

**PENGARUH LATIHAN *DRILL* TERHADAP KETEPATAN *FOREHAND SMASH* ATLET PEMULA DI SDN 08 KAMPUANG
MANGGIS PADANG PANJANG**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagai persyaratan
Memperoleh gelar sarjana Pendidikan



OLEH

**ANDRE RIVALDI
18087230**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KEPELATIHAN OLAHRAGA
DEPARTEMEN KEPELATIHAN
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2022**

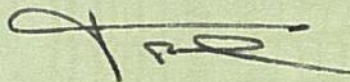
PERSETUJUAN SKRIPSI

PENGARUH LATIHAN *DRILL* TERHADAP KETEPATAN *FOREHAND SMASH* ATLET PEMULA DI SDN 08 KAMPUANG MANGGIS PADANG PANJANG

Nama : Andre Rivaldi
Nim : 18087230
Departemen : Kepeleatihan Olahraga
Fakultas : Ilmu Keolahragaan
Universitas : Negeri Padang

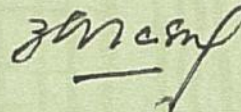
Padang, 14 Maret 2022

Mengetahui,
Kepala Departemen Kepeleatihan Olahraga



Dr. Donie , S.Pd , M.Pd
NIP. 19720717 199803 1 004

Disetujui oleh,
Pembimbing



Dr. Masrun M.Kes, AIFO
NIP:19631104 198703 1 002

HALAMAN PENGESAHAN LULUS SKRIPSI

**Dinyatakan lulus setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi
Program Studi Pendidikan Keperawatan Olahraga
Departemen Keperawatan Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan
Universitas Negeri Padang**

Judul : **PENGARUH LATIHAN *DRILL* TERHADAP KETEPATAN
FOREHAND SMASH ATLET PEMULA DI SDN 08
KAMPUANG MANGGIS PADANG PANJANG**

Nama : Andre Rivaldi

Nim : 18087230

Departemen : Keperawatan Olahraga

Fakultas : Ilmu Keolahragaan

Universitas : Negeri Padang

Padang, 14 Maret 2022

Tim Penguji

Tanda Tangan

1. Ketua : Dr Masrun M.Kes. AIFO

1.

2. Anggota : Dr Adnan Fardi. M.Pd

2.

3. Anggota : Dr. Ronni Yenes S.Pd, M.Pd

3.

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya, skripsi dengan judul “**Pengaruh Latihan Drill Terhadap Ketepatan Forehand Smash Atlet Pemula di SDN 08 Kampuang Mangis Padang Panjang**” adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik di Universitas Negeri Padang maupun di perguruan tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini murni gagasan, penilaian, dan rumusan saya sendiri, tanpa bantuan tidak sah dari pihak lain, kecuali arahan Pembimbing dan Penguji.
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat hasil karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali dikutip secara tertulis dengan jelas dan dicantumkan sebagai acuan di dalam skripsi saya dengan disebutkan nama pengarangnya dan dicantumkan pada daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah saya peroleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya dengan norma dan ketentuan hukum yang berlaku.

Padang, Desember 2023

Yang menyatakan,



Andre Rivaldi
2018/18087230

ABSTRAK

**Andre Rivaldi. 2022.” Pengaruh Latihan *Drill* Terhadap Ketepatan *Forehand Smash* Atlet Pemula di SDN 08 Kampung Mangis Padang Panjang”
*Skripsi. Padang: Program Studi Pendidikan Kepeleatihan Olahraga,
Jurusan Kepeleatihan Universitas Negeri Padang***

Penelitian ini berawal dari kenyataan masih rendahnya ketepatan *forehand smash* atlet pemula di SDN 08 Kampung Mangis Padang Panjang. Penelitian ini bertujuan melihat pengaruh latihan *drill* terhadap ketepatan *smash* atlet pemula di SDN 08 Kampung Mangis Padang Panjang.

