

**PENGARUH MEDIA *TRAINER* ELEKTRO PNEUMATIK PADA MATA
PELAJARAN TEKNIK ELEKTRONIKA INDUSTRI UNTUK ELEMEN
SISTEM KENDALI INDUSTRI DI SMK NEGERI 5 PADANG**

SKRIPSI

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Strata 1 (S1)
Pada Program Studi Pendidikan Teknik Elektronika Departemen Teknik
Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang*



Oleh:

MUHAMMAD FAREL KALID

NIM: 19065072 / 2019

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRONIKA
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI

PENGARUH MEDIA *TRAINER ELEKTRO PNEUMATIK* PADA MATA
PELAJARAN TEKNIK ELEKTRONIKA INDUSTRI UNTUK ELEMEN
SISTEM KENDALI INDUSTRI DI SMK NEGERI 5 PADANG

Nama : Muhammad Farel Kalid
TM/NIM : 2019/19065072
Program Studi : Pendidikan Teknik Elektronika
Departemen : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, Februari 2024

Disetujui Oleh,

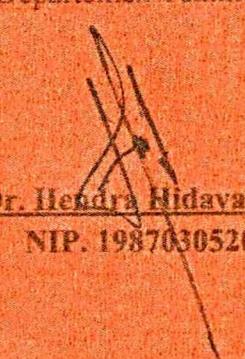
Pembimbing,



Drs. Efrizon, MT
NIP. 19650409199001 1 001

Kepala Departemen Teknik Elektronika FT-UNP

Dr. Hendra Hidavat, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198703052012 1 012



HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Dinyatakan Lulus Setelah Mempertahankan Skripsi di Depan Tim Pengaji
Program Studi Pendidikan Teknik Elektronika
Departemen Teknik Elektronika
Fakultas Teknik
Universitas Negeri Padang

Judul:

**PENGARUH MEDIA TRAINER ELEKTRO PNEUMATIK PADA MATA
PELAJARAN TEKNIK ELEKTRONIKA INDUSTRI UNTUK ELEMEN
SISTEM KENDALI INDUSTRI DI SMK NEGERI 5 PADANG**

Oleh:

Nama : Muhammad Farel Kalid
TM/NIM : 2019/19065072
Program Studi : Pendidikan Teknik Elektronika
Departemen : Teknik Elektronika
Fakultas : Teknik

Padang, Februari 2024

Tim Pengaji

Nama

Tanda Tangan

1. Ketua : Drs. Almasri, MT

1.



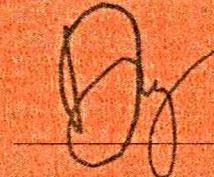
2. Anggota 1 : Drs. Efziron, MT

2.



3. Anggota 2 : Dr. Dedy Irfan, S.Pd, M.Kom

3.



SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Farel Kalid

NIM/TM : 19065072 / 2019

Program Studi : Pendidikan Teknik Elektronika

Departemen : Teknik Elektronika

Fakultas : Teknik

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi saya dengan judul "**Pengaruh Media Trainer Elektro Pneumatik pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Industri untuk Elemen Sistem Kendali Industri di SMK Negeri 5 Padang**" merupakan karya saya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang lazim.

Padang, Februari 2024

Yang menyatakan



Muhammad Farel Kalid
NIM. 19065072

ABSTRAK

Muhammad Farel Kalid: Pengaruh Media *Trainer* Elektro Pneumatik pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Industri untuk Elemen Sistem Kendali Industri di SMK Negeri 5 Padang

