PENGARUH METODE PEMBELAJARAN BLENDED LEARNING TERHADAP HASIL KEMAMPUAN BELAJAR SISWA PADA MATERI DRIBBLE SEPAKBOLA KELAS XI OTKP DI SMK NEGERI 1 AMPEK ANGKEK

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh:

RIZKY GIVARIE NIM. 18087326

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KEPELATIHAN OLAHRAGA DEPARTEMEN KEPELATIHAN FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN UNIVERSITAS NEGERI PADANG 2023

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul : Pengaruh Metode Pembelajaran Blended learning

Terhadap Hasil Kemampuan Belajar Siswa Pada Materi *Dribble* Sepakbola Kelas XI OTKP Di SMK

Negeri 1 Ampek Angkek

Nama : Rizky Givarie NIM : 18087326

Pogram Studi : Pendidikan Kepelatihan Olahraga

Departemen : Kepelatihan

Fakultas : Ilmu Keolahragaan

Padang, 3 Oktober 2023

Disetujui Oleh:

Ketua Departemen Kepelatihan

Dr. Masrun, M.Kes

NIP. 196311041987031002

Pembimbing

Dr. Padle, S.Si, M.Pd.

NIP 198502282010121005

PENGESAHAN TIM PENGUJI

NAMA : NIM/BP :

: Rizky Givarie : 18087326/2018

Dinyatakan Lulus Setelah Mempertahankan Skripsi Didepan Tim Penguji Program Studi Pendidikan Kepelatihan Olahraga Departemen Kepelatihan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang dengan judul

Pengaruh Metode Pembelajaran *Blended learning* Terhadap Hasil Kemampuan Belajar Siswa Pada Materi *Dribble* Sepakbola Kelas XI OTKP Di SMK Negeri 1 Ampek Angkek

Padang, 3 Oktober 2023

Tanda Tangan

Nama

Dr. Padli, S.Si, M.Pd

1. Ketua

Anggota : Dr. Ishak Aziz, M.Pd

3. Anggota : Sari Mariati, S.Si, M.Pd

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

- Karya tulis skripsi dengan judul "Pengaruh metode pembelajaran blended learning terhadap hasil kemampuan belajar siswa pada materi dribble sepakbola kelas XI OTKP di SMK Negeri 1 Ampek Angkek" adalah asli karya saya sendiri
- Karya tulis ini murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri tanpa bantuan, kecuali pembimbing.
- Didalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan didalam naskah dengan menyebut nama pengarang dan dicantumkan pada kepustakaan.
- 4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguh nya dan apabila terdapat penyimpangan dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma dan ketentuan hokum yang berlaku.

METER 1023
METER 1039

NIM/BP.18087326/2018

ABSTRAK

Rizky Givarie, 2023. "Pengaruh Metode Pembelajaran *Blended learning* terhadap Hasil Kemampuan Belajar Siswa pada Materi *Dribble* Sepakbola Kelas XI OTKP di SMK Negeri 1 Ampek Angkek". *Skripsi*. Program Studi Pendidikan Kepelatihan Olahraga, Departemen Kepelatihan, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Padang.

Penelitian ini membahas tentang pengaruh metode pembelajaran *blended learning* terhadap hasil kemampuan belajar siswa pada materi *dribble* sepakbolakelas XI OTKP di SMK Negeri 1 Ampek Angkek. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana pengaruh metode *blended learning* yang diterapkan peneliti mampu meningkatkan hasil kemampuan belajar siswa pada materi *dribble* sepak bola.

Jenis penelitian ini adalah penelitian kuantitatif dengan metode eksperimen dan desain *One Group Pretest and Posttest Design*. Populasi penelitian ini adalah siswa kelas SMK Negeri 1 Ampek Angkek. Teknik pengambilan sampel dilakukan dengan *purposive sampling* dengan menggunakan kelas XI OTKP saja. Variabel penelitian ini adalah pembelajaran *blended learning* dan kemampuan *dribble* sepakbola. Adapun instrumen yang digunakan ialah tes kemampuan menggiring bola (*Dribbling*) *pretest* maupun *posttest* berdasarkan waktu. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu uji-t.

Berdasarkan uji hipotesis disimpulkan bahwa nilai Sig. (2-tailed) 0.000< 0,05 maka H0 ditolak dan Ha diterima. Jadi, dapat terlihat bahwa terdapat pengaruh penggunaan metode pembelajaran *blended learning* terhadap hasil kemampuan belajar siswa pada materi *dribble* sepakbola kelas XI OTKP di SMK Negeri 1 Ampek Angkek.