Jenis penelitian ini adalah eksperimen semu. Populasi dalam penelitian ini adalah atlet pemula di SDN 08 Kampung Mangis Padang Panjang yang berjumlah 8 pemain dalam kelompok umur yang berbeda. Penarikan sampel diambil dengan teknik *proposive sampling*. Sampel dalam penelitian ini adalah atlet pemula di SDN 08 Kampung Mangis Padang Panjang yang berusia 9 – 15 Tahun yang berjumlah 8 atlet. Instrument penelitian menggunakan tes ketepatan *forehand smash*. Teknik analisis data statistik menggunakan uji normalitas *liliefors* dan uji-t dengan taraf signifikan $\alpha=0,05$.

Hasil penelitian ini adalah terdapat pengaruh latihan *drill* terhadap ketepatan *smash* dengan skor rata-rata 25 pada *pre test*, dan skor rata-rata 44 pada *post test*. Hal ini terbukti secara signifikan, dimana setelah dilakukan uji “t” diperoleh hasil $t_{hitung} = 8,56 > t_{tabel} = 1,895$. Jadi, H_0 di tolak sedangkan H_a diterima. Kesimpulan, terdapat pengaruh yang signifikan dari latihan *drill* terhadap ketepatan *forehand smash*.

Kata Kunci : Latihan *Drill*; Ketepatan *Forehand Smash*

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, serta dengan izin-Nya penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Skripsi dengan judul “Pengaruh Latihan *Drill* Terhadap Ketepatan *Forehand Smash* Atlet Pemula di SDN 08 Kampuang Mangis Padang Panjang”.

Shalawat dan salam tidak lupa pula diuntukkan kepada nabi besar Muhammad SAW, sebagai sosok panutan yang telah membawa umat manusia dari zaman jahilia dan kebodohan menuju ke zaman islamiyah serta penuh ilmu pengetahuan.

Penulisan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Pendidikan Kepelatihan Olahraga Departemen Kepelatihan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan skripsi ini ditinjau dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengharapkan bimbingan dan sangat mengucapkan terima kasih kepada :

1. Teristimewa untuk kedua orang tua ku tercinta Ayahanda Yasril dan Ibunda Noviarti terimah kasih atas do'a yang tiada henti-hentinya, pengorbanan, motivasi, serta perhatian yang selama ini telah di berikan sehingga penyusunan skripsi ini bisa diselesaikan.

2. Prof. Ganefri, M.Pd, Ph.D sebagai Rektor Universitas Negeri Padang beserta staf yang telah memberikan izin dalam pemakaian atau fasilitas yang ada untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Dr. Alnedral, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang, yang telah memberikan pelayanan yang optimal selama mengikuti perkuliahan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Dr. Donie, S.Pd, M.Pd, selaku Ketua Departemen Kepelatihan Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang, yang telah memberikan bantuan administrasi dan konsultatif dalam perkuliahan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Prof. Dr. Phil Yanuar Kiram. selaku dosen Penasehat Akademik dan dosen pembimbing I yang telah memberikan arahan dan bimbingan dalam perancangan Skripsi ini.
6. Bapak Dr. Masrun M.Kes AIFO selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan, nasehat serta dukungan moral kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini
7. Bapak Dr. Adnan Fardi, M.Pd selaku dosen Penguji I yang banyak memberi arahan serta masukan dalam penulisan skripsi ini
8. Bapak Dr. Ronni Yenes, M.Pd selaku dosen Penguji II yang banyak memberi arahan serta masukan dalam penulisan skripsi ini
9. Kepada seluruh staf pengajar Fakultas Pendidikan Kepelatihan Olahraga yang telah memberikan ilmu yang penulis peroleh selama perkuliahan.

10. Teruntuk rekan-rekan seperjuangan Pendidikan Keperawatan Olahraga Angkatan 2018, terima kasih karna sudah ada dan menjadi bagian cerita yang tidak akan pernah terlupakan.

