

ABSTRAK

Teaching a Descriptive Text in Speaking by Using the "Who am I" Game

Oleh: Enda Febrina/ 2011

Bahasa Inggris mempunyai peranan penting sebagai bahasa internasional dan sebagai bahasa asing yang harus dipelajari di sekolah. Salah satu *skill*, yang harus dikuasai oleh siswa adalah kemampuan dalam berbicara atau speaking dan ini harus diterapkan oleh siswa itu sendiri dalam proses belajar mengajar berlangsung. Keberanian berbicara dalam bahasa Inggris adalah kunci utama bisa berbahasa Inggris. Namun sebagian siswa takut dan malu untuk berbicara bahasa Inggris, sehingga kemampuan berbahasa Inggris mereka sangat minim. Untuk mengatasi masalah ini penulis mencoba mendiskusikan bagaimana cara untuk meningkatkan kemampuan siswa dalam berbahasa Inggris melalui permainan atau Games. Permainan bisa diterapkan dalam proses belajar mengajar bahasa Inggris. Banyak alasan guru menggunakan permainan dalam pengajaran berbicara.

Permainan dapat memberikan kesempatan kepada siswa untuk berbahasa Inggris secara lisan. Ini bertujuan agar siswa bisa mempraktekkan dan mengembangkan kemampuan mereka berbicara bahasa Inggris. Dengan permainan siswa bisa lebih santai dalam berbahasa Inggris, disamping itu siswa juga menjadi lebih aktif dalam memperlihatkan kemampuan mereka berbahasa Inggris dan percaya diri dalam menggunakan bahasa Inggris untuk berkomunikasi dalam kehidupan sehari-hari, sehingga proses belajar mengajar mencapai hasil yang maksimal. Penulis berharap makalah ini dapat berguna bagi guru maupun dosen dalam pengajaran speaking sehingga siswa dapat meningkatkan kemampuan mereka untuk berbahasa Inggris.