Penelitian ini merupakan penelitian berjenis kuantitatif dengan desain *Quasi Eksperimental* menggunakan model *Posttest Only control design*. Tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh trainer elektro pneumatik pada mata pelajaran teknik elektronika industri untuk elemen sistem kendali industri di SMK negeri 5 padang. Populasi dan sampel dari penelitian ini adalah siswa kelas XI Teknik Elektronika Industri (TEI) yang berjumlah 28 orang siswa , dimana sebanyak 14 siswa dikelompokkan menjadi kelas eksperimen sedangkan 14 siswa dikategorikan menjadi kelas kontrol. Hasil analisis uji hipotesis dengan taraf signifikan 5% (*2-tailed*), diperoleh t_{hitung} (6,525) > t_{tabel} (2,056). Maka terbukti hipotesis nihil atau H_0 nya ditolak dan hipotesis yang menyatakan “Terdapat Pengaruh Media *Trainer* Elektro Pneumatik Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Industri Untuk Elemen Sistem Kendali Industri di SMK Negeri 5 Padang” diterima. Artinya dapat disimpulkan pembelajaran dengan menggunakan media *trainer* elektro pneumatik berpengaruh dalam meningkatkan hasil belajar dibandingkan dengan media simulasi berbasis *software* yaitu dengan pengaruh sebesar 8,13%. Oleh karena itu, dapat dikatakan bahwa dengan adanya pengaruh media trainer elektro pneumatik pada proses pembelajaran telah membantu meningkatkan rata-rata hasil belajar siswa.

Kata Kunci: *Trainer*, Elektro Pneumatik, PLC, Sistem Kendali Industri

KATA PENGANTAR



Allhamdulillahirabbil'alamin, puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat rahmat dan karunia-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengaruh Media Trainer Elektro Pneumatik pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Industri untuk Elemen Sistem Kendali Industri di SMK Negeri 5 Padang” ini dengan baik. Shalawat beserta salam kepada Nabi Muhammad SAW yang telah memberikan ilmu pengetahuan kepada umatnya.

Penulisan skripsi ini bertujuan sebagai syarat penyelesaian studi dan memperoleh gelar sarjana (S1) di Departemen Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang. Dalam penulisan skripsi ini banyak mendapatkan bimbingan dan perhatian dari berbagai pihak. Maka dari itu pada kesempatan ini peneliti ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Krismadinata, S.T, M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
2. Bapak Dr. Hendra Hidayat, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Departemen Teknik Elektronika Fakultas Teknik UNP, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Elektronika.
3. Bapak Drs. Hanesman, MM selaku dosen Pembimbing Akademik.
4. Bapak Drs. Efrizon, MT selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing dalam perencanaan, pelaksanaan dan pelaporan skripsi ini.

5. Bapak Drs. Almasri, MT dan Bapak Dr. Dedy Irfan, S.Pd, M.Kom selaku dosen pengaji yang telah meluangkan waktu untuk memberi arahan dan membimbing dalam pembuatan skripsi ini.
6. Ibuk Elvi Junaida M.Pd selaku guru mata pelajaran Teknik Elektronika Industri di SMK Negeri 5 Padang.
7. Siswa/i SMK Negeri 5 Padang yang telah membantu dalam penelitian ini sehingga peneliti bisa mengambil data untuk menyelesaikan skripsi ini.
8. Teristimewa untuk orang tua yang telah memberikan kasih sayang, doa, semangat, serta motivasi sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
9. Kepada teman-teman seperjuangan.

Peneliti menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dalam penulisan Skripsi ini, untuk itu saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat peneliti harapkan sehingga dapat bermanfaat untuk para pembaca terutama bagi peneliti.

Padang, Februari 2024

Muhammad Farel Kalid

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan masalah	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian.....	8
F. Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	9
A. Proses pembelajaran	9
1. Pembelajaran.....	9
2. Tujuan Pembelajaran	10
3. Hasil Belajar	11
4. Manfaat Hasil Belajar	13
5. Faktor yang mempengaruhi hasil belajar.....	13
B. Model pembelajaran	16
1. Model Pembelajaran <i>Project-Based Learning</i>	17
2. Sintak model pembelajaran <i>Project-Based Learning</i>	18
C. Media Pembelajaran	19
1. Media	19
2. Media Pembelajaran	21