Kata kunci: Blended learning, Hasil belajar, Dribble Sepakbola

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala nikmat dan ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat, dan umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai upaya untuk mendapatkan gelar sarjana pendidikan. Skripsi ini tidak akan selesai tepat waktu tanp adanya bantuan dari pihak lain yang telah mendorong, baik secara moril maupun materil. Oleh karena ini, pada kesempatan yang baik ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada.

- Prof. Dr. Alnedral, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang.
- Bapak Dr. Donie, S.Pd., M.Pd Selaku Ketua Departemen Kepelatihan Olahraga Universitas Negeri Padang.
- 3. Bapak Dr. Padli, S.Si., M.Pd Selaku Dosen Pembimbing Akademik Yang telah memberikan bimbingan dan ilmu nya dan juga memberikan saran saran yang membangun terkhususnya dalam penulisan dan kesempurnaan skripsi ini
- 4. Bapak Dr. Ishak Aziz, M.Pd Selaku Dosen Penguji I dan Ibu Sari Mariati, S. Si, M. Pd Selaku Dosen Penguji II yang telah memberikan bimbingan dan ilmu nya dan juga memberikan saran saran yang membangun terkhususnya dalam penulisan dan kesempurnaan skripsi ini.

5. Kepala sekolah beserta bapak/ibu guru SMK Negeri 1 Ampek Angkek

yang telah memberikan kemudahan kepada peneliti dalam memperoleh

data dilapangan dan siswa kelas XI OTKP yang telah bersedia meluangkan

waktu untuk berpartisipasi dalam penelitian ini

6. Orang tua dan keluarga saya yang selalu memberikan dukungan penuh,

doa, materil maupun moral.

7. Sahabat sahabat seperjuangan yang selalu menyemangatiku dan membantu

segala bentuk persiapan sampai saat ini, bertukar pikiran dan pendapat

untuk menyelesaikan skripsi ini.

8. Terkhusus kepada diri saya sendiri, terima kasih telah bertahan sampai

dititik ini, dan telah berhasil membuat kemenangan bagi diri saya sendiri.

Serta seluruh pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu,

semoga bantuan, bimbingan, semangat dan doa serta dukungan yang diberikan

kepada peneliti dibalas oleh ALLAH SWT. Dan juga semoga skripsi ini dapat

memberikan manfaat kelak. Aamiin.

Padang, Januari 2023

Rizky Givarie

NIM.18087326

Ш

DAFTAR ISI

BSTRAKI
ATA PENGANTARII
AFTAR ISIIV
AFTAR TABELVI
AFTAR GAMBARVII
AFTAR LAMPIRANVIII
AB I PENDAHULUAN1
A. Latar belakang masalah
B. Identifikasi masalah
C. Batasan masalah
D. Rumusan Masalah
E. Tujuan Penelitian
F. Manfaat Penelitian
1. Manfaat Teoritis
2. Manfaat praktis
AB II KAJIAN PUSTAKA
A. Kajian Teori
1. Blended learning
2. Hasil belajar
3. <i>Dribble</i> Sepakbola
B. Penelitian Relavan
C. Kerangka konseptual
D. Hipotesis penelitian
AB III METODOLOGI PENELITIAN27

A. Desain Penelitian	. 27
B. Tempat dan waktu penelitian	. 27
C. Populasi dan sampel	. 27
1. Populasi	. 27
2. Sampel	. 28
D. Prosedur penelitian	. 28
1. Tahap persiapan/perencanaan	. 28
2. Tahap pelaksanaan	. 29
3. Tahap akhir	. 29
E. Definisi Operasional Variabel Penelitian	. 29
F. Instrument dan Teknik pengumpulan data	. 30
1. Instrument penelitian	. 30
2. Teknik Pengumpulan Data	. 32
G. Teknik analisis data	. 33
BAB IV HASIL PENELITIAN	. 37
A. Deskripsi Data	. 37
B. Uji Prasyarat	. 43
C. Pembahasan	. 47
BAB V PENUTUP	. 51
A. Kesimpulan	. 51
B. Saran	. 52
DAFTAR PUSTAKA	. 53
I AMDIDAN	56

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Sampel penelitian	28
Tabel 2 Norma nilai kategori	35
Tabel 3 Norma Nilai Kategori	37
Tabel 4 Distribusi Frekuensi Data Kelompok Pretest Siswa Laki-laki	38
Tabel 5 Distribusi Frekuensi Data Kelompok Pretest Siswa Perempuan	39
Tabel 6 Distribusi Frekuensi Data Kelompok Postest Siswa Laki-laki	41
Tabel 7 Distribusi Frekuensi Data Kelompok Postest Siswa Perempuan	42
Tabel 8 Uji Normalitas Data	44
Tabel 9 Uji Homogenitas Data	45
Tabel 10 Uji Hipotesis	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Dribbling untuk mengecoh lawan	19
Gambar 2 Dribbling untuk penguasaan	21
Gambar 3 Dribbling untuk kecepatan (for speed)	22
Gambar 4 Kerangka konseptual	26
Gambar 5 Bentuk tes menggiring bola	31
Gambar 6 Diagram Batang Kelompok Pretest Siswa Laki-laki	39
Gambar 7 Diagram Batang Kelompok Pretest Siswa Perempuan	40
Gambar 8 Diagram Batang Kelompok Postest Siswa Laki-laki	41
Gambar 9 Diagram Batang Kelompok Postest Siswa Perempuan	43

