

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk sebagai alat pengontrol pengalaman praktik wirausaha bagi mahasiswa, penyediaan konten dan sumber belajar Blended Learning dalam mata kuliah kewirausahaan serta membekali mahasiswa untuk mengembangkan potensinya dalam berdagang sebagai basis startup usaha. Blended Learning ini yaitu sebuah metode yang mengintegrasikan pembelajaran tatap muka dengan dukungan teknologi dimana nantinya diharapkan memberikan pengalaman belajar baru kepada mahasiswa di lapangan dan juga dengan dukungan teknologi atau biasa disebut dengan Online Learning. Nantinya terdapat beberapa konten pembelajaran yang akan dibuat seperti modul hypercontent yang nantinya berupa penjelasan lengkap materi dan disertai qr-code sebagai penghubung ke sumber bacaan lain dan media berupa power point sebagai bentuk persentase dari materi tersebut dan dilengkapi juga dengan video pendukung yang akan membuat mahasiswa mudah untuk mengakses materi ini nantinya dimanapun dan kapanpun. Dan juga menggunakan pengembangan model pembelajaran dan konten instruksional ADDIE (Analisis, Design, Development, Implementation, Evaluation).

Kata kunci: Kewirausahaan, Blended Learning, hypercontent, ADDIE