

Pakhrur Razi, S.Pd, M.Si

Multimedia Interaktif



33

Editor : Drs. H, Asrizal, M.Si

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, berkat hidayah, ridha dan inayah-NYA, penyusunan buku Multimedia Interaktif dapat diselesaikan. Shalawat dan salam tak lupa kita kirimkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, atas segala ketauladanan dan pengorbanan beliau dalam mendidik pengikut dan semua umatnya agar menjadi manusia yang berakhlak mulia, Amiin.

Multimedia Pembelajaran interaktif merupakan suatu aplikasi pembelajaran yang ditujukan untuk menyalurkan pesan pembelajaran berupa pengetahuan, ketrampilan dan sikap agar dapat merangsang pikiran, perasaan, perhatian dan kemauan siswa dalam belajar sehingga secara sengaja proses belajar terjadi, bertujuan dan terkendali. Dengan demikian multimedia pembelajaran interaktif adalah media yang dirancang agar siswa dapat belajar secara mandiri, aktif dan terkendali.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada Fajar Febriany, dan kedua anakku Luthfiya Zahrany Fakhrozi dan Qatrunnada Azzahra Fakhrozi, pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan buku ini. Terimakasih to Mimi, Elma, Tia, Evin, dan Iwit yang telah meluangkan waktu dalam penyelesaian buku ini. Terimakasih juga saya sampaikan kepada Bapak Drs. Asrizal, M.Si yang telah bersedia sebagai editor buku ini, semoga saran-saran yang diberikan dapat bermanfaat demi sempurnanya buku ini. Semoga Allah SWT, memberikan balasan atas kebaikan yang telah diberikan kepada penulis

Penulis menyadari bahwa buku ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang sifatnya konstruktif sangat diharapkan oleh penulis. Akhirnya penulis berharap semoga makalah ini dapat bermanfaat bagi semua pihak. Amin.

Padang, Desember 2012

Pakhrur Razi, S.Pd, M.Si



DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR GAMBAR	v
BAB I. KONSEP DASAR MULTIMEDIA INTERAKTIF	
A. Pengertian Multimedia Interaktif	1
B. Multimedia Interaktif sebagai Alat Bantu Pembelajaran Abad 21	8
C. Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran .	16
BAB II. ANALISIS KEBUTUHAN DAN FRONT-END	
A. Analisis Kebutuhan	17
B. Analisis Front-End	20
BAB III. DISAIN INSTRUKSIONAL MULTIMEDIA INTERAKTIF	
A. Defenisi Disain Instruksional	26
B. Disain Instruksional Multimedia	27
C. Model Penyajian Multimedia Interaktif	42
D. Karakteristik Multimedia Interaktif	44
BAB IV. PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF	
A. Teks dalam Multimedia Interaktif	47
B. Audio dalam Multimedia Interaktif	50
C. Video dalam Multimedia Interaktif	61
D. Gambar / Grafik dalam Multimedia Interaktif	82
E. Animasi dalam Multimedia Interaktif	98
F. Model Multimedia Interaktif	105
BAB V. EVALUASI KELAYAKAN RANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF	
A. Evaluasi Paket Multimedia Interaktif	114
B. Kualitas Kerangka untuk pengembangan Multimedia Interkatif ModelADDIE	115
C. Indicator Penilaian Kualitas Rancangan untuk pengembangan Multimedia Interaktif Model ADDIE	122

D. Komponen dan Instrumen pengembangan Bahan Ajar Multimedia Interaktif	138
--	-----

DAFTAR PUSTAKA	151
----------------------	-----