3. Fungsi Media Pembelajaran.....	22
4. Media <i>Trainer</i> Elektro Pneumatik	23
5. Media Simulasi FluidSIM dan CX-Programmer	27
D. Mata Pelajaran Teknik Elektronika Industri.....	28
E. Penelitian yang Relevan	29
F. Kerangka Konseptual	31
G. Hipotesis Penelitian.....	32
BAB III METODE PENELITIAN	33
A. Desain Penelitian	33
B. Definisi Operasional Variabel Penelitian	34
C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	35
D. Prosedur Penelitian.....	36
E. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	37
F. Teknik Analisis Data	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	42
A. Deskripsi Data Pelitian	42
B. Hasil Penelitian.....	43
C. Pembahasan	50
BAB V PENUTUP.....	54
A. Kesimpulan.....	54
B. Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN.....	58

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Rerata nilai ujian semester ganjil kelas XI TEI tahun 2022.....	5
Tabel 2. Capaian Pembelajaran Elemen Sistem Kendali Industri.....	28
Tabel 3. Posttest only control design	33
Tabel 4. Populasi penelitian.....	35
Tabel 5. Kisi-kisi instrumen lembar observasi kelas eksperimen	37
Tabel 6. Kisi-kisi instrumen lembar observasi kelas kontrol.....	38
Tabel 7. Jadwal dan materi kegiatan pembelajaran	43
Tabel 8. Rata-rata hasil belajar kelas eksperimen dan kelas kontrol.	44
Tabel 9. Data kelas eksperimen dan kelas kontrol.....	46
Tabel 10. Hasil uji normalitas	46
Tabel 11. Hasil uji homogenitas	47
Tabel 12. Hasil pengujian uji t.....	48

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. <i>Trainer Elektro Pneumatik</i>	25
Gambar 2. Diagram Kerangka Konseptual	32
Gambar 3. Grafik perbandingan nilai post-test kedua kelas sampel.....	44
Gambar 4. Kurva daerah pengujian hipotesis	49

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Nilai ujian semester ganjil kelas XI TEI tahun 2022.....	59
Lampiran 2. Surat Izin Penelitian Dari Fakultas Untuk DPMPTSP	60
Lampiran 3. Surat Izin Penelitian Dari Fakultas Untuk Dinas Pendidikan.....	61
Lampiran 4. Surat Rekomendasi Penelitian Dari DPMPTSP	62
Lampiran 5. Surat Rekomendasi Penelitian Dari Dinas Pendidikan.....	63
Lampiran 6. Pembagian sampel berdasarkan nilai Sumatif Tengah Semester	64
Lampiran 7. Lembar penilaian peserta didik	65
Lampiran 8. Perhitungan post-test kelas eksperimen dengan excel.....	71
Lampiran 9. Perhitungan post-test kelas kontrol dengan excel.....	72
Lampiran 10. Analisis Deskriptif dengan SPSS	73
Lampiran 11. Perhitungan Uji-t dengan SPSS.....	73
Lampiran 12. Tabel T	74
Lampiran 13. Dokumentasi.....	75
Lampiran 14. Capaian Pembelajaran berdasarkan Surat keputusan kepala BSKAP	77
Lampiran 15. Modul Ajar	81

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Seiring dengan adanya kemajuan pada teknologi yang berkembang begitu pesat dan kompleks, di masa yang serba canggih seperti saat ini kemajuan teknologi menyebabkan dunia saat ini sedang mengalami perubahan yang sangat cepat dan signifikan dengan munculnya teknologi-teknologi baru seperti kecerdasan buatan, *internet of things*, *big data*, dan teknologi lainnya. Perubahan ini memberikan dampak yang sangat besar pada berbagai bidang, meliputi hubungan sesama manusia, bidang politik, industri, bidang ekonomi dan budaya hingga pendidikan. Peranan teknologi saat ini mempermudah pekerjaan banyak orang, penggunaan teknologi dalam proses pembelajaran menyebabkan banyaknya entitas di bidang pendidikan seperti universitas dan bangku sekolah menggunakan media pembelajaran yang memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan hasil pembelajaran.

