

ABSTRAK

Deby Marlina : Pengembangan media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *lectora inspire* untuk materi gravitasi newton dalam rangka meningkatkan keterampilan berpikir kritis dan kreatif siswa SMA/MA

Media pembelajaran adalah segala sesuatu yang berguna untuk menyampaikan dan mensalurkan pesan secara terencana, sehingga dapat menimbulkan kondisi lingkungan yang kondusif dan penerima pembelajaran dapat melakukan pembelajaran secara efektif dan efisien. Media pembelajaran yang ditemukan di beberapa sekolah di Kota Padang masih belum menggunakan media pembelajaran interaktif. Media yang digunakan masih dalam bentuk *media power point*, yang belum memuat animasi-animasi atau video yang interaktif dan juga keterampilan berpikir kritis dan kreatif pada materi hukum gravitasi newton masih rendah. Salah satu solusi yang dilakukan untuk mengatasi permasalahan tersebut adalah mengembangkan media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *lectora inspire* untuk materi gravitasi newton dalam rangka meningkatkan keterampilan berpikir kritis dan kreatif siswa SMA/MA. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *lectora inspire* untuk materi gravitasi newton dalam rangka meningkatkan keterampilan berpikir kritis dan kreatif siswa SMA/MA dengan kategori valid dan praktis.

Penelitian termasuk ke dalam penelitian R&D (*Research and Development*) dengan menggunakan metode pengembangan ADDIE yang direduksi sampai pada tahap Penerapan (*Implementation*). Penelitian ini melibatkan 3 orang Dosen Fisika FMIPA UNP sebagai tim validator dan 6 orang guru Fisika di Kota Padang sebagai tim praktisi. Instrumen pengumpulan data dalam penelitian ini adalah lembar uji validitas, lembar uji praktikalitas. Teknik analisis data untuk validasi instrumen dan produk menggunakan V Aiken, kepraktisan produk menggunakan teknik persentase.

Hasil validasi instrumen pengembangan produk dengan kategori valid. Hasil uji validitas produk diperoleh rata-rata 0,79 dengan kategori valid. Hasil uji kepraktisan penggunaan produk diperoleh nilai rata-rata secara keseluruhan sebesar 88,94 dengan kategori sangat praktis. Jadi, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *lectora inspire* untuk materi hukum gravitasi newton yang dikembangkan valid dan praktis untuk digunakan dalam pembelajaran.

Kata Kunci : Media pembelajaran interaktif, keterampilan berpikir kritis dan kreatif, hukum gravitasi newton, model *ADDIE*