. Bapak Dr. Dedy Irfan, S.Pd., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Informatika yang telah membantu peneliti dalam mengurus administrasi penyelesaian Tugas Akhir ini.
9. Bapak dan Ibu Dosen Pendidikan Teknik Informatika, Teknisi serta Pegawai Departemen Teknik Elektronika yang secara langsung atau tidak langsung membantu peneliti dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
10. Teuntuk teman-teman terbai, Nur Addina, Nalurry Emelsy, Mariani, dan Dessy Hardeyenti Putri. Terima kasih telah menjadi teman terbaik selama menempuh perkuliahan ini dan mengajarkan banyak hal. Pengalaman yang luar biasa bersama kalian akan menjadi momen yang tidak terlupakan dan sangat dirindukan..
11. Teruntuk teman-teman terbaik F34. Terima kasih telah menemani masa-masa sulit selama empat tahun menempuh perkuliahan ini dan mengajarkan banyak hal. Pengalaman yang luar biasa bersama kalian akan menjadi momen yang tidak terlupakan dan sangat dirindukan.
12. Seluruh rekan seperjuangan Pendidikan Teknik Informatika angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan sehingga peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
13. Pihak-pihak lain yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah memberikan sedikit atau banyak andil dan do'a kepada peneliti dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Semoga Tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak baik secara teoritis maupun praktis. Tugas akhir ini jauh dari kata sempurna, hal ini

disebabkan oleh keterbatasan peneliti. Untuk itu, dengan besar hati peneliti membuka kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak. Mohon maaf atas segala kekurangan dari peneliti.

Padang, November 2023

Peneliti

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Tugas Akhir	7
F. Manfaat Tugas Akhir	7
BAB II.....	9
LANDASAN TEORI.....	9
A. Domain.....	9
1. UMKM	9
2. Tanaman Hias.....	9
3. Hortikultura	10
4. Agrowisata.....	11
B. Keinformatikaan.....	12
1. E-commerce.....	12
C. Metodologi	13
1. Unified Modeling Language (UML)	13
2. Metode Waterfall.....	15
D. <i>Development Tools</i>	15
1. MySQL.....	15
2. PHP.....	16

3. Framework Yii Advanced	17
4. <i>Backend</i>	18
5. <i>Frontend</i>	18
6. XAMPP	19
7. <i>Visual Studio Code</i>	20
8. <i>User Interface (UI)</i>	21
9. <i>Blackbox Testing</i>	21
E. Penelitian Relevan.....	22
BAB III.....	23
METODE PERANCANGAN	23
A. Requirements Definition	24
1. Analisis Sistem	24
B. System and Software Design	58
1. Perancangan Sistem.....	58
C. Implementation and Unit Testing.....	94
D. Integration and System Testing.....	94
BAB IV	98
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	98
A. Hasil Rancangan Aplikasi.....	98
1. <i>Implementation and Unit Testing</i>	98
2. <i>Integration and System Testing</i>	145
B. Pembahasan.....	148
1. Hasil Spesifikasi Aplikasi.....	148
2. Hasil Uji Validitas	149
3. Hasil Uji Praktikalitas.....	152
BAB V.....	157
PENUTUP.....	157
A. Kesimpulan	157
B. Saran.....	157
DAFTAR PUSTAKA	159

