ABSTRAK

MASRAWANI 2021: Pengembangan Media Animasi Menggunakan Aplikasi Blender 2.79 Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti Kelas VIII SMP

Guru merupakan salah satu faktor yang penting dalam memilih keberhasilan pendidikan. Guru dituntut harus mampu menghasilkan media pembelajaran guna untuk membantu proses pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk mengahsilkan produk media pembelajaran yang dapat digunakan. Media animasi dengan menggunakan aplikasi Blender 2.79 untuk mata pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti yang valid sehingga layak digunakan untuk proses pembelajaran.

Jenis penelitian yang digunakan adalah jenis penelitian (*Research and Development/*R&D*)*. Penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE dimana terdapat beberapa tahap yaitu : (1) melakukan analisis kebutuhan, (2) *desigen* yaitu menentukan metode bahan ajar yang akan dibuar, (3) *development* memproduksi atau mendisain, (4) mengevaluasi hasil belajar. Uji validitas produk dilakukan tiga orang yaitu validator ahli media dua orang yaitu dosen jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan dan ahli materi satu orang yaitu guru Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti. Uji coba produk dilakukan kepada 30 siswa kelas VIII SMPN 40 Kota Padang. Instrument yang digunakan yaitu berupa angket pernyataan dan dokumentasi, data dianalisis secara kuantitatif guna untuk mengetahui kualitas media yang dibuat yaitu media animasi menggunakan aplikasi Blender 2.79 yang dikembangkan, kemudian data berupa komentar dan saran dianalisis secara kualitatif.

Dari hasil analisis menunjukkan bahwa media animasi menggunakan aplikasi Blender 2.79 untuk mata pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti yang dikembangkan diperoleh nilai yang sangat layak dan dikategorikan valid skor 4,73 yang diperleh nilai dari validator media satu, dan skor 4,93 diperoleh dari validator media dua, nilai yang diperoleh dari validator materi yaitu 4,93 di ketegorikan valid dan layak digunakan, kemudian nilai kepraktisan yang diperoleh dari siswa kelas VIII SMP 40 yaitu 4,35 dengan kategori praktis. Dapat disimpulkan media animasi menggunakan aplikasi Blender 2.79 layak digunakan untuk mendukung proses pembelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti.

Catatan : Pengembangan Media animasi menggunakan aplikasi Blender 2.79