

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO  
PADA KETERAMPILAN *SHOOTING* BOLA BASKET  
DI SEKOLAH MENENGAH ATAS**

**Skripsi**

*Diajukan sebagai Salah Satu Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana  
Pendidikan pada Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang*



**Oleh:**

**FADHIL IKHSAN  
NIM: 18086275**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI  
JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA  
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN  
UNIVERSITAS NEGERI PADANG  
2022**

## SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Karya tulis skripsi dengan judul “ **Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Keterampilan *Shooting* Bola Basket Di Sekolah Menengah Atas**” adalah asli karya saya sendiri.
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan, kecuali pembimbing.
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan di dalam naskah dengan menyebut nama pengarang dan dicantumkan pada kepustakaan.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila terdapat penyimpangan dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya sesuai norma dan ketentuan hukum yang berlaku.

Padang, September 2022

  
**FADHIL IKHSAN**  
NIM/BP.18086275/2018

HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Keterampilan *Shooting* Bola Basket di Sekolah Menengah Atas

Nama : Fadhil Ikhsan  
Nim / Bp : 18086275 / 2018  
Program Studi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
Jurusan : Pendidikan Olahraga  
Fakultas : Ilmu Keolahragaan

Padang, Oktober 2022

Di setujui Oleh :

Ketua Departemen  
Pendidikan Olahraga

Drs. Zarwan, M. Kes, AIFO-FIT  
Nip. 19611230 198803 1 003

Pembimbing

Dr. Nurul Hsan, M. Pd  
Nip. 19820515 200912 1 005

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Dinyatakan lulus, setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi  
Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Jurusan  
Pendidikan Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan  
Universitas Negeri Padang

Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video  
Pada Keterampilan *Shooting* Bola Basket Di Sekolah  
Menengah Atas  
Nama : Fadhil Ikhsan  
Nim / Bp : 18086275 / 2018  
Program Studi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
Jurusan : Pendidikan Olahraga  
Fakultas : Ilmu Keolahragaan

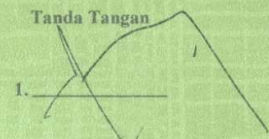
Padang, Oktober 2022

Tim Penguji


Nama

Tanda Tangan

1. Ketua : Dr. Nurul Ihsan, M.Pd

1. 

2. Anggota : Drs. Nirwandi, M.Pd

2. 

3. Anggota : Dr. Asep Sujana Wahyuri, S.Si, M.Pd

3. 

## ABSTRAK

### **Fadhil Ikhsan (2022) : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Keterampilan *Shooting* Bola Basket di Sekolah Menengah Atas**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis video pada keterampilan *shooting* bola basket di sekolah menengah atas dalam meningkatkan motivasi belajar dan pemahaman siswa. Berdasarkan pengamatan peneliti di sekolah menengah atas di Pangkalan, terlihat para siswa kurang termotivasi dalam pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan terkhususnya pada keterampilan *shooting* bola basket dan sulit dalam memahami materi yang disampaikan.

Jenis penelitian ini merupakan *Research and Development* (R&D) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE, yang terdiri atas 5 langkah pengembangan yaitu Analisis (*Analyze*), Perancangan (*Design*), Pengembangan (*Development*), Implementasi (*Implementation*) dan Evaluasi (*Evaluation*). Penelitian ini di bantu oleh 3 orang validator yaitu 2 ahli materi, dan 1 ahli media. *Instrument* yang digunakan dalam penelitian ini adalah lembar validasi. Teknik analisis data menggunakan skala penilaian dan rentang persentase.

Dari penelitian yang telah dilakukan didapat bahwa validitas media yang dikembangkan memiliki persentase 94,16% dengan klasifikasi sangat layak. Media pembelajaran berbasis video pada keterampilan *shooting* bola basket sekolah menengah atas kelas XI layak digunakan.

**Kata kunci : *video, media pembelajaran, shooting, bola basket kelas XI***

## KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Warahmatullah Wabarakatuh

Alhamdulillah puji syukur kehadiran Allah SWT atas berkat rahmat dan karuniaNya sehingga skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Keterampilan *Shooting* Bola Basket Di Sekolah Menengah Atas dapat diselesaikan.