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 <i>Waterfall</i> Model	23
Gambar 3. 2 Pendaftaran Calon Penjual	35
Gambar 3. 3 Pendaftaran Calon Pembeli	36
Gambar 3. 4 Pendaftaran Calon Anggota	38
Gambar 3. 5 Pengelolaan Produk.....	39
Gambar 3. 6 Pemesanan Produk	40
Gambar 3. 7 Pengelolaan Pembayaran.....	41
Gambar 3. 8 Pengelolaan Pengiriman.....	42
Gambar 3. 9 Pengelolaan Agenda Kegiatan	43
Gambar 3. 10 Pengelolaan Kepengurusan UMKM	44
Gambar 3. 11 Pengelolaan Pendaftaran Penjual	50
Gambar 3. 12 Pengelolaan Pendaftaran Calon Pembeli.....	51
Gambar 3. 13 Pengelolaan Pendaftaran Calon Anggoa	52
Gambar 3. 14 Pengelolaan Produk.....	53
Gambar 3. 15 Pengelolaan Pemesanan Produk.....	54
Gambar 3. 16 Pengelolaan Pemesanan Produk.....	55
Gambar 3. 17 Pengelolaan Pengiriman.....	56
Gambar 3. 18 Pengelolaan Kepengurusan UMKM	57
Gambar 3. 19 Pengelolaan Agenda Kegiatan	58
Gambar 3. 20 <i>Context Diagram</i>	59
Gambar 3. 21 Activity Diagram Petugas UMKM	60
Gambar 3. 22 Activity Diagram Penjual.....	62
Gambar 3. 23 Activity Diagram Kepala UMKM.....	63
Gambar 3. 24 <i>Activity Diagram</i> Pembeli	65
Gambar 3. 25 Activity Diagram Anggota	66
Gambar 3. 26 <i>Use Case Diagram</i>	67
Gambar 3. 27 Class Diagram	68
Gambar 3. 28 ERD.....	70
Gambar 3. 29 Rancangan Tampilan Halaman Utama.....	77
Gambar 3. 30 Rancangan Tampilan Halaman <i>Signup</i>	78
Gambar 3. 31 Rancangan Tampilan Halaman <i>Login</i>	79
Gambar 3. 32 Rancangan Halaman <i>About</i>	79
Gambar 3. 33 Rancangan Halmanan Organisasi.....	80
Gambar 3. 34 Rancangan Halamn Tanaman Hias	81
Gambar 3. 35 Rancangan Halaman Agenda Kegiatan.....	81
Gambar 3. 36 Rancangan Halaman Produk	82
Gambar 3. 37 Rancangan Halaman Detail.....	83
Gambar 3. 38 Rancangan Halaman Pesanan.....	83

Gambar 3. 39 Rancangan Halaman <i>Login</i>	84
Gambar 3. 40 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i>	85
Gambar 3. 41 Rancangan Halaman Menampilkan Data.....	85
Gambar 3. 42 Rancangan Halaman <i>Create Data</i>	86
Gambar 3. 43 Sitemap Penjual.....	91
Gambar 3. 44 Sitemap Pembeli.....	92
Gambar 3. 45 Sitemap Anggota.....	92
Gambar 3. 46 Sitemap Kepala UMKM.....	93
Gambar 3. 47 Sitemap Petugas UMKM	94
Gambar 4. 1 Halaman <i>Homepage</i>	129
Gambar 4. 2 Halaman <i>Login</i>	130
Gambar 4. 3 Halaman <i>Signup</i>	130
Gambar 4. 4 Halaman Setelah <i>Login</i>	131
Gambar 4. 5 Halaman <i>About</i>	132
Gambar 4. 6 Halaman Produk.....	132
Gambar 4. 7 Halaman Detail.....	133
Gambar 4. 8 Halaman Keranjang.....	134
Gambar 4. 9 Halaman <i>Checkout</i>	134
Gambar 4. 10 Halaman View Pesanan.....	135
Gambar 4. 11 Halaman Pesanan Saya.....	136
Gambar 4. 12 Halaman Profil	136
Gambar 4. 13 Halaman Toko Saya	137
Gambar 4. 14 Halaman Pesanan Toko.....	138
Gambar 4. 15 Halaman Agenda Kegiatan.....	138
Gambar 4. 16 <i>Logout</i>	139
Gambar 4. 17 Halaman <i>Login</i>	140
Gambar 4. 18 Halaman <i>Dashboard</i>	140
Gambar 4. 19 Halaman Penjual	141
Gambar 4. 20 Halaman Pembeli	142
Gambar 4. 21 Halaman Anggota.....	142
Gambar 4. 22 Halaman Produk.....	143
Gambar 4. 23 Halaman <i>Order</i>	143
Gambar 4. 24 Halaman Agenda	144
Gambar 4. 25 Halaman Tanaman Hias	145

