

ABSTRAK

Silvia Rahmadhani Yafas. 2021. “Makna *Kandoushi* pada serial Animasi *Isshukan Friend*”. Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang. Jurusan Bahasa dan Sastra Inggris. Universitas Negeri Padang.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh sulitnya memahami makna *kandou* yang terkandung dalam suatu percakapan sehingga menimbulkan kesalahpahaman dalam mengartikan makna yang ingin disampaikan oleh pembicara. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui apa saja *kandoushi kandou* yang terdapat dalam serial animasi *Isshukan Friend* serta untuk mengetahui makna yang terkandung didalamnya. Penelitian ini termasuk kedalam jenis penelitian kualitatif dengan metode deskriptif. Data dalam penelitian ini berupa kata-kata atau kalimat yang mengandung *kandoushi kandou* yang dituturkan oleh tokoh-tokoh dalam serial animasi *Isshukan Friend*. Teori yang digunakan untuk menganalisis data dari penelitian ini yaitu teori *SPEAKING* dari Dell Hymes. Sumber data dalam penelitian ini adalah serial animasi *Isshukan Friend*. Instrumen dalam penelitian adalah peneliti sendiri. Dalam penelitian ini ditemukan 13 data *kandoushi* jenis *kandou*. *Kandou* yang ditemukan yaitu; 1) *ee* bermakna mengekspresikan perasaan terkejut, 2) *maa* bermakna mengekspresikan perasaan heran, 3) *are* bermakna mengekspresikan perasaan aneh dan perasaan terkejut, 4) *hora* bermakna mengekspresikan perasaan terkejut dan perasaan desakan, 5) *aa* bermakna mengekspresikan penyesalan dan 5) *hee* bermakna mengekspresikan perasaan terkejut.

Kata Kunci: Makna, *Kandoushi*, *Kandou*, *isshukan friend*, Pragmatik