ABSTRAK

Weri Diana Putri, 2019. Pengembangan Multimedia Interaktif pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Kelas X di SMK Negeri 1 Painan. Tesis Pascasarjana Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

Masalah dalam penelitian ini adalah pelaksanaan pembelajaran yang masih bersifat konvensional, media pendukung pembelajaran yang jumlahnya tidak sesuai kebutuhan, rendahnya minat belajar siswa dan rendahnya hasil belajar Dasar Desain Grafis siswa kelas X di SMK Negeri 1 Painan. Tujuan penelitian ini yaitu menghasilkan media pendukung pembelajaran yang berbentuk aplikasi multimedia interaktif untuk pembelajaran Dasar Desain Grafis siswa kelas X TKJ di SMK Negeri 1 Painan dan menerapkan multimedia interaktif untuk meningkatkan hasil belajar mata pelajaran Dasar Desain Grafis

Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development*), menggunakan model pengembangan ADDIE, melalui tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Subjek penelitian adalah siswa kelas X TKJ di SMK Negeri 1 Painan. Uji coba Tes dan Angket dilakukan pada Siswa kelas X TKJ di SMKS Lengayang. Data penelitian dikumpulkan melului instrumen validitas, instrumen praktikalitas, instrumen efektivitas. Teknik analisis data dalam penelitian ini menggunakan teknik analisis validitas, analisis praktikalitas, dan analisis efektivitas menggunakan analisis uji t.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa uji validitas media pembelajaran oleh validator, semua aspek dinilai "Valid". Uji praktikalitas media pembelajaran diperoleh dari respon guru dan respon siswa pada SMK Negeri 1 Painan, berada dalam kategori "Praktis". Hasil uji efektifitas media pembelajaran diperoleh dari nilai kelas eksperimen dan kelas kontrol siswa setelah mengunakan media pembelajaran berada dalam kategori efektif. Kesimpulannya multimedia interaktif yang dikembangkan dapat digunakan pada proses pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa.

Kata kunci: Pengembangan Multimedia Interaktif, Dasar Desain Grafis.