Dalam era dimana teknologi informasi semakin berkembang, penggunaan media dalam pembelajaran telah menjadi aspek yang signifikan dalam dunia pendidikan. Media pembelajaran memiliki potensi besar untuk meningkatkan pembelajaran dengan menyediakan pengalaman belajar yang lebih interaktif, menarik, dan mendalam. Media, seperti video, animasi, simulasi komputer, dan perangkat lunak interaktif, dapat membantu memvisualisasikan konsep yang kompleks dan abstrak, membuatnya lebih

mudah dipahami oleh siswa. Dengan menggabungkan elemen visual, audio, dan interaktif, media pembelajaran dapat memperkuat pemahaman siswa terhadap suatu informasi.

Selain itu, media pembelajaran juga dapat menyesuaikan dengan gaya belajar individu. Setiap individu memiliki preferensi dan kecenderungan dalam cara memproses informasi. Media pembelajaran yang beragam dan fleksibel memungkinkan siswa memilih metode pembelajaran yang sesuai dengan gaya belajar masing-masing. Misalnya, siswa yang lebih memilih pembelajaran visual dapat menggunakan gambar atau video, sementara siswa yang lebih memilih pembelajaran suara dapat memanfaatkan rekaman audio atau *podcast*.

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) merupakan sekolah menengah yang lebih banyak memanfaatkan teknologi sebagai media pembelajarannya, SMK juga merupakan sekolah yang menghasilkan lulusan-lulusan dengan keahlian yang telah diasah di sekolah sesuai dengan konsentrasi yang dipilih. Dengan keahlian tersebut peserta didik yang telah menamatkan pendidikannya mampu memasuki dunia kerja sesuai dengan bidangnya masing-masing. SMK merupakan sekolah yang lulusannya itu melanjutkan ke dunia kerja seperti industri atau perusahaan-perusahaan, yang diharapkan dengan kompetensi yang dimiliki peserta didik SMK mampu bersaing didunia kerja. Namun tidak bisa dipungkiri juga adanya lulusan SMK yang melanjutkan pendidikannya ke perguruan tinggi.

SMK Negeri 5 Padang merupakan sekolah yang menerapkan kurikulum merdeka serta memanfaatkan teknologi sebagai media pembelajaran, terdapat 8 jurusan yang ada di SMK Negeri 5 Padang salah satunya adalah jurusan teknik elektronika. Jurusan ini memiliki konsentrasi dalam bidang elektronika seperti mikroprosesor dan mikrokontroller, rangkaian elektronika, radio, antena, televisi, komponen semikonduktor dll. Jurusan teknik elektronika ini juga memiliki dua kompetensi keahlian, yaitu teknik audio video (TAV) dan teknik elektronika industri (TEI) yang baru berdiri. Pada kurikulum merdeka mata pelajaran yang dipelajari kelas XI Teknik Elektronika Industri adalah Teknik Elektronika Industri dimana mata pelajaran ini memiliki beberapa indikator atau elemen yang harus dipelajari. Salah satu elemen pada mata pelajaran ini yaitu Sistem Kendali Industri (SKI), elemen ini mempelajari tentang konsep kendali pada industri seperti PLC, kendali sistem pneumatik, elektro pneumatik dan hidrolik.

Salah satu teknologi yang menarik perhatian dalam pembelajaran teknik elektronika adalah bidang kendali atau kontrol. Sistem kendali merupakan bidang yang berkaitan dengan desain, pengembangan, dan penggunaan alat-alat industri. Dalam beberapa dekade terakhir, sistem kendali telah menjadi topik yang menarik dan signifikan dalam berbagai bidang, termasuk industri, otomasi, kedokteran, pertanian, dan pendidikan. Perkembangan teknologi yang pesat dalam bidang pengendalian telah membuka peluang baru untuk memperluas aplikasi dan manfaatnya di berbagai sektor.