Akhirnya penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang membantu, semoga Allah SWT memberikan balasan yang setimpal dan skripsi ini bermanfaat bagi kita semua

Padang, Desember 2023

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'A. Rivaldi', with a stylized flourish extending to the right.

Andre Rivaldi

DAFTAR ISI

PERSETUJAUN SKRIPSI	i
PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Kajian Teori.....	9
1. Hakikat Permainan Tenis Meja.....	9
2. <i>Smash</i> dalam Permainan Tenis Meja.....	14
3. Sarana dan Prasarana Tenis Meja	18
4. Pengaruh Latihan <i>Drill</i> terhadap <i>Forehand Smash</i>	23
B. Kerangka Konseptual	26
C. Hipotesis	30
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian.....	31
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	31
C. Definisi Operasional Variabel Penelitian	31
D. Populasi dan Sampel.....	32
E. Jenis dan Sumber Data.....	33
F. Instrumen Penelitian.....	34

G. Analisis Data.....	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Dekripsi Data	39
B. Uji Persyaratan Analisis	40
C. Uji Hipotesis	41
D. Pembahasan	42
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
A. Simpulan.....	46
B. Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN	52

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Populasi Penelitian.....	32
2. Norma Keterampilan <i>Forehand Smash</i>	36
3. Distribusi Frekuensi Data <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i> Ketepatan <i>Forehand Smash</i>	39
4. Rangkuman Hasil Uji Normalitas Data	40
5. Uji Homogenitas	41
6. Uji Hipotesis	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Meja Tennis Meja	20
2. Bet Tennis Meja.....	20
3. Bola Permainan Tennis Meja.....	20
4. Net Tennis Meja.....	21
5. Sasaran Latihan Driil <i>Forehand Smash</i>	28
6. Gambar Kerangka Konseptual.....	40
7. <i>Pre Test</i> Ketepatan <i>Forehand Smash</i>	68
8. Latihan <i>Drill</i>	69
9. <i>Post Test</i> Ketepatan <i>Forehand Smash</i>	70
10. Alat Penelitian.....	71

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Program Latihan	52
2. Data Mentah <i>Pre Test</i> Ketepatan <i>Forehand Smash</i>	56
3. Data Mentah <i>Post Test</i> Ketepatan <i>Forehand Smash</i>	57
4. Tabulasi Data <i>Pre Test</i> Ketepatan <i>Forehand Smash</i>	58
5. Tabulasi Data <i>Post Test</i> Ketepatan <i>Forehand Smash</i>	59
6. Uji Normalitas <i>Pre Test</i> Ketepatan <i>Forehand Smash</i>	60
7. Uji Normalitas <i>Post Test</i> Ketepatan <i>Forehand Smash</i>	61
8. Uji Homogenitas	62
9. Uji Hipotesis	63
10. Tabel Uji Liliefors	64
11. Daftar Luas di Bawah Garis Lengkung Standar	65
12. Nilai Persentil untuk Distribusi t	66
13. Nilai Persentil untuk Distribusi f	67
14. Dokumentasi Penelitian	68
15. Surat Keterangan Turnitin Skripsi	72
16. Surat Layak Alat	77
17. Surat Izin Penelitian	78
18. Surat Balasan Penelitian	79

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pembangunan dibidang olahraga terus ditingkatkan secara berkesinambungan. Ini disebabkan karena olahraga merupakan kegiatan jasmani yang dapat mendorong pembinaan fisik dan mental yang sangat dibutuhkan dalam kehidupan manusia sehari - hari. Dari segi fisik, pembangunan di bidang olahraga akan menjadikan manusia Indonesia menjadi kuat, sedangkan dari segi mental akan menciptakan manusia yang mempunyai watak dan kepribadian yang baik, jujur dan sportif (Masrun, 2016 : 1). Olahraga salah satu merupakan sebagian dari aktivitas yang merupakan kebutuhan membentuk jasmaniah dan rohaniah yang sehat. Salah satu usaha untuk menciptakan manusia seutuhnya adalah pembinaan generasi muda melalui olahraga. Sesuai UU RI No.11 tahun 2022 tentang sistem keolahragaan nasional yang menyatakan bahwa:

“Keolahragaan nasional bertujuan memelihara dan meningkatkan kesehatan dan kebugaran, prestasi, kualitas manusia, menanamkan nilai-nilai moral dan akhlak manusia, sportifitas, disiplin, mempererat dan membina persatuan dan kesatuan bangsa, memperkuat ketahanan nasional, serta mengangkat harkat, martabat, dan kehormatan bangsa”.