Tugas akhir skripsi ini dapat diselesaikan tidak lepas dari bantuan, dukungan dan kerjasama dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini kami sampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada :

1. Bapak Prof. Drs. H. Ganefri, M.Pd., Ph.D sebagai Rektor Universitas Negeri Padang beserta staf yang telah memberikan izin dalam pemakaian atau fasilitas yang ada untuk menyelesaikan skripsi *penelitian* ini.
2. Bapak Dr. Alnedral, M.Pd sebagai Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan yang telah memberikan pelayanan yang optimal selama proses perkuliahan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
3. Bapak Drs. Zarwan, M.Kes. AIFO-FIT sebagai ketua jurusan Pendidikan Olahraga dan Bapak Sepriadi, S.Si, M.Pd sebagai sekretaris jurusan Pendidikan Olahraga yang telah memberikan bantuan administratif dan konsultatif selama perkuliahan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

4. Bapak Dr. Nurul Ihsan, M.Pd sebagai dosen pembimbing yang telah banyak membantu penyusunan skripsi ini baik berupa nasehat, saran dan dukungan yang luar biasa sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Drs. Nirwandi, M.Pd dan bapak Dr. Asep Sujana Wahyuri, S,Si, M.Pd sebagai dosen penguji yang telah memberikan saran/masukan dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Ibu Weny Sasmitha, S.Pd, M.Pd, Ibu Indri Wulandari, M.Pd dan Bapak Akhmad Fajar, S.Pd sebagai validator dalam penelitian ini yang telah memberikan saran/masukkan sehingga uji validitas dapat terlaksana dengan baik.
7. Ibuk Dra. Rahmainar, M.Si sebagai Ibuk Kepala sekolah SMA 1 Kec. Pangkalan Koto Baru beserta Staf yang telah memberikan izin dan bantuan dalam pelaksanaan penelitian skripsi ini.
8. Bapak dan Ibu dosen yang telah memberikan banyak ilmu selama saya menempuh pendidikan di Universitas Negeri Padang.
9. Kedua orangtua saya, dan adik yang sangat saya cintai, telah banyak memberikan dukungan, materil dan do'a yang tulus tiada henti kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
10. Laila Fajri, S.ST yang telah menemani saya dari awal perkulihan hingga detik ini dan selalu mensupport perjuangan saya.

11. Teman-teman mahasiswa Penjaskesrek angkatan 2018 atas segala motivasi dan bantuannya demi terselesaikannya skripsi ini.

Akhirnya semoga segala bantuan, dukungan, saran dan do'a yang telah diberikan semua pihak dapat menjadi amalan yang bermanfaat dan mendapatkan balasan dari Allah SWT serta tugas akhir skripsi ini dapat menjadi informasi bermanfaat bagi pembaca ataupun pihak yang membutuhkan.

Padang, Oktober 2022  
Penulis

Fadhil Ikhsan  
NIM. 18086275



## DAFTAR ISI

<b>ABSTRACK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah.....	4
E. Tujuan Penelitian.....	5
F. Manfaat Penelitian.....	5
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b>	
A. Kajian Teori.....	7
1. Media Pembelajaran.....	7
2. Video Tutorial.....	11
3. Bola Basket.....	25
4. <i>Shooting</i> .....	27
B. Kerangka Konseptual.....	32
C. Hipotesis Penelitian.....	33
D. Kajian Penelitian Yang Relevan.....	33
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Jenis dan Desain Penelitian.....	35
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	36
C. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	36
D. Teknik Pengumpulan Data.....	39
E. Instrumen Penelitian.....	40
F. Teknik Analisa Data.....	41
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Penelitian.....	44
B. Pembahasan.....	49

C. Keterbatasan Penelitian .....	50
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	51
B. Saran.....	51
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>52</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>56</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel</b>	<b>Halaman</b>
1. Teknik Analisa Data .....	40
2. Kriteria Presentasi Lembar Validasi .....	41