Dalam konteks pendidikan, sistem kendali seringkali dipatenkan menjadi bentuk *trainer* pembelajaran. *Trainer* merupakan sebuah alat yang memadukan beberapa komponen praktik menjadi suatu alat yang lengkap yang mampu manarik minat peserta didik dalam proses pembelajaran (Prapaskah Y. A., 2020:150). *Trainer* sebagai media pembelajaran membawa banyak manfaat dalam proses pembelajaran, terutama dalam mengembangkan keterampilan teknologi, pemecahan masalah, kerja tim, dan kreativitas. Dengan cara yang interaktif dan menarik minat, *trainer* dapat membantu untuk memahami konsep-konsep teknologi secara praktis dan terlibat langsung dalam proses belajar. Selain itu, *trainer* juga dapat meningkatkan minat dan motivasi dalam pembelajaran, karena ikut terlibat dalam eksplorasi dan kreativitas dalam merancang, membangun, memprogram, dan mengoperasikan.

Trainer sebagai media pembelajaran memberikan pengalaman praktis bermain sambil belajar yang menarik minat bagi siswa. Salah satu contoh *trainer* sistem kendali adalah pneumatik. Pneumatik adalah sistem yang menggunakan udara terkompresi sebagai sumber utamanya. Udara yang dikompresi digunakan untuk menggerakkan sistem pneumatik melalui pipa dan komponen-komponen seperti silinder pneumatik, katup pneumatik, filter udara, regulator tekanan, dan lain sebagainya.

Berdasarkan observasi yang dilakukan pada jurusan teknik elektronika SMK Negeri 5 Padang melalui Program Pengalaman Lapangan Kependidikan (PPLK), terdapat beberapa masalah yang terjadi di SMK

Negeri 5 Padang, salah satunya adalah belum tercapainya hasil pembelajaran yang diinginkan, terutama pada elemen sistem kendali industri yang peneliti ampu ketika melakukan PPLK, terlihat pada tabel 1 rata-rata kelas sistem kendali industri berikut:

Tabel 1. Rerata nilai ujian semester ganjil kelas XI TEI tahun 2022

Kelas	Total Siswa	Tuntas (≥ 75)		Belum tuntas (< 75)		Rata-rata Kelas
		Jumlah siswa	%	Jumlah Siswa	%	
XI TEI	23 siswa	5 siswa	21,73%	18 siswa	78.27%	57.45

Sumber : Guru mapel teknik elektronika industri SMKN 5 Padang

Diketahui rata-rata nilai kelas mendapati nilai 57.45 dikarenakan banyaknya peserta didik yang memperoleh nilai dibawah Kriteria Ketercapaian Tujuan Pembelajaran (KKTP). Hal ini terjadi karena elemen sistem kendali industri ini masihlah tergolong baru serta belum adanya media yang membantu proses pembelajaran agar terlaksana secara maksimal, proses pembelajaran elemen ini dilakukan dengan penyampaian materi presentasi *powerpoint* dengan ceramah dan menampilkan beberapa video pendukung, ketika proses pembelajaran secara praktik dilakukan, peserta didik menggunakan *software FluidSim* dari Festo dan CX-Programer untuk melakukan simulasi pengendalian pneumatik dan PLC sehingga peserta didik kurang aktif dalam proses pembelajaran.