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Data Responden Siswa	56
Lampiran 2. Daftar Hasil Belajar Siswa	57
Lampiran 3. Uji Normalitas	58
Lampiran 4. Uji Homogenitas	60
Lampiran 5. Uji Hipotesis	61
Lampiran 6. Surat Izin Penelitian	62
Lampiran 7. Dokumentasi Penelitian Pretest	64
Lampiran 8. Dokumentasi Proses Pembelajaran	65
Lampiran 9. Dokumentasi Penelitian Posttest	68
Lampiran 10 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	70

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar belakang masalah

Pembelajaran merupakan sebuah proses untuk menciptakan interaksi peserta didik dengan pendidik, serta menjadi sumber pengetahuan pada lingkungan belajar. Proses pembelajaran akan berjalan dengan baik apabila siswa tertarik, menyukai dan mengikuti pelajaran, lingkungan sekitar, dan materi pelajarannyang sedang berlangsung. (Indrastuti et al., 2017). Pembelajaran juga merupakan bantuan yang diberikan kepada pendidik untuk mencapai proses perolehan ilmu dan pengetahuan, penguasaan dalam kemahiran, sekaligus membangun sikap, dan kepercayaan pada peserta didik. Sehingga dapat dikatakan bahwa pembelajaran merupakan proses untuk menghantarkan peserta didik dapat belajar dengan baik. Pembelajaran yang baik akan memengaruhi hasil belajar yang baik juga. Hal in sesuai dengan pendapat Ardani, Utaya, dan Budijanto (2016:2145) yang mengemukakan bahwa hasil belajar yang baik tercapai jika guru melaksanakan proses pembelajaran yang baik, termasuk penggunaan model pembelajaran.

Sejalan dengan pendapat Carvalho, Anacleto, dan Neris (2008:171) yang mengemukakan bahwa efektivitas kegiatan pembelajaran dapat terwujud jika guru mengetahui bagaimana merencanakan dengan baik pelaksanaan pembelajaran sehingga meningkatkan perkembangan siswa dalam penyusunan materi.

Di era seperti sekarang ini banyak sekolah yang memberlakukan system pembelajaran *blended learning*. Terdapat kekurangan dan kelebihan

didalam metode pembelajaran ini. Salah satu kelebihan metode *blended learning* ini adalah menghemat waktu dan sumber daya yang dikeluarkan, dan juga peserta didik dapat mengakses bahan ajar dimanapun dan kapanpun. Sedangkan salah satu kekurangan metode *blended learning* ini adalah banyak peserta didik yang memanfaatkan waktu pembelajaran untuk bermalasmalasan sehingga kebiasaan ini tetap terbawa pada saat pembelajaran tatap muka berlangsung.

Berdasarkan pengamatan penulis pada saat melakukan observasi ke lapangan, banyak siswa yang tidak hadir pada saat jam pelajaran PJOK berlangsung dengan berbagai faktor didalam nya, hal ini tentu sangat disayangkan karena pembelajaran PJOK yang mana terdapat pengetahuan kesehatan didalamnya tidak dimanfaatkan dengan baik oleh siswa dan siswi SMK Negeri 1 Ampek Angkek dengan baik. Dari persoalan di atas penulis ingin mengetahui apa saja permasalahan yang terdapat di SMK Negeri 1 Ampek Angkek mengenai kurang nya minat siswa terhadap pembelajaran PJOK sehingga berdampak pada hasil kemampuan belajar siswa terutama pada materi *dribble* sepakbola dan bagaimana proses pengaruh metode pembelajaran secara *blended learning* yang diterapkan oleh peneliti saat penelitian berlangsung

Dari hasil pengamatan itu juga peneliti dapat memberikan solusi kedepannya untuk pembelajaran PJOK khususnya pada materi *dribble* sepakboladengan model pembelajaran yang diterapkan oleh peneliti dapat

meningkatkan kemampuan hasil belajar siswa dan siswi SMK Negeri 1 Ampek Angkek

Dengan permasalahan di atas peneliti tertarik untuk melakukan penelitian yang berkaitan dengan bagaimana pengaruh metode pembelajaran blended learning terhadap hasil kemampuan belajar siswa pada materi dribble sepakbola di SMK Negeri 1 Ampek Angkek ini. Sehingga dapat ditemukan solusi agar terjadinya peningkatan kemampuan hasil belajar pada metode pembelajaran yang diberikan.