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Proses Bisnis	25
Tabel 3. 2 Analisis Aturan Bisnis	29
Tabel 3. 3 Analisis Pelaku Bisnis.....	31
Tabel 3. 4 Dokumen <i>Input</i>	32
Tabel 3. 5 Analisis Dokumen <i>Output</i>	33
Tabel 3. 6 Permasalahan dan Solusi.....	34
Tabel 3. 7 Tabel Pembeli	71
Tabel 3. 8 Tabel Penjual.....	71
Tabel 3. 9 Tabel Anggota.....	72
Tabel 3. 10 Tabel Produk.....	73
Tabel 3. 11 Tabel Orders.....	73
Tabel 3. 12 Tabel Orderitem	74
Tabel 3. 13 Tabel Keranjang.....	75
Tabel 3. 14 Tabel Agenda	75
Tabel 3. 15 Tabel Organisasi	76
Tabel 3. 16 Tabel Rating.....	76
Tabel 3. 17 Uji coba login dan signup	95
Tabel 3. 18 Uji coba homepage.....	96
Tabel 3. 19 Uji coba halaman profile.....	96
Tabel 3. 20 Uji coba halaman produk penjual	97
Tabel 3. 21 Uji coba halaman checkout	97
Tabel 4. 1 Source Code Koneksi Database	98
Tabel 4. 2 <i>Souce Code Form Signup</i>	99
Tabel 4. 3 <i>Source Code Action Signup</i>	101
Tabel 4. 4 <i>Souce Code Form Login</i>	101
Tabel 4. 5 <i>Source Code Action Login</i>	103
Tabel 4. 6 <i>Source Code About</i>	104
Tabel 4. 7 Source Code Produk.....	107
Tabel 4. 8 <i>Source Code Keranjang</i>	111
Tabel 4. 9 <i>Source Code Checkout</i>	122
Tabel 4. 10 Uji Coba <i>Login dan Signup</i>	146
Tabel 4. 11 Uji Coba <i>Homepage</i>	146
Tabel 4. 12 Uji Coba Halaman Profil.....	147
Tabel 4. 13 Uji Coba Halaman Produk	147
Tabel 4. 14 Uji Coba Halaman Pesanan.....	147
Tabel 4. 15 Uji Coba Halaman UMKM.....	148
Tabel 4. 16 Kriteria Validasi Ahli (Experts).....	150
Tabel 4. 17 Rekapitulasi Validasi Ahli	150

Tabel 4. 18 Kriteria Kategori Persentase	153
Tabel 4. 19 Hasil Perhitungan Praktikalitas	153

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Produksi Tanaman Hortikultura Kota Padang 2019

Lampiran 2 Produksi Tanaman Hortikultura Kota Padang 2020

Lampiran 3 Produksi Tanaman Hortikultura Kota Padang 2021

Lampiran 4 Surat Tugas Validator

Lampiran 5 Validasi Ahli

Lampiran 6 Validasi Responden

Lampiran 7 Hasil Perhitungan Validasi Ahli

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kelurahan Lubuk Minturun merupakan salah satu kelurahan yang berada di Kecamatan Koto Tangah, Kota Padang, Sumatera Barat. Kelurahan ini merupakan bagian dari Kota Padang, dimana Kota Padang adalah salah satu kota di Provinsi Sumatera Barat yang mampu memproduksi tanaman hias dengan beranekaragam jenis tanaman hias yang dibudidayakan dan dikembangkan. Pada tahun 2019, Kelurahan Lubuk Minturun dijuluki sebagai Kampung Flori (*Floricultura Village*) karena banyak jenis tanaman yang dikembangkan serta dibudidayakan oleh petani di sana, sehingga ditetapkan sebagai sentra tanaman hias di Kota Padang (Ramadhani et al., 2021).

Kelurahan yang memiliki luas wilayah 5 km² ini terletak pada ketinggian 22 m di atas permukaan laut. Kawasan ini memiliki berbagai potensi diantaranya potensi pariwisata yang lebih condong ke eduwisata dan agrowisata. Eduwisata dapat membangkitkan minat pengunjung terhadap dunia pertanian dan meningkatkan kepekaan pengunjung terhadap alam, lanskap, dan flora.

Agrowisata merupakan suatu fenomena yang menunjukkan pergeseran minat wisatawan terhadap produk wisata yang diinginkan. Agrowisata merupakan rangkaian kegiatan wisata yang memanfaatkan potensi pertanian sebagai objek wisata, baik potensi berupa pemandangan alam kawasan pertaniannya maupun kekhasan dan keanekaragaman

aktivitas produksi dan teknologi pertanian serta budaya masyarakat pertaniannya (Palit et al., 2017). Agrowisata yang paling terkenal di kawasan ini adalah hortikultura, yakni produksi tanaman hiasnya yang beranekaragam. Hortikultura sendiri merupakan komponen penting dalam pembangunan pertanian, serta berguna untuk memenuhi kebutuhan pangan, kesehatan dan menjaga lingkungan hidup (Tando, 2019). Hortikultura terdiri atas tanaman buah-buahan, tanaman sayuran, biofarmaka (tanaman obat), dan tanaman hias.