Berdasarkan hal di atas, maka diperlukannya media pembelajaran yang berbentuk nyata seperti *trainer* yang mampu merealisasikan proses kerja pneumatik menyerupai kondisi nyata pada dunia industri. Untuk

mengatasi pemasalahan tersebut dibuatlah sebuah media pembelajaran dalam bentuk *trainer kit* yaitu *trainer* elektro pneumatik dengan PLC OMRON tipe CP1E yang merupakan hasil pengembangan dari penelitian sebelumnya (Malqadri, D. & Almasri, 2023). Media *trainer* ini belum diketahui apakah berpengaruh dalam meningkatkan hasil belajar siswa. Oleh karena itu, peneliti tertarik untuk meneliti dan mencari tahu adanya pengaruh pembelajaran sistem kendali industri dengan bantuan media *trainer* elektro pneumatik yang sudah ada, Oleh karena ini, peneliti mengangkat judul **“Pengaruh Media Trainer Elektro Pneumatik Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Industri Untuk Elemen Sistem Kendali Industri Di SMK Negeri 5 Padang”**. Dengan pengujian pengaruh *trainer* elektro pneumatik ini semoga mampu mempersiapkan siswa untuk memasuki dunia kerja atau dunia industri yang semakin digital dan mengandalkan teknologi.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka dapat diidentifikasi beberapa masalah yang akan dibahas:

1. Rata-rata hasil belajar siswa masih belum optimal dan masih banyak siswa yang belum mencapai KKTP yang sudah ditetapkan sekolah oleh karena itu dibutuhkan media untuk membantu pembelajaran.
2. Proses pembelajaran yang dilakukan guru menggunakan metode pembelajaran langsung untuk pelajaran teori dan metode simulasi untuk praktikumnya sehingga siswa kurang memahami pelajaran.

3. Media pembelajaran yang digunakan pada proses pembelajaran belum maksimal sehingga belum dapat meningkatkan hasil belajar.
4. Jurusan Teknik Elektronika SMKN 5 Padang memiliki media *trainer* elektro pneumatik yang penggunaannya belum optimal dalam proses pembelajaran sehingga tidak tercapainya KKTP yang sudah ditetapkan.

C. Batasan masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan identifikasi masalah, maka permasalahan dibatasi pada:

1. Proses pembelajaran dilakukan dengan cara eksperimen dan diberikan *treatment* berupa media pembelajaran.
2. Media pembelajaran yang digunakan berbasis *trainer* elektro pneumatik hasil penelitian sebelumnya.
3. Penelitian ini dibatasi pada pengujian pengaruh media *trainer* pada elemen sistem kendali industri di SMK Negeri 5 Padang.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan pada identifikasi dan masalah yang sudah dirincikan, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Bagaimana pengaruh media *trainer* elektro pneumatik pada mata pelajaran teknik elektronika industri untuk elemen sistem kendali industri di SMK Negeri 5 Padang.
2. Bagaimana peningkatan hasil belajar dengan menggunakan *trainer* pada mata pelajaran teknik elektronika industri untuk elemen sistem kendali industri di SMK Negeri 5 Padang.

E. Tujuan Penelitian

Sesuai dengan latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah dan rumusan masalah yang ada, maka tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui pengaruh Media *Trainer* Elektro Pneumatik pada mata pelajaran teknik elektronika industri untuk elemen sistem kendali industri di SMK Negeri 5 Padang.
2. Untuk mengetahui peningkatan hasil belajar dengan menggunakan *trainer* pada mata pelajaran teknik elektronika industri untuk elemen sistem kendali industri di SMK Negeri 5 Padang.

F. Manfaat Penelitian

Adapun penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat:

1. Bagi peneliti, memperoleh pengetahuan dan keterampilan dalam pengujian pengaruh *trainer* elektro pneumatik.
2. Bagi guru, sebagai bahan masukan untuk penyempurnaan dan perbaikan ketika proses pembelajaran dengan mengeluarkan potensi *trainer* elektro pneumatik sebagai media pembelajaran.
3. Bagi siswa, meningkatkan dan memotivasi siswa dalam mempelajari konsep sistem pneumatik serta membantu proses pembelajaran sistem kendali industri.
4. Peneliti lain, manfaatkan penelitian ini sebagai referensi dalam penelitian dengan judul yang relevan di masa depan.