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar</b>	<b>Halaman</b>
1. Tampilan awal <i>Inshot</i> .....	22
2. Tampilan Pemilihan dan Penggaungan Video.....	22
3. Tampilan Penambahan Teks Dan Musik.....	23
4. Teknik <i>Shooting</i> .....	27
5. Teknik <i>Lay Up Shoot</i> .....	28
6. Teknik <i>One Hand Shoot</i> .....	28
7. Teknik <i>Jump Shoot</i> .....	29
8. Teknik <i>Free Throw</i> .....	29
9. Teknik <i>Free Point Shoot</i> .....	30
10. Teknik <i>Hook Shoot</i> .....	30
11. Model Addie .....	37
12. Surat Pengantar dari Universitas Negeri Padang.....	89
13. Surat Tugas Penelitian dari Universitas Negeri Padang.....	90
14. Surat Izin Penelitian dari Dinas Pendidikan .....	91
15. Surat Izin Penelitian dari Sekolah Menengah Atas .....	92
16. Surat Keterangan Telah Selesai Peneliti dari Sekolah .....	93
17. Bukti Uji Validasi bersama Guru di Sekolah .....	94
18. Bukti Uji Validasi bersama Dosen Universitas Negeri Padang.....	94
19. Bukti Uji Validasi bersama Dosen Universitas Negeri Padang.....	95

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang Masalah**

Pendidikan adalah sebuah proses yang dilakukan oleh manusia serta produk kebudayaan manusia. UU RI No. 20 Tahun 2003 tentang sistem Pendidikan Nasional yang berbunyi: Pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, akhlak mulia serta keterampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat, bangsa dan Negara.

Dunia pendidikan semakin berkembang dengan berbagai macam pembaharuan untuk meningkatkan kualitas dan kuantitas pendidikan. Dengan berbagai terobosan baik dalam pengembangan kurikulum, inovasi pembelajaran, dan pemenuhan sarana dan prasarana pendidikan. Dalam meningkatkan proses pembelajaran, guru dituntut membuat pembelajaran lebih inovatif yang mendorong siswa dapat belajar dengan optimal baik di dalam belajar mandiri maupun didalam pembelajaran di kelas.

Kusuma, dkk (2015) Media Pembelajaran merupakan hal yang penting untuk berlangsungnya suatu pembelajaran dikelas, pembelajaran yang kreatif, komunikatif, dan inovatif yang dapat mendukung dalam meningkatkan hasil belajar siswa. Hikmah dan In (2016:183) menyatakan pemanfaatan media pembelajaran diperlukan untuk menunjang proses belajar-mengajar dikelas.

Penggunaan media khususnya video saat ini sangatlah dibutuhkan untuk menyesuaikan dengan tuntutan kompetensi yang harus dikuasai siswa dan juga pemahaman konsep pada materi pembelajaran. Berdasarkan Hasil penelitian Mell Silberman dalam Purwanti (2015: 43) disimpulkan pembelajaran visual dapat menaikkan ingatan 14% menjadi 38%. Bahkan waktu yang diperlukan untuk penyampaian konsep berkurang sampai 40% untuk menambah presentasi verbal. Menurut Daryanto (2015: 86), video merupakan media yang sangat efektif untuk membantu proses pembelajaran baik untuk masal, individual, maupun berkelompok.

Bola basket merupakan olahraga yang terus berkembang setiap waktu seiring perkembangan teknologi pada saat ini. Dalam teknik bola basket ada beberapa dasar gerak yang perlu diberikan oleh pelatih, yaitu *shoot* (menembak), *passing* (mengumpan), dan *dribble* (menggiring bola). Dari semua teknik dasar dalam bola basket, *shoot* (menembak) merupakan yang paling penting, karena *shoot* (menembak) merupakan segala usaha memasukkan bola ke dalam *ring* (basket) untuk memperoleh point atau nilai. *Shooting* terdiri dari beberapa teknik, antara lain jump shoot, lay up, set shoot, hook shoot dan segala macam gerakan dengan upaya memasukkan bola ke dalam ring (Wissel Hal, 1996: 24).