Berbagai tanaman hias dibudidayakan dan dikembangkan di kawasan kampung flori, hal itu dapat diketahui dengan melihat penampakan tanaman hias sepanjang jalan Lubuk Miturun. Tanaman hias biasa digunakan untuk memperindah pemandangan, baik di dalam maupun luar ruangan. Tanaman hias adalah tanaman yang mempunyai fungsi umum sebagai penghias, memberikan keindahan dan daya tarik yang dapat dinikmati secara visual, baik ditanam di pekarangan rumah maupun di luar ruangan.

Tanaman hias merupakan tanaman hortikultura terbesar kedua yang ada di Kota Padang setelah tanaman biofarmaka. Oleh karena itu, usaha tanaman hias ini memiliki potensi besar untuk mendukung perekonomian masyarakat setempat. Tanaman hias ini memiliki nilai ekonomis karena tingginya permintaan tanaman hias oleh masyarakat, hal ini dikarenakan tidak hanya kalangan menengah ke atas yang ingin

memiliki tanaman hias namun kalangan menengah ke bawah juga banyak meminati tanaman hias untuk dijadikan hiasan rumah.

Pada tahun 2022 Badan Pusat Statistik (BPS) Provinsi Sumatera Barat mencatat luas panen tanaman hias di Padang mengalami kenaikan pada tahun 2020 sebesar 2.718 m² dari tahun 2019. Meskipun terjadi kenaikan luas panen, produksi tanaman hias mengalami penurunan sebesar 4.234 tangkai. Pada tahun berikutnya terjadi penurunan dari luas panen sebesar 6.402 m², akan tetapi produksi naik sebesar 109.682 tangkai. Hal ini mengindikasikan bahwa luas panen dan produksi tanaman hias selama tiga tahun tersebut selalu mengalami perubahan yang disebabkan oleh bergantinya minat dan permintaan masyarakat terhadap tanaman hias.

Tanaman hias adalah upaya untuk membantu meningkatkan nilai ekonomi UMKM di Indonesia. UMKM (Usaha mikro kecil dan menengah) merupakan usaha yang paling digemari masyarakat, terutama di Lubuk Minturun, Kota Padang. UMKM menjadi salah satu sektor pencarian yang mendukung perekonomian masyarakat.

Menurut Yuni salah satu anggota kelompok Bougenville, “UMKM tanaman hias di Lubuk Minturun terdiri atas kelompok dan individu. Ada agenda kegiatan yang dilaksanakan setiap sebulan sekali oleh kelompok yang mengelola tanaman hias. Di dalam agenda tersebut dibahas seputar tanaman hias dan berbagi informasi sesama anggota. Akan tetapi untuk pertemuan semua pengelola UMKM tanaman hias hanya diadakan jika ada kunjungan dari dinas.” (Wawancara dengan Yuni, 04 November 2023).

Berdasarkan wawancara tersebut, Kelompok Bougenville mengadakan pertemuan sebanyak satu kali dalam sebulan. Agenda tersebut berjalan dengan cukup baik, akan tetapi perlu adanya pengelolaan untuk agenda kegiatan agar terdokumentasi dengan baik. Dengan adanya pengelolaan agenda kegiatan, anggota dapat menerima informasi yang sama dan dapat tersampaikan dengan baik.

Tanaman hias di Lubuk Mintutun dikelola oleh pengelola UMKM, baik anggota maupun individu. Banyak peminat tanaman hias yang datang ke kawasan tersebut untuk membeli aneka tanaman hias yang tersedia. Akan tetapi, disisi lain hal ini cukup menyulitkan pembeli karena harus melihat datang ke lokasi dan pergi ke toko yang berbeda-beda untuk mencari tanaman hias yang ingin dibelinya. Walau tak sedikit juga pengelola UMKM yang sudah memasarkan produknya secara online melalui media sosial. Namun, hal itu tentu berbeda jika dibuatkan website khusus untuk mengelola penjualan tanaman hias yang ada di kawasan tersebut.

Pada era serba digital, segala sesuatunya sudah berhubungan dengan teknologi seperti penjualan *online* yang menjadi alternatif untuk usaha jual-beli secara *online*. Sistem pemasaran digital membantu UMKM dalam menjangkau lebih banyak orang melalui website dan sosial media. Saat ini kita tidak perlu jauh-jauh untuk memperoleh (membeli) sesuatu karena semuanya bisa didapatkan hanya dengan memesan dari rumah.

