

ABSTRAK

Media Interaktif Pengenalan Hardware Komputer pada mata pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar bermanfaat untuk meningkatkan penguasaan serta penguatan konsep pembelajaran pada siswa. Tujuan tugas akhir ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi berupa media interaktif dengan menggunakan teknologi *augmented reality* yang membantu guru pada proses pembelajaran materi pengenalan *hardware* komputer, dengan *augmented reality* yang menggabungkan materi dengan objek 3D dan menggunakan *software* unity. Selain itu juga untuk memperlihatkan aliran data atau alur dari proses kerja perangkat keras komputer berupa animasi. Pembelajaran secara virtual dengan menggunakan teknologi *augmented reality* sama halnya seperti simulasi komputer interaktif terutama yang berbasis 3 dimensi. Pengembangan aplikasi ini digunakan siswa untuk belajar pengenalan perangkat keras komputer. Untuk mengakses materi, pengguna harus melakukan scan marker terlebih dahulu, karena media interaktif yang dibuat berbasis *marker base*. Metode yang digunakan dalam pembuatan media interaktif pengenalan *hardware* komputer ini adalah MDLC (Multimedia Development Life Cycle). Beberapa tahap yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi Media Interaktif ini antara lain : konsep, desain, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian, dan distribusi. Produk yang dihasilkan berupa aplikasi *Augmented Reality* sebagai media interaktif pengenalan *hardware* komputer untuk mata pelajaran komputer dan jaringan dasar yang memiliki format file App. File App ini dapat di *install* di perangkat Smartphone dengan OS android yang minimal dengan API Level 23 atau *marshmallow* kemudian dijalankan sesuai dengan kegunaan sebagai media interaktif pengenalan *hardware* komputer pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar. Penyebaran Aplikasi Media Interaktif Pengenalan Hardware Komputer ini dilakukan dengan menggunakan bantuan *sharelink google drive* atau aplikasi pengirim data lainnya yang berjalan di perangkat Android.

Kata kunci : *Augmented Reality*, AR, *Hardware*, Unity, Blender.