Menurut Zollt Hartiyani (2004: 18) tembakan atau Shooting adalah gerakan untuk mendapatkan angka. Jadi, tembakan atau Shooting adalah suatu usaha gerakan terakhir untuk mendapatkan angka dengan cara memasukkan bola ke keranjang lawan.

Berdasarkan pengamatan peneliti langsung di bulan September 2021 di Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Kecamatan Pangkalan Koto Baru, pada mata pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan terutama materi bola basket belum ada penggunaan media video pembelajaran dari guru mata pelajaran. Hasil wawancara 10 September 2021 dengan guru bidang studi, saat ini guru belum menggunakan media pembelajaran berupa video sehingga media yang digunakan kurang bervariasi dan menarik. Kesulitan siswa menguasai materi bola basket terutama pada *Shooting*. Hasil *Shooting* pemain banyak yang tidak tepat masuk ring, ini tidak boleh dibiarkan karena dikhawatirkan akan menimbulkan permasalahan lain seputar kemampuan *Shooting*, dan bisa menyebabkan sulitnya pencapaian prestasi maksimal untuk didapatkan.

Maka dari itu penulis tertarik untuk melakukan penelitian, penulis berharap hasil dari penelitian ini bisa menggambarkan besarnya kontribusi dari variabel yang dibahas dan menghasilkan langkah antisipatif untuk meningkatkan kemampuan *Shooting* dalam permainan bola basket. Permasalahan ini mendorong peneliti melakukan penelitian dan pengembangan dengan judul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Keterampilan *Shooting* Bola Basket di Sekolah Menengah Atas”**.

## **B. Identifikasi masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat diidentifikasi beberapa variabel yang mempengaruhi masalah penelitian sebagai berikut:

1. Penggunaan media pembelajaran khususnya pada materi *Shooting* bola basket mata pelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan.
2. Guru belum memiliki kemampuan untuk memanfaatkan media pembelajaran secara efektif.
3. Media video pembelajaran belum digunakan dalam materi *Shooting* bola basket mata pelajaran bola basket Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan di siswa.
4. Belum tersedianya media pembelajaran yang meningkatkan hasil belajar siswa.

### **C. Batasan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah yang dikemukakan diatas ternyata banyak sekali variabel penelitian. Oleh karena itu, mengingat keterbatasan waktu, tenaga, sarana dan prasarana, biaya yang tersedia dalam penelitian serta kompleksnya permasalahan untuk lebih fokusnya maka penulis membatasi penelitian ini yang berhubungan dengan Media Pembelajaran Interaktif berbasis video di Sekolah Menengah Atas kelas XI.

### **D. Rumusan Masalah**

Sesuai dengan pembatasan masalah yang telah dikemukakan di atas, dapat diajukan perumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana penggunaan media video materi *Shooting* bola basket siswa kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Kecamatan Pangkalan Koto Baru.



2. Bagaimana Efektifitas penggunaan media video pembelajaran dalam peningkatan hasil belajar Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan materi *Shooting* bola basket siswa kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Kecamatan Pangkalan Koto Baru. tahun ajaran 2021/2022

#### **E. Tujuan Penelitian**

Berdasarkan pada permasalahan yang diangkat maka tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui dan mendeskripsikan tentang:

1. Untuk mengembangkan media video materi *Shooting* bola basket siswa kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Kecamatan Pangkalan Koto Baru.
2. Untuk mengetahui tingkat Efektifitas penggunaan media video pembelajaran dalam peningkatan hasil belajar Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan materi *Shooting* bola basket siswa kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Kecamatan Pangkalan Koto Baru tahun ajaran 2021/2022.

#### **F. Manfaat Penelitian**

Sesuai dengan tujuan dalam penelitian ini nantinya diharapkan dapat berguna bagi:

1. Penulis sendiri sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan Olahraga di Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang.

2. Peneliti selanjutnya sebagai bahan pertimbangan untuk meneliti kajian yang sama secara lebih mendalam.
3. Perpustakaan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Padang sebagai referensi ilmu pengetahuan tentang keterampilan *Shooting* bola basket.