

ABSTRAK

Arman. R. 2022. Pengembangan Multimedia Dengan Pendekatan Saintifik Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VII SMP.

Pengembangan multimedia Interaktif ini dilakukan sebagai upaya dalam memecahkan masalah belajar siswa pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dengan pendekatan saintifik, dimana rendahnya motivasi, minat dan keaktifan siswa dalam mengikuti proses pembelajaran, sehingga berdampak pada hasil belajar siswa yang kurang optimal. Maka dari itu dibutuhkan multimedia interaktif yang dapat membantu proses pembelajaran menjadi lebih efektif. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan produk multimedia interaktif pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam kelas VII SMP yang layak dan praktis.

Jenis dan metode penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan atau yang lebih dikenal dengan istilah *Research and Development* (R&D) model ADDIE. Adapun prosedur pengembangan pada penelitian terdiri dari atas 5 tahap yaitu *Analysis* (Analisis), *Design* (Perancangan), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Implementasi), dan *Evaluation* (Evaluasi). Validitas produk dilakukan oleh 3 orang yakni 2 orang validator media dan 1 orang validator materi, sedangkan jumlah subjek penelitian adalah 15 orang siswa SMP N 3 Pariaman. Alat pengumpulan data berupa angket dan format penilaian. Data dianalisis secara deskriptif kualitatif dan kuantitatif.

Berdasarkan hasil penilaian kelayakan dari validator media dan validator materi, dapat disimpulkan hasil penilaian oleh dua orang ahli media dikategorikan "**Sangat Layak**" untuk digunakan dengan jumlah penilaian dari validator I yaitu mendapatkan rata-rata 4,94, dan validator II rata-rata 5,00. Sedangkan hasil penilaian ahli materi dikategorikan "**Sangat Sesuai**" dengan rata-rata 4,82. Hasil uji praktikalitas media interaktif berada pada kategori "**Sangat Praktis**" dengan hasil penilaian rata-rata 4,72. Jadi dapat disimpulkan bahwa multimedia interaktif Ilmu Pengetahuan Alam kelas VII SMP menggunakan aplikasi *Macromedia Flash Profesional 8* yang telah dikembangkan sudah sesuai dan praktis. Maka multimedia interaktif layak digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci: Multimedia Interaktif, Pendekatan Saintifik, Aplikasi *Macromedia Flash 8*, Ilmu Pengetahuan Alam.