Rancang bangun website tanaman hias ini, mempermudah interaksi antara penjual dan pembeli tanaman hias melalui *website* UMKM tanaman hias. Rancang bangun UMKM Tanaman Hias akan membantu penjual dan pembeli untuk saling berinteraksi tanpa perlu bertatap muka secara langsung. Hal ini tentunya menghemat waktu dan biaya. Pembeli dapat memilih-milih produk yang ingin dibeli tanpa harus menghabiskan tenaga dan waktu yang lebih banyak untuk bepergian mencari tanaman hias tersebut.

Berdasarkan pembahasan dan masalah yang dijabarkan di atas, penulis merasa perlu membuat sebuah website rancang bangun UMKM tanaman hias yang berisi tentang penjualan tanaman hias di Lubuk Minturun, sehingga dipilihlah judul “**Rancang Bangun Website UMKM Tanaman Hias Hortikultura Kawasan Agrowisata Lubuk Minturun**”.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka dapat diidentifikasi permasalahan, yaitu:

1. Agenda kegiatan UMKM tidak terdokumentasi dengan baik
2. Bergabung dengan anggota UMKM harus datang ke lokasi secara langsung
3. Pembeli harus datang langsung untuk melihat produk tanaman hias
4. Pembeli harus datang langsung untuk membeli produk tanaman hias

C. Batasan Masalah

Dari identifikasi masalah, ruang lingkup pembahasannya meliputi:

1. Website yang akan dibuat yaitu website yang dapat digunakan sebagai media UMKM tanaman hias di Kelurahan Lubuk Minturun
2. Website ini menyediakan layanan untuk mengelola agenda kegiatan UMKM dan jual-beli tanaman hias antara penjual dan pembeli
3. Pembuatan website menggunakan arsitektur MVC dengan metode waterfall
4. Pembuatan website dilakukan menggunakan bahasa pemrograman utama PHP dengan Framework Yii dan MySQL sebagai DBMS-nya

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah yang ada, maka dapat dirumuskan beberapa masalahnya, yakni sebagai berikut:

1. Bagaimana cara merancang website UMKM tanaman hias untuk Kelurahan Lubuk Minturun?
2. Bagaimana cara merancang website yang menyediakan layanan untuk mengelola agenda kegiatan UMKM dan jual-beli tanaman hias?
3. Bagaimana cara pembuatan website menggunakan arsitektur MVC dan metode waterfall?
4. Bagaimana cara menggunakan bahasa pemrograman PHP, Framework Yii, dan MySQL dalam pembuatan website?

E. Tujuan Tugas Akhir

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini yaitu:

1. Menghasilkan website UMKM tanaman hias untuk Kelurahan Lubuk Minturun
2. Menghasilkan website yang menyediakan layanan untuk mengelola agenda kegiatan UMKM dan jual-beli tanaman hias
3. Menghasilkan website yang baik dengan menggunakan arsitektur MVC dan metode waterfall
4. Menghasilkan website yang baik menggunakan bahasa pemrograman PHP, Framework Yii, dan MySQL

F. Manfaat Tugas Akhir

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat baik secara teoritis maupun praktis terhadap penulis maupun terhadap pihak yang terkait di dalam penelitian ini.

1. Manfaat Teoritis

- a. Dari hasil penelitian ini dapat memberikan kontribusi terhadap praktisi pendidikan dalam pengembangan teori serta memberikan masukan ilmiah yang berkaitan dengan objek penelitian dan untuk memperluas pengetahuan tentang teknik informatika, terutama dalam perancangan website
- b. Penelitian ini juga bisa digunakan sebagai bahan referensi dan informasi untuk penelitian-penelitian ke depannya terutama yang berhubungan dengan perancangan website

2. Manfaat Praktis

a. Bagi Pengelola

Memudahkan untuk mengelola sistem UMKM tanaman hias di wilayah Lubuk Minturun, memudahkan dalam penjualan tanaman hias kepada pembeli yang hendak membeli tanaman hias.

b. Bagi Wisatawan dan Masyarakat

Mengetahui informasi seputar UMKM tanaman hias, memudahkan dalam melakukan transaksi jual-beli tanaman hias di Lubuk Minturun.

c. Bagi Peneliti

Tugas akhir ini bisa dijadikan referensi untuk memperluas pengetahuan dan wawasan terutama dalam merancang bangun pembuatan sebuah sistem informasi berbasis website. Tugas akhir ini juga syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Strata Satu di Program Studi Pendidikan Teknik Informatika (PTI).