Mencapai prestasi yang diinginkan memerlukan pembinaan dalam jangka waktu yang lama dan pengembangan olahraga secara terencana, berjenjang dan berkelanjutan melalui kompetisi (Yenes, 2020:1). Kegiatan olahraga tanpa

disadari sudah sering dilakukan dimanapun, dari kalangan anak muda hingga manusia lanjut usia. Hal ini dikarenakan olahraga memiliki banyak manfaat bagi kesehatan jasmani dan rohani. Tujuan manusia dalam berolahraga berbedabeda.

Olahraga tenis meja tergolong cabang olahraga bola kecil yang dilakukan secara tunggal atau ganda. Olahraga ini juga banyak digemari masyarakat Indonesia, khususnya para pelajar. Pengertian tenis meja sendiri adalah olahraga permainan yang secara taktik termasuk sekelompok permainan net. Untuk bisa bermain dengan baik diperlukan penguasaan keterampilan dasar tenis meja yaitu servis, *forehand drive*, *backhand drive*, *push*, *block*, dan *cop* (Tomoliyus, 2017).

Menurut Herliana, M. N. (2020) Permainan tenis meja merupakan salah satu cabang olahraga yang digemari dan sudah sangat dikenal oleh hampir seluruh lapisan masyarakat Indonesia baik di kota maupun di desa, dari anak-anak sampai orang tua. Hal ini dilihat dari banyaknya klub atau tempat latihan tenis meja di setiap daerah. Banyaknya peminat dalam permainan tenis meja maka banyak juga penelitian yang dilakukan untuk pengembangan dalam bermain ataupun pengembangan teknik dasar permainan tenis meja itu sendiri. Karena dengan penelitian yang berkualitas bisa diperoleh data yang bermanfaat untuk pengembangan atlet, pelatih ataupun para penggiat tenis meja, dengan penelitian bisa menghasilkan sesuatu yang baru atau mengungkap permasalahan yang terjadi di bidang tenis meja.

Salah satu bentuk pembinaan tenis meja yaitu dengan didirikannya klub tenis meja di berbagai daerah. Klub tenis meja menjadi wadah bagi masyarakat untuk mengembangkan minat, bakat, dan kemampuannya dalam olahraga bola kecil ini dengan persetujuan dari PTMSI (Persatuan Tenis Meja Seluruh Indonesia) daerah, khususnya di Kota Padang Panjang.

Permainan tenis meja merupakan salah satu kelompok permainan net (net game). Pengertian tenis meja adalah suatu permainan yang menggunakan meja sebagai lapangan yang dibatasi oleh jaring (net) yang menggunakan bola kecil yang terbuat dari *celluloid* dan permainannya menggunakan pemukul atau yang disebut dengan *bet*. Depdiknas yang dikutip oleh Tomoliyus (2013).

Verandita Rihtiana (2014), mengemukakan bahwa dalam suatu pembinaan tenis meja banyak faktor yang dibutuhkan dalam proses pembinaan. Proses pembinaan tenis meja yang baik yaitu apabila didukung oleh adanya peralatan dan sarana prasarana yang cukup, metode latihan yang efektif, program latihan yang efektif, proses pemanduan bakat yang efektif, evaluasi atau penilaian hasil latihan, dana yang cukup, kemampuan pelatih, manajemen serta organisasi yang baik.