Hal ini juga mengacu pada Undang-Undang No 12 tahun 2012 tentang pendidikan tinggi yang menyatakan bahwa :

Pasal 1 ayat (1): "Pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan , pengendalian diri, epribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat, bangsa, dan Negara."

Pasal 1 ayat (10): "Penelitian adalah kegiatan yang dilakukan menurut kaidah dan metode ilmiah secara sistematis untuk memperoleh informasi, data, dan keterangan yang berkaitan dengan pemahaman dan/atau pengujiann suatu cabang dan teknologi."

Dan juga mengacu pada Undang Undang No 11 tahun 2022 tentang keolahragaan yang menyatakan bahwa:

Pasal 18 ayat (1): "Olahraga pendidikan diselengarakan untuk menanamkan nilai nilai karaktek dan memperoleh pengetahuan, keterampilan, dan sikap yang dibutuhkan guna membangun gaya hidup sehat aktif sepanjang hayat."

B. Identifikasi masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka beberapa masalah yang teridentifikasi dalam penelitian ini adalah :

- 1. Kurangnya minat belajar siswa SMK Negeri 1 Ampek Angkek dalam pembelajaran PJOK yang mempengaruh nilai siswa.
- 2. Rendahnya kemampuan siswa dalam materi *dribble* sepakbola sehingga mempengaruhi nilai siswa.
- Masih rendahnya pemanfaatan metode pembelajaran blended learing dikarenakan kurangnya pengetahuan tentang konsep penerapannya dan manfaat nya terhadap prestasi siswa.
- 4. Hasil belajar yang rendah dikarenakan kemauan atau minat peserta didik SMK Negeri 1 Ampek Angkek untuk belajar PJOK masih sulit timbul, hal ini bisa menjadi masalah yang serius dikarenakan banyak nya siswa yang mengalami penurunan hasil belajar PJOK.

C. Batasan masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah dijabarkan di atas, permasalahan yang timbul masih sangat ber variatif sehingga perlu diadakan pembatasan masalah agar peneliti lebih fokus dalam mengatasi dan menggali permasalahan yang terjadi, penelitian ini hanya berfokus untuk meneliti masalah kemampuan siswa pada materi *dribble* sepakbola sehingga mempengaruhi nilai siswa

- Kemampuan dribble sepakbola sebelum dilakukan metode pembelajaran blended learning.
- 2. Kemampuan siswa pada materi *dribble* sepakbola setelah dilakukan metode pembelajaran *blended learning*.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah "Apakah metode pembelajaran *blended learning* mempengaruhi hasil kemampuan siswa pada materi *dribble* sepakbola di SMK Negeri 1 Ampek Angkek?"

E. Tujuan Penelitian

Maka tujuan dari penelitian ini ialah untuk mengetahui bagaimana pengaruh metode *blended learning* yang diterapkan peneliti mampu meningkatkan hasil kemampuan belajar siswa pada materi *dribble* sepakbola.

F. Manfaat Penelitian

Berdasarkan pada rumusan masalah yang dianalisis, maka penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat dari segi teoritis maupun praktis.

1. Manfaat Teoritis

- a. Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dalam memperluas pengetahuan dibidang pendidikan.
- Hasil penelitian ini dapat menjadi referensi untuk penelitian-penelitian selanjutnya tentang pengaruh metode pembelajaran blended learning dengan sudut pandang yang berbeda
- c. Hasil penelitian ini diharapkan sekurang-kurangnya dapat memberikan manfaat sebagai sumbangan pemikiran bagi dunia pendidikan.

2. Manfaat praktis

a. Bagi sekolah

Hasil penelitian diharapkan dapat menjadi masukan yang berguna untuk meningkatkan kualitas pelaksanaan program pembelajaran *blended learning* saat ini.

b. Bagi siswa

Penelitian dapat menjadi proses belajar mengajar tidak hanya tatap muka, tetapi ada penambahan waktu pembelajaran dengan memanfaatkan media online dan mempermudah komunikasi antara guru dan siswa .dalam penelitiannya menunjukkan bahwa strategi *Blended learning* dapat meningkatkan motivasi belajar siswa dibanding dengan model konvesional .

c. Bagi Penulis

Seluruh rangkaian kegiatan dan hasil penelitian diharapkan dapat lebih memantapkan penguasaan fungsi keilmuan yang dipelajari selama mengikuti program perkuliahan di Pendidikan.