

ABSTRAK

Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Mata Pelajaran Desain Media Interaktif Kelas XII di SMK Negeri 1 Kerinci

Oleh: Yoga Pratama Putra

Tugas akhir ini bertujuan untuk mengetahui prosedur mengembangkan E-Modul, validitas terhadap E-Modul dan penilaian guru dan respon peserta didik terhadap E-Modul pada materi desain media interaktif. Analisis dan Perancangan menggunakan pengembangan model 4-D. Instrumen untuk mengumpulkan data dalam tugas akhir ini adalah dokumentasi, angket dan format penilaian. Data dianalisis dengan menggunakan analisis validitas.

Hasil rancangan ini adalah Media Pembelajaran E-Modul yang di buat dengan (1) Microsoft Word 2010 untuk menyusun materi, memasukkan gambar ilustrasi, desain awal, desain header dan footer. Microsoft Word 2010 juga digunakan untuk mengekspor file ke dalam bentuk pdf. (2) Adobe Photoshop digunakan untuk membuat desain cover depan dan biodata penulis E-Modul. (3) Youtube digunakan sebagai sumber video untuk menguatkan materi E-Modul. (4) Flip PDF Professional digunakan untuk menggabungkan materi dalam format pdf, membuat tugas atau latihan, suara penulis dalam format mp3, dan mempublish atau mengekspor file akhir dalam format html sehingga produk dapat digunakan. Hasil akhir validasi oleh validator ahli materi dan media menunjukkan bahwa E-Modul Desain Media Interaktif sangat baik atau sangat valid.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Desain Media Interaktif.