Tenis meja adalah cabang olahraga yang dilakukan oleh dua orang pemain (tunggal) atau dua pasang pemain (ganda) secara berhadapan dengan menggunakan bola kecil, bet dari kayu yang dilapisi karet, dan lapangan permainan berupa meja. Tenis meja atau umumnya disebut juga dengan ping-pong merupakan salah satu olahraga yang di mainkan oleh dua orang atau dua pasangan berlawanan (ruangguru.co.id, 2018).

Keterampilan gerak mengembalikan bola dapat dilakukan dengan cara keterampilan *stroke* (pukulan), *forehand* dan *backhand*. Pukulan secara umum dapat dikelompokkan sebagai pukulan yang bersifat serangan (*offensive*, menghasilkan bola *topspin*) dan pukulan bersifat bertahan (*defensive*, menghasilkan bola *backspin*). Secara umum pukulan *forehand* dan *backhand* yang penting dalam permainan tenis meja ada lima macam yaitu (1) pukulan *drive*, (2) pukulan *push*, (3) pukulan *block*, (4) pukulan *chop*, dan (4) pukulan *service* (Tomoliyus, 2012).

Model latihan *drills* adalah pola latihan bervariasi khusus teknik dilakukan secara terpola, sistematis dan berkesinambungan untuk pengembangan keterampilan. Metode ini adalah variasi latihan yang spesifik dalam permainan sesuai dengan prinsip spesifikasi.

Untuk pengembangan keterampilan teknik dalam permainan tenis meja telah banyak dikembangkan variasi-variasi latihan. Metode latihan *drills* adalah variasi latihan yang dilakukan perorangan dan kelompok untuk pengembangan teknik sesuai dengan tujuan yang dicapai. Pentingnya metode latihan *drills* ini juga dikemukakan Harsono (2004 : 177) yang menyatakan bahwa setiap latihan haruslah berisi *drill* yang bermanfaat dan jelas arah serta tujuannya. Dalam penerapannya metode ini dapat dilakukan dengan pelatih, teman main, *partner* yang disiapkan dan dengan lingkungan, misalnya dengan tembok atau menggunakan target.

latihan *drill* adalah suatu metode yang cocok untuk di pasangkan di dalam latihan smash dalam olahraga tenis meja dengan tujuan untuk

meningkatkan kemampuan teknik dasar, serta dengan metode ini juga mewajibkan pelatih untuk terjun langsung melatih dengan benar dan harus menguasai teknik-teknik dasar yang akan dilatihkan kepada atlet yang di bina. Menurut Nosseck: “dalam melakukan latihan bermain (taktik) terdapat dua tujuan utama yang ingin dicapai yaitu pengetahuan bermain dan kemampuan bermain”

Menurut Situmorang, R. (2018) metode latihan merupakan suatu pelajaran untuk mengembangkan latihan, dimana kata metode itu digunakan untuk kondisi materi kegiatan. Sedangkan Harsono menyatakan bahwa, “latihan adalah proses yang sistematis dari pada bekerja atau aktivitas gerak jasmani secara berulang-ulang, dengan kian hari kian menambah jumlah pekerjaannya atau aktivitas kegiatannya”. Latihan adalah suatu proses berlatih yang dilakukan dengan sistematis dan berulang-ulang dengan pembebanan yang diberikan secara progresif.

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa latihan merupakan proses yang sistematis untuk meningkatkan kualitas fisik dan penampilan olahraga yang dilakukan secara berulang-ulang dengan pembebanan secara progresif. Untuk itu, dalam proses latihan diperlukan kemampuan pelatih dalam menerapkan metode dan proses latihan, karena proses latihan menjadi sangat efektif jika dilakukan dengan penerapan metode latihan secara tepat, dan didukung dengan program yang baik.

Berdasarkan penjelasan di atas, dan dari observasi yang saya lihat sewaktu melakukan Praktek Melatih di klub yang bekerjasama dengan SD 08

tersebut, saya melihat dalam proses latihan tenis meja untuk bagian ketepatan *Forehand smash* atlet pemula tenis meja di SDN 08 Kampuang Manggis Padang Panjang masih banyak yang rendah, terutama pada saat melakukan *Forehand smash* arah bola nya masih banyak ke bagain tengah meja, sehingga bola tersebut kalau dilakukan pada saat pertandingan akan mudah sekali dikembalikan oleh lawan, selain itu faktor lain yang mempengaruhi lemahnya kemampuan *smash* dikarenakan kebanyakan atlet kurang disiplin dan tidak serius dalam sesi latihan dan banyak juga yang tidak hadir dalam sesi latihan, sehingga pada saat atlet latihan tidak mendapatkan hasil yang maksimal dan kemampuan atlet tidak meningkat di karenakan faktor tersebut.

Dapat disimpulkan dari hal yang di jelaskan di atas bahwa ketepatan *smash* atlet pemula di SDN 08 Kampuang Manggis Padang Panjang masih banyak yang lemah oleh karena itu tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah terdapat pengaruh latihan *drill* terhadap ketetapan *Forehand smash* atlet pemula tenis meja di SDN 08 Kampuang Manggis Kota Padang Panjang. Berdasarkan uraian di atas, peneliti tertarik untuk mengambil judul “Pengaruh Latihan *Drill* Terhadap Ketetapan *Forhand Smash* Atlet Pemula di SDN 08 Kampuang Manggis Padang Panjang”.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas ,maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Rendahnya ketepatan *Forehand smash* atlet pemula tenis meja di SDN 08 Kampuang Manggis Padang Panjang.

2. Terdapat dugaan sementara bahwa lemah nya ketepatan *forehand smash* sewaktu melakukan *forehand smash* yaitu pada saat latihan atlet masih sering tidak hadir dan tidak bersungguh-sungguh sewaktu mengikuti sesi latihan
3. Teknik *drill* adalah salah satu faktor penunjang keberhasilan *forehand smash* dalam permainan tenis meja

C. Batasan Masalah

Dari beberapa masalah yang, maka perlu diadakan batasan masalah, agar penelitian ini lebih mendalam pengkajiannya. Penelitian ini di fokuskan pada melihat pengaruh latihan *drill* terhadap terhadap ketetapan *forehand smash* atlet pemula di SDN 08 Kampuang Manggis Padang Panjang. Alasan peneliti memilih fokus pada kajian di atas didasarkan pada pemikiran bahwa teknik *drill* merupakan faktor penting dalam ketetapan *forehand smash* atlet tenis meja

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah dan batasan masalah yang di kemukakan, maka dapat dirumuskan masalaah dalam penelitian ini adalah: Bagaimana pengaruh latihan *drill* terhadap ketetapan *forehand smash* atlet pemula di SDN 08 Kampuang Manggis Padang Panjang?

E. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin di capai dari penelitian ini tentunya tidak terlepas dari permasalahan yang ada, tujuan peneliti ini adalah untuk mengetahui

pengaruh latihan *drill* terhadap ketetapan *forehand smash* atlet pemula di SDN 08 Kampuang Manggis Padang Panjang.

F. Manfaat Penelitian

Berdasarkan uraian tujuan penelitian di atas, adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Memberikan informasi tentang pengaruh latihan *drill* terhadap ketetapan *forehand smash* atlet pemula di SDN 08 Kampuang Manggis Padang Panjang.
2. Sebagai masukan yang baik untuk para pelatih dalam latihan agar tercapainya prestasi yang baik
3. Sebagai pengalaman penulis dalam penelitian dan syarat meraih gelar-gelar sarjana Pendidikan di Departemen Kepelatihan Fakultas Ilmu Keolaragaan Universitas Negeri Padang
4. Menambah ilmu pengetahuan dibidang olahraga tenis meja bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Keolaragaan Universitas Negeri Padang
5. Sebagai bahan referensi bagi yang akan melakukan penelitian